Índice

LEMBRETES TODO	15
TODO: Para consulta uma QUESTÃO	15
MODELOS/TEMPLATES:» Modelo de Documentos Geral	15
LEMBRETE:	15
LEMBRETE:	15
LEMBRETE	16
LEMBRETE:	16
LEMBRETE:	16
LEMBRETE:	16
QUESTÃO:> Qual é a resenha do vídeo / playlist: Curso Multithread, Paralelismo e Concorrência com Java?	17
PLAYLIST (19 VÍDEOS): Curso Multithread, Paralelismo e Concorrência com Java – RinaldoDev	17
QUESTÃO:> Qual é o Contexto – 03.04.07.18.06?	17
QUESTÃO:> Qual o material referencial Principal?	17
QUESTÃO:> Quem produziu da presente playlist?	17
QUESTÃO: Quais são os vídeos de pre – requisitos para este conteúdo?	18
QUESTÃO:> Qual é a carga de horas da playlist?	18
QUESTÃO: Fez o fichamento do vídeo?	18
QUESTÃO:> Qual é a referência na Norma ABNT do vídeo: Curso Multithread, Paralelismo e Concorrência com Java?	18
QUESTÃO:	19
QUESTÃO:	20
QUESTÃO:	20
QUESTÃO:	
QUESTÃO:	
INDEXAÇÃO VÍDEO (17:54):> ACELERANDO seu CÓDIGO! Introdução a MULTITHREAD com JAVA!	21
TEMA (00:00): Introdução	21
TEMA (01:35): Execução Monothread x Multithread	
TEMA (04:11): Paralelismo x Concorrência	
TEMA (07:21): Aplicações Web (ATENÇÃO!)	
TEMA (09:16): Separando as coisas!	
TEMA (13:14): Quando usar	
TEMA (15:46): Aulas práticas	
TEMA (16:31): Conclusão Importante	
TEMA (17:30): Encerramento	
INDEXAÇÃO VÍDEO (04:56):> AVISO PARA DEVS JAVA WEB SOBRE MULTITHREAD!	
TEMA (00:00): Introdução	
TEMA (00:49): Playlist Explicação	
TEMA (00:53): Playlist: Parte 1	
TEMA (01:12): Playlist: 2 Parte	
TEMA (01:32): Ferramentas Multithread	
TEMA (01:41): Ferramentas Concorrência	
TEMA (02:54): Ordem da Playlist: 1 Parte e 2 Parte	
TEMA (03:24): Encerramento	
TEMA (03:26): Ferramentas para Concorrência	
TEMA (03:39): Indicação do Último Vídeo	

TEMA (04:33): Encerramento Final	26
INDEXAÇÃO VÍDEO (25:15):> Apenda a criar MÚLTIPLAS THREADs em JAVA!	27
TEMA (0:00): Introdução	27
TEMA (1:14): Descobrindo a Thread atual	27
TEMA (3:04): Criando um objeto de Thread	27
TEMA (6:25): Executando em uma nova Thread	27
TEMA (06:29): Thread: Método start()	28
TEMA (07:59): Diferença entre start() e o run()	28
TEMA (08:41): Método start(): Fluxo Execução	28
TEMA (10:50): Implementando o Runnable com uma Função Lambda	28
TEMA (10:56): Runnable: Usar Função Lambda	29
TEMA (12:32): Estados da Threads	29
TEMA (16:57): Criando várias Threads	29
TEMA (19:04): Tenha claro na mente: Processamento Paralelo	29
TEMA (23:48): Conclusão Importante	30
INDEXAÇÃO VÍDEO (27:52):> LIDE com CONCORRÊNCIA em JAVA! Como SINCRONIZAR o acesso a RECURSOS!	31
TEMA (00:00): Introdução	31
TEMA (01:21): Concorrência	31
TEMA (01:36): Implementação Runnable	31
TEMA (03:00): Identificação Níveis de Concorrência	31
TEMA (09:05): Synchronized em métodos	32
TEMA (09:57): Comportamento do Synchronized	32
TEMA (12:52): Synchronized em blocos	32
TEMA (15:29): Exercício: Executar Blocos com Obejtso diferentes	32
TEMA (16:16): Synchronized em código estático	33
TEMA (19:36): Desvantagens de sincronizar	33
TEMA (21:58): Paralelismo na Vida Real em Produção	33
TEMA (22:14): Exemplo mais próximo do real	33
TEMA (24:03): Uso Racional da Palavra-chave: Synchronized	
TEMA (26:19): Conclusão Importante	
INDEXAÇÃO VÍDEO (12:41):> NÃO use SYNCHRONIZED com LIST ou MAP!	
TEMA (00:00): Introdução	35
TEMA (00:53): Conceitos Pré – requisitos	
TEMA (01:27): Concorrência com lista	35
TEMA (04:12): Add Elementos em uma Lista usando Thread	
TEMA (05:15): Add Elementos em uma Lista usando Thread	
TEMA (06:11): Sincronizando coleções	
TEMA (06:55): Solução mais Elegante	
TEMA (08:15): Java: Análise do Código Fonte – SynchronizedCollection	
TEMA (09:31): Mesmo Problema: Acabar com o Paralelismo	
TEMA (09:47): Outras Versões do Collections.synchronized	
TEMA (10:58): GitHub código da playlist	
TEMA (11:30): Conclusão Importante	
TEMA (12:16): Encerramento	
INDEXAÇÃO VÍDEO (17:40):> As Collections CERTAS para MULTITHREADING!	
TEMA (00:00): Introdução.	
TEMA (00:53): Alternativa Melhor: Acesso a Coleções	
TEMA (01:26): List e CopyOnWriteArrayList	
TEMA (03:09): Solução Diferente: CopyOnWriteArrayList	39

TEMA (05:47): Quai	ndo usar CopyOnWriteArrayList	40
TEMA (06:54): Hash	nMap e ConcurrentHashMap	40
TEMA (09:50): Anál	ise do Código Fonte: ConcurrentHashMap	40
TEMA (10:41): Linke	edBlockingQueue	40
TEMA (11:24): Boa	Alternativa:	41
TEMA (15:30): Linke	edBlockingDeque	41
TEMA (15:41): Sign	ificado de DEQUE	41
TEMA (16:42): Cond	clusão Importante	41
TEMA (17:15): Ence	erramento	42
INDEXAÇÃO VÍDEO (1	.1:05):> Evite SYNCHRONIZED usando operações ATÔMICAS!	43
TEMA (00:00): Intro	dução	43
TEMA (00:27): Meno	cionando os Conceitos	43
TEMA (00:48): Exer	nplo de concorrência com INT	43
TEMA (02:14): Atom	nicInteger e AtomicLong	43
TEMA (03:22): Atom	nicInteger	44
TEMA (05:33): Atom	nicBoolean	44
, ,	nicReference	
,	s e Synchronized	
	clusão Importante	
` ,	erramento	
	.7:46):> VOCÊ consegue ADIVINHAR o que está acontecendo nesse cenário MULTITHREAD?	
,	dução	
,	ação do Livro: Java Concurrency in Practice	
· · ·	eiro exemplo	
,		
` ,	nição: Thread.yield	
` ,	cução do primeiro exemplo	
, ,	undo exemplo	
, , -	ção: Volatile	
,	nição: volatile	
` ,	vantagem: Volatile	
,	Clusão Importante	
` ,	erramento	
` ,	20:50):> NÃO use THREAD em JAVA, conheça os EXECUTORES!	
·	duçãodução dise TTINCAD em 3AVA, comieça os EXECUTORES:dução	
· · ·	ndo um executor	
, ,	cutando uma tarefa	
` ,	ndo tarefas	
· · ·	Boa Prática para Parar uma tarefa	
, ,	cutando com submit	
	icando melhor a finalização das tarefas	
, , ,	fas com Callablefas	
, ,		
	ar Retorno Future Callable	
` ' '	ando timeout	
` ,	clusão Importante	
, ,	erramento	
,	.5:36):> PARALELISMO em JAVA de forma ELEGANTE com EXECUTORES MULTITHREAD!	
` ,	dução	
1 EMA (01:01): Exec	cutores Multithread com FixedThreadPool	52

TEMA (04:00):	Try-Catch	. 52
TEMA (05:42):	CachedThreadPool	. 52
TEMA (07:55):	Análise do Código Fonte: Executors.newCachedThreadPool()	.53
TEMA (09:04):	Executando várias tarefas com invokeAll	.53
TEMA (09:04):	Executando várias tarefas com invokeAll	.53
TEMA (12:13):	Executando qualquer tarefa com invokeAny	.53
TEMA (13:31):	Flexibilidade na implementação	. 54
TEMA (14:53):	Conclusão Importante	. 54
TEMA (15:18):	Encerramento	. 54
INDEXAÇÃO VÍD	EO (14:42):> AGENDE seu código para executar QUANDO VOCÊ QUISER com EXECUTORES!	.55
TEMA (00:00):	Introdução	. 55
TEMA (00:45):	Execução agendada	. 55
TEMA (05:14):	Executando a cada X segundos	. 55
TEMA (06:03):	Tipos de Agendamentos: FixedRate e FixedDelay	.55
TEMA (10:41):	Execução com intervalo definido	.56
TEMA (10:51):	Diferença entre: FixedRate e FixedDelay	.56
TEMA (12:30):	Resumo	. 56
TEMA (13:43):	Conclusão Importante	. 56
TEMA (14:23):	Encerramento	. 57
` ,	EO (26:13):> SINCRONIZE THREADS usando a CYCLIC BARRIER e evitando o uso de SYNCHRONIZ	
•		
TEMA (00:00):	Introdução	. 58
, , ,	Pra que serve Cyclic Barrier	
	Preparando o exemplo	
• • •	Número de participantes	
, , ,	Ação final	
` ,	Cíclico	
, ,	Conclusão Importante	
, ,	EO (16:53): Use um CONTADOR para COORDENAR suas THREADS!	
•		
, , ,		
, ,		
` ,		
, ,		
, , ,		
, , ,		
, ,		
, ,		
, ,		
, ,		
, ,		
, , ,		
• • •		
• • •		
` ,		
, ,		
I ⊑IVIA (00:00):		. 05

TEMA (00:00):	67
TEMA (00:00):	67
TEMA (00:00):	67
TEMA (00:00):	67
TEMA (00:00):	68
INDEXAÇÃO VÍDEO (17:17): LIMITE a execução de várias THREADS em um mesmo trecho de CÓDIGO com SE	MÁFOROS!
	69
TEMA (00:00):	69
INDEXAÇÃO VÍDEO (17:45): PARE de usar SYNCHRONIZED em suas THREADS! Use CLASSES de LOCKS!	70
TEMA (00:00):	70
INDEXAÇÃO VÍDEO (12:58): TROCANDO dados entre duas THREADS de forma SÍNCRONA e FÁCIL!	71
TEMA (00:00):	71
INDEXAÇÃO VÍDEO (33:36): Os CONCEITOS MAIS IMPORTANTES de MULTITHREAD usando JAVA!	72
TEMA (00:00):	72
INDEXAÇÃO VÍDEO (08:18): Mais OPÇÕES para fazer MULTITHREAD com JAVA!	73
TEMA (00:00):	73
INDEXAÇÃO VÍDEO (31:58): Aprenda AGORA criação de THREADS em aplicações JAVA WEB!	74
TEMA (00:00):	75
TEMA (00:00):	75
TEMA (00:00):	75
TEMA (00:00):	
FICHAMENTOS NO GERAL	
FICHAMENTO DE CITAÇÃO: {{TITULO_LIVRO}}	77

DEFINIÇÃO DE CONCEITOS	78
CONCEITO:	78
ERROS CONHECIDOS SUCINTOS	79
ERRO:	79
SOLUÇÃO:	79
ERRO:	79
SOLUÇÃO:	79
ERRO:	79
SOLUÇÃO:	79
ERRO:	79
SOLUÇÃO:	79
CONTEXTOS COMPLEMENTARES:	80
.CONTEXTO:	80
QUESTÃO:»	80
.CONTEXTO:	81
QUESTÃO:»	81
.CONTEXTO:	82
QUESTÃO:»	82
.CONTEXTO:	83
QUESTÃO:»	83
.CONTEXTO:	84
QUESTÃO:»	
.Contexto – 03.04.07.18.60 – Scripts Automação – Questões	85
QUESTÃO:»> Existe algum script para criar automação de tarefas repetitivas?	85
QUESTÃO: » Existe algum script de automação para criar microsserviço?	
QUESTÃO:»	85

