# Star Wars Gamebook: *Shadows of the Force*

### Intro

*Válka klonů skončila a galaxie se ponořila do temnoty. Jediové, kdysi ochránci míru, byli téměř vyhlazeni. Galaktické impérium upevňuje svou moc. V této době strachu a chaosu však přežívají záblesky naděje. Obi-Wan Kenobi, skrytý na Tatooine, trénuje posledního z mladých Padawanů, Kaela Orinna, aby mohl jednoho dne obnovit světlo v galaxii.*

## Prolog: Mistr a učedník

**Scéna 1: Pouště Tatooine**  
Kael trénuje pod Obi-Wanem. Scéna představuje hráči jeho základní schopnosti: používání světelného meče, základní dovednosti v Síle a morální hodnoty Jediů. Obi-Wan klade důraz na trpělivost a moudrost, zatímco Kael je impulzivní a netrpělivý.

* **Interaktivní volba:** Hráč si volí Kaelův přístup k učení.
  + **Pečlivý přístup:** Obi-Wan Kaela pochválí, což upevní jejich vztah.
  + **Impulzivní přístup:** Obi-Wan je znepokojen, což ovlivní jejich vztah v pozdější části příběhu.

**Scéna 2: Zadání mise**  
Obi-Wan pošle Kaela na misi na planetu Kash Tennar, kde se nachází ruiny starého Jedi chrámu.  
- **Úkol:** Najít Jedi záznamy, které mohou obsahovat klíčové informace pro povstalce.  
- **Výstraha:** Obi-Wan varuje Kaela před nebezpečím pokušení temné strany a zdůrazňuje, že moudrost je klíčem k přežití.

## 1. Kapitola: Ruiny Jedi chrámu na Kash Tennaru

### Příchod na planetu

Kael přistává na Kash Tennaru. Planeta je zalesněná, s hustou džunglí obklopující starověký chrám. Hráč si musí zvolit přístup k ruinám:

* **Přímá cesta:** Rychle dorazí k chrámu, ale bude čelit pastem a aktivním obranným droidům.
* **Obchvat přes džungli:** Objeví místní domorodce, kteří mohou poskytnout užitečné informace nebo varování, ale cesta zabere více času.

### Průzkum chrámu

**Hlavní cesta:**

* Kael následuje Obi-Wanovy instrukce a prozkoumává ruiny systematicky. Cestou se setká s rozpadajícími se droidy, aktivními pastmi a místní flórou a faunou.
* Objeví starý Jedi záznam, který mu poskytne klíčové informace o starověkých Jedi metodách a o dalších potenciálních místech spojených s povstalci.

**Alternativní cesta (skrytá):**

* Pokud hráč použije Sílu ke skenování prostředí, může objevit **tajný podzemní tunel**, který vede do nezmapované části chrámu.
* V této oblasti najde Kael **Sithský holokron**, zařízení plné temné energie.

**Volba Sithského holokronu:**

* **Zničit holokron:**  
  Kael zničí holokron pomocí světelného meče nebo Síly. Chrám aktivuje starověké pasti a Kael musí uniknout z chrámu pod časovým tlakem, čelíc pastem a droidům.
  + **Důsledek:** Kael zůstává věrný světlé straně, ale přichází o informace, které mohl holokron obsahovat.
* **Ukrytí holokronu:**  
  Kael si holokron schová, aniž by o tom řekl Obi-Wanovi.
  + **Důsledek:** Otevře skryté dialogy a možnosti v budoucnu, ale Kael bude cítit narůstající pokušení temné strany.
* **Použít holokron:**  
  Kael aktivuje holokron, čímž získá přístup k tajným informacím o Impériu, ale začíná podléhat temné straně.
  + **Důsledek:** Kael získává nové schopnosti (např. temnější bojové dovednosti), ale Obi-Wan vycítí změnu v jeho chování, což ovlivní jejich vztah.

### Útěk z chrámu

Jakmile Kael opustí chrám, zjistí, že planeta byla mezitím okupována imperiálními jednotkami. Obi-Wan kontaktuje Kaela přes komlink a instruuje ho, že musí okamžitě uniknout.

**Možnosti úniku:**

1. **Hlavní cesta:**
   * Kael se drží Obi-Wanova plánu a použije starý nákladní transport. Tato cesta vede k přímé konfrontaci s imperiálními jednotkami a vyžaduje boj nebo únik vesmírnou bitvou.
2. **Alternativní cesta:**
   * Pokud hráč dříve nasbíral díly ve zříceném chrámu, může opravit starou Jedi stíhačku.
   * Oprava trvá delší dobu a vyžaduje minihratelnost (sběr dílů, oprava systému), ale stíhačka umožní hráči uniknout rychleji a nepozorovaně.
3. **Skrytá možnost:**
   * Pokud hráč interagoval s místními domorodci dříve na planetě, může je požádat o pomoc. Domorodci nabídnou podvodní únikový modul, který je sice pomalý, ale zcela skrytý před Impériem.

## 2. Kapitola: Výběr cíle – Planety osudu

Kael se s Obi-Wanem rozhoduje, kam pokračovat. Hráč si volí mezi třemi planetami:

1. **Nar Shaddaa (kriminální svět):**
   * Infiltrace kriminálního syndikátu a hledání povstaleckého kontaktu.
   * **Volby:**
     + Použít Sílu ke čtení mysli – odhalit povstalce bez boje.
     + Pronikat syndikátem – boj a stealth mechaniky.
2. **Dantooine (archeologická planeta):**
   * Prozkoumání dalšího Jedi chrámu plného hádanek.
   * **Volby:**
     + Hádanky a pasti – Kael prokazuje svou moudrost.
     + Použití Jedi mapy – hráč obejde část pastí.
3. **Jedha (planeta proroků):**
   * Kael hledá proroky, kteří mohou odhalit skryté informace o Sithských plánech.
   * **Skrytá cesta:** Pokud hráč má Sithský holokron, proroci odhalí temné tajemství o Darth Vaderovi.

## 3. Kapitola: Korriban – Srdce temnoty

Kael se dostává na Korriban, kde Impérium drží povstalecké zajatce.

* **Hlavní cesta:** Hráč infiltruje základnu, zachrání povstalce a bojuje s Darth Vaderem. Má možnost uniknout nebo se s ním utkat.
* **Alternativní cesta:** Pokud má hráč Sithský holokron, odemkne tajnou místnost s informacemi o Vaderovi a Impériu.
* **Skrytá možnost:** Pokud hráč využil informace od proroků z Jedhy, může Vaderovi pomocí Síly ukázat vize jeho minulosti jako Anakina Skywalkera, což Vadera rozptýlí a umožní hráči uniknout.

## 4. Kapitola: Epilog – Osud Kaela

**Zakončení:**  
1. **Cesta světla:** Kael se stane mocným Jedi, záchrana povstalců inspiruje galaxii.  
2. **Cesta temnoty:** Kael podlehne temné straně a stane se Vaderovým učedníkem.  
3. **Neutrální zakončení:** Kael přežije, ale ztratí důvěru Obi-Wana a povstalců.