

ZAAWANSOWANE PROGRAMOWANIE W JAVIE

Aplikacja do zarządzania ogrodem zoologicznym

Autor: Patryk Supiński

1. Opis aplikacja

Aplikacja stworzona została w celu zarządzania ogrodem zoologicznym. Użytkownik niezalogowany może sprawdzić godziny otwarcia, zobaczyć program wycieczek oraz zarezerwować wycieczkę dla grupy. Może również przejść do panelu pracowniczego i zalogować się do aplikacji, ale nie można utworzyć konta. Aplikacja obsługuje trzy typy użytkowników: pracownik (do tej grupy należą: karmiciel zwierząt, weterynarz oraz przewodnik), kierownik oraz administrator.

Pracownik w swoim panelu pracowniczym widzi podstawowe informacje o sobie takie jak imię i nazwisko, adres e-mail, stanowisko oraz swój login. Dodatkowo pod tabelą z informacjami wypisany jest dzień tygodnia oraz data. Pracownik może zmienić swoje hasło oraz ma dostęp do przydzielonych mu zadań. Po wykonaniu zadania, musi kliknąć w przycisk, który potwierdzi wykonane zadanie.

Kierownik tak jak pracownik widzi informacje dotyczące jego osoby. Z dodatkowych funkcji, posiada on wgląd do listy pracowników. Może wyszukiwać danego pracownika po imieniu, nazwisku, adresie e-mail lub po stanowisku. Bezpośrednio z listy pracowników może przydzielić zadanie do wykonania dla danego pracownika. Przydzielić zadania może również przez specjalną zakładkę, gdzie wybiera danego pracownika i wpisuje treść zadania. Kierownik może również przeglądać listę zadań, edytować te zadania bądź je usuwać. Kolejną funkcją jest to, że może przeglądać rezerwacje wycieczek oraz zmieniać swoje hasło.

Administrator tak jak wcześniej wymienieni użytkownicy, posiada informacje o swoim profilu w aplikacji. Użytkownik ten ma możliwość dodawania nowych pracowników. Musi wypełnić formularz, w którym podaje informacje takie jak: imię, nazwisko, adres e-mail, login, stanowisko. Administrator również ma wgląd do listy pracowników. Może ich wyszukiwać, zresetować im hasło bądź usunąć z bazy danych. Użytkownik ten również może zmienić swoje hasło oraz sprawdzić zadania jakie ma do wykonania oraz zaznaczyć ich wykonanie.

2. Wymagania systemowe

- Java
- Baza danych MySQL
- Xampp
- Przeglądarka internetowa

3. Technologie użyte do stworzenia aplikacji

- PHP 7
- Java 17
- Bootstrap 4.5.2
- Baza danych MySQL

4. Sposób instalacji i kompilacji

- Pobranie i instalacja programu Xampp
- Włączenie Apache i MySQL w Xampp
- Wpisanie adresu w przeglądarce: localhost/strona
- Dane do logowania:
 - Administrator: admin:qwerty
 - Kierownik: kierownik:kieras
 - Przewodnik 1: robkucz:qwerty
 - Weterynarz: wet:qwerty
 - Karmiciel: karmiciel:qwerty
 - Przewodnik 2: akot:akot