.Contexto – 03.05 – Projetos Práticos – Questões	86
QUESTÃO:»	86
IDEIA: Projeto Gestão de Requisitos API	86
QUESTÃO:» Quais projetos já possuem especificação pronta?	86
QUESTÃO:»> Quais são os projetos práticos?	86
PROJETO: 18 – Lotek Luck	86
QUESTÃO:»	86
.Contexto – 03.05.18 – Lotek Luck – Questões.	87
QUESTÃO:» Qual é a lista das features específicas básicas comuns para o projeto: Lotek Luck?	87
QUESTÃO:»> Qual é a Visão do projeto?	
QUESTÃO:» > Qual é o repositório do código source do projeto?	
OUESTÃO:»	
QUESTÃO:»	
QUESTÃO:»	
QUESTÃO:»	
QUESTÃO:»	
.Contexto – 03.04.07.70.42 – Metodologia SCRUM – Questões	
Um Guia para o CONHECIMENTO EM SCRUM (GUIA SBOKTM) – 3a Edição 2017	
QUESTÃO:» Quais são os processos da Metodologia SCRUM?	
8. FASE – Iniciar	
PROCESSO 08.01: Criar a Visão do Projeto	
9. FASE – Planejar e Estimar	
PROCESSO 09.07: Criar as Estórias de Usuário	
PROCESSO 09.07: Char as Estorias de Osuário	
PROCESSO 09.09: Comprometer Histórias de Usuário	
PROCESSO 09.10: Identificar Tarefas	
·	
PROCESSO 10.13: Criar os Entregáveis	
PROCESSO 10.14: Conduzir a Reunião Diária	
PROCESSO 10.15: Refinamento do Backlog Priorizado do Produto	
12. FASE – Release	
PROCESSO 12.18: Enviar os Entregáveis	
13 – Scrum para Projetos Grandes	
PROCESSO 13.01: Criar os Componentes do Projeto Grande	
14. Scrum para a Empresa	
PROCESSO 14.01: Criar os Componentes do Programa ou Portfólio	
PROCESSO 14.03: Criar e Refinar o Backlog do Programa ou Portfólio	
PROCESSO 14.04: Coordenar os Componentes do Programa ou Portfólio	
QUESTÃO:» Quais são os princípios do SCRUM?	
QUESTÃO:» Qual é o checklist para elaborar uma Visão do Projeto?	
REFERÊNCIA DIRETA:» Um Guia para o CONHECIMENTO EM SCRUM (GUIA SBOKTM) – 3a Edição 2017	
Ebook: Um Guia para o CONHECIMENTO EM SCRUM (GUIA SBOKTM) – 3a Edição 2017	
QUESTÃO:»	
QUESTÃO:»	
.Contexto – 03.04.07.07 – Técnicas Aprendizagem Acelerada – Questões	
QUESTÃO: » Qual é o plano de ação para aplicar estratégias de boas práticas para aplicar a Técnica Feynman?	90

VÍDEO (13:30):» Ultra-aprendizado: O Guia Supremo para Aprender Mais Rápido	90
VIDEO LONGO (1:04:37): Guia DEFINITIVO de Aprendendo a Aprender A maior BRONCA da sua vida [RATED R]	90
TEMA (26:59): O Jeito certo de aprender	90
QUESTÃO:» Qual é o plano de ação para aplicar empirismo e converter conhecimento abstrato em experiência prática?	290
QUESTÃO:» Qual é o plano de ação para aplicar as estratégias da técnica de Revisão Espaçada?	90
REFERÊNCIA DIRETA:» Revolucionando o Aprendizado Anthology (Gordon Dryden, Jeannette Vos)	90
QUESTÃO:»	90
QUESTÃO:»	90
.Contexto - 03.04.07.12.12 - JavaScript - Questões	91
QUESTÃO:» Qual é o script para pegar a lista dos vídeos (youtube) pelo navegador?	91
QUESTÃO:» Qual é o algoritmo de geração de blocos de código?	
.Contexto - 03.04.07.18.06.07.26 - Java Concurrency in Practice (Brian Goetz, Tim Peierls, Joshua Bloch etc.) - Questões	
> ■ Prefácio	92
> Capítulo 1 ■ Introdução	92
QUESTÃO:»	92
> Parte I ■ Fundamentos	92
> Capítulo 2 ■ Segurança da linha	92
QUESTÃO:»	92
> Capítulo 3 ■ Compartilhando objetos	92
> Capítulo 4 ■ Compondo Objetos	92
> Capítulo 5 ■ Blocos de Construção	92
> Parte II ■ Estruturando Aplicações Simultâneas	92
> Capítulo 6 ■ Execução de Tarefas	92
> Capítulo 8 ■ Aplicando pools de threads	92
> Capítulo 9 ■ Aplicativos GUI	92
> Parte III ■ Vivência, desempenho e testes	93
> Capítulo 10 ■ Evitando riscos de vivacidade	93
> Capítulo 11 ■ Desempenho e escalabilidade	93
> Capítulo 12 ■ Testando Programas Simultâneos	93
> Parte IV ■ Tópicos Avançados	93
> Capítulo 13 ■ Bloqueios Explícitos	93
> Capítulo 14 ■ Construindo sincronizadores personalizados	93
> Capítulo 15 ■ Variáveis atômicas e sincronização sem bloqueio	
> Capítulo 16 ■ O modelo de memória Java	
QUESTÃO:»	
QUESTÃO:»	
QUESTÃO:»	
QUESTÃO:»	
.Contexto – 03.04.07.18.06 – Linguagem Java – Questões.	
QUESTÃO:» Como alterar a versão do java?	
QUESTÃO:» Quais são as vagas / oportunidade que o mercado oferece?	
QUESTÃO:» Como alterar a versão do java (brew)?	
QUESTÃO:» Quais são as vagas / oportunidades que o mercado tem demanda?	94

QUESTÃO:» Quais são as melhores práticas para implementar um record?	94
QUESTÃO:» Quando foi adicionado a palavra – chave record no core do Java?	94
QUESTÃO:» Quais são as melhores práticas para implementar o padrão de projeto Strategy especificamente na I	inguagem
Java?	94
QUESTÃO:» Quais são os padrões de projeto implementado internamente nas bibliotecas do Java?	94
QUESTÃO:» Qual é a melhor estratégia para usar lombok nas aplicações?	94
QUESTÃO:» Qual é o plano de ação para analisar a implementação interna das estruturas de dados especifica	ımente na
Linguagem Java?	94
VIDEO (3:00:21):» Como ser mais produtivo no Java e Spring Boot usando o Lombok	94
QUESTÃO:» Quais são as Java EE APIs?	94
API Java EE: Utilitários de Simultaneidade (Concurrency) para Java EE 1.0	94
API Java EE: Aplicativos em Lote (Batch) para a Plataforma Java 1.0	95
API Java EE:	95
API Java EE:	95
API Java EE:	95
REFERÊNCIA DIRETA:» Beginning Java 8 Language Features – Lambda Expressions, Inner Classes, Thr	eads, IO,
Collections, and Streams	95
Tradução – 03.04.07.18.06 – Beginning Java 8 Language Features – Lambda Expressions, Inner Classes, Th	reads, IO,
Collections, and Streams	95
PLAYLIST (19 VÍDEOS):» Curso Multithread, Paralelismo e Concorrência com Java – RinaldoDev	95
QUESTÃO:» Quais são os status de uma Thread do java?	95
QUESTÃO:»	
QUESTÃO:»	95
.Contexto - 03.04.07.18.06 - Beginning Java 8 Language Features - Lambda Expressions, Inner Classes, Thr	eads, IO,
Collections, and Streams – Questões	97
> Capítulo 1 ■ Anotações	
QUESTÃO:»	
QUESTÃO:»	97
QUESTÃO:»	
QUESTÃO:»	
> Capítulo 2 ■ Classes Internas	
QUESTÃO:»	
QUESTÃO:»	
QUESTÃO:»	
QUESTÃO:»	
> Capítulo 3 ■ Reflexão	
> Capítulo 4 ■ Genéricos	
> Capítulo 5 ■ Expressões Lambda	
> Capítulo 6 ■ Threads	
> Capítulo 7 ■ Entrada / Saída	
QUESTÃO:»	
> Capítulo 8 ■ Trabalhando com Arquivos Compactados	98

> Capítulo 9 ■ Nova Entrada/Saída	98
QUESTÃO:»	98
> Capítulo 10 ■ Nova entrada/saída 2	98
QUESTÃO:»	98
QUESTÃO:»	99
QUESTÃO:»	99
QUESTÃO:»	99
> Capítulo 11 ■ Coleta de Lixo	99
QUESTÃO:»	99
> Capítulo 12 ■ Coleções	99
> Capítulo 13 ■ Fluxos (Streams)	99
QUESTÃO:»	99
.Contexto – 03.04.07.18.06.07.27 – Aplicativos em Lote (Batch) para a Plataforma Java – Questões	100
QUESTÃO:» Quais são os cenários os respectivos casos de uso da {{NOME_FUNCIONALIDADE}}?	100
QUESTÃO:»	100
QUESTÃO:»	100
QUESTÃO:»	100
.Contexto - 03.04.07.18.06.07.26 - Utilitários de Simultaneidade (Concurrency) para Java EE - Questões	101
QUESTÃO:» Quais são os cenários os respectivos casos de uso da {{NOME_FUNCIONALIDADE}}?	101
REFERÊNCIA DIRETA:» Java Concurrency in Practice (Brian Goetz, Tim Peierls, Joshua Bloch etc.)	101
Tradução – 03.04.07.18.06.07.26 – Java Concurrency in Practice (Brian Goetz, Tim Peierls, Joshua Bloch etc.)	101
QUESTÃO:»	101
.Contexto – 03.04.02.01 – Oracle Certificações – Questões	102
QUESTÃO:» Quais vagas (oportunidades) exigem a certificação java?	102
QUESTÃO:» Quais são as Certificações Oracle – OC Path?	102
.Contexto – 03.04.07.18 – Linguagens de Programação – Questões	103
QUESTÃO:» Qual é o plano de ação para criar uma Biblioteca?	103
QUESTÃO:» Qual é o plano de ação para criar uma API?	103
QUESTÃO:» Qual é o plano de ação para criar uma Framework?	103
QUESTÃO:»> Qual a Diferença Entre Biblioteca, Framework e API?	103
QUESTÃO:» Qual é o Runk das Linguagens de Programação?	103
LINGUAGEM:» Java	103
LINGUAGEM:» Kotlin	103

LINGUAGEM:» TypeScript	103
LINGUAGEM:»	103
VIDEO (13:16):» Lógica de programação, por onde começar ? (Guia RÁPIDO de estudos completo para INICIANTE	S)103
QUESTÃO:» Quais são as boas práticas para implementar algoritmos com otimizados em processamentos Mu	ltithread,
paralelos e concorrentes genéricas?	103
PLAYLIST (33 VÍDEOS):» GraphQL – Washington Developer	103
REFERÊNCIA DIRETA:» The Art of Scalability Scalable Web Architecture, Processes, and Organizations for the	Modern
Enterprise	103
Tradução - 03.04.07.18 - The Art of Scalability Scalable Web Architecture, Processes, and Organizations	s for the
Modern Enterprise	103
QUESTÃO:»	103
QUESTÃO:»	103
.QUESTÃO: Qual é a referência direta de um assunto específico?	105
REFERÊNCIA DIRETA:	105
RESPOSTAS LONGAS – RL	106
.QUESTÃO: Qual o material referencial Secundária?	106
.QUESTÃO: Quais são as principais contribuições para operacional de trabalho com a indexação: Curso Mu	Itithread,
Paralelismo e Concorrência com Java?	107
CONTRIBUIÇÃO: Checklists Operacionais	107
CONTRIBUIÇÃO: Scripts de Automações	107
CONTRIBUIÇÃO: Biblioteca Utilitária	107
CONTRIBUIÇÃO: Uso Prático do Conhecimento	107
CONTRIBUIÇÃO:	107
CONTRIBUIÇÃO:	107
PASSO FINAL: Continuar Fluxo	107
.QUESTÃO:	108
PASSO NN:	108
PASSO FINAL: Continuar fluxo	108
.QUESTÃO:	109
PASSO NN:	109
PASSO FINAL: Continuar fluxo	109
.QUESTÃO:	110
PASSO NN:	110
PASSO NN:	110

