

---

**piotr\_sreba\_290312**

***Wydanie 1.0.0***

**Piotr Sreba**

**06 lis 2025**



---

## Spis Treści

---

<b>1</b>	<b>1. Figury płaskie</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>2. Figury przestrzenne</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>3. Zastosowanie figur w życiu codziennym</b>	<b>7</b>



Add your content using reStructuredText syntax. See the [reStructuredText](#) documentation for details.

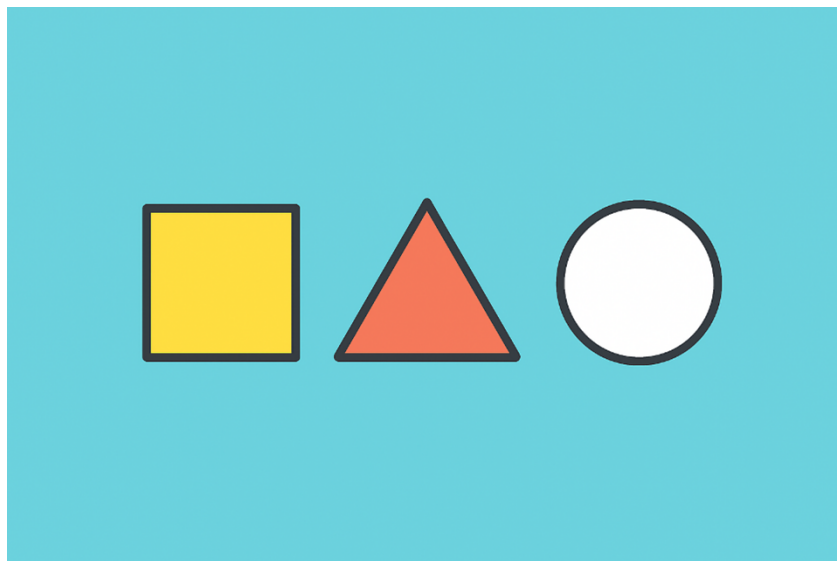
**Wstęp** Geometria jest jedną z najstarszych dziedzin matematyki. Wybierz rozdział ze spisu treści poniżej.



## 1. Figury płaskie

Figury płaskie to takie, które można narysować na kartce papieru, czyli mają tylko dwa wymiary – długość i szerokość. Do najważniejszych należą:

- **Trójkąt** – figura o trzech bokach i trzech kątach; suma jego kątów zawsze wynosi  $180^\circ$ .
- **Kwadrat** – ma cztery równe boki i cztery kąty proste.
- **Prostokąt** – przeciwległe boki są równe, a wszystkie kąty proste.
- **Koło** – zbiór wszystkich punktów na płaszczyźnie w tej samej odległości od środka.







## 2. Figury przestrzenne

Figury przestrzenne (bryły) mają trzy wymiary: długość, szerokość i wysokość. Ich objętość i pole powierzchni są kluczowe w wielu zastosowaniach. Do najczęściej spotykanych należą:

1.*	•	<b>Sześcian</b>	wszystkie ściany są kwadratami, a krawędzie mają równą długość.
2.*	•	<b>Prostopadłościan</b>	ma sześć ścian prostokątnych, często używany do opisu pudełek lub budynków.
3.*	•	<b>Kula</b>	zbiór wszystkich punktów w przestrzeni równo oddalonych od środka.
4.*	•	<b>Stożek i walec</b>	mają podstawy w kształcie koła, różnią się jednak sposobem łączenia z wierzchołkiem lub drugą podstawą.



---

### 3. Zastosowanie figur w życiu codziennym

---

Figury geometryczne są wszędzie wokół nas. W architekturze budynki często opierają się na prostokątach i walcach, a w sztuce i projektowaniu wykorzystuje się symetrię oraz proporcje geometryczne. W informatyce geometria stanowi podstawę grafiki komputerowej, modelowania 3D i projektowania gier.

Również w przyrodzie można zauważyć geometryczne wzory — struktura plastra miodu przypomina sześciokąty, a planety mają kształty zbliżone do kul.