

Better People. Better Transformation.

# Angular kurs wprowadzający



# Agenda

#### 01. Podstawowe pojęcia związane z Angularem

- Komponenty
- Moduły
- Biblioteki

#### 02. Interakcja komponentów

- Text interpolation
- Property binding
- Event binding
- Inputs and Outputs
- Structural directives

#### 03. Dependency Injection i routing

- Dependency Injection
- Routing

#### 04. Project Introduction



# Podstawowe pojęcia związane z Angularem



# Komponenty







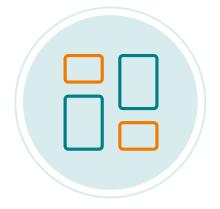
\*Angular zawiera oparty na komponentach framework do budowania skalowalnych aplikacji internetowych"

#### **Budowa komponentu**



#### **Selektor**

Selektor CSS, który jednoznacznie identyfikuje komponent w kodzie HTML



#### **Szablon**

Kod HTML w wersji inline-template lub w osobnym pliku .html



#### Style

Kod CSS\* w wersji: inline-template lub w osobnych plikach .css\*

\* CSS / SCSS / SASS / LESS



#### **Budowa komponentu**

```
interface Component {
   /* The CSS selector */
    selector?: string;
   /* The relative path or absolute URL of a template file for an Angular component */
   templateUrl?: string;
    /* An inline template for an Angular component */
   template?: string;
    /* One or more relative paths or absolute URLs for files containing CSS stylesheets */
    styleUrls?: string[];
   /* One or more inline CSS stylesheets to use in this component */
    styles?: string[];
```

#### **Budowa komponentu**

#### app.component.ts:

```
@Component({
    selector: 'app-root',
    templateUrl: './app.component.html',
    styleUrls: [ './app.component.css' ]
})
```

#### app.component.html:

```
<app-root></app-root>
```

#### Jak wygenerować komponent?

#### Sposób 1:

- Wygenerować nowy komponent za pomocą CLI (Command Line Interface) poleceniem
- np. ng generate component my-component

#### Sposób 2:

- Ręcznie utworzyć klasę komponentu i szablon HTMI
- Zarejestrować komponent w module aplikacji



# TS TypeScript

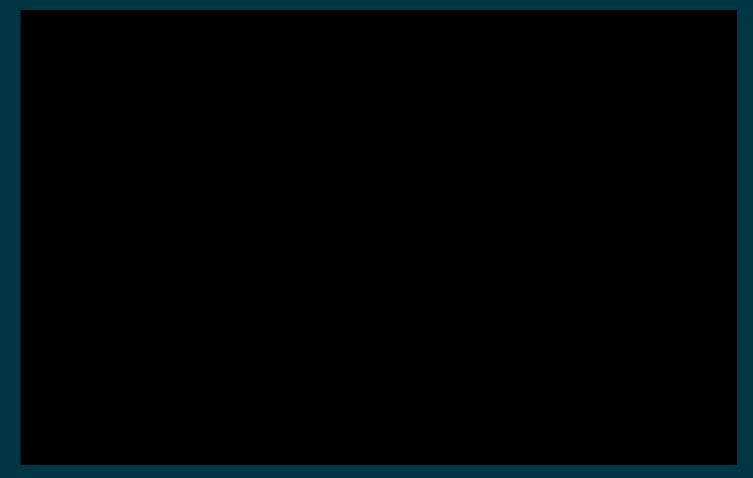
```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
@Component({
  selector: 'app-my-modal',
  templateUrl: './my-modal.component.html',
  styleUrls: ['./my-modal.component.scss']
export class MyModalComponent implements OnInit {
 constructor() {
}
  ngOnInit(): void {
```





convista:





# Moduły convista:

#### Moduły opis

#### Co to są moduły?

moduły w Angularze służą do organizowania kodu i dzielenia aplikacji na mniejsze, zarządzalne części.

Każdy moduł może zawierać składniki (components), serwisy (services), dyrektywy (directives), a także importować inne moduły.