PASSO NN:	110
PASSO NN:	110
PASSO NN:	110
PASSO NN:	110
PASSO FINAL: Continuar fluxo	110
.QUESTÃO:	111
PASSO NN:	111
PASSO FINAL: Continuar fluxo	111
.QUESTÃO:	112
PASSO NN:	112
PASSO FINAL: Continuar fluxo	112
.QUESTÃO:	113
PASSO NN:	113
PASSO FINAL: Continuar fluxo	113
.QUESTÃO: Existe scripts para automatização de tarefas repetitivas especificamente para Curso Mult	ithread, Paralelismo e
Concorrência com Java?	114
SCRIPT ÚTIL: > Projetos Práticos	114
SCRIPT ÚTIL:	114
PASSO FINAL: Continuar Fluxo	114
.QUESTÃO: Criou a estrutura da Técnica Feynman para aprender sobre Curso Multithread, Paralelism	o e Concorrência com
Java?	115
.QUESTÃO: Quais são os marcos principais do vídeo?	116
MARCO INICIAL:	116
ASSUNTO:	116
TEMA (00:00):	116
MARCO 25%:	116
ASSUNTO:	116
TEMA (00:00):	116
MARCO 50%:	116
ASSUNTO:	116

TEMA (00:00):	116
MARCO 75%:	116
ASSUNTO:	116
TEMA (00:00):	116
MARCO FINAL:	116
ASSUNTO:	116
TEMA (00:00):	116
PASSO FINAL: Continuar fluxo	116
.QUESTÃO: Quais são os TEMAS / ASSUNTOS PRINCIPAIS?	117
PASSO FINAL: Continuar fluxo	117
ERROS CONHECIDOS DETALHADO	118
ERRO:	118
INDEXAÇÃO DE VÍDEOS LONGOS	119
VIDEO LONGO (00:00:00)	119
VIDEO LONGO (00:00:00):	120
DEFINIÇÕES DOS CONCEITOS	122
CONCEITO:	122
TEMA:	122
QUESTÃO:	122
TEMA:	122
QUESTÃO:	122
CONCEITO:	123
TEMA:	123
QUESTÃO:	123
TEMA:	123
QUESTÃO:	123
LISTA DE MODELO DE CÓDIGO E TABELAS	124
Figura de explicação das questões	125
REFERÊNCIAS	127
REFERËNCIAS	12

Figura 2: Fórmula Analise Combinatória Mega Sena	125
Figura 3: MODELO DE EXEMPLO	126

LEMBRETES || TODO

		/	_/_				CONTEXTO:
D	S	Т	Q	Q	S	S	

TODO: Para consulta uma QUESTÃO

Só clicar em Inserir Referência (vide Figura 1: Considerando o LibreOffice – Consultar uma Questão)

E usar a pesquisa.

CONSULTAR A QUESTÃO:

FOCAR EM => .QUESTÃO: Quais são as principais contribuições para operacional de trabalho com a indexação: Curso Multithread, Paralelismo e Concorrência com Java?

.Contexto - 03.04.07.18 - Linguagens de Programação - Questões

» QUESTÃO:» Quais são as boas práticas para implementar algoritmos com otimizados em processamentos Multithread, paralelos e concorrentes genéricas?

.Contexto - 03.04.07.12.12 - JavaScript - Questões

» QUESTÃO:» Qual é o script para pegar a lista dos vídeos (youtube) pelo navegador?

.Contexto - 03.04.07.18.60 - Scripts Automação - Questões

» QUESTÃO:»> Existe algum script para criar automação de tarefas repetitivas?

IMPORTANTE: já "maratonei" toda a playlist, mas não evidenciei indexando e relacionado com os seus respectivos contextos!

STATUS INDEXAÇÃO: INCOMPLETA

QUESTÃO:> Qual o material referencial Principal?

.QUESTÃO: Qual é a referência direta de um assunto específico?

.QUESTÃO: Qual o material referencial Secundária?

	_	_/_	_/_				CONTEXTO:
)	S	Т	Q	Q	S	S	

MODELOS/TEMPLATES:» Modelo de Documentos Geral

Para manter o foco veja a listagem em:

Contexto – Processo de Mapeamento da Visão – PMV – Questões

Clique aqui => Contexto - Processo de Mapeamento da Visão - PMV - Questões

//CONTEXTO:	//CONTEXTO:
D S T Q Q S S	D S T Q Q S S
LEMBRETE:	LEMBRETE:

/	//: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO		
<u>LEMBRETE</u>	LEMBRETE:		

		/	_/_				CONTEXTO:
D	S	Т	Q	Q	S	S	

QUESTÃO:> Qual é a resenha do vídeo / playlist: Curso Multithread, Paralelismo e Concorrência com Java?

Descrição da playlist:

Utilize Threads da forma certa! Aprenda a criar Threads e Tarefas, e a lidar com concorrência com Java da forma moderna!

Vídeo sobre o assunto:

As questões neste documento vai considerar o video:

<u>PLAYLIST (19 VÍDEOS)</u>: <u>Curso Multithread, Paralelismo e Concorrência com Java –</u> RinaldoDev

IMPORTANTE: já "maratonei" toda a playlist, mas não evidenciei indexando e relacionado com os seus respectivos contextos!

STATUS INDEXAÇÃO: INCOMPLETA

		/	/_				CONTEXTO:
D	S	Т	Q	Q	S	S	TODO: Para consulta uma QUESTÃO

OUESTÃO:> Qual o material referencial Principal?

.Contexto – 03.04.07.18.06.07.26 – Utilitários de Simultaneidade (Concurrency) para Java EE – Ouestões

» REFERÊNCIA DIRETA:» Java Concurrency in Practice (Brian Goetz, Tim Peierls, Joshua Bloch etc.)

.Contexto – 03.04.07.18 – Linguagens de Programação – Questões

» REFERÊNCIA DIRETA:» The Art of Scalability Scalable Web Architecture, Processes, and Organizations for the Modern Enterprise

Ebook: {{TITUO_EBOOK}}

Tradução - 03.04.07.18.06 - {{TITUO_EBOOK}}

Contexto – 03.04.07.18.06 – {{TITUO_EBOOK}} – Questões

Veja também:

.QUESTÃO: Qual o material referencial Secundária?

		/	_/_				CONTEXTO:
D	S	Т	Q	Q	S	S	TODO: Para consulta uma QUESTÃO

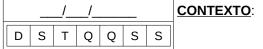
QUESTÃO:> Qual é o Contexto - 03.04.07.18.06?

03 – Profissional | 04 – Realização e Propósito | 07 – Habilidades a Desenvolver

18 – Linguagens Programação

03.04.07.18.06 - Linguagem Java

03.04.07.18.06 - Curso Multithread, Paralelismo e Concorrência com Java - RinaldoDev



QUESTÃO:> Quem produziu da presente playlist?

Produzido pelo canal do youtube: https://www.youtube.com/@rinaldodev

Dono do canal: Reinaldo (@rinaldodev)

Veja também:

	CONTEXTO:					
D S T Q Q S S						
QUESTÃO : Quais são os vídeos de pre – requisitos para este conteúdo?						
São os seguintes:						
Não identificado até o momento!						

/ D S T Q Q S S	CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO					
QUESTÃO: Fez o fichamento do vídeo?						
Faça os FICHAMENTOS N	O GERAL					

							CONTEXTO:
D	S	Т	Q	Q	S	S	TODO: Para consulta uma QUESTÃO

QUESTÃO:> Qual é a carga de horas da playlist?

A presente playlist com 19 vídeos tem a carga horária: 05:51:15

Veja também:

.QUESTÃO: Quais são os marcos principais do vídeo?



<u>QUESTÃO</u>:> Qual é a referência na Norma ABNT do vídeo: <u>Curso Multithread</u>, <u>Paralelismo e Concorrência com Java</u>?

CURSO MULTITHREAD, Paralelismo e Concorrência com Java. Direção: Reinaldo (@rinaldodev). Produção: Reinaldo (@rinaldodev). Realização: Reinaldo (@rinaldodev). Roteiro: Reinaldo (@rinaldodev). Fotografia: N/A. Intérpretes: N/A; Reinaldo (@rinaldodev). Local: Playlist produzida na plataforma do youtube, 22 de out. de 2020. Indicação do suporte físico e duração entre parênteses, demais características (tipo stream, som, cor, legenda, tradução, tipo stream). Disponível em: < https://youtube.com/playlist?

<u>list=PLuYctAHjg89YNXAXhgUt6ogMyPphlTVQG&si=dbt3IMMis_sXcCCP</u> >. Acesso em: 3 jun. 2024.

/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
QUESTÃO:
Para elaborar uma resposta para:
Complementar para:
Veja também:
/CONTEXTO:
QUESTÃO:
Para elaborar uma resposta para:
Complementar para:
Veja também:

/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
QUESTÃO:
Para elaborar uma resposta para:
Complementar para:
Veja também:
/CONTEXTO:
QUESTÃO:
Para elaborar uma resposta para:
Complementar para:
Veja também:

INDEXAÇÃO VÍDEO (17:54):> ACELERANDO seu CÓDIGO! Introdução a MULTITHREAD	com JAVA
/CONTEXTO:	/ CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
D S T Q Q S S	D S T Q Q S S
TEMA (0 <u>0:00</u>): <u>Introdução</u>	TEMA (01:35): Execução Monothread x Multithread
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
VÍDEO STATUS INDEXAÇÃO: COMPLETA	
/ CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO	//CONTEXTO:
D S T Q Q S S TODO. Para consulta una QUESTAO	D S T Q Q S S
D S T Q Q S S TEMA (04:11): Paralelismo x Concorrência	TEMA (07:21): Aplicações Web (ATENÇÃO!)

//CONTEXTO:	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (09:16): Separando as coisas!	TEMA (13:14): Quando usar
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (15:46): Aulas práticas	TEMA (16:31): Conclusão Importante
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

//	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (17:30): Encerramento	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

_ _

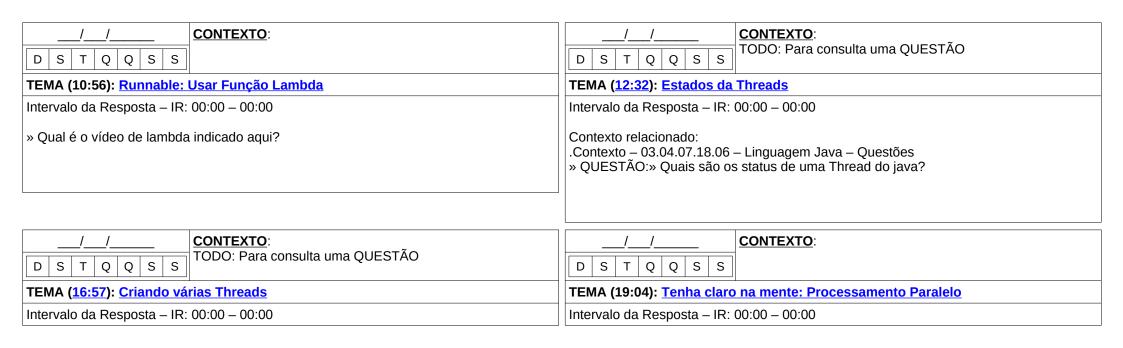
INDEXAÇÃO VÍDEO (04:56):> AVISO PARA DEVS JAVA WEB SOBRE MULTITHREAD!	
	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (00:00): Introdução	TEMA (00:49): Playlist Explicação
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
VÍDEO STATUS INDEXAÇÃO: COMPLETA	
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	
TEMA (00:53): Playlist: Parte 1	TEMA (01:12): Playlist: 2 Parte
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

