

Spielanleitung PSP20

1. Was benötigt man zum Spielen?

- PSP20 Vier Gewinnt Spielboard + Stromversorgung
- Zwei Android Smartphones mit der PSP20 App

2. Mit wie vielen Spielern lässt sich das Spiel spielen?

Das Spiel ist ausgelegt für zwei menschliche Spieler. Dabei werden zwei Android Smartphones benötigt, die jeweils die App PSP20 besitzen.

3. Was ist das PSP20 Spiel?

Das PSP20 Spiel ist angelehnt an den Spieleklassiker „Vier Gewinnt“. Der große Unterschied zum Original ist, dass das PSP20 Spiel digital ist und dass die Spielsteuerung über die Smartphones der Spieler erfolgt. Statt der Steine im Original leuchten beim PSP20 Spiel LEDs in der entsprechenden Spielerfarbe. Die Regeln sind genau dieselben wie im Original.

4. Ziel des Spiels

Das Ziel des Spiels ist dasselbe wie bei „Vier Gewinnt“. Jeder Spieler muss versuchen, seine „Steine“ bzw. LEDs in eine 4er-Reihe (senkrecht, waagerecht oder diagonal) zum Leuchten zu bringen. Der erste Spieler, der dies schafft, gewinnt das Spiel. Leuchten alle LEDs, ohne dass ein Spieler es schafft eine 4er-Reihe zu bilden, geht das Spiel unentschieden aus.

5. So wird gespielt

Stellt das Spielboard vor euch auf und versorgt das Board mit Strom. Startet danach jeweils eure PSP20 App auf euren Smartphones. Ihr bekommt eine Aufforderung dazu, Bluetooth zu aktivieren, falls dieses noch nicht aktiviert ist. Danach koppelt ihr eure Smartphones mit dem Board. Eine genauere Anleitung dazu findet ihr in der Dokumentation zu der App. Spieler FARBE beginnt. Eure Spielerfarbe erkennt ihr an dem Hintergrund der App. Ihr wählt nun abwechselnd eine Spalte aus. Die jeweils unterste freie LED in der ausgewählten Spalte wird nun in eurer Farbe leuchten. Ist eine Spalte voll, wird der dazugehörige Button in der App ausgegraut und ihr könnt diesen nicht mehr auswählen. Das Spiel ist beendet, sobald ein Spieler gewonnen hat oder das Spiel unentschieden ausgeht. Gewinnt ein Spieler, leuchten alle LEDs in der Farbe des Gewinners auf und erlöschen dann.

6. Sonstiges

- Es befindet sich jeweils ein Reset Knopf in der App und auf dem Board, um den aktuellen Spielstand zurückzusetzen und ein neues Spiel zu beginnen
- Der Spielstand wird bei unterbrochener Bluetooth-Verbindung eingefroren und dann fortgesetzt, wenn die Verbindung wiederhergestellt wurde

7. Version der Spielanleitung

- Version 0.2

02.02.2021