

Área de Participación Ciudadana, Coordinación de Distritos y Modernización Digital DISTRITO CERRO-AMATE COMISIÓN DE CONTROL Y FISCALIZACIÓN

ENERO 2023

PREGUNTA CON RESPUESTA ESCRITA GRUPO MUNICIPAL POPULAR

ASUNTO: Pistas deportivas Plaza Poeta Miguel Hernández.

PREGUNTA:

- ¿Existe alguna previsión de realizar actuaciones de reparación y mejora de las pistas deportiva de la Plaza Poeta Miguel Hernández?

RESPUESTA:

La pista deportiva situada en la Plaza Poeta Miguel Hernández es un equipamiento impulsado a través del proceso de Presupuestos Participativos, desarrollado por el Ayuntamiento de Sevilla entre 2004 y 2011. Se trata de un espacio muy utilizado por grupos de jóvenes y donde la A.VV. Parque Estoril ha llevado a cabo diversas competiciones deportivas.

Este equipamiento se ha ido deteriorando tanto por su propio del uso como por las situaciones de vandalismo que ha venido sufriendo, por lo que es necesario acometer actuaciones de mejora y mantenimiento del mismo.

PREGUNTA:

- De ser así, ¿qué actuaciones se acometerían? ¿cuándo?

SPUESTA:

Hace unos meses, se cursó una visita a la zona por parte del Distrito, Delegado de Deportes, Director del Instituto Municipal de Deportes y la A.VV. Parque Estoril, para comprobar in situ el estado de la instalación. En la actualidad estamos estudiando por parte del Distrito y del IMD las actuaciones necesarias acometer para el adecentamiento de esta pista y así como las medidas a adoptar con el Área de Gobernación para resolver las incidencias de vandalismo que ocasionalmente sufre.

Juan Manuel Flores Cordero
Tte. Alcalde Delegado del Distrito Cerro-Amate

October 1477 2092-A 12-11

Avda. San Juan de la Cruz, esquina Avda. Juan XXIII 41006 Sevilla Teléfono 95 54 71518 / 19 / 20 Fax 95 54 71523 / 24

Código Seguro De Verificación	7i4+j4wgMZg6WpzPj+DoXw==	Estado	Fecha y hora
Firmado Por	Juan Manuel Flores Cordero	Firmado	11/04/2023 15:25:21
Observaciones		Página	1/1
Url De Verificación	https://www.sevilla.org/verifirmav2/code/7i4+j4wgMZg6WpzPj+DoXw==		

