# Lista de exercícios de fixação

Inicie o shell ou interpretador do Python, para fazer alguns dos exercícios desta lista.

1) O Python trabalha tipos de valores. Com os valores abaixo, dê o nome de seus t	1)(
---	-----

```
a. 1
```

- b. 12.6
- c. True
- d. False
- e. -543
- f. -5.78
- g. "copo"
- h. 'Belo dia'
- **2**) Digite cada linha abaixo no *shell* do Python e informe quais estão corretos e quais apresentam erro:

```
1
1a
a1
1.
.2
-.3
'agua"limpa'
"agua""
"""teste 1 2 3"""
```

- 3) Determine qual é o resultado dos seguintes cálculos no Python:
  - a. Operadores matemáticos

```
i. 10 + 3
```

iv. 
$$10/3$$

b. Ordem dos operadores

ii. 
$$(5 + 30) * 20$$

iii. 
$$((5 + 30) * 20) / 10$$

iv. 
$$5 + 30 * 20 / 10$$

## c. Operadores comparação

- i. 2 < 3
- ii. 9 > 8
- iii. 1 == 1
- iv. 1!= 2
- v. 1!=1
- vi.  $4 \le 4$
- vii. 5 >= 6
- viii. 1 < 2 < 3
- ix. 1 < 2 < 2
- x. 1 + 2 < 25 / 5

### d. Mais operadores matemáticos:

- i. 2 \*\* 4
- ii. 26 % 5

### e. Operadores lógicos

- i. not True
- ii. not False
- iii. True and True
- iv. True and False
- v. False and True
- vi. False and False
- vii. True or True
- viii. True or False
- ix. False or True
- x. False or False
- xi. True or True and False
- xii. (True or True) and False
- xiii. not True or False
- xiv. not (True or False)
- xv. not (True and False) and (True or False)
- xvi. 1 > 2 and 3 > 4
- xvii. 1 > 2 and 3 < 4
- xviii. 1 < 2 and 3 < 4
- xix.1 + 2 and 3 + 4
- xx. 1 + 2 or 3 + 4
- xxi. True and 3 > 5
- xxii. False and 3 >5

### 4) Qual será o valor final de x?

```
x = x + 10x = 100 - x
```

- **5)** Resolva estes problemas em Python, guardando os valores e seus resultados em variáveis diferentes.
  - a. Calcule a área de um quadrado cujo lado seja 2 cm.
  - b. Uma mala custa R\$120,00. Esta recebeu 5% de desconto. Quanto você irá pagar por ela.
  - c. Um carro está viajando a uma velocidade média de 100 Km/h, o trecho de viagem será 200 Km. Quantas horas irá demorar a viagem.
  - d. João tem 2 pirulitos, Maria 3 pirulitos e Sofia 1 pirulito. Calcule o total de pirulitos e sua média.
  - e. Davi tem 13 anos e sua irmã tem 7 anos. Guarde na variável **eh\_mais\_velho** a *verificação* se a idade de Davi é maior que a idade de sua irmã.
- 6) Qual será o valor de z? Qual seria outra forma de escrever este trecho de código?

```
z = 3
z += 2
z *= 6
z /= 5
```

**7**) Considere as seguintes variáveis:

```
ovo = 3.4 caju = 12.4
```

Qual será o valor de resposta em cada linha:

```
resposta = ovo if 1 > 2 else caju
resposta = ovo if ovo > caju else caju
resposta = ovo if ovo < caju else caju
resposta = 100 if ovo + caju > 15 else 200
resposta = 100 if ovo == 3 else 0
```

8) Qual é o resultado deste problema? Qual é o valor final da variável fim?

```
ab = 10
Ab = 20
aB = 30
AB = ab + Ab - aB
fim = AB + 1
```

9) Qual é o resultado de cada linha de comando do Python? Siga a ordem dos comandos.

```
valor = input("Informe um valor: ")
print("Valor informado: ", valor)
tipo = type(valor)
x_str = "123"
x = int(x)
xf = float(x)
sao_iguais = x == xf
print("Um float é igual a um int?", sao iguais)
```

