

UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE
Faculté de génie
Département de génie électrique et génie informatique

Mécanique de réalité virtuelle

Rapport de l'App 3

Présenté à
l'équipe professorale de la session S4

Produit par
Philippe Spino
Eric Beaudoin
Alexandre Gagnon

07 Juin 2017 - Sherbrooke