

Document de Présentation du Projet d'intégration de la plateforme interopérable de la BCEAO (PI) avec FREE

Description du Projet

Le projet a pour objectif principal de rendre les transactions financières plus accessibles, rapides et interopérables en intégrant la plateforme monétique avec le système de la Banque Centrale des États de l'Afrique de l'Ouest (BCEAO). FreeMoney vise à offrir une expérience utilisateur optimale en permettant des transferts peer-to-peer, des paiements marchands, et d'autres opérations monétaires entre les participants, tout en assurant la conformité aux normes réglementaires établies par la BCEAO.

Objectifs du Projet

1. **Interopérabilité** : Établir une connexion transparente entre la plateforme monétique de FreeMoney et le système interopérable de la BCEAO, permettant des transactions fluides entre les participants.
2. **Facilitation des Transferts** : Permettre aux utilisateurs de FreeMoney d'effectuer des transferts rapides et sécurisés vers d'autres participants, qu'il s'agisse de wallets mobiles, d'autres systèmes de mobile money, ou de comptes bancaires.
3. **Paiements Marchands** : Intégrer des fonctionnalités de paiement marchand pour faciliter les transactions entre les clients finaux et les marchands participants.
4. **Conformité Réglementaire** : Assurer la conformité aux normes et réglementations établies par la BCEAO pour garantir la sécurité et la légalité des opérations monétaires.
5. **Transferts vers l'Espace CDEAO** : Permettre des transferts vers l'espace de la Communauté Économique des États de l'Afrique de l'Ouest (CDEAO), couvrant les transactions bancaires et les mobiles monnaies.

Liste des Sous-Cas d'Utilisation

- Transfert
 - Demande de Transfert vers PI vers un autre Participant
 - Acceptation du Transfert provenant de PI
 - Réception de la Notification de Paiement Irrévocable de PI
 - Notification de l'État du Transfert au Client

- Vérification du Statut d'un Transfert
- Paiement Marchand
 - Envoi de Paiement par un Client
 - Notification de Paiement vers le Client et le Marchand
 - Demande de Paiement Immédiat par un Marchand vers un Client
 - Demande de Paiement avec Date de Péréemption par un Marchand vers un Client
 - Acceptation d'une Demande de Paiement Immédiat
 - Refus d'une Demande de Paiement Immédiat
 - Acceptation d'une Demande de Paiement avec Date de Péréemption
 - Refus d'une Demande de Paiement avec Date de Péréemption
 - Ignorance d'une Demande de Paiement Immédiat
 - Ignorance d'une Demande de Paiement avec Date de Péréemption

Grandes Étapes pour Accéder à la Sandbox

1. Demande d'Accès à la Plateforme Interopérable (PI)
2. Obtention des Identifiants et Accès à la Sandbox
3. Configuration de l'Environnement de Développement
4. Test de Connectivité avec la Sandbox
5. Validation de l'Accès par la BCEAO

Grandes Étapes pour Finaliser le Projet Côté Technique

1. Intégration des Certificats de Sécurité (mTLS)
2. Configuration des Interfaces (PI API, PI RAC)
3. Implémentation des Scénarios de Transfert et Paiement Marchand
4. Intégration avec Mobiquity et autres Composants en interne
5. Tests Unitaires et Intégration
6. Déploiement dans l'Environnement de Production
7. Validation et Conformité avec les Normes de la BCEAO