Tarea#9
Estructuras de Datos
Solicitud 02 junio
Entrega 09 junio
Hora máxima 3:00pm
Valor 3%

Trabajo digital, debe contar con menú Formato de los archivos Se puede desarrollar en parejas, tríos del proyecto o individual.

## Vertices.txt Grafo

CodCarrera

Primero se crea la estructura de las carreras y luego se van validando las carreras, para construir una lista de adyacencia.

## Conexiones.txt Grafo

CodCarrera; CodCarrera; Peso Son las conexiones del grafo, las carreras no deben ser validadas A;B;4 B;A;4 XXXXX

## Desarrollando los siguientes algoritmos:

Algoritmos Grafos, información se entrega en archivo, pero según el estudiante lo solicito).

1.Lectura archivo, se pasarán 2 archivos de conexiones y dos de vértices.

Vértices 1 y Conexiones 1 para algoritmos como Prim, Kruskal, Dijkstra, Profundidad Vértices 2 y Conexiones 2 para Puntos de Articulación.

- i. Prim
- ii. Kruskal
- iii. Dijkstra
- iv. Puntos de Articulación
- v. Profundidad

Requerimientos por algoritmo de grafos, salidas archivo

1. Prim: Indica el costo, las conexiones del AEM. El árbol debe indicar las aristas que forman el AEM.

- 2. Kruskal: Indica las conexiones ordenadas de menor a mayor, el costo y las conexiones del AEM. El árbol debe indicar las aristas que forman el AEM.
- 3. Dijkstra: Tabla en archivo del algoritmo completo, ruta y costo, según algoritmo visto en clase.
- 4. Profundidad: recorrido del grafo, trabajando con una pila. Debe almacenar el desarrollo de la pila, quien entra y quien sale.
- 5. Puntos de Articulación: Árbol en preorden, árbol y análisis completo en archivo. Indicar las aristas de retroceso.

## Aspectos administrativos

- 1. A partir de la fecha de entrega usted dispondrá de una semana para desarrollar. Entrega Jueves 09 junio
- 2. La entrega se realizará utilizando el tecdigital
- 3. Para la revisión del proyecto, se darán citas. La asistencia a la cita es de **carácter obligatorio**, por tanto, si un estudiante no se presenta a la cita, aplicará la perdida automática de 30 ptos de la nota del proyecto, y se revisará sin que el estudiante esté presente. La nota máxima posible sería un 70 en caso de tener todo el proyecto completo y funcional. Lo mismo aplica con las tardías.
- 4. Cualquier intento de fraude implica directamente obtener un 0 como calificación y que se aplican las medidas normativas correspondientes, de acuerdo con el reglamento interno institucional.
- 5. Se puede desarrollar en tríos, parejas o individual
- 6. El lenguaje de programación a utilizar será C++ (Dev C++)
- 7. Recuerde que no puede cambiar el nombre de los archivos ni el formato de los archivos.