TEMA (01:32): Ferramentas Multithread	TEMA (01:41): Ferramentas Concorrência
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (02:54): Ordem da Playlist: 1 Parte e 2 Parte	TEMA (03:24): Encerramento
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

/CONTEXTO:	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (03:26): Ferramentas para Concorrência	TEMA (03:39): Indicação do Último Vídeo
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/
TEMA (04:33): Encerramento Final	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

NDEXAÇÃO VÍDEO (25:15):> A **CONTEXTO**: **CONTEXTO**: TODO: Para consulta uma QUESTÃO D S T Q Q S S D S T Q Q S S TEMA (0:00): Introdução TEMA (1:14): Descobrindo a Thread atual Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00 Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00 <u> VÍDEO STATUS INDEXAÇÃO: COMPLETA</u> CONTEXTO: **CONTEXTO**: TODO: Para consulta uma QUESTÃO D S T Q Q S S Q S S D S T Q TEMA (3:04): Criando um objeto de Thread TEMA (6:25): Executando em uma nova Thread Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00 Intervalo da Resposta - IR: 00:00 - 00:00

/	// CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (06:29): Thread: Método start()	TEMA (07:59): Diferença entre start() e o run()
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (08:41): Método start(): Fluxo Execução	TEMA (10:50): Implementando o Runnable com uma Função Lambda
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00



//	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (23:48): Conclusão Importante	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
	/CONTEXTO:
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

INDEXAÇÃO VÍDEO (27:52):> LIDE com CONCORRÊNCIA em JAVA! Como SINCRONIZA	AR o acesso a RECURSOSI
/	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (0 <u>0:00</u>): Introdução	TEMA (01:21): Concorrência
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
VÍDEO STATUS INDEXAÇÃO: COMPLETA	
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	
TEMA (01:36): <u>Implementação Runnable</u>	TEMA (03:00): Identificação Níveis de Concorrência
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

/	// CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (09:05): Synchronized em métodos	TEMA (09:57): Comportamento do Synchronized
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/
TEMA (12:52): Synchronized em blocos	TEMA (15:29): Exercício: Executar Blocos com Obejtso diferentes
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

/	// CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (16:16): Synchronized em código estático	TEMA (19:36): Desvantagens de sincronizar
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (21:58): Paralelismo na Vida Real em Produção	TEMA (22:14): Exemplo mais próximo do real
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

/	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (24:03): <u>Uso Racional da Palavra-chave: Synchronized</u>	TEMA (26:19): Conclusão Importante
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00



/	// CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (05:15): Add Elementos em uma Lista usando Thread	TEMA (06:11): Sincronizando coleções
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/
TEMA (06:55): Solução mais Elegante	TEMA (08:15): Java: Análise do Código Fonte - SynchronizedCollection
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

/	// CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (09:31): Mesmo Problema: Acabar com o Paralelismo	TEMA (09:47): Outras Versões do Collections.synchronized
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (10:58): GitHub código da playlist	TEMA (11:30): Conclusão Importante
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

/	/: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (12:16): Encerramento	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

/CONTEXTO:	D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
ΓΕΜΑ (0 <u>0:00</u>): <u>Introdução</u>	TEMA (00:53): Alternativa Melhor: Acesso a Coleções
ntervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
VÍDEO STATUS INDEXAÇÃO: COMPLETA	
	D S T Q Q S S
ΓΕΜΑ (0 <u>1:26</u>): <u>List e CopyOnWriteArrayList</u>	TEMA (03:09): Solução Diferente: CopyOnWriteArrayList
ntervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

/	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (05:47): Quando usar CopyOnWriteArrayList	TEMA (06:54): HashMap e ConcurrentHashMap
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (09:50): Análise do Código Fonte: ConcurrentHashMap	TEMA (10:41): LinkedBlockingQueue
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

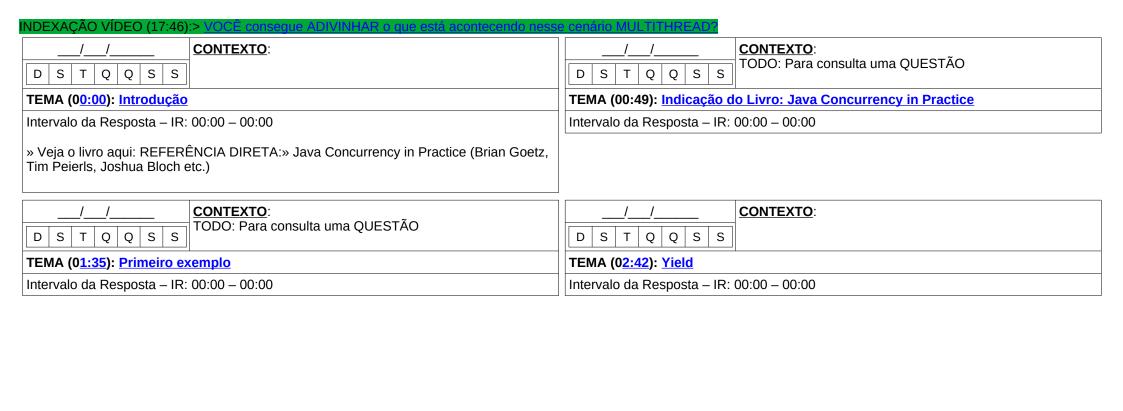
//CONTEXTO:	// CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (11:24): Boa Alternativa:	TEMA (15:30): LinkedBlockingDeque
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (15:41): Significado de DEQUE	TEMA (16:42): Conclusão Importante
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

//	// CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (17:15): Encerramento	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

INDEXAÇÃO VÍDEO (11:05):> Evite SYNCHRONIZED usando operações ATÔMICAS	
/CONTEXTO:	// CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (00:00): Introdução	TEMA (00:27): Mencionando os Conceitos
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	
TEMA (0 <u>0:48</u>): Exemplo de concorrência com INT	TEMA (02:14): AtomicInteger e AtomicLong
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

//	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (03:22): AtomicInteger	TEMA (05:33): AtomicBoolean
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
» O que a classe faz?	
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (0 <u>7:38</u>): AtomicReference	TEMA (08:53): Usos e Synchronized
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

/	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (09:58): Conclusão Importante	TEMA (10:44): Encerramento
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00



/	// CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (02:40): Definição: Thread.yield	TEMA (04:11): Execução do primeiro exemplo
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (0 <u>5:15</u>): <u>Segundo exemplo</u>	TEMA (10:34): Solução: Volatile
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

/	// CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (14:01): Definição: volatile	TEMA (14:57): Desvantagem: Volatile
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (16:21): Conclusão Importante	TEMA (17:24): Encerramento
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

NDEXAÇÃO VÍDEO (20:50):> NÃO use THREAD em JAVA. conheça os EXECU	7
//_CONTEXTO:	//CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
D S T Q Q S S	D S T Q Q S S TODO. Fara consulta una QUESTAC
TEMA (0 <u>0:00</u>): <u>Introdução</u>	TEMA (01:39): Criando um executor
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
TEMA (02:32): Executando uma tarefa	TEMA (04:04): Parando tarefas
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

/	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (04:47): Uma Boa Prática para Parar uma tarefa	TEMA (08:18): Executando com submit
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (09:38): Explicando melhor a finalização das tarefas	TEMA (13:26): Tarefas com Callable
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

/	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (15:28): Pegar Retorno Future Callable	TEMA (18:02): Aplicando timeout
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (19:58): Conclusão Importante	TEMA (20:30): Encerramento
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

INDEXAÇÃO VÍDEO (15:36):> PARALELISMO em JAVA de forma ELEGANTE com EXECU	JTORES MULTITHREAD
//	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (0 <u>0:00</u>): <u>Introdução</u>	TEMA (01:01): Executores Multithread com FixedThreadPool
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (04:00): <u>Try-Catch</u>	TEMA (0 <u>5:42</u>): <u>CachedThreadPool</u>
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO	
TEMA (07:55): Análise do Código Fonte: Executors.newCachedThreadPool()	TEMA (09:04): Executando várias tarefas com invokeAll	
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:	
TEMA (09:04): Executando várias tarefas com invokeAll	TEMA (12:13): Executando qualquer tarefa com invokeAny	
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	

/	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (13:31): Flexibilidade na implementação	TEMA (14:53): Conclusão Importante
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	//CONTEXTO:
TEMA (15:18): Encerramento	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

//CONTEXTO:	//CONTEXTO:
D S T Q Q S S	D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (0 <u>0:00</u>): <u>Introdução</u>	TEMA (00:45): Execução agendada
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (0 <u>5:14</u>): <u>Executando a cada X segundos</u>	TEMA (06:03): <u>Tipos de Agendamentos: FixedRate e FixedDelay</u>
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

//CONTEXTO:	// CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO	
TEMA (10:41): Execução com intervalo definido	TEMA (10:51): <u>Diferença entre: FixedRate e FixedDelay</u>	
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:	
TEMA (<u>12:30</u>): <u>Resumo</u>	TEMA (13:43): Conclusão Importante	
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	

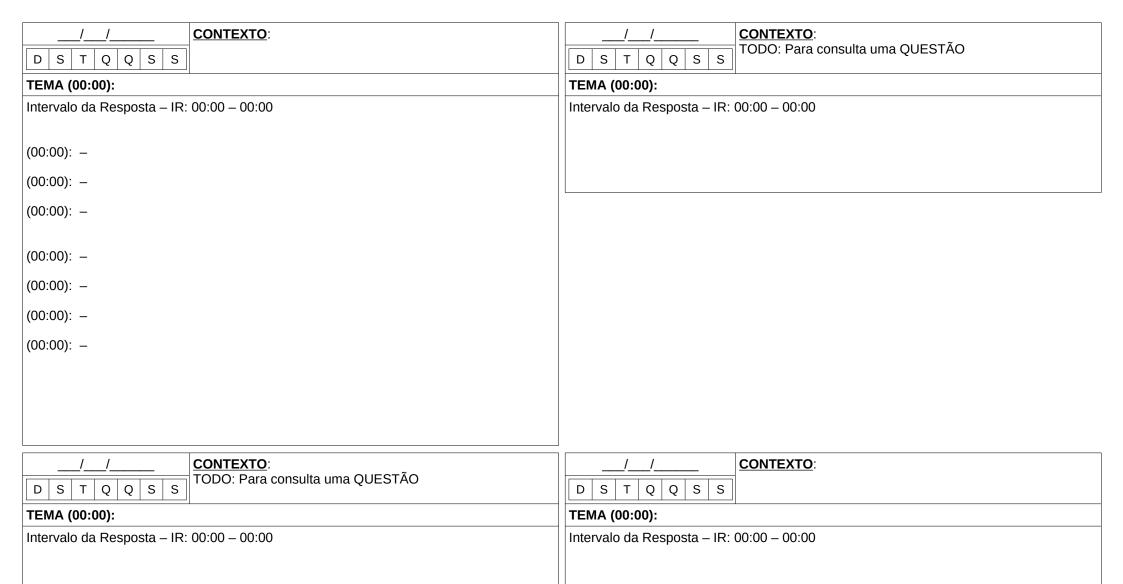
//	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (14:23): Encerramento	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

INDEXAÇÃO VÍDEO (26:13):> SINCRONIZE THREADS usando a CYCLIC BARRIER e evitando o uso de SYNCHRONIZED! CONTEXTO: **CONTEXTO**: TODO: Para consulta uma QUESTÃO D | S | T | Q | Q | S | S DST $Q \mid Q \mid S \mid S$ TEMA (01:26): Pra que serve Cyclic Barrier TEMA (00:00): Introdução Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00 Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00 (01:27): - Cenários de Uso: Cyclic Barrier - https://youtu.be/7GxXGkvVKcE? list=PLuYctAHjg89YNXAXhgUt6ogMyPphlTVQG&t=87 **CONTEXTO**: **CONTEXTO**: TODO: Para consulta uma QUESTÃO D S T | Q | Q | S | S D S T Q $Q \mid S \mid S$ TEMA (06:21): Número de participantes TEMA (03:34): Preparando o exemplo Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00 Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

