

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и системы управления»
КАФЕДРА «	Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2 по курсу «Экономика программной инженерии» на тему: «Определение ресурсов и затрат для проекта»

Студент <u>ИУ7-81Б</u> (Группа)	(Подпись, дата)	Постнов С. А. (Фамилия И. О.)
Преподаватель	(Подпись, дата)	Силантьева А. В. (Фамилия И. О.)
Преподаватель	(Подпись, дата)	Барышникова М. Ю. (Фамилия И. О.)

СОДЕРЖАНИЕ

1	Ход	, работ	гы	3
	1.1	Трени	ровочное задание	3
		1.1.1	Условие задания	3
		1.1.2	Результаты выполнения задачи	3
		1.1.3	Вывод	4
	1.2	Основное задание		5
		1.2.1	Содержание проекта	5
		1.2.2	Задание1: Создание списка ресурсов	5
		1.2.3	Задание 2: Назначение ресурсов задачам	5
		1.2.4	Задание 3: Анализ затрат по группам ресурсов	7
\mathbf{B}_{1}	ывол	Ы		9

1 Ход работы

1.1 Тренировочное задание

1.1.1 Условие задания

Вариант задания — 3. Дополнить временной план проекта, подготовленный на предыдущем этапе (лабораторная работа № 1), информацией о ресурсах и определить стоимость проекта. Для этого заполнить ресурсный лист в программе MS Project, принимая во внимание, что к реализации проекта привлекается не более 10 исполнителей. Предусмотреть, что стандартная ставка ресурса составляет 200 руб./день. Произвести назначение ресурсов на задачи в соответствии с таблицей. С учетом того, что квалификация ресурсов одинаковая, при назначении ресурсов использовать процент загрузки. Для выполнения работ С и Е предусмотреть назначение материального ресурса стоимость 100 рублей за штуку и расходом 2 штуки для работы С и 5 штук для работы Е. Таблица ресурсов:

Название работы	Количество исполнителей (чел.)
Работа А	5
Работа В	7
Работа С	1
Работа D	3
Работа Е	2
Работа F	3
Работа G	6
Работа Н	1
Работа I	5

Тип задач по умолчанию — Φ иксированный объем ресурсов. Так как чем больше привлекается ресурсов, тем больше вероятность ускорить выполнение.

1.1.2 Результаты выполнения задачи

На рисунке 1.1 представлено добавление ресурса исполнителя в проект.



Рисунок 1.1 – Добавление ресурса исполнителя в проект

На рисунке 1.2 представлен список задач с добавленными исполнителями.

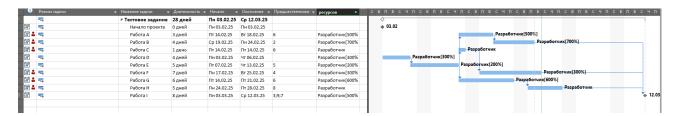


Рисунок 1.2 – Список задач с добавленными исполнителями

На рисунке 1.3 представлен список задач с добавленными ресурсами и стоимостью проекта.

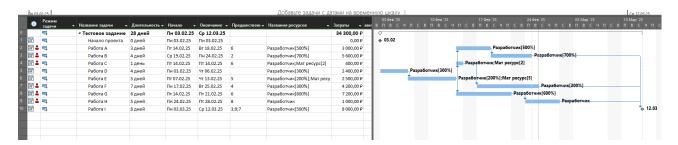


Рисунок 1.3 – Список задач с добавленными ресурсами и стоимостью проекта

1.1.3 Вывод

В результате проектирования тестового программного продукта была произведена оценка стоимости проекта — 34.300 р. Также по ресурс разработчиков оказался перегружен.

1.2 Основное задание

1.2.1 Содержание проекта

Команда разработчиков из 16 человек занимается созданием карты города на основе собственного модуля отображения. Проект должен быть завершен в течение 6 месяцев. Бюджет проекта: 50 000 рублей.

1.2.2 Задание1: Создание списка ресурсов

На рисунке 1.4 представлен заполненный ресурсный лист.

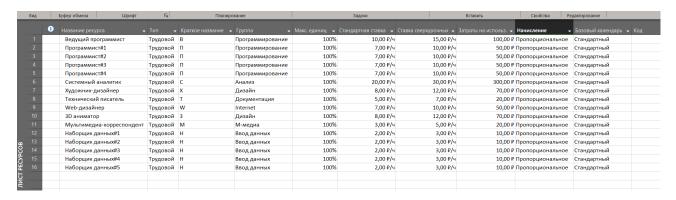


Рисунок 1.4 – Сведения о проекте

1.2.3 Задание 2: Назначение ресурсов задачам

На рисунке 1.5 представлен список задач с назначенными ресурсами.