#### Składają się z:

- Klas modułu, które definiują funkcjonalność
- Dekoratora @NgModule, który konfiguruje moduł

### Jak tworzyć moduły w Angularze?

#### Sposób 1:

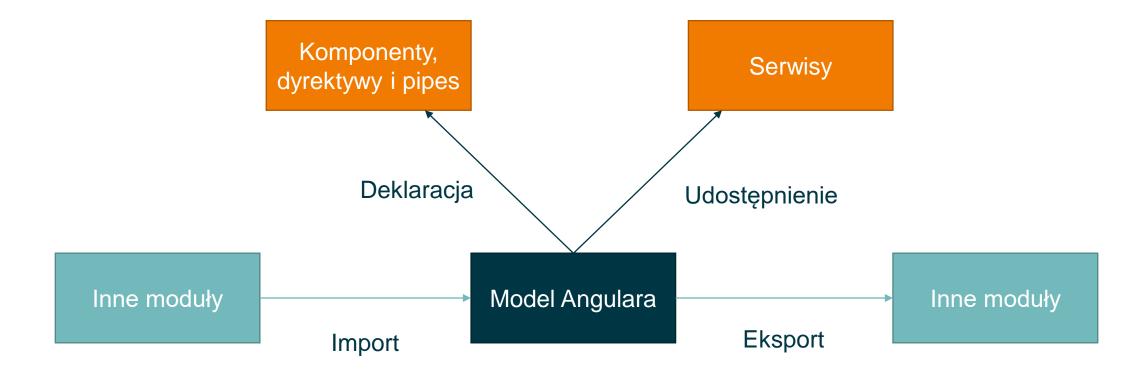
- Wygenerować nowy moduł za pomocą CLI (Command Line Interface) poleceniem
- np. ng generate module my-module

#### Sposób 2:

 Ręcznie utworzyć klasę modułu i zarejestrować ją w AppModule lub innym module



#### **Moduly Angulara**





```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { CommonModule } from '@angular/common';
import { MyComponent } from './my-component/my-
component.component';

@NgModule({
  declarations: [MyComponent],
  imports: [CommonModule],
  exports:[MyComponent],
})
export class MyModule { }
```

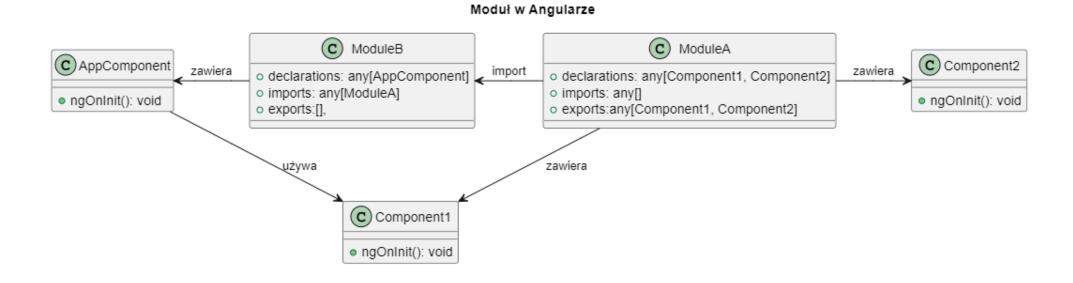
```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { MyModalComponent } from '../my-modal/my-modal.component';
import { NgbModal } from '@ng-bootstrap/ng-bootstrap';
@Component({
  selector: 'app-mycomponent',
  templateUrl: './mycomponent.component.html',
  styleUrls: ['./mycomponent.component.scss']
})
export class MyComponent implements OnInit {
  constructor(private modalService: NgbModal) { }
  open() {
    this.modalService.open(MyModalComponent);
  ngOnInit(): void {
```

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { CommonModule } from '@angular/common';
import { MyComponent } from './my-component/my-
component.component';

@NgModule({
  declarations: [MyComponent],
  imports: [CommonModule],
  exports:[MyComponent],
})
export class MyModule { }
```

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { AppComponent } from './app.component';
import { MyModule } from './mycomponent/my-module';
@NgModule({
 declarations: [
   AppComponent,
  imports: [
   BrowserModule,
  MyModule
 providers: [],
  bootstrap: [AppComponent]
export class AppModule { }
```

#### Moduły opis





## Biblioteki









#### **Biblioteki**

Jak korzystać z bibliotek w Angularze?