- 10) Crie o seguinte programa Python no arquivo **lista03\_02.py**: Colete o nome da pessoa, a cidade de nascimento dela, e o ano em que ela nasceu. Depois você irá mostrar os dados coletados em linhas diferentes. E também, deverá informar quantos anos a pessoa terá no ano 2030.
- 11) Programa Python no arquivo **ex11.py**: Este programa irá calcular a área de um quadrado. Peça para a pessoa informar a medida numérica de um lado do quadrado. E depois informe-lhe o valor da área do quadrado.
- 12) Programa Python no arquivo **ex12.py**: Este programa irá calcular a área de um triângulo. Peça para a pessoa informar a medida numérica da base do triângulo, depois colete o valor da altura. Apresente o valor da área do triângulo.
- 13). Crie o seguinte programa Python no arquivo **ex13.py**: Colete a idade de 3 pessoas e mostre a média de suas idades.
- 14) Crie o seguinte programa Python no arquivo **ex14.py**: Colete a idade de duas pessoas. E informe se a primeira idade é maior do que a da primeira. Neste aqui, basta responder True para informar que a primeira idade é maior que a primeira.
- 15). Para o programa Python no arquivo **ex15.py**: Em uma casa, uma família decidiu dividir o valor da conta de energia entre os moradores da casa. No programa eles informam o valor da conta de energia e quantos que irão pagar a conta no mês. O programa calculará quanto cada um deverá contribuir com a conta de energia.
- 16). Programa **ex16.py**: Estou tentando entender os juros do meu banco. Para isto, ele me informou esta fórmula:

```
valor_final = valor_emprestimo + (valor_emprestimo * taxa * tempo) onde que:
```

- valor\_emprestimo: É o valor que pegarei emprestado.
- taxa: É o valor da taxa por mês. Por exemplo: se for 4% ao mês, o valor será 0.04.

• tempo: Quantidade de meses que irei pagar o empréstimo.

Crie um programa que colete cada um destes valores para calcular o valor final que estarei pagando ao banco.

- 17) Desafio **ex17.py**: Dada uma equação de segundo grau, calcule suas raízes utilizando a fórmula de Bhaskara.
- 18) Faça um programa que leia a nota de um aluno. Garanta que a nota seja um valor inteiro entre zero e 100. Se o valor não estiver neste intervalo, informe que a nota é inválida. Se a nota for maior que 60, informa que o aluno foi aprovado; caso contrário, informa que ele foi reprovado.
- 19). Um vendedor ganha uma comissão de uma venda da seguinte forma: Se a venda for ...
  - menor que R\$1000,00, o vendedor não ganha nenhuma comissão;
  - entre R\$1.000,00 e R\$5.000,00, o vendedor ganha uma comissão de 10% da venda;
  - entre R\$5.000,00 e R\$10.000,00, a comissão será de 20% da venda;
  - entre R\$10.000,00 e R\$50.000,00 a comissão será de 25% da venda;
  - acima de R\$50.000,00 a comissão será de 30% da venda.

Faça um programa que informe o valor da comissão do vendedor para uma venda.

- 20) Crie um programa para calcular o valor a ser pago para um determinado produto para a empresa NaoQueroMuitoSeuDinheiro. O pessoal desta empresa pediu o seguinte:
  - Vamos coletar três valores:
    - O valor inicial da parcela.
    - o O valor percentual de cada parcela.
    - o A quantidade de parcelas.
  - Para cada parcela a ser *paga*, o cálculo é o seguinte:

```
valor_parcela = valor_anterior + (valor_anterior *
percentual)
```

No caso da primeira parcela, o valor anterior é o valor inicial.

Crie um programa que irá mostrar cada parcela e o seu valor. Por exemplo: se o valor inicial for \$100,00, o valor do percentual for 0,10, e a quantidade de parcelas for 2; logo nosso programa irá mostrar:

```
Parcela 1: $ 110.0
Parcela 2: $ 121.0
```

**21**. O pessoal da empresa Caça-Clientes trabalha com ligações para números aleatórios. Eles recebem uma lista com vários intervalos de números para eles ligarem. Na lista recebida, você tem o prefixo do telefone, o primeiro sufixo e o último sufixo. Crie um *script* que liste todos os números dos telefones, ao serem informados, o prefixo e os sufixos. Por

exemplo, suponha que o prefixo seja "3232" e que o primeiro prefixo seja "0001" e o último sufixo seja "0005"; logo o programa irá imprimir:

Seus números de telefone são:

- 3232-0001
- 3232-0002
- 3232-0003
- 3232-0004
- 3232-0005
- 22). Crie um script que leia 10 números inteiros positivos e que irá apresentar:
  - A lista dos valores lidos de forma ordenada.
  - A contagem de cada item. Por exemplo, se o usuário informou [1,1,1,1,2, 3], aqui apresentamos:
    - o 1: 4x.
    - o 2: 1x.
    - o 3: 1x.
  - Uma saída identificando o número, se o número é par e se é primo. Isto será feito separando por vírgulas: Por exemplo, se informou [1,2,3,6]. Iremos apresentar aqui:
    - o 1,ímpar,não é primo
    - o 2,par,é primo
    - o 3,ímpar,é primo
    - o 6,par,não é primo
- 23) Neste script você irá ler o nome de 4 alunos e suas notas e determinar qual aluno possui a maior nota.