



ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ:

1. Εισαγωγή με διατήρηση ταξινόμησης
2. Επιπλέον λειτουργικότητα

ΠΡΟΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΑ:

1. Python Advanced 6 - Λάμδα

To module bisect περιέχει:

- Μία γρήγορη (χρησιμοποιεί διχοτόμηση (bisection)) εισαγωγή στοιχείου σε ταξινομημένο πίνακα, ώστε να διατηρείται η διάταξη.
- Υλοποίηση της δυαδικής αναζήτησης (βλ. Python - Μάθημα 12)
- Εισάγουμε ένα στοιχείο σε μία ήδη ταξινομημένη ακολουθία με τη συνάρτηση:

Συνάρτηση	Επεξήγηση
<code>insert(element, list, low=0, high=len(list))</code>	Εισάγει το element στη λίστα list διατηρώντας την ταξινόμηση (προαιρετικά ορίζουμε εύρος στον πίνακα στο οποίο θα γίνει η εισαγωγή [low, high])

- Αν το στοιχείο υπάρχει ήδη στον πίνακα, τότε η εισαγωγή θα γίνει δεξιότερα από όλες τις υπόλοιπες εμφανίσεις του.
- Αντίστοιχα ορίζονται και οι συναρτήσεις:

Συνάρτηση	Επεξήγηση
<code>insert_left(element, list, low=0, high=len(list))</code>	Ομοίως αλλά εισάγει το στοιχείο αριστερότερα από άλλες εμφανίσεις του
<code>insert_right(element, list, low=0, high=len(list))</code>	Ίδια συμπεριφορά με την <code>insert(..)</code>

- Η πολυπλοκότητα είναι $O(\log n)$ για τον εντοπισμό της θέσης και $O(n)$ για την εισαγωγή του στοιχείου

Παράδειγμα 1: insert keep sorted

```
from random import randrange
from bisect import insert

numbers = [0]
for i in range(1, 30):
    numbers.append(numbers[i-1] + randrange(2))
print(numbers)

insert(numbers, 5)
print(numbers)
```

Προσοχή:

- Η `insert` δεν μπορεί να λειτουργήσει με πίνακα που έχει ταξινομηθεί με τη `sort` και έχει χρησιμοποιηθεί κάποιο κλειδί
- Θα δούμε έναν τρόπο για να ξεπεραστεί αυτό το πρόβλημα στην επόμενη διαφάνεια.

Παράδειγμα 2: key sorted problem

```
numbers = [randrange(100) for _ in range(20)]
print(numbers)

numbers.sort(key=lambda x: x//10+x%10)
print(numbers)

insert(numbers, 11)
print(numbers)
```

Συμπληρωματικά ορίζονται και οι συναρτήσεις:

Συνάρτηση	Επεξήγηση
<code>bisect(element, list, low=0, high=len(list))</code>	Επιστρέφει τη θέση εισαγωγής του element στη λίστα list ώστε να διατηρηθεί η ταξινόμηση (προαιρετικά ορίζουμε εύρος στον πίνακα στο οποίο θα γίνει η εισαγωγή [low, high), χωρίς να εισάγει το στοιχείο

- Αν το στοιχείο υπάρχει ήδη στον πίνακα, τότε επιστρέφει τη θέση, δεξιότερα από όλες τις υπόλοιπες εμφανίσεις του.
- Αντίστοιχα ορίζονται και οι συναρτήσεις:

Συνάρτηση	Επεξήγηση
<code>bisect_left(element, list, low=0, high=len(list))</code>	Ομοίως αλλά επιστρ. τη θέση αριστερότερα από άλλες εμφανίσεις του
<code>bisect_right(element, list, low=0, high=len(list))</code>	Ίδια συμπεριφορά με τη <code>bisect(..)</code>

Παράδειγμα 3: bisect example.py

```
numbers = [0]
for i in range(1, 30):
    numbers.append(numbers[i-1] + randrange(2))
print(numbers)
print(bisect(numbers, 10))
print(bisect(numbers, 10, 5, 10))
```

Επίλυση του προβλήματος ταξινόμησης με βάση κλειδιά:

- Προτείνεται (official docs) να χρησιμοποιούμε tuples στον πίνακα με τα κλειδιά να έχουν υπολογιστεί εκ των προτέρων.

Παράδειγμα 4: key_sorted_solution.py

```
new_value = 25
key = new_value//10 + new_value%10
pos = bisect(keys, key)
insert(keys, key)
numbers.insert(pos, new_value)
print(numbers)
print(keys)
```

- Ενώ μέσω των `bisect*` μπορούμε να υλοποιήσουμε παραλλαγές της δυαδικής αναζήτησης

Παράδειγμα 4: typical_search_examples(docs).py

```
def find_lt(a, x):
    'Find rightmost value less than x'
    i = bisect_left(a, x)
    if i:
        return a[i-1]
    raise ValueError
print(index(numbers, 5))
```