Krok 1: Zainstaluj bibliotekę za pomocą CLI (Command Line Interface) poleceniem

np. npm install --save my-library

Krok 2: Zaimportuj potrzebne elementy z biblioteki w pliku komponentu lub innym pliku

np. import { MyComponent } from 'mylibrary'

#### Popularne biblioteki Angulara



#### **Bootstrap**

Biblioteka CSS, która zapewnia gotowe style i komponenty interfejsu użytkownika



#### **Material**

Biblioteka CSS, która zapewnia gotowe style i komponenty interfejsu użytkownika w stylu Material Design.



#### **RxJS**

Biblioteka, która zapewnia narzędzia do programowania reaktywnego



#### NgRx

Biblioteka, która zapewnia narzędzia do zarządzania stanem aplikacji



# Component interaction



# **String Intelpolaration**





#### **String interpolation:**

- Służy do wyświetlania danych w szablonie
- Umożliwia wyświetlanie danych z komponentów w szablonie za pomocą klamerek {{ }}

```
<!-- Szablon komponentu -->
<div class="container-fluid bg-dark text-light py-4">
   <div class="card" style="width: 18rem;">
   <img src="{{itemImageUrl}}" class="card-img-top" alt="card">
   <div class="card-body">
     <h5 class="card-title">{{title}}</h5>
     RICK
   </div>
 </div>
</div>
<!-- Komponent TS -->
export class HelloComponent {
  title = 'Rick roll';
  itemImageUrl=
'https://media.tenor.com/x8v1oNUOmg4AAAAM/rickroll-roll.gif';
```



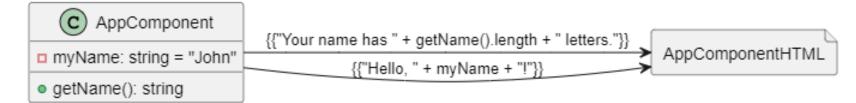


Rick roll

```
Wydajność Pamięć
Elementy
                            Źródła
                                                              Aplikacja
                                                                        Zabezpieczenia
                                                                                        Lighthouse
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" class=" bcxijuqhu idc0_347">
√<body>
  ▼<app-root _nghost-kho-c24 ng-version="15.2.9">
    ▼<app-mycomponent _ngcontent-kho-c24 _nghost-kho-c23>
     ▼<div _ngcontent-kho-c23 class="container-fluid bg-dark text-light py-4">
       ▼<div _ngcontent-kho-c23 class="card" style="width: 18rem;"> flex
          <img _ngcontent-kho-c23 alt="card" class="card-img-top" src="https://media.tenor.com/x8v1oNUOmg4AAAAM/rickroll-roll.gif">
         ▼<div _ngcontent-kho-c23 class="card-body"> == $0
            <h5 _ngcontent-kho-c23 class="card-title">Rick roll</h5>
           RICK
          </div>
        </div>
     </app-mycomponent>
   </app-root>
   <script src="runtime.js" type="module"></script>
   <script src="polyfills.js" type="module"></script>
   <script src="styles.js" defer></script>
   <script src="vendor.js" type="module"></script>
   <script src="main.js" type="module"></script>
  </body>
</html>
```



#### Przykład String Interpolation w Angularze





# **Property binding**







#### **Property binding:**

- Służy do przekazywania danych z jednego komponentu do drugiego
- Umożliwia przypisanie wartości do atrybutu HTML z komponentu

```
<!-- Szablon komponentu, ustawienie wartości-->
<div class="container-fluid bg-dark text-light py-4">
    <h1 class="display-4 mb-4">Property Binding Example</h1>
   {{message}}
   <div class="form-group">
     <input type="text" class="form-control" [value]="inputValue"</pre>
(input)="onInputChange($event)">
   </div>
</div>
<!-- Komponent TS, ustawienie wartości -->
export class HelloComponent {
 message: string = 'Hello, Angular!';
  inputValue: string = '';
  onInputChange(event: any) {
    this.inputValue = event.target.value;
    this.message = 'You entered: ' + event.target.value;
```



