|  |
| --- |
| **Pablo Sotres Castrejón** |
| [**contact@pablosotres.com**](mailto:contact@pablosotres.com)[**www.pablosotres.com**](http://www.pablosotres.com) **Tel: 5537179857** |
| Febrero 1990 Inglés / Francés/ Español |
| Desarrollador creativo y diseñador interactivo con 8 años de experiencia en los que ha podido colaborar en proyectos con diversas industrias tales como museos, gobierno y música. |

|  |
| --- |
| **Experiencia** |
| **-Centro de la Imagen - Residencia**  Abril - noviembre 2018  Residencia Artística de Vinculación Comunitaria para proyecto con personas ciegas. |
| **-Universidad La Salle Cuernavaca - Profesor**  Agosto 2016 - marzo 2017  Profesor de Introducción a la animación y modelado digital |
| **-Escuela Digital - Profesor**  Diciembre 2016 - marzo 2017  Profesor de Edición de Audio y Video digital, Photoshop y Autodesk Maya. |
| **-Universidad Anglo-Mexicana Europea - Profesor**  April 2014 - marzo 2017  Profesor de Dibujo Digital Vectorial y Retoque Digital de Imágenes |
| **-Arte y Biodiversidad - Director de Arte**  Diciembre 2015 - junio 2016  Desarrollo de contenido museográfico. Modelado 3D de para impresión y fundición en bronce. |
| **-Gobierno del Estado de Puebla - Jefe de Departamento**  Septiembre 2013 - julio 2015.  Diseño de programas de comunicación y contenidos visuales para la prevención social de la violencia y la delincuencia. |

|  |
| --- |
| **Educación** |
| **-Maestría en Diseño, Información y Comunicación -** Especialización en Sistemas para la Interacción  Universidad Autónoma Metropolitana - Unidad Cuajimalpa - 2017 - 2020 |
| **-Licenciatura en Ciencias de la Comunicación**  Universidad La Salle - 2008-2012 |
| **-Especialidad en Manejo gráficos 3D.**  Aula Virtual - Feb 2012 - Jul 2012 |
| **-Diplomado en Nuevas Tecnologías**  UNAM- Nov 2016 - Dic 2016 - 150 horas |
| **-Diplomado en Animación 3D y Efectos Visuales**  Aula Virtual - Ene - Jul 2011 - 120 horas |
| **-Diplomado en Cinema 4D y Postproducción en After Effects**  Mactraninee **-** Sep 2012 - Dic 2012 - 60 horas |
| **-Curso La Imagen como Interfaz**  Centro de la Imagen - Sep 2018 - 16 horas. |
| **-Curso Desarrollo de proyectos de realidad virtual en Unreal Engine con HTC Vive**  Centro de Cultura Digital - Ago 2018 - 20 horas |
| **-Curso de Internet de las cosas con Arduino**  Thinking Dojo - May - Ago 2013 - 40 hrs |
| **-Curso en Escenografías Interactivas**  Centro Nacional de las Artes - Mar - May 2013 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Reconocimientos** | * - 100 Mejores Estudiantes del D.F - 14/ noviembre/2011 - (COPARMEX) * - Mejor Cortometraje - 10/ junio /2010 - Universidad La Salle Bajío |