

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, AUTOMATYKI, INFORMATYKI I INŻYNIERII BIOMEDYCZNEJ

KATEDRA INFORMATYKI STOSOWANEJ

Praca dyplomowa inżynierska

Automatyczne odkrywanie procesów biznesowych przy użyciu programowania genetycznego Automated Business Process Discovery using Genetic Programming

Autor: Piotr Seemann Kierunek studiów: Informatyka

Opiekun pracy: dr inż. Krzysztof Kluza

Uprzedzony o odpowiedzialności karnej na podstawie art. 115 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j. Dz.U. z 2006 r. Nr 90, poz. 631 z późn. zm.): "Kto przywłaszcza sobie autorstwo albo wprowadza w błąd co do autorstwa całości lub części cudzego utworu albo artystycznego wykonania, podlega grzywnie, karze ograniczenia wolności albo pozbawienia wolności do lat 3. Tej samej karze podlega, kto rozpowszechnia bez podania nazwiska lub pseudonimu twórcy cudzy utwór w wersji oryginalnej albo w postaci opracowania, artystycznego wykonania albo publicznie zniekształca taki utwór, artystyczne wykonanie, fonogram, wideogram lub nadanie.", a także uprzedzony o odpowiedzialności dyscyplinarnej na podstawie art. 211 ust. 1 ustawy z dnia 27 lipca 2005 r. Prawo o szkolnictwie wyższym (t.j. Dz. U. z 2012 r. poz. 572, z późn. zm.): "Za naruszenie przepisów obowiązujących w uczelni oraz za czyny uchybiające godności studenta student ponosi odpowiedzialność dyscyplinarną przed komisją dyscyplinarną albo przed sądem koleżeńskim samorządu studenckiego, zwanym dalej «sądem koleżeńskim».", oświadczam, że niniejszą pracę dyplomową wykonałem(-am) osobiście i samodzielnie i że nie korzystałem(-am) ze źródeł innych niż wymienione w pracy.



Spis treści

1.	Wpr	owadze	nie	7
	1.1.	Cele p	oracy	7
	1.2.	Przegl	ąd prac	7
	1.3.	Zawar	tość pracy	7
2.	Wst	ęp teore	tyczny	9
	2.1.	Proces	sy biznesowe	10
		2.1.1.	Procesy Biznesowe	10
		2.1.2.	Dzienniki zdarzeń	10
	2.2.	Mode	lowanie procesów biznesowych	10
		2.2.1.	Sieci Petriego	10
		2.2.2.	Drzewa procesowe	10
		2.2.3.	BPMN	10
	2.3.	Algor	ytmy do wykrywania procesów biznesowych	10
		2.3.1.	lpha algorithm	10
		2.3.2.	The ILP Miner	10
		2.3.3.	Heuristic Miner	10
		2.3.4.	Multi-phase Miner	10
	2.4.	Ewolu	ıcja genetyczna	10
	2.5.	Grama	atyka	10
		2.5.1.	BNF	10
		2.5.2.	Możliwe problemy przy tworzeniu gramatyki	10
	2.6.	Metry	ki	10
		2.6.1.	Stopień złożoności	10
		2.6.2.	Odwzorowanie	10
		2.6.3.	Precyzja	10
		2.6.4.	Generalizacja	10
3	Proi	ekt i im	nlementacia	11

6 SPIS TREŚCI

	3.1.	Wykorzystane technologie	11
		3.1.1. PonyGE2	11
	3.2.	Tworzenie gramatyki procesu biznesowego	11
	3.3.	Implementacja	11
	3.4.	Wybór parametrów algorytmu	11
4.	Dysk	susja rezultatów	13
4.	-	Przykładowe wyniki	
4.	4.1.		13
4.	4.1. 4.2.	Przykładowe wyniki	13 13

1. Wprowadzenie

- 1.1. Cele pracy
- 1.2. Przegląd prac
- 1.3. Zawartość pracy

8 1.3. Zawartość pracy

10 2.1. Procesy biznesowe

2. Wstęp teoretyczny

- 2.1. Procesy biznesowe
- 2.1.1. Procesy Biznesowe
- 2.1.2. Dzienniki zdarzeń
- 2.2. Modelowanie procesów biznesowych
- 2.2.1. Sieci Petriego
- 2.2.2. Drzewa procesowe
- 2.2.3. BPMN
- 2.3. Algorytmy do wykrywania procesów biznesowych
- 2.3.1. Alpha algorithm
- 2.3.2. The ILP Miner
- 2.3.3. Heuristic Miner
- 2.3.4. Multi-phase Miner
- 2.4. Ewolucja genetyczna
- 2.5. Gramatyka
- 2.5.1. BNF
- 2.5.2. Możliwe problemy przy tworzeniu gramatyki
- 2.6. Metryki
- 2.6.1. Stopień złożoności
- 2.6.2. Odwzorowanie

3. Projekt i implementacja

- 3.1. Wykorzystane technologie
- 3.1.1. PonyGE2
- 3.2. Tworzenie gramatyki procesu biznesowego
- 3.3. Implementacja
- 3.4. Wybór parametrów algorytmu

4. Dyskusja rezultatów

- 4.1. Przykładowe wyniki
- 4.2. Porównanie z innymi algorytmami
- 4.3. Wyniki w zależności od przyjętych metryk
- 4.4. Wnioski