

Paulo Alves **22 ANOS**

DESENVOLVEDOR WEB, MOBILE, DESKTOP
E ENTUSIASTA EM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Curitiba, Paraná

(42) 9 98694213

contato@pauloalvesjr.com

linkedin.com/in/pauloalvesjr

pauloalvesjr.com

github.com/pstwh

PRINCIPAIS HABILIDADES E TECNOLOGIAS

Python, Javascript, ES6, React, React Native, HTML5, CSS3,
PHP, Laravel, Machine Learning, Deep Learning, Tensorflow,
Keras, Pytorch, Golang, Android, Docker, MongoDB e SQL.

EDUCAÇÃO

- **2014 - 2018:** Engenharia de Computação - Universidade Estadual de Ponta Grossa.
- **2018:** Especialização em Deep Learning - Deeplearning.ai.

*todas outras certificações estão arquivadas no linkedin

EXPERIÊNCIA

Fev/2017 - Presente: Desenvolvedor - Núcleo de tecnologia da informação - Universidade Estadual de Ponta Grossa.

- Desenvolvimento em equipe de módulo para sistema web de iniciação científica. Principais tecnologias: Laravel, Vuejs.
- Desenvolvimento solo de sistema web para identificação de pessoas. Principal tecnologia: Laravel. Detalhes: validação via qrcode através de API externa, design e geração de pdf para impressão em material plástico.
- Desenvolvimento em equipe de módulos de sistema relacionado ao gerenciamento de eventos universitários.

PROJETOS PARALELOS

Modelo: Classificação Jurídica

Modelos inteligentes para classificação de sentença jurídica.
Principais tecnologias: Python e Tensorflow.

Modelo: Identificação de Pneumonia.

Modelo para classificação binária de radiografias do tórax.
Principal tecnologias: Python, Pytorch. Detalhe: Dataset Público.

Imagenet API: Webserver que diz o que uma imagem é.

Servidor web capaz de consumir o modelo Imagenet e retornar que objeto é determinada imagem através de requisições http.
Principais tecnologias: Python, Pytorch, Flask e React.

Acadêmico Online Mobile

Aplicativo Android que faz Web Scraping no Sistema Web da Universidade Estadual de Ponta Grossa. Principais Tecnologias: Java e Android.

Acadêmico Online Terminal

Arquivo binário capaz de retornar as notas da Universidade Estadual de Ponta Grossa, utilizando Web Scraping. Principal tecnologia: Golang.

Dontfile

Arquivo binário capaz de criar um Servidor Web para compartilhamento e gerenciamento de arquivos na rede.
Principais Tecnologias: Golang

Controle de Dispositivo

Controle de acionamento de dispositivo elétrico utilizando aplicação Web, Mobile, Identificação Facial ou um Pong.
Principais Tecnologias: C++, Flask, React, React Native, Javascript e p5js.

LegendasTV Terminal

Aplicação para download de legendas utilizando apenas o terminal. Principais Tecnologias: Golang