#### Property Binding Example

You entered: Hello world

Hello world

```
Elementy
                    Konsola
                             Źródła
                                            Wydajność
                                                        Pamięć
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" class=" rmqntuxfad idc0 347">
<head> — </head>
▼<body>
  ▼<app-root _nghost-lck-c24 ng-version="15.2.9">
    ▼<app-mycomponent _ngcontent-lck-c24 _nghost-lck-c23>
     ▼<div _ngcontent-lck-c23 class="container-fluid bg-dark text-
        <h1 _ngcontent-lck-c23 class="display-4 mb-4">Property Bind
        You entered: Hello world
       ▼<div _ngcontent-lck-c23 class="form-group"> == $0
          <input ngcontent-lck-c23 type="text" class="form-control</pre>
        </div>
       </div>
     </app-mycomponent>
   </app-root>
   <script src="runtime.js" type="module"></script>
   <script src="polyfills.js" type="module"></script>
   <script src="styles.js" defer></script>
   <script src="vendor.js" type="module"></script>
   <script src="main.js" type="module"></script>
 </body>
</html>
```

#### Przykład Property binding w Angularze





## **Event binding**



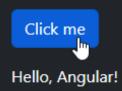




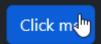
#### **Event binding:**

- Służy do obsługi zdarzeń w Angularze
- Umożliwia reagowanie na akcje użytkownika, takie jak kliknięcie przycisku

```
<!-- Szablon komponentu, przypisanie funkcji do kliknięcia przycisku -->
<div class="container-fluid bg-dark text-light py-4">
   <div class="container">
       <button class="btn btn-primary" (click)="onButtonClick()">Click me</button>
       {{message}}
     </div>
  </div>
<!-- Komponent TS, zdefiniowanie funkcji onButtonClick() -->
export class ButtonComponent {
 message: string = 'Hello, Angular!';
  textColor: string = 'white';
  onButtonClick() {
   this.message = 'Button clicked!';
   this.textColor = 'blue';
```



```
لية 🔃
         Elementy
                   Konsola Źródła Sieć Wydajność
                                                    Pamięć
                                                            Aplikacja
                                                                      Zabezpieczenia
                                                                                      Lighthou
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" class=" tanll idc0_347">
▶ <head> ← </head>
∀<body>
  ▼<app-root _nghost-pbk-c24 ng-version="15.2.9">
    ▼<app-mycomponent _ngcontent-pbk-c24 _nghost-pbk-c23>
     ▼<div _ngcontent-pbk-c23 class="container-fluid bg-dark text-light py-4">
       ▼<div _ngcontent-pbk-c23 class="container"> == $0
          <button _ngcontent-pbk-c23 class="btn btn-primary">Click me</button>
          </div>
       </div>
     </app-mycomponent>
   </app-root>
   <script src="runtime.js" type="module"></script>
   <script src="polyfills.js" type="module"></script>
   <script src="styles.js" defer></script>
   <script src="vendor.js" type="module"></script>
   <script src="main.js" type="module"></script>
  </body>
</html>
```



Button clicked!

```
GR □
                            Źródła
                                          Wydajność
                                                             Aplikacja
         Elementy
                                    Sieć
                                                     Pamięć
                                                                       Zabezpieczenia
                                                                                       Lighth
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" class=" klxuxrgpf idc0_347">

ト<head> ← </head>

 ▼<body>
  ▼<app-root _nghost-era-c24 ng-version="15.2.9">
    ▼<app-mycomponent _ngcontent-era-c24 _nghost-era-c23>
      ▼<div _ngcontent-era-c23 class="container-fluid bg-dark text-light py-4">
       ▼<div _ngcontent-era-c23 class="container"> == $0
          <button _ngcontent-era-c23 class="btn btn-primary">Click me</button>
          </div>
       </div>
     </app-mycomponent>
   </app-root>
   <script src="runtime.js" type="module"></script>
   <script src="polyfills.js" type="module"></script>
   <script src="styles.js" defer></script>
   <script src="vendor.js" type="module"></script>
   <script src="main.js" type="module"></script>
  </body>
</html>
```