/	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (<u>10:54</u>): <u>Ação final</u>	TEMA (<u>18:40</u>): <u>Cíclico</u>
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	//CONTEXTO:
TEMA (24:48): Conclusão Importante	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

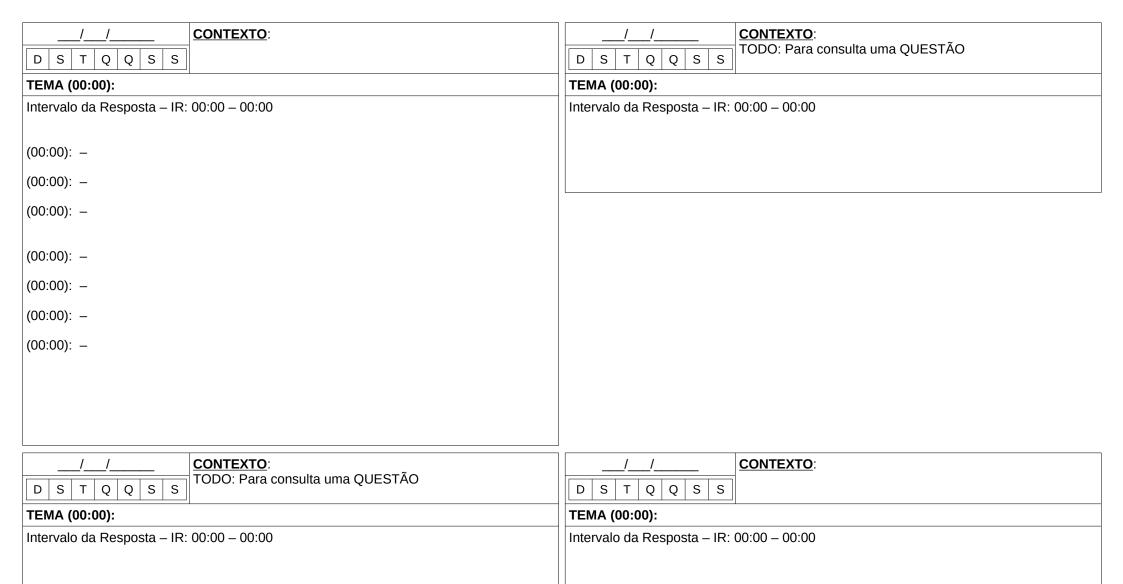
INDEXAÇÃO VÍDEO (16:53): Use um CONTADOR para COORDENAR suas THREADS!

1010 (1010). <u>900 din 99117 (1901) para 90 918 117 (1908)</u>	
/CONTEXTO:	/: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00



/CONTEXTO:	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
	/
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

/CONTEXTO:	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
	/
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00



/CONTEXTO:	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
	/
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

/CONTEXTO:	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
	/
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

INDEXAÇÃO VÍDEO (17:17): LIMITE a execução de várias THREADS em um mesmo trecho de CÓDIGO com SEMÁFOROS!

NDEXAÇÃO VIDEO (17.17). <u>Elivite a execução de varias trineados em um mesmo trecho de CODIGO com Selvia Fonos:</u>	
	// CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

INDEXAÇÃO VÍDEO (17:45): PARE de usar SYNCHRONIZED em suas THREADS! Use CLASSES de LOCKS!

11. 15. 17. 16. 17. 16. 17. 16. 17. 17. 17. 17. 17. 17. 17. 17. 17. 17	
	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

INDEXAÇÃO VÍDEO (12:58): TROCANDO dados entre duas THREADS de forma SÍNCRONA e FÁCIL!

INDEXAÇÃO VIDEO (12.36). INOCANDO dados entre dada HINEADS de forma Sinchol	NA CTACIL:
/	// CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

INDEXAÇÃO VÍDEO (33:36): Os CONCEITOS MAIS IMPORTANTES de MULTITHREAD usando JAVA!

INDEXAÇÃO VIDEO (33.30). OS CONCETTOS MAIS IMPORTANTES DE MOLTITAREAD D	SAITUU JAVA:
//	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	/CONTEXTO:
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

INDEXAÇÃO VÍDEO (08:18): Mais OPÇÕES para fazer MULTITHREAD com JAVA!

INDEXAÇÃO VIDEO (08:18): MAIS OPÇÕES PARA TAZEL MOLTITHREAD COM JAVA!	
/	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

INDEXAÇÃO VÍDEO (31:58): Aprenda AGORA criação de THREADS em aplicações JAVA WEB!

INDEXAÇÃO VIDEO (31.30). Aprenda AGORA Chação de Trixeado em aplicações JAVA Web:	
	// CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
// <u>CONTEXTO</u> :	//CONTEXTO:
D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO	D S T Q Q S S
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

/CONTEXTO:	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
	/
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

/CONTEXTO:	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00
	/
TEMA (00:00):	TEMA (00:00):
Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00	Intervalo da Resposta – IR: 00:00 – 00:00

FICHAMENTOS NO GERAL	
	CONTEXTO / PALAVRAS – CHAVE:
D S T Q Q S S	TODO: Para consulta uma QUESTÃO
FICHAMENTO DE CITAÇÃO¹: {{TITUL	O_LIVRO}}
Veja também:	
Contexto – 02.03.05 – Leitura de Livros	<u> </u>
VIDEO(11:37): COMO FAZER FICHAM	<u>IENTO DE LIVRO! Jeito rápido e FÁCIL!</u>
FONTE:	

Fichamento

¹ Tipos de Fichamento: Há três tipos: fichamento de citação, fichamento textual e fichamento bibliográfico.

DEFINIÇÃO DE CONCEITOS

DEFINIÇÃO DE CONCETTOS	
	// CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
CONCEITO:	CONCEITO:
Para gravar vídeos da apresentação em PPT, ou áudios para fixação e revisão futuras , use o modelo: <u>Contexto - 03.04.07.07.NN - Tecnica Feyman - CONCEITO - MODELO</u>	
CONCEITO:	CONCEITO:

ERROS CONHECIDOS SUCINTOS

	/ CONTEXTO: D S T Q Q S S CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
ERRO:	ERRO:
SOLUÇÃO:	SOLUÇÃO:
-	
FONTE:	FONTE:
	/CONTEXTO:
ERRO:	ERRO:
SOLUÇÃO:	SOLUÇÃO:
FONTE:	FONTE:

CONTEXTOS COMPLEMENTARE	S:
/	EXTO: De Para consulta uma QUESTÃO
Para manter o foco veja em: .CONTEXTO:	
QUESTÃO:»	
FONTE:	
Veja também:	

/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
Para manter o foco veja em: .CONTEXTO:
QUESTÃO:»
FONTE:
Veja também:

/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
Para manter o foco veja em: .CONTEXTO:
QUESTÃO:»
FONTE:
Veja também:

/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
Para manter o foco veja em: .CONTEXTO:
QUESTÃO:»
FONTE:
Veja também:

/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
Para manter o foco veja em: .CONTEXTO:
QUESTÃO:»
FONTE:
Veja também:

DSTQQSSSTOD: TODO: Para consulta uma QUESTÃO						
Para manter o foco veja em: .Contexto – 03.04.07.18.60 – Scripts Automação – Questões						
Local onde agrupamos as soluções reutilizáveis para qualquer projeto genérico!						
2004 ondo agrapamos de conações roadinatoro para qualquer projeto generios.						
QUESTÃO:»> Existe algum script para criar automação de tarefas repetitivas?						
Para uso geral os seguintes comandos: \$ export NAME_PROJECT="{{{NAME_PROJECT}}}" \$ export ARTIFACT_ID="{{nome-do-projeto}}" \$ cd \$HOME/projetos/scripts-shell-uteis						
\$git status \$git add . && git commit -m "Mudando de assunto para \${NAME_PROJECT}" #\$git checkout master #\$git merge {{AFTER_BRANCH}} \$git checkout -b {{nome-projeto}}						
\$cd "\$HOME/projetos/scripts-shell-uteis/src/main/core" \$source criar_projeto.sh \$CriarProjeto \$NAME_PROJECT						
\$ cd "\$HOME/projetos/scripts-shell-uteis/src/main/automation/\$NAME_PROJECT" \$ source "\$HOME/projetos/scripts-shell-uteis/src/main/automation/\${NAME_PROJECT}/\${NAME_PROJECT}_main.sh"						
\$ cd "\$HOME/projetos/scripts-shell-uteis" \$git add . && git commit -m 'Estrutura de automação para: \${NAME_PROJECT}'						
Veja também:						
QUESTÃO: » Existe algum script de automação para criar microsserviço?						
QUESTAO: » Existe algum script de automação para criar microsserviço?						
QUESTÃO:»						
QUESTÃO:»						
QUESTÃO:»						
QUESTÃO:»						
<u>QUESTÃO</u> :»						
QUESTÃO:»						
FONTE:						
Veja também: .QUESTÃO:						

//CONTEXTO:						
D S T	D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO					
Para mante						
<u>Contexto</u>	03.05	<u> </u>	ojeto	s Práticos – Questões		
Paralelismo	: Qua e Co	is são ncorrê	ncia	orincipais contribuições para operacional de trabalho com a indexação: Curso Multithread, a com Java? ático do Conhecimento		
QUESTÃO	:»					
<u>IDEIA</u> : Pro	jeto G	estão	de	Requisitos API		
Base para	espor	nder:				
QUESTÃO	:» Qu	ais pr	ojeto	os já possuem especificação pronta?		
_						
Base comp	lemen	ıtar pa	ra:			
» QUESTÃ	O:»					
QUESTÃO	:»> Q	uais s	ão c	os projetos práticos?		
PROJE	<u>ΓΟ</u> : 18	3 – Lo	tek I	Luck		
.Contexto -	. 03.05	5.18 –	Lote	ek Luck – Questões		
Polacionad	o com					
Relacionado com:						
QUESTÃO	'»					
Q 0=0.770						
QUESTÃO	:»					
QUESTÃO	:»					
QUESTÃO:»						
FONTE:						
Veja també	m:					

				CONTEXTO:			
D S T	Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO						
Para manter o foco veja em: .Contexto – 03.05.18 – Lotek Luck – Questões							
Relacionado com: .Contexto – 03.05 – Projetos Práticos – Questões » QUESTÃO:»> Quais são os projetos práticos? » » PROJETO: 18 – Lotek Luck							
<u>QUESTÃO</u>	» Qu	al é a	lista	das features específicas básicas comuns para o projeto: Lotek Luck?			
QUESTÃO	:»> Qı	ual é a	a Vis	ão do projeto?			
Tenha em mente: .Contexto – 03.04.07.70.42 – Metodologia SCRUM – Questões » QUESTÃO:» Quais são os processos da Metodologia SCRUM? » » 8. FASE – Iniciar » » » PROCESSO 08.01: Criar a Visão do Projeto É um projeto conceito POC para Implementar algoritmos de processamento paralelo / concorrente clusterizado que possibilite							
				a Mega Sena e que seja possível aplicar a analisar estatisticamente os resultados da fórmula de s os resultados são mais de 50 milhões de combinações: 50.063.860			
Tenha em r	nente	que a	Fór	mula da: Figura 2: Fórmula Analise Combinatória Mega Sena			
QUESTÃO	:» > Q	ual é	o re	positório do código source do projeto?			
QUESTÃO							
QUESTAU	;»						
QUESTÃO	:»						
QUESTÃO	:»						
QUESTÃO:»							
QUESTÃO:»							
FONTE:							
Veja também:							

