

Règles de jeu

Pendus multiples

Les règles du jeu

1. Chaque joueur doit choisir un mot compris entre 6 et 10 caractères inclusivement
2. Chaque joueur doit trouver le mot de l'adversaire
3. À chaque partie, chaque joueur a un nombre de points initialisé à 6 (6 parties du corps du bonhomme pendu : tête, tronc, deux bras et deux pieds)
 1. Le joueur perd un point à chaque fois qu'il fournit une lettre qui n'est pas dans le mot de l'adversaire même si la lettre se trouve dans son mot (dans ce dernier cas, il avantage l'adversaire)
4. Quand le joueur fournit une lettre, la lettre doit être recherchée dans le mot de l'adversaire et dans son mot à lui.
 - Donc si la lettre se trouve dans son mot à lui, il a découvert la lettre pour l'adversaire et avantage ce dernier
 - Si la lettre ne se trouve pas dans le mot de l'adversaire, le joueur perd un point
5. On détermine au hasard qui commence la nouvelle partie
 1. Au début du jeu
 2. Quand les deux joueurs ont gagné la partie
 3. Quand les deux joueurs ont perdu la partie

Règles du jeu

6. Les deux joueurs doivent avoir le même nombre de tours chacun
7. Si les deux joueurs gagnent la partie, le nombre de points attribués à chacun est 1
8. Si les deux joueurs perdent la partie, le nombre de points attribués à chacun est 0
9. Si un joueur perd et l'autre joueur n'a pas retrouvé le mot mais reste des points dans son pendu, l'autre gagne un point(1 point)
 - Il faut faire des nombres de cours