

Libro 21	Nº. 26
SALIDA	

**A LA COMISIÓN PERMANENTE DE CONTROL Y FISCALIZACIÓN DEL GOBIERNO
ÁREA DE HABITAT URBANO, CULTURA Y TURISMO**

En base al artículo 107 del Reglamento Orgánico de Organización y Funcionamiento del Pleno y a los efectos de ejercer mis funciones de fiscalización y control como concejal del Grupo Municipal de Adelante Sevilla, solicito que se incluya la presente iniciativa en el orden del día de la próxima Comisión Permanente de Control y Fiscalización del Gobierno para su respuesta por escrito.

La recogida de residuos en Sevilla se hace con distintos sistemas y toda la ciudad está contenerizada, pero para una mejor gestión de los residuos urbanos el Ayuntamiento de Sevilla pretende financiar con cargo a los fondos de recuperación que llegarán desde Bruselas, toda una transformación del sistema que Lipasam ha desplegado por la ciudad y que permitirá cumplir con las nuevas exigencias legales.

Una de las actuaciones más esperadas que se ha incluido en el proyecto, es el soterramiento de los contenedores del Casco Antiguo, Triana y otras zonas emblemáticas de la ciudad.

Este sistema que ya se había iniciado en algunas zonas de la ciudad pertenecientes al Casco Antiguo en la actualidad se encuentra paralizado y queremos saber cuáles son las razones por las que no se ha implantado en Triana.

¿Qué resultados está dando el sistema de contenedores soterrados?

¿Se piensa continuar extendiendo este sistema, tanto en el Casco Histórico como en Triana?


¿Se barajan otras alternativas a los contenedores tradicionales?

En Sevilla, a la fecha indicada en el pie de firma

Susana Serrano Gómez-Landero
Portavoz adjunta

VºBº
Daniel González Rojas
Portavoz

Plaza Nueva, 1
41001 Sevilla
Teléfono 95 54 70280
adelante@sevilla.org

Código Seguro De Verificación	LOBIM7BIUdJPfifd+Z7nMg==	Estado	Fecha y hora	
Firmado Por	Daniel Gonzalez Rojas	Firmado	02/12/2021 17:37:33	
Observaciones		Página	1/1	
Url De Verificación	https://www.sevilla.org/verifirmav2/code/LOBIM7BIUdJPfifd+Z7nMg==			