// <u>CONTEXTO</u> :
D S T Q Q S S T ODO: Para consulta uma QUESTÃO
Para manter o foco veja em:
<u>.Contexto – 03.04.07.70.42 – Metodologia SCRUM – Questões</u>
Tendo em mente que cada fase e seus respectivos processos se encontram relacionados aos capítulos do guia: <u>Um Guia para o CONHECIMENTO EM SCRUM (GUIA SBOKTM) – 3a Edição 2017</u>
QUESTÃO:» Quais são os processos da Metodologia SCRUM?
8. FASE – Iniciar
PROCESSO 08.01: Criar a Visão do Projeto
Relacionado com:
9. FASE – Planejar e Estimar
PROCESSO 09.07: Criar as Estórias de Usuário
PROCESSO 09.08: Estimar Histórias de Usuário
PROCESSO 09.09: Comprometer Histórias de Usuário
PROCESSO 09.10: Identificar Tarefas
10. FASE – Implementar
PROCESSO 10.13: Criar os Entregáveis
PROCESSO 10.14: Conduzir a Reunião Diária
PROCESSO 10.15: Refinamento do Backlog Priorizado do Produto
Execute os passos:
12. FASE – Release
PROCESSO 12.18: Enviar os Entregáveis
13 – Scrum para Projetos Grandes
PROCESSO 13.01: Criar os Componentes do Projeto Grande
14. Scrum para a Empresa
PROCESSO 14.01: Criar os Componentes do Programa ou Portfólio
PROCESSO 14.03: Criar e Refinar o Backlog do Programa ou Portfólio
PROCESSO 14.03: Criar e Refinar o Backlog do Programa ou Portfólio
PROCESSO 14.03: Criar e Refinar o Backlog do Programa ou Portfólio PROCESSO 14.04: Coordenar os Componentes do Programa ou Portfólio

QUESTÃO:» Quais são os princípios do SCRUM?
QUESTÃO:» Qual é o checklist para elaborar uma Visão do Projeto?
Delegionedo com:
Relacionado com:
REFERÊNCIA DIRETA:» Um Guia para o CONHECIMENTO EM SCRUM (GUIA SBOKTM) – 3a Edição 2017
Ebook: Um Guia para o CONHECIMENTO EM SCRUM (GUIA SBOKTM) – 3a Edição 2017
Contexto – 03.04.07.70.42 – Um Guia para o CONHECIMENTO EM SCRUM (GUIA SBOKTM) – 3a Edição 2017 – Questões
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
FONTE:
Veja também:

// <u>CONTEXTO</u> :
D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
Para manter o foco veja em:
.Contexto – 03.04.07.07 – Técnicas Aprendizagem Acelerada – Questões
QUESTÃO: » Qual é o plano de ação para aplicar estratégias de boas práticas para aplicar a Técnica Feynman?
Que e o plano de ação para aplicar estrategras de boas praticas para aplicar a recinica r cyrimair.
Complementar para:
<u>VÍDEO (13:30)</u> :» Ultra-aprendizado: O Guia Supremo para Aprender Mais Rápido
Relacionado com:
VIDEO LONGO (1:04:37): Guia DEFINITIVO de Aprendendo a Aprender A maior BRONCA da sua vida [RATED R]
Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 10437 – 03.04.07.27 – Guia DEFINITIVO de Aprendendo a Aprender A maior BRONCA da sua vida RATED
R – Questões
TEMA (26:59): O Jeito certo de aprender
(* * *)
Base para responder:
QUESTÃO:» Qual é o plano de ação para aplicar empirismo e converter conhecimento abstrato em experiência prática?
QUESTÃO:» Qual é o plano de ação para aplicar as estratégias da técnica de Revisão Espaçada?
REFERÊNCIA DIRETA:» Revolucionando o Aprendizado Anthology (Gordon Dryden, Jeannette Vos)
Thesis Developing and a Asserting de Authoreus (Conden Druden Japanette) (co)
Ebook: <u>Revolucionando o Aprendizado Anthology (Gordon Dryden, Jeannette Vos)</u> Contexto – 03.04.07.07 – Revolucionando o Aprendizado Anthology (Gordon Dryden, Jeannette Vos) – Questões
Contexts continued to Apronaizado Amarology (Conden Eryden, Codimette voc) questione
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
FONTE:
Veja também:

/					
D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO					
Para manter o foco veja em:					
<u>.Contexto – 03.04.07.12.12 – JavaScript – Questões</u>					
QUESTÃO:» Qual é o script para pegar a lista dos vídeos (youtube) pelo navegador?					
Use o script: algoritmo_javascript_listar_videos.js \${HOME}/Portfólio/Portfólio/Programa/03 — Profissional/04 — Realização e Propósito/07 — Habilidades a Desenvolver/12 — Frameworks Front-end/12 — JavaScript/01 — Material Referencial/algoritmo_javascript_listar_videos.js					
QUESTÃO:» Qual é o algoritmo de geração de blocos de código?					
QUESTÃO:»					
QUESTÃO:»					
QUESTÃO:»					
QUESTÃO:»					
QUESTÃO:»					
FONTE:					
FONTE:					
Veja também:					

CONTEXTO:				
D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO				
Para manter o foco veja em: .Contexto – 03.04.07.18.06.07.26 – Java Concurrency in Practice (Brian Goetz, Tim Peierls, Joshua Bloch etc.) – Questões				
Questionário para o ebook: Tradução – 03.04.07.18.06.07.26 – Java Concurrency in Practice (Brian Goetz, Tim Peierls, Joshua Bloch etc.)				
> ■ Prefácio				
> Capítulo 1 ■ Introdução				
QUESTÃO:»				
> Parte I ■ Fundamentos > Capítulo 2 ■ Segurança da linha				
QUESTÃO:»				
> Capítulo 3 ■ Compartilhando objetos				
> Capítulo 4 ■ Compondo Objetos				
> Capítulo 5 ■ Blocos de Construção				
> Parte II ■ Estruturando Aplicações Simultâneas > Capítulo 6 ■ Execução de Tarefas				
Base para responder a(s) seguinte(s): .Contexto – 03.04.07.18.06.07.27 – Aplicativos em Lote (Batch) para a Plataforma Java – Questões » QUESTÃO:» Quais são os status de uma Thread do java?				
> Capítulo 8 ■ Aplicando pools de threads				
> Capítulo 9 ■ Aplicativos GUI				

> Parte III ■ Vivência, desempenho e testes > Capítulo 10 ■ Evitando riscos de vivacidade
> Capítulo 11 ■ Desempenho e escalabilidade
> Capítulo 12 ■ Testando Programas Simultâneos
> Parte IV ■ Tópicos Avançados > Capítulo 13 ■ Bloqueios Explícitos
> Capítulo 14 ■ Construindo sincronizadores personalizados
> Capítulo 15 ■ Variáveis atômicas e sincronização sem bloqueio
> Capítulo 16 ■ O modelo de memória Java
QUESTÃO:»
FONTE:
Veja também:

Para manter o foco veja em: . <u>Contexto – 03.04.07.18.06 – Linguagem Java – Questões</u>
Relacionado com: .Contexto – 03.04.07.18 – Linguagens de Programação – Questões » LINGUAGEM:» Java
QUESTÃO:» Como alterar a versão do java?
»
Veja o usando o brew https://stackoverflow.com/a/46468073/3542189
QUESTÃO:» Quais são as vagas / oportunidade que o mercado oferece?
Q <u>UESTÃO</u> :» Como alterar a versão do java (brew)?
Veja o usando o brew
https://stackoverflow.com/a/46468073/3542189
QUESTÃO:» Quais são as vagas / oportunidades que o mercado tem demanda?
QUESTÃO:» Quais são as melhores práticas para implementar um record?
QUESTÃO:» Quando foi adicionado a palavra – chave record no core do Java?
QUESTÃO:» Quais são as melhores práticas para implementar o padrão de projeto Strategy especificamente na lin- guagem Java?
QUESTÃO:» Quais são os padrões de projeto implementado internamente nas bibliotecas do Java?
QUESTÃO:» Qual é a melhor estratégia para usar lombok nas aplicações?
<u> </u>
Q <u>UESTÃO</u> :» Qual é o plano de ação para analisar a implementação interna das estruturas de dados especificamente na Linguagem Java?
VIDEO (3:00:21):» Como ser mais produtivo no Java e Spring Boot usando o Lombok
~
QUESTÃO:» Quais são as Java EE APIs?
Para elaborar uma resposta use: .Contexto – 03.04.02.01.19.15 – Java EE 8 Application Development (David R. Heffelfinger) – Questões » > Capítulo 1 ■ Introdução ao Java EE
Existem no total, até o momento, 27 APIs.
API Java EE: Utilitários de Simultaneidade (Concurrency) para Java EE 1.0
Concurrency Utilities for Java EE 1.0 Utilitários de simultaneidade para Java EE 1.0 .Contexto – 03.04.07.18.06.07.26 – Utilitários de Simultaneidade (Concurrency) para Java EE – Questões

API Java EE: Aplicativos em Lote (Batch) para a Plataforma Java 1.0
Batch Applications for the Java Platform 1.0 .Contexto – 03.04.07.18.06.07.27 – Aplicativos em Lote (Batch) para a Plataforma Java – Questões
API Java EE:
API Java EE:
API Java EE:
REFERÊNCIA DIRETA:» Beginning Java 8 Language Features – Lambda Expressions, Inner Classes, Threads, IO, Collections, and Streams
Ebook: Beginning Java 8 Language Features – Lambda Expressions, Inner Classes, Threads, IO, Collections, and Streams Tradução – 03.04.07.18.06 – Beginning Java 8 Language Features – Lambda Expressions, Inner Classes, Threads, IO, Collections, and Streams Contexto – 03.04.07.18.06 – Beginning Java 8 Language Features – Lambda Expressions, Inner Classes, Threads, IO,
<u>Collections, and Streams – Questões</u> .Contexto – 03.04.07.18.06 – Beginning Java 8 Language Features – Lambda Expressions, Inner Classes, Threads, IO, Collections, and Streams – Questões
Base para:
PLAYLIST (19 VÍDEOS):» Curso Multithread, Paralelismo e Concorrência com Java - RinaldoDev
QUESTÃO:» Quais são os status de uma Thread do java?
Mencionado no momento do vídeo em: INDEXAÇÃO VÍDEO (25:15):> Apenda a criar MÚLTIPLAS THREADs em JAVA! » TEMA (12:32): Estados da Threads
QUESTÃO:»
FONTE:
Veja também:

// <u>CONTEXTO</u> :
D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
Para manter o foco veja em: Contexto – 03.04.07.18.06 – Beginning Java 8 Language Features – Lambda Expressions, Inner Classes, Threads, IO, Collections, and Streams – Questões
Questionário para o ebook: .Contexto – 03.04.07.18.06 – Linguagem Java – Questões » Tradução – 03.04.07.18.06 – Beginning Java 8 Language Features – Lambda Expressions, Inner Classes, Threads, IO, Collections, and Streams
Base para responder .Contexto – 03.04.07.18.06 – Linguagem Java – Questões » QUESTÃO:» Quais são as Java EE APIs?
> Capítulo 1 ■ Anotações
QUESTÃO:> Onde as anotações são usadas no Java?
.QUESTÃO: Qual o plano de ação para criar anotações personalizadas (@Annotations)?
.QUESTÃO: Qual é o plano de ação para desenvolver processadores de anotações (Annotations)?
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
> Capítulo 2 ■ Classes Internas
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
> Capítulo 3 ■ Reflexão
> Capítulo 4 ■ Genéricos
> Capítulo 5 ■ Expressões Lambda
> Capítulo 6 ■ Threads

> Capítulo 7 ■ Entrada / Saída
.Contexto – 03.04.07.18.06.04 – Funcionalidades (Features) – Questões » .QUESTÃO:> Quais são as principais funcionalidade (features) disponíveis no Java SE? » » FUNCIONALIDADE (FEATURE): Input/Output (IO) » » FUNCIONALIDADE (FEATURE): New Input/Output (NIO) » » FUNCIONALIDADE (FEATURE): New Input/Output 2 (NIO2) .Contexto – 03.04.07.18.06.04.20 – Java FUNCIONALIDADE (FEATURE) – New Input – Output (NIO) – Questões .Contexto – 03.04.07.18.06.04.21 – Java FUNCIONALIDADE (FEATURE) – New Input – Output 2 (NIO2) – Questões
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
Q0201110 111
QUESTÃO:»
> Capítulo 8 ■ Trabalhando com Arquivos Compactados
> Capítulo 9 ■ Nova Entrada/Saída
> Capitulo 9 = Nova Entrada/Salda
.Contexto – 03.04.07.18.06.04 – Funcionalidades (Features) – Questões » .QUESTÃO:> Quais são as principais funcionalidade (features) disponíveis no Java SE? » » FUNCIONALIDADE (FEATURE): Input/Output (IO) » » FUNCIONALIDADE (FEATURE): New Input/Output (NIO) » » FUNCIONALIDADE (FEATURE): New Input/Output 2 (NIO2)
.Contexto – 03.04.07.18.06.04.20 – Java FUNCIONALIDADE (FEATURE) – New Input – Output (NIO) – Questões .Contexto – 03.04.07.18.06.04.21 – Java FUNCIONALIDADE (FEATURE) – New Input – Output 2 (NIO2) – Questões
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
> Capítulo 10 ■ Nova entrada/saída 2
Capitalo 10 = 1909a Chitada/Saida 2
QUESTÃO:»

QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
> Capítulo 11 ■ Coleta de Lixo
QUESTÃO:»
> Capítulo 12 ■ Coleções
> Capítulo 13 ■ Fluxos (Streams)
QUESTÃO:»
FONTE:
Veja também:

// <u>CONTEXTO</u> :
D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
Para manter o foco veja em:
<u>.Contexto – 03.04.07.18.06.07.27 – Aplicativos em Lote (Batch) para a Plataforma Java – Questões</u>
Complementar para:
.Contexto – 03.04.07.18.06 – Linguagem Java – Questões
» QUESTÃO:» Quais são as Java EE APIs? » » » API Java EE: Aplicativos em Lote (Batch) para a Plataforma Java 1.0
" " " AFT Java LL. Aplicativos em Lote (Batch) para a Flatatorma Java 1.0
QUESTÃO:» Quais são os cenários os respectivos casos de uso da {{NOME_FUNCIONALIDADE}}?
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
FONTE:
Veja também:

// <u>CONTEXTO</u> :
D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
Para manter o foco veja em:
<u>.Contexto – 03.04.07.18.06.07.26 – Utilitários de Simultaneidade (Concurrency) para Java EE – Questões</u>
Complementar para: .Contexto – 03.04.07.18.06 – Linguagem Java – Questões
» QUESTÃO:» Quais são as Java EE APIs?
» » API Java EE: Utilitários de Simultaneidade (Concurrency) para Java EE 1.0
QUESTÃO:» Quais são os cenários os respectivos casos de uso da {{NOME_FUNCIONALIDADE}}?
REFERÊNCIA DIRETA:» Java Concurrency in Practice (Brian Goetz, Tim Peierls, Joshua Bloch etc.)
Ebook: Java Concurrency in Practice (Brian Goetz, Tim Peierls, Joshua Bloch etc.)
<u>Tradução – 03.04.07.18.06.07.26 – Java Concurrency in Practice (Brian Goetz, Tim Peierls, Joshua Bloch etc.)</u>
Contexto - 03.04.07.18.06.07.26 - Java Concurrency in Practice (Brian Goetz, Tim Peierls, Joshua Bloch etc.) - Questões
.Contexto – 03.04.07.18.06.07.26 – Java Concurrency in Practice (Brian Goetz, Tim Peierls, Joshua Bloch etc.) – Questões
Relacionado com:
.Contexto – 03.04.07.18.06 – Linguagem Java – Questões
» QUESTÃO:» Quais são as Java EE APIs?
» » API Java EE: Utilitários de Simultaneidade (Concurrency) para Java EE 1.0
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
QUESTAO."
~
QUESTÃO:»
FONTE:
Veja também:

/_	_/_				CONTEXTO:
D S	Т	QQ	S	S	TODO: Para consulta uma QUESTÃO
Para ı	nante	er o foc	co vej	ja em):
. <u>Conte</u>	exto -	- 03.04	1.02.0	<u>)1 – (</u>	<u> Dracle Certificações – Questões</u>
QUES	TÃO	:» Qua	ais va	agas	(oportunidades) exigem a certificação java?
Tenha	em	mente:	:		
QUES	TÃO	:» Qua	ais sá	ăo as	Certificações Oracle – OC Path?
Para	elabo	rar um	a res	posta	a use:
					n/oracle-certification-paths-all n/en/solutions-curriculum-java.html
nups.	<u>racat</u>	acity.c	nacie	.con	ven/solutions-camediam-java.nam
			•		
PLAY	LIST	(03 VI	DEO	<u>S)</u> :»	Java Oracle Exam Series – E Learning Free Channel
QUES	TÃO	:»			
QUES	TÃO	:»			
	~				
QUES	TAO	:»			
OUE	TÃ0				
QUES	TAO	:»			
QUES	TÃO	•			
QUES	TAU	.»			
QUES	ΤÃΩ	·w			
QULC	7170	."			
FONT	Έ:				
Veja t	ambé	em:			

// CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO
Para manter o foco veja em: .Contexto – 03.04.07.18 – Linguagens de Programação – Questões
QUESTÃO:» Qual é o plano de ação para criar uma Biblioteca?
QUESTÃO:» Qual é o plano de ação para criar uma API?
QUESTÃO:» Qual é o plano de ação para criar uma Framework?
QUESTÃO:»> Qual a Diferença Entre Biblioteca, Framework e API?
QUESTÃO:» Qual é o Runk das Linguagens de Programação?
LINGUAGEM:» Java
Relacionado com: .Contexto – 03.04.07.18.06 – Linguagem Java – Questões
LINGUAGEM:» Kotlin
LINGUAGEM:» TypeScript
LINGUAGEM:»
VIDEO (13:16):» Lógica de programação, por onde começar ? (Guia RÁPIDO de estudos completo para INICIANTES)
QUESTÃO:» Quais são as boas práticas para implementar algoritmos com otimizados em processamentos Multithread, paralelos e concorrentes genéricas?
PLAYLIST (33 VÍDEOS):» GraphQL – Washington Developer
REFERÊNCIA DIRETA:» The Art of Scalability Scalable Web Architecture, Processes, and Organizations for the Modern Enterprise
Ebook: The Art of Scalability Scalable Web Architecture, Processes, and Organizations for the Modern Enterprise Tradução – 03.04.07.18 – The Art of Scalability Scalable Web Architecture, Processes, and Organizations for the Modern Enterprise Contexto – 03.04.07.18 – The Art of Scalability Scalable Web Architecture, Processes, and Organizations for the Modern Enterprise – Questões
Base para responder: .Contexto – 03.04.07.18.06 – Linguagem Java – Questões
QUESTÃO:»
QUESTÃO:»
FONTE:

Veja também:	

// CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO
D S T Q Q S S
.QUESTÃO: Qual é a referência direta de um assunto específico?
REFERÊNCIA DIRETA:
FONTE:
Veja também:
.Contexto – 03.04.07.07 – Técnicas Aprendizagem Acelerada – Questões » QUESTÃO: » Qual é o plano de ação para aplicar estratégias de boas práticas para aplicar a Técnica Feynman?

RESPOSTAS LONGAS - RL **CONTEXTO**: TODO: Para consulta uma QUESTÃO D S Т Q Q S S .QUESTÃO: Qual o material referencial Secundária? Ebook: {{TITUO_EBOOK}} Tradução - 03.04.07.18.06 - {{TITUO_EBOOK}} Contexto - 03.04.07.18.06 - {{TITUO_EBOOK}} - Questões Ebook: {{TITUO_EBOOK}} Tradução - 03.04.07.18.06 - {{TITUO_EBOOK}} Contexto – 03.04.07.18.06 – {{TITUO_EBOOK}} – Questões Ebook: {{TITUO_EBOOK}} Tradução - 03.04.07.18.06 - {{TITUO_EBOOK}} Contexto - 03.04.07.18.06 - {{TITUO_EBOOK}} - Questões Ebook: {{TITUO_EBOOK}} Tradução - 03.04.07.18.06 - {{TITUO_EBOOK}} Contexto - 03.04.07.18.06 - {{TITUO_EBOOK}} - Questões

Veja também:

QUESTÃO: Qual o material referencial Principal? (p. 17)

CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO			
.QUESTÃO: Quais são as principais contribuições para operacional de trabalho com a indexação: Curso Multithread, Parale- lismo e Concorrência com Java?			
Para elaborar uma resposta para:			
Complementar para:			
Para {{}}, execute os seguintes passos:			
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
CONTRIBUIÇÃO: Checklists Operacionais			
Procure ter me mente: .Contexto – 03.04.07.18 – Linguagens de Programação – Questões » QUESTÃO:» Quais são as boas práticas para implementar algoritmos com otimizados em processamentos Multithread, paralelos e concorrentes genéricas?			
CONTRIBUIÇÃO: Scripts de Automações			
Tenha em mente o contexto: .QUESTÃO: Existe scripts para automatização de tarefas repetitivas especificamente para Curso Multithread, Paralelismo e Concorrência com Java? » SCRIPT ÚTIL: > Projetos Práticos			
CONTRIBUIÇÃO: Biblioteca Utilitária			
CONTRIBUIÇÃO: Uso Prático do Conhecimento			
CONTRIBUIÇÃO:			
CONTRIBUIÇÃO:			
•			
PASSO FINAL: Continuar Fluxo			
PASSO FINAL: Continual Fluxo			
Depois de conhecermos {{}}, podemos focar em:			
FONTE:			
Veja também:			
Contexto – 03.04.07.07 – Técnicas Aprendizagem Acelerada – Questões » VIDEO LONGO (1:04:37): Guia DEFINITIVO de Aprendendo a Aprender A maior BRONCA da sua vida [RATED R] » » TEMA (26:59): O Jeito certo de aprender			
ÍDEO (13:30):» Ultra-anrendizado: O Guia Supremo para Anrender Mais Rápido 💥 📖			

//					CONTEXTO:			
D :	S T	QQ	S	S	TODO: Para consulta uma QUESTÃO			
QUESTÃO: Existe scripts para automatização de tarefas repetitivas especificamente para Curso Multithread, Paralelismo e Concorrência com Java?								
Para elaborar uma resposta para:								
Comp	Complementar para:							
Para	criar d	s scritr	os us	e os	comandos:			
.Cont	exto –	03.04	.07.1	8.60	 Scripts Automação – Questões 			
» QU	ESTA	U:»> E	xiste	algu	ım script para criar automação de tarefas repetitivas?			
Para	{{}}, e	kecute	os se	eguir	ntes passos:			
<u>SCRI</u>	<u>PT Ú1</u>	<u> </u>	Proje	tos I	Práticos Pr			
		:						
		uintes (AME F			S: [="{{NOME_PROJETO}}"			
					{nome-projeto}}"			
\$ cd	\$HOM	E/proj	etos	/scri	pts-shell-uteis			
\$ git s	status							
					n "Mudando de assunto para \${ARTIFACT_ID} " ACT_ID } "			
_			-					
		vı⊑/pro riar_pr			ripts-shell-uteis/src/main/core"			
					PROJECT}"			
					ripts-shell-uteis/src/main/automation/\$NAME_PROJECT" /scripts-shell-uteis/src/main/automation/\${NAME_PROJECT}/\${NAME_PROJECT}_main.sh"			
\$ cd '	'\$HOI	ΛΕ/proi	ietos	/scrir	ots-shell-uteis"			
					'Estrutura de automação para: \${NAME_PROJECT}'			
SCRI	PT Ú1	ΠL:						
SCRI	PT Ú1	ΠL:						
<u>SCRI</u>	PT Ú1	IIL:						
SCRI	PT Ú1	IIL:						
SCRIPT ÚTIL:								
PASSO FINAL: Continuar Fluxo								
Danaia da combacar a (D), madamaa facar ami								
Depois de conhecer o {{}}, podemos focar em:								
FONTE:								
Veja também:								

/ CONTEXTO: D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO								
<u>.QUESTÃO</u> : Criou a estrutura da Técnica Feynman para aprender sobre Curso Multithread, Paralelismo e Concorrência com Java?								
######################################								
PASSO 03: Escrever e Falar Explicando sobre o assunto ####################################								
######################################								
######################################								
######################################								
» QUESTÃO: A explicação está prolixa? ####################################								
Caso as respostas das perguntas acima sejam não: Tem que repetir o processo todo citado acima – Volte para o passo 01!								
Para mais detalhes sobre Técnica Feynman veja em:								

Contexto – 03.04.07.07 – Técnicas Aprendizagem Acelerada – Questões
clique aqui => QUESTÃO: Porque a se deve aplicar a estrutura da Técnica Feynman para aprender qualquer assunto?

