

PREGUNTA DEL GRUPO MUNICIPAL DE CIUDADANOS RELATIVA A LA UTILIZACION DE LA NAVE SINGER, PARA SU RESPUESTA ESCRITA

ÁREA DE HÁBITAT URBANO, CULTURA Y TURISMO

La Nave Singer, edificio industrial ubicado en la calle Lumbreras, fue construida en 1913 por el arquitecto José Espiau y Muñoz sobre suelo segregado del contiguo convento de Santa Clara y fue taller de montaje y reparación de máquinas de coser de la conocida marca “Singer”.

Este inmueble fue adquirido por la Gerencia de Urbanismo en 1995 que está a disposición del Ayuntamiento de Sevilla desde 1998. En esa época ya fue rehabilitada, con una inversión que rondó entonces los 65 millones de pesetas. Albergó una escuela taller y de oficios hasta 2006 y dos años después reabrió porque se hizo cargo de la restauración de las cerámicas de la Plaza de España. Posteriormente, se convirtió en el Centro de Formación y Empleo del Ayuntamiento de Sevilla. Pero hace ya años que no hay actividad en el inmueble¹.

En abril de 2020, el equipo de gobierno anunció que había iniciado un procedimiento para convertir la Nave Singer en la sede de una escuela de videojuegos. La iniciativa pretendía relanzar la economía tras la crisis del coronavirus con la apuesta por un proyecto de innovación y formación vinculado a las nuevas tecnologías.

Ha pasado más de un año desde ese anuncio y desconocemos en qué fase se encuentra el citado proyecto. Para que la estrategia de reactivación económica de la ciudad tras la crisis provocada por la crisis sanitaria del COVID-19 no quede en papel mojado, hay generar confianza y credibilidad, tanto en los vecinos como en los posibles inversores y para ello es necesario concretar los proyectos anunciados.

Por todo lo anteriormente expuesto, desde el grupo municipal de Ciudadanos formulamos las siguientes

¹ https://www.diariodesevilla.es/sevilla/Nave-Singer-escuela-videojuegos-Sevilla_0_1456654741.html

Código Seguro De Verificación	ss5HmkZGZAWkyyh/xQ23TA==	Estado	Fecha y hora
Firmado Por	Alvaro Jesus Pimentel Siles	Firmado	02/06/2021 13:16:31
Observaciones		Página	1/3
Url De Verificación	https://www.sevilla.org/verifirmav2/code/ss5HmkZGZAWkyyh/xQ23TA==		



PREGUNTAS


- PRIMERA.** ¿En qué estado se encuentra el proyecto para convertir la Nave Singer en la sede de una escuela de videojuegos?
- SEGUNDA.** ¿En qué fecha se prevé la puesta en marcha de dicha escuela?
- TERCERA.** ¿Va a mantener la fachada del edificio la composición racionalista conseguida por Espiau?

En Sevilla, en la fecha indicada en el pie de firma

Álvaro Pimentel Siles
Portavoz


Grupo Municipal Ciudadanos
Ayuntamiento de Sevilla
Plaza Nueva, 1
41001 · Sevilla · España

Código Seguro De Verificación	ss5HmkZGZAWkyyh/xQ23TA==	Estado	Fecha y hora
Firmado Por	Alvaro Jesus Pimentel Siles	Firmado	02/06/2021 13:16:31
Observaciones		Página	2/3
Url De Verificación	https://www.sevilla.org/verifirmav2/code/ss5HmkZGZAWkyyh/xQ23TA==		



Grupo Municipal Ciudadanos
Ayuntamiento de Sevilla
Plaza Nueva, 1
41001 · Sevilla · España

Código Seguro De Verificación	ss5HmkZGZAWkyyh/xQ23TA==			Estado	Fecha y hora
Firmado Por	Alvaro Jesus Pimentel Siles			Firmado	02/06/2021 13:16:31
Observaciones				Página	3/3
Url De Verificación	https://www.sevilla.org/verifirmav2/code/ss5HmkZGZAWkyyh/xQ23TA==				





*Delegación de Patrimonio Municipal
e Histórico y Artístico*

Ayuntamiento de Sevilla


Adjunto se remite respuesta a la pregunta escrita, formulada por el Grupo Municipal Ciudadanos a la Comisión Permanente de Control y Fiscalización del Gobierno del pasado día 11 de junio, relativa al proyecto para convertir la Nave Singer en sede de escuela de videojuegos.

La Delegada de Patrimonio Municipal
e Histórico y Artístico

Fdo.: Carmen Fuentes Medrano

(En Sevilla, en la fecha indicada en el pie de firma del presente documento)

Código Seguro De Verificación	WWz9p452liaEVGlVfjeT7Q==	Estado	Fecha y hora
Firmado Por	Maria del Carmen Fuentes Medrano	Firmado	24/06/2021 09:11:48
Observaciones		Página	1/1
Url De Verificación	https://www.sevilla.org/verifirmav2/code/WWz9p452liaEVGlVfjeT7Q==		



En contestación a la pregunta formulada por el Grupo municipal Ciudadanos a la Comisión Especial de Control y Fiscalización del Gobierno relativa al proyecto para convertir la Nave Singer en la sede de una escuela de videojuegos, se informa:


En el mes de enero de 2020 se incoa inicio de expediente para aceptar la iniciativa privada presentada por la empresa EVAD- La Fábrica del Videojuego, comenzando los trámites oportunos para ello.

A resultas de la situación vivida en el año 2020 derivada del covid 19, la empresa ha comunicado a esta Delegación su renuncia a continuar con el proyecto.

Actualmente se están estudiando otras posibilidades aunque todavía no se ha tomado una decisión definitiva.

Sevilla, a la fecha indicada a pie de firma
EL DIRECTOR GENERAL DE PATRIMONIO MUNICIPAL
E HISTÓRICO ARTÍSTICO

COMISIÓN ESPECIAL DE CONTROL Y FISCALIZACIÓN DEL GOBIERNO

Código Seguro De Verificación	YT9rt3BKzgSOAl2o5WUiZA==	Estado	Fecha y hora	
Firmado Por	Ignacio Pozuelo Meño	Firmado	23/06/2021 14:14:34	
Observaciones		Página	1/1	
Url De Verificación	https://www.sevilla.org/verifirmav2/code/YT9rt3BKzgSOAl2o5WUiZA==			