#### Przykład Event binding w Angularze





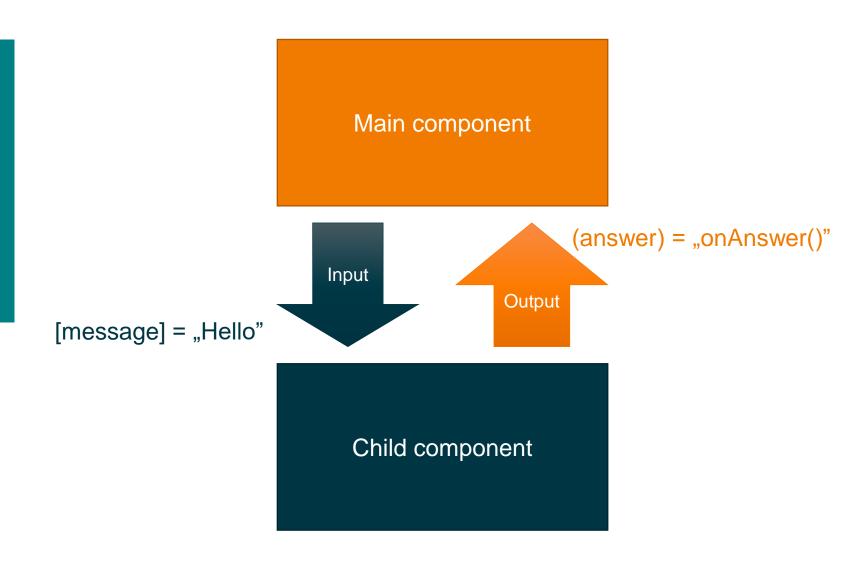
# Inputs and Outputs





#### **Inputs and Outputs:**

- Służą do przekazywania danych między komponentami
- Inputs umożliwiają przekazywanie danych od rodzica do dziecka
- Outputs umożliwiają przekazywanie danych z dziecka do rodzica





#### Main component

#### Child component

```
<!-- Szablon komponentu-->
<div class="container-fluid bg-dark text-light py-4">
   Child component: {{name}}
   <button class="btn btn-primary" (click)="sendMessage()">
   Send Message to Parent</button>
</div>
<!-- Komponent TS-->
export class ChildComponent {
 @Input() name: string | undefined;
 @Output() messageEvent = new EventEmitter<string>();
 sendMessage(){
   this.messageEvent.emit("Hello from child");
```



Child component: John

Send Message to Parent

Parent component received message:

```
R □
         Elementy
                            Źródła
                                           Wydajność
                                                      Pamięć
                                                               Aplikacja
                                                                        Zabezpieczenia
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" class=" jztcawmx idc0_347">
 <head> (-) 
 ▼<body>
  ▼<app-root _nghost-kna-c25 ng-version="15.2.9">
    ▼<app-mycomponent ngcontent-kna-c25 nghost-kna-c24>
      ▼<div _ngcontent-kna-c24 class="container-fluid bg-dark text-light py-4">
       ▼<app-my-modal _ngcontent-kna-c24 _nghost-kna-c23 ng-reflect-name="John">
         ▼<div ngcontent-kna-c23 class="container-fluid bg-dark text-light py-4"> == $0
            Child component: John
            <button _ngcontent-kna-c23 class="btn btn-primary">Send Message to Parent/button>
          </div>
         </app-my-modal>
         Parent component received message: 
       </div>
     </app-mycomponent>
   </app-root>
   <script src="runtime.js" type="module"></script>
   <script src="polyfills.js" type="module"></script>
   <script src="styles.js" defer></script>
   <script src="vendor.js" type="module"></script>
   <script src="main.js" type="module"></script>
  </body>
</html>
```