//CONTEXTO:									
D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO									
.QUESTÃO: Quais são os marcos principais do vídeo?									
MARCO INICIAL:									
ASSUNTO:									
TEMA (00:00):									
MARCO 25%:									
ASSUNTO:									
TEMA (00:00):									
MARCO 50%:									
ASSUNTO:									
TEMA (00:00):									
MARCO 75%:									
ASSUNTO:									
TEMA (00:00):									
MARCO FINAL:									
ASSUNTO:									
TEMA (00:00):									
PASSO FINAL: Continuar fluxo									
Depois de conhecer {{}}, podemos focar em: .QUESTÃO: Quais são os TEMAS / ASSUNTOS PRINCIPAIS?									
FONTE:									
Veja também:									

	CONTEXTO:							
D S T Q Q S S	TODO: Para consulta uma QUESTÃO							
.QUESTÃO: Quais são os	.QUESTÃO: Quais são os TEMAS / ASSUNTOS PRINCIPAIS?							
Para elaborar uma resposta para:								
Complementar para:	Complementar para:							
 Logo tenha em mente que para cada tema principal devemos nos comprometer em focar em: Gravar áudio autoexplicativos dos conceitos abstratos; Mapear as melhores práticas do uso prático do recurso em uma solução; Mapear as regras de negócios e implementar com a mentalidade de reutilizar; 								
Temos os seguintes temas	principais:							
PASSO FINAL: Continuar fluxo								
Depois de conhecer {{}}, podemos focar em: .QUESTÃO: Quais são os marcos principais do vídeo?								
FONTE:								
Veja também:								

ERROS CONHECIDOS DETALHADO										
/	CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO									
ERRO:										
SOLUÇÃO:										
FONTE:										

INDEXAÇÃO DE VÍDEOS LONGOS								
//CONTEXTO:								
D S T Q Q S S TODO: Para consulta uma QUESTÃO								
INDEXAÇÃO DE VÍDEOS LONGOS								
VIDEO LONGO (00:00:00)								
Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões								
Base para:								
VIDEO LONGO (00:00:00):								
Para manter o foco veja em:								
VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões								
Base para:								
VIDEO LONGO (00:00:00):								
Para manter o foco veja em:								
VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões								
Base para:								
VIDEO LONGO (00:00:00):								
Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões								
Base para:								
VIDEO LONGO (00:00:00):								
VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões								
Para manter o foco veja em:								
Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões								
Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões								
Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para:								
Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em:								
Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões								
Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00):								
Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para:								
Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em:								
Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões								
Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para: VIDEO LONGO 0000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para: VIDEO LONGO 0000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para:								
Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para:								
Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}}} – Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}}} – Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}}} – Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em:								

Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 - 03.04.07.18.06 - {{TITULO_VIDEO}} - Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 - 03.04.07.18.06 - {{TITULO_VIDEO}} - Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 - 03.04.07.18.06 - {{TITULO_VIDEO}}} - Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 – 03.04.07.18.06 – {{TITULO_VIDEO}} – Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 - 03.04.07.18.06 - {{TITULO_VIDEO}}} - Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 - 03.04.07.18.06 - {{TITULO_VIDEO}} - Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 - 03.04.07.18.06 - {{TITULO_VIDEO}} - Questões Base para: VIDEO LONGO (00:00:00): Para manter o foco veja em: VIDEO LONGO 000000 - 03.04.07.18.06 - {{TITULO_VIDEO}} - Questões Base para:

VIDEO LONGO (00:00:00):

FONTE:		
Veja também:		

DEFINIÇÕES DOS CONCEITOS	
// CONTEXTO: TODO: Para consulta uma QUESTÃO	
D S T Q Q S S TODO. Fara consulta uma QUESTAO	
CONCEITO:	
TEMA:	
QUESTÃO:	
TEMA:	
QUESTÃO:	
FONTE:	
Veja também:	

CONCEITO:		
TEMA:		
QUESTÃO:		
TEMA:		
QUESTÃO:		
FONTE:		
Veja também:		

LISTA DE MODELO DE CÓDIGO E TABELAS Quadro 1: Modelo Script para Curso Multithread, Paralelismo e Concorrência com Java

######################################
#######################################

FONTE: TODO: Para consulta uma QUESTÃO

Figura de explicação das questões

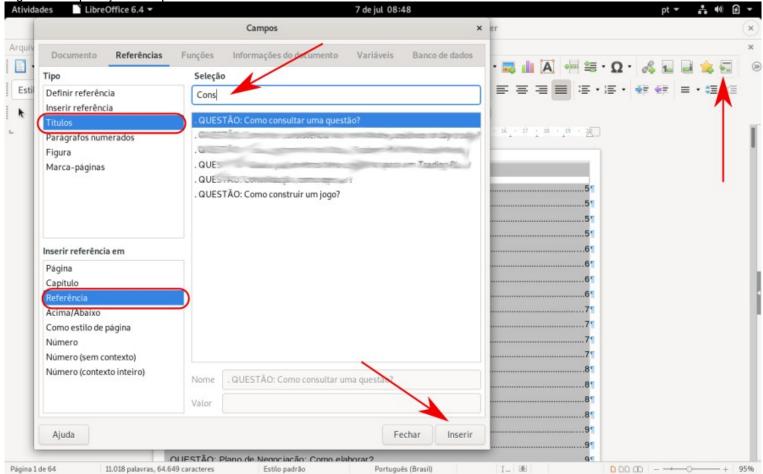


Figura 1: Considerando o LibreOffice - Consultar uma Questão

FONTE: TODO: Para consulta uma QUESTÃO

$$C(n,k) = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!}$$

$$C(60,6) = \frac{60!}{6! \cdot (60-6)!}$$

$$C(60,6) = \frac{60.59.58.57.56.55.54!}{6! \cdot 54!}$$

$$C(60,6) = \frac{60.59.58.57.56.55}{6.5.4.3.2.1}$$

$$C(60,6) = \frac{36.045.979.200}{720}$$

C(60,6)=50.063.860 Figura 2: Fórmula Analise Combinatória Mega Sena FONTE: .Contexto – 03.05.18 – Lotek Luck – Questões

» QUESTÃO:»> Qual é a Visão do projeto?

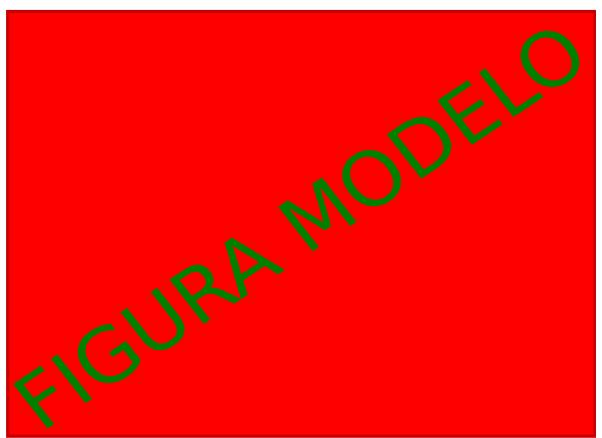


Figura 3: MODELO DE EXEMPLO FONTE: TODO: Para consulta uma QUESTÃO

REFERÊNCIAS

A TÉCNICA FEYNMAN: Como APRENDER OUALOUER COISA de maneira INTELIGENTE | A Técnica Feynman. Direção: Canal youtube - IlustradaMente. Produção: Canal youtube - IlustradaMente é um canal dedicado à apresentação de ideias e conhecimentos valiosos, de uma forma didática e envolvente. Aqui você vai encontrar diversos resumos animados dos livros mais vendidos no mundo, além de animações com conhecimentos que vão lhe ajudar a se desenvolver e a alcancar uma vida melhor. Realização: Canal youtube - IlustradaMente. Roteiro: Canal youtube: IlustradaMente. Aprenda MAIS RÁPIDO e MELHOR aplicando O MELHOR MÉTODO nos seus estudos: TÉCNICA FEYNMAN. Fotografia: Canal youtube -IlustradaMente. Intérpretes: Canal youtube - IlustradaMente; Local: Canal youtube - IlustradaMente, 20 de dez. de 2016. Canal IlustradaMente, demais características (video em stream pela internet). Disponível https://youtu.be/CN SCpGuJ w >. Acesso em: 02 Mai. 2021.

BEZERRA, Eduardo. **Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML**: Um guia prático para modelagem de sistemas orientados a objetos através da Linguagem de Modelagem Unificada. 3ª Tiragem. RJ: Editora Campos Elsevier, 2006. 3ª Triagem. (ISBN 85-352-1032-6). Disponível em: https://www.amazon.com.br/Princ%C3%ADpios-An%C3%A1lise-Projeto-Sistemas-com/dp/8535216960. Acesso em: 7 Abr. 2020.

COMO ELABORAR um plano de ação para minha empresa? – Sebrae. Direção: Canal Youtube: Sebrae Talks. Realização: Canal Youtube: Sebrae Talks https://www.youtube.com/channel/UC9PmLGbztiG9UqcY6A5jRIQ. Roteiro: A ajuda que SUA EMPRESA precisa, em um cenário que você não esperava. Consultorias online 100% GRATUITAS, porque NOSSA MISSÃO É TE APOIAR. Acesse AGORA: https://www.sebraeatende.com.br/presentecomvoce. Local: Brasil, 28 de set. de 2018. Indicação do suporte físico e (duração 2:48 min), demais características (vlog). Disponível em: https://www.youtube.com/watch? v=rEqdiduQ3t0 >. Acesso em: 20 de Jun. 2020.

GANESH, S G; KIRAN, Hari; SHARMA, Tushar. **Oracle Certified Professional Java SE 8 Programmer Exam 120-809**: A Comprehensive OCPJP 8 Certification Guide. Número de edição. LLC is a California LLC: Apress Media, Copyright © 2016. 496 p. (ISBN-13 (electronic): 978-1-4842-1836-5). Disponível em: https://www.apress.com/br/book/9781484218358>. Acesso em: 23 Mar. 2020.

GUPTA, Mala. **OCA Java SE 8 Programmer I Certification Guide**. Número de edição. Shelter Island, NY: Manning Publications Co., ©2017. 706 p. (ISBN: 9781617293252). Disponível em: < https://www.manning.com/books/oca-java-se-8-programmer-i-certification-quide >. Acesso em: 26 Mar, 2020.

JORGENCA – **Blog Administração**. Desenvolvido por: Postado por Blog Jorgenca, SEGUNDA-FEIRA, 15 DE JANEIRO DE 2018. Site descrevendo a ferramenta e o Ciclo PDCA com os marcadores: Administração, Conhecimento Estratégico, Ferramentas da Administração, Informações Técnicas, Jorgenca. Disponível em: https://jorgenca.blogspot.com/2018/01/ciclo-pdca-da-administracao-precisa.html>. Acesso em: 09 Março, 2020. Site.

SOLID – Teoria e Prática – Demo + Vídeo – Eduardo Pires – Microsoft Regional Director & MVP. Desenvolvido por: Eduardo Pires - Microsoft Regional Director & MVP, 9 DE JANEIRO DE 2015. Define os conceitos e os Princípios do SOLID e implementa na prática as mesmo princípios. Disponível em: < https://www.eduardopires.net.br/2015/01/solid-teoria-e-pratica/ >. Acesso em: 5 Abr. 2020. Site.

USE CHECKLIST E DOBRE SUA PRODUTIVIDADE. Direção: Nesse vídeo, lan Borges compartilhar com você como um checklist pode dobrar a sua produtividade! Vamo que vamo!. Produção: lan Borges. Realização: lan Borges. Roteiro: lan Borges. Fotografia: lan Borges. Intérpretes: lan Borges; lan Borges. Local: Canal youtube, 04 Abr. 2019. Indicação do suporte físico e duração entre parênteses, demais características (Stream, som, cor, legenda, tradução, tipo de película). Disponível em: < https://youtu.be/7RkYROvaR0A >. Acesso em: 13 Abr. 2021.