Disciplina: Redes de Computadores (INF1317)

Professor : Sérgio Colcher

Gabarito da 1^a. Lista de Exercícios

- 1) Informe a taxa de transmissão do sinal em bauds e bps para os seguintes casos:
 - a) Número de intervalos de sinalização por segundo = 300
 Número de níveis de sinalização = 2

B = 300 bauds

C = 300 bps

b) Número de intervalos de sinalização por segundo = 300
 Número de níveis de sinalização = 16

B = 300 bauds

C = 1200 bps

c) Duração do intervalo de sinalização = 0.1 ms
 Número de níveis de sinalização = 32

 $B = 1/(0.1 \times 10^{-3}) = 10^4$ bauds

 $C = 5 \times 10^4 \text{ bps}$

d) Taxa em bits por segundo = 5000 bps
 Número de níveis de sinalização = 32

C = 5000 bps

B = 5000 / 5 = 1000 bauds

2) Para os quatro itens da questão anterior, quais seriam as novas taxas, em bits por segundo e bauds, se os intervalos de sinalização tivessem duração 10 vezes menor e 2 vezes mais níveis de sinalização?

Se T' = T / 10 então: **B' = 10 x B**

 $C' = B' \log_2 L'$

Se L' = 2 L então C' = B' $log_2 2L$

 $C' = B' (1 + log_2L) = B' + 10B log_2L.$

Logo: C' = B' + 10 C

- a) B' = 3000 bauds
 - C' = 3000 + 3000 = 6000 bps
- b) B' = 3000 bauds

C' = 3000 + 12000 = 15000 bps

c) $B' = 10^5$ bauds

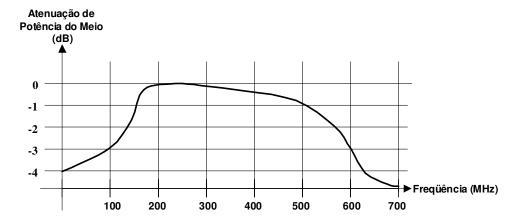
 $C' = 10^5 + 5x10^5 = 6 \times 10^5 \text{ bps}$



Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro



- d) B' = 10000 bauds C' = 10000 + 10x5000 = 60000 bps
- Considere um meio físico com a característica dada pela figura abaixo, na qual se ilustra a atenuação sofrida por cada componente medida em relação a atenuação sofrida pela componente de referência de 200 MHz.



Qual é a banda passante desse meio se utilizarmos como critério a faixa na qual a potência das componentes não cai a mais do que a metade da queda de potência sofrida pela componente de referência?

Resposta: é a faixa que permanece acima de -3 dB, isto é, de 100 MHz a 600 MHz.

4) Considere um sinal cujo espectro típico é dado pela figura abaixo, no qual a potência de cada componente é comparada à potência da componente de maior potência (referência) presente do sinal.



Qual é a banda passante necessária para que esse sinal tenha uma determinada qualidade se a definirmos como a faixa na qual a potência das componentes permanece acima da metade da potência da componente de referência ?

Resposta: é a faixa que permanece acima de -3 dB, isto é, de 0 a 5 MHz.

5) Qual seria a máxima taxa de transmissão, em bits por segundo, em um canal com largura de banda de 3 kHz e razão sinal-ruído de 20 dB.

$$C = 3000 \log_2(1 + 100) = 3000 \times 6.7 = 20100 \text{ bps}$$



Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro

6) Qual a largura de banda de um meio com razão sinal-ruído de 30 dB que atinge taxas de transmissão de 500 kbps?

 $500\ 000 = W\ log_2(1+1000)$ Aproximando 1001 para 1024 $500\ 000 = 10\ W$ $W = 50\ 000\ Hz$

Ou, usando a aproximação: 500 000 = W x SNR_{db}/3 500 000 = 10 W W = 50 000 Hz

7) Qual a taxa de geração de informação (em bits por segundo) de uma estação que digitaliza um sinal analógico contínuo, cuja banda de freqüências é de 0 a 2500 Hz, utilizando técnica PCM com 512 níveis de quantização?

No. de amostras por segundo = 5000

Com 512 níveis de quantização, cada amostra produzirá 9 bits. Logo:

 $C = 5000 \times 9 = 45000 \text{ bps}$

8) Considere um sinal analógico cuja banda passante necessária para manter uma boa qualidade (definida por uma determinada aplicação) corresponde à faixa de 0 a 4 MHz. Utilizando FDM em um meio físico cuja banda passante vai de 100 MHz a 700 MHz, quantos canais do sinal acima podem ser acomodados considerando que é necessário inserir bandas de guarda (intervalos entre canais adjacentes) de 2 MHz ?

Cada canal e a respectiva separação para o próximo ocupa uma largura de

$$4 + 2 = 6 \text{ MHz}$$

exceto o último que ocupa apenas 4 MHz.

A largura total disponível é de

$$700 - 100 = 600 \text{ MHz}.$$

Como os 2 MHz que sobram do último canal não são suficientes para inserir mais um canal, então podemos considerar

Número de canais = 600 / 6 = 100 canais.

9) Suponha um meio de transmissão com capacidade de 32 Mbps (32x10⁶bps), multiplexado utilizando TDM síncrono, onde as estações geram informação a taxas de 40 kbps. Quantos bits são transmitidos em cada slot, se os quadros (frames) do TDM forem de duração igual a 4 milissegundos (4x10⁻³s) ? (Considere desprezível o overhead para bits de framing e sincronização).

$$40 \times 10^3 \text{ bps} = n/(4 \times 10^{-3})$$

 $n = 40 \times 4 \times 10^3 \times 10^{-3} = 160 \text{ bits}$

10) Qual será o tempo do frame TDM para a multiplexação de sinais resultantes da digitalização de sinais analógicos cuja banda passante necessária tem largura de 10 KHz, sabendo-se que cada frame carrega uma amostra de cada canal ? (obs.: note que não importam o número de bits por amostra nem o número de canais utilizados)

Pelo teorema de Nyquist, cada canal terá uma taxa de geração de amostras igual a



Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro



2 W = 2 x 10 000 = 20 000 amostras por segundo

Assim, amostras de um mesmo canal devem estar espaçadas de 1 / 20 000 seg = 50 μseg.

Logo, se cada frame carrega uma amostra de cada canal, então o frame inteiro deve durar exatamente 50 µseg.

11) Suponha um meio de transmissão com capacidade de 1,001 Mbps (1,001x10⁶bps), multiplexado utilizando TDM síncrono, onde as estações geram informação a taxas de 5 kbps. Qual o número máximo de canais que podem ser oferecidos, se os quadros (frames) do TDM forem de duração igual a 10 milissegundos (10x10⁻³s)? Considere que cada frame apresenta um overhead de 10 bits para controle, sincronização e delimitação dos quadros. Quantos bits são transmitidos em cada frame? Qual é a duração de cada slot nesse meio? Quantos bits são transmitidos em cada slot?

No. de bits por slot (b) $5 \times 10^3 = b / 10 \times 10^{-3}$

 $b = 5 \times 10^3 \times 10 \times 10^{-3}$ b = 50 bits por slot

No. de Canais (*n*) $(50n + 10) / 10 \times 10^{-3} = 1,001 \times 10^{6}$

50n + 10 = 10010

50n = 10000

n = 200

Em cada Frame:

 $200 \times 50 + 10 = 10010$ bits por frame

Tempo de cada slot:

 $1,001 \times 10^6 = 50 \text{ bits / t}$

 $t = (50 / 1,001) \times 10^{-6}$