Child component: John

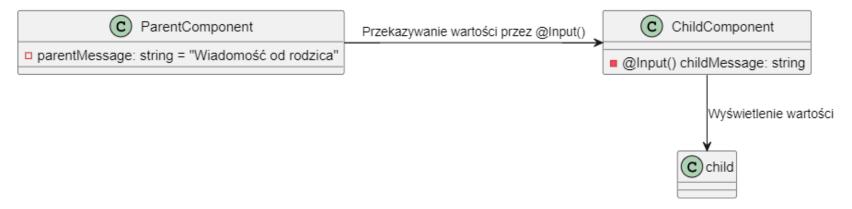
Send Message to Parent

Parent component received message: Hello from child component!

```
床 山
         Elementy
                             Źródła
                                     Sieć
                                           Wydajność
                                                      Pamięć
                                                               Aplikacja
                                                                         Zabezpieczenia
                                                                                         Lighthou
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" class=" jztcawmx idc0 347">
 <head> 
 ▼<body>
  ▼<app-root _nghost-kna-c25 ng-version="15.2.9">
    ▼<app-mycomponent ngcontent-kna-c25 nghost-kna-c24>
      ▼<div ngcontent-kna-c24 class="container-fluid bg-dark text-light py-4">
        ▼<app-my-modal _ngcontent-kna-c24 _nghost-kna-c23 ng-reflect-name="John">
         ▼<div ngcontent-kna-c23 class="container-fluid bg-dark text-light py-4"> == $0
            Child component: John
            <button _ngcontent-kna-c23 class="btn btn-primary">Send Message to Parent</button>
          </div>
         </app-my-modal>
         Parent component received message: Hello from child component
       </div>
     </app-mycomponent>
    </app-root>
    <script src="runtime.js" type="module"></script>
    <script src="polyfills.js" type="module"></script>
    <script src="styles.js" defer></script>
    <script src="vendor.js" type="module"></script>
    <script src="main.js" type="module"></script>
  </body>
 </html>
```

## Sposoby interakcji między komponentami

#### Przykład Inputs w Angularze





## Sposoby interakcji między komponentami

#### Przykład Outputs w Angularze





## Structural directives







### Sposoby interakcji między komponentami

#### Structural directives:

- Służą do manipulowania strukturą szablonu
- Umożliwiają dodawanie i usuwanie elementów HTML w zależności od wartości wyrażenia logicznego

```
<!-- Szablon komponentu, użycie dyrektywy *ngfor do wypisywania wartości tablicy -->
<div class="container-fluid bg-dark text-light py-4">
   <h1>Structural Directive Example</h1>
   <div *ngIf="showContent" class="mt-4">
     This content is displayed using the *ngIf directive.
   </div>
   {{item}}
   </div>
<!-- Komponent TS, ustawienie z tablicą items-->
export class DirectiveComponent {
 showContent: boolean = true;
 items: string[] = ['Item 1', 'Item 2', 'Item 3'];
 toggleContent() {
   this.showContent = !this.showContent;
```

### Structural Directive Example

This content is displayed using the \*ngIf directive.

```
Item 1
Item 2
Item 3
```

```
lk 💷
         Elementy
                  Konsola
                          Zródła
                                 Sieć
                                        Wydajność
                                                   Pamięć
                                                           Aplikacja
                                                                    Zabezpieczenia
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" class=" lluckgje idc0 347">
 \<head> (--) 
 ▼<body>
  ▼<app-root _nghost-bsi-c24 ng-version="15.2.9">
    ▼<app-mycomponent ngcontent-bsi-c24 nghost-bsi-c23>
     <div ngcontent-bsi-c23 class="container-fluid bg-dark text-light py-4">
        <h1 ngcontent-bsi-c23>Structural Directive Example</h1>
       ▼<div ngcontent-bsi-c23 class="mt-4">
          This content is displayed using the *ngIf directive.
        </div>
        <!--bindings={
          "ng-reflect-ng-if": "true"
       ▼ (flex) == $0
          ngcontent-bsi-c23 class="list-group-item">Item 1
         ngcontent-bsi-c23 class="list-group-item">Item 2
          Item 3
         <!--bindings={
           "ng-reflect-ng-for-of": "Item 1, Item 2, Item 3"
        </div>
     </app-mycomponent>
   </app-root>
   <script src="runtime.js" type="module"></script>
   <script src="polyfills.js" type="module"></script>
   <script src="styles.js" defer></script>
   <script src="vendor.js" type="module"></script>
   <script src="main.js" type="module"></script>
  </body>
</html>
```

