

รายละเอียดโครงงาน

โครงงานเป็นการใช้ Microcontroller ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของ Binary Tree เกมที่ออกแบบมาเพื่อ ใช้เซ็นเซอร์วัดอุณหภูมิ (Temperature Sensor) ในการตรวจจับอุณหภูมิและแสดงผลการเปลี่ยนแปลง ของอุณหภูมิภายในเกม ซึ่งภายในเกมจะมีต้นไม้ที่พัฒนาการของต้นไม้ขึ้นอยู่กับอุณหภูมิที่เซ็นเซอร์ ตรวจจับได้

จุดประสงค์

ช่วยให้ผู้เล่นได้คิดและไต่ตรองอย่างเป็นระบบก่อนลงมือทำ อะไรบางอย่าง ด้วยการจำลองสถานการณ์ให้ผู้เล่นได้เอาชีวิตรอด ด้วยการจัดสรรทรัพยากรที่มีอย่างจำกัดให้เกิดประโยชน์สูงสุด และปลอดภัยที่สุด

Library ที่ใช้งาน

Raylib.h

Stdbool.h



รายชื่อสมาชิก

66070123 นายพงศ์พันธุ์ แก้วป้องปก 66070133 นายพิชญุตม์ เพ็ชรเย็น 66070191 นายศิรเชษฐ์ โชติฐากุลอนันต์