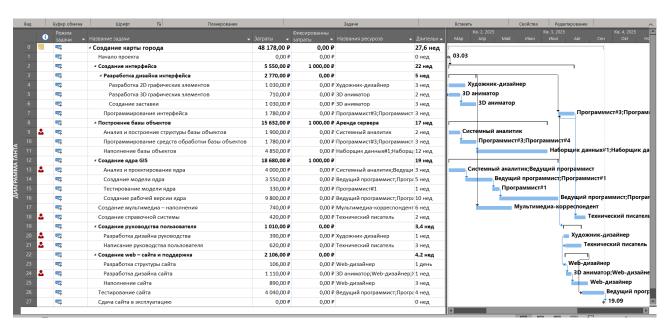


Рисунок 1.5 – Список задач с назначенными ресурсами

На рисунке 1.6 представлен список задач со следующими изменениями:

- 1) задачам 2, 8 и 12 заданы по 1000 р. фиксированных затрат;
- 2) для задачи № 8 «Построение базы объектов» дополнительный арендован сервер (стоимость аренды 2 руб/ч).

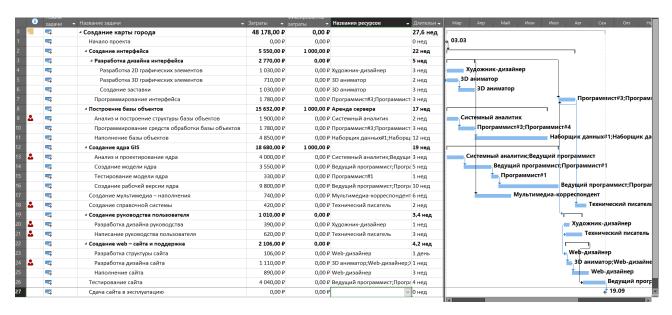


Рисунок 1.6 – Список задач с изменениями для задач 2, 8 и 12

На рисунке 1.7 представлена информация о перегрузках.

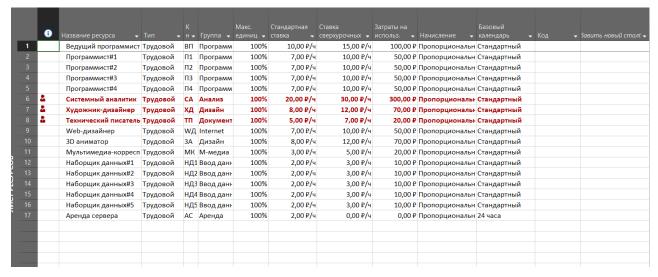


Рисунок 1.7 – Информация о перегрузках

Таким образом, перегрузка наблюдается у системного аналитика, художника-дизайнера и технического писателя.

1.2.4 Задание 3: Анализ затрат по группам ресурсов

На рисунке 1.8 представлена структуризация затрат по группам ресурсов.

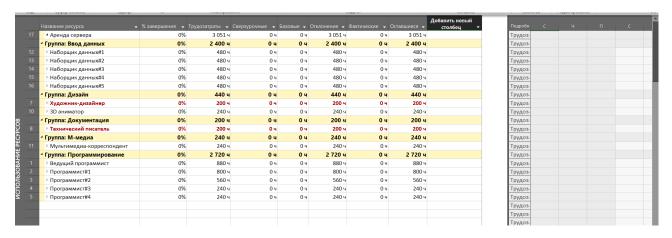


Рисунок 1.8 – Структуризация затрат по группам ресурсов

На рисунке 1.9 представлена структуризация трудозатрат по группам ресурсов.

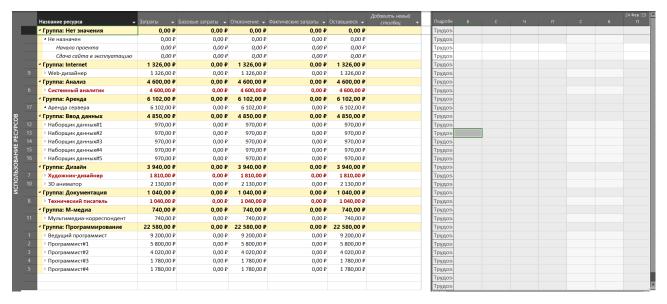


Рисунок 1.9 – Структуризация трудозатрат по группам ресурсов

На рисунке 1.10 представлена информация о затратах и трудозатратах по структурным группам ресурсов представьте в графическом виде.



Рисунок 1.10 – Информация о затратах и трудозатратах по структурным группам ресурсов представьте в графическом виде

Исходя из полученных диаграмм, можно сделать следующие выводы:

- 1) затраты на «Программирование» занимают большую часть (50%);
- 2) самые низкие затраты и трудозатраты имеют группы «М-медиа» и «Документация»;
- 3) самая продуктивная группа «Ввод данных», так как затраты в 2.5 меньше трудозатрат;
- 4) самая непродуктивная группа «Анализ», так как затраты в 5 раз больше трудозатрат;
- 5) затраты и трудозатраты для групп «М-Медиа», «Документация» и «Internet» имеют одинаковые процентные показатели;

выводы

Стоимость проекта составила 48.178 рублей, бюджет в размере 50.000 рублей не превышен. Также можно сделать вывод, что при корректировке и планировании дальнейших проектов необходимо тщательно спланировать затраты на группу «Программирование», скорректировать затраты на группу «Анализ» и «Ввод данных». Учитывая перегрузку групп «Системный аналитик», «Художник-дизайнер» и «Технический писатель», проект начинать нельзя.