## Sposoby interakcji między komponentami

#### Przykład użycia dyrektywy \*nglf w Angularze



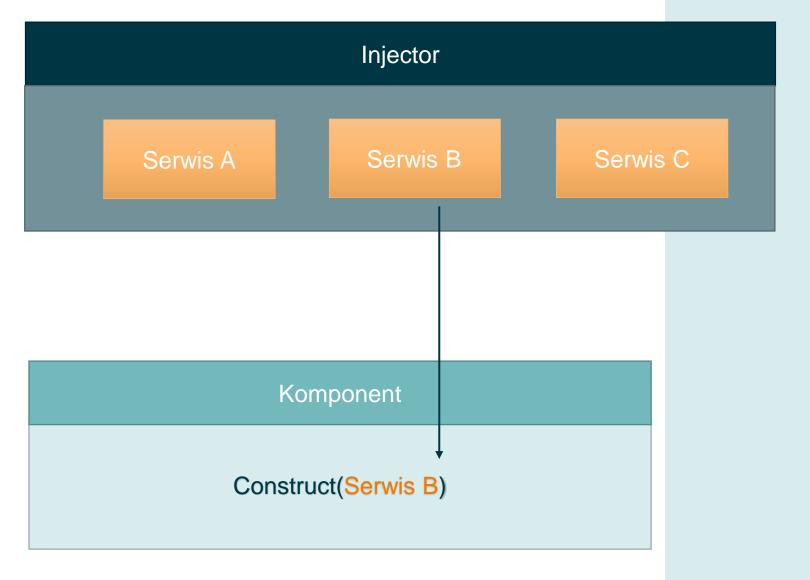
#### Przykład dyrektywy ngFor w Angularze





# Dependency Injection i routing





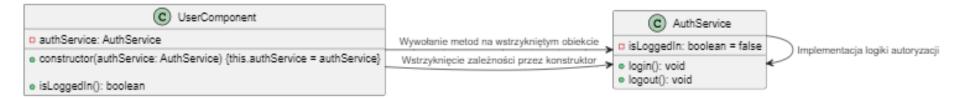
#### **Dependency Injection w Angular**

- Dependency Injection to wzorzec projektowy, który pozwala na przeniesienie odpowiedzialności za tworzenie i dostarczanie obiektów do innej klasy
- W Angularze Dependency Injection jest zaimplementowany w taki sposób, że komponenty dostają swoje zależności od zewnętrznego dostawcy
- W Angularze zależności definiuje się za pomocą konstruktorów
- Angular dostarcza kontener wstrzykiwania zależności (Dependency Injection Container), który umożliwia definiowanie i dostarczanie zależności
- Kontener jest dostępny w całej aplikacji, co umożliwia łatwe i skuteczne zarządzanie zależnościami



### **Dependency Injection w Angular**

#### Przykład użycia Dependency Injection w Angularze





## **Dependency Injection w Angular**

```
Component, Inject } from '@angular/core';
import { SomeService } from './some.service';
@Component({
 selector: 'app-example',
 template:
   <h1>Example Component</h1>
   {{ message }}
export class ExampleComponent {
 constructor(@Inject(SomeService) private service: SomeService)
 message = this.service.getMessage();
```

```
import { Injectable } from '@angular/core';
@Injectable({
 providedIn: 'root'
export class SomeService {
 getMessage(): string {
   return 'Hello from SomeService';
```

## Routing







## **Routing w Angular**



Routing to mechanizm dzięki której możemy nawigować między komponentami w aplikacji jednostronicowej.

Pozwala na dynamiczną zmianę zawartości strony bez przeładowywania całej aplikacji.

W Angularze, routing jest obsługiwany przez moduł RouterModule, który musi być zaimportowany i zainicjalizowany w aplikacji.

Moduł ten definiuje zestaw tras (routes), które są mapowane na konkretne komponenty



## 1. Definiowanie trasy w odpowiednim module

# 2. Dodanie dyrektywę <router-outlet> do szablonu głównego komponentu..

<router-outlet></router-outlet>



# 3. Wstrzyknięcie RouterModule do tablicy imports w głównym module aplikacji.

```
@NgModule({
  imports: [RouterModule.forRoot(routes)],
  exports: [RouterModule]
})
export class AppRoutingModule { }
```

## 4. Definiowanie trasy w odpowiednim module

```
<a routerLink="/">Strona główna</a>
<a routerLink="/about">O nas</a>
<a routerLink="/contact">Kontakt</a>
```

```
import { Router } from '@angular/router';

constructor(private router: Router) { }

navigateToAbout() {
  this.router.navigate(['/about']);
}
```

## Project Introduction



Stackblitz:

https://stackblitz.com/github/psyvende/angular\_crash\_course\_competition



Email:

## marek.cichon@convista.com

