

Przykładowe pytania na pierwsze podejście zaliczenia wykładu z PAS

1. Ewolucja technologii realizacyjnych dotyczących programowania aplikacji sieciowych
2. Mainstreamowe technologie webowe (wymienić i opisać)
3. Strukturalne i obiektowe paradygmaty programowania
4. Tworzenie aplikacji w architekturze klient-serwer (warianty i charakterystyka)
5. IPv4 vs IPv6 – podobieństwa i różnice
6. ICMP
7. IGMP vs CGMP – podobieństwa i różnice
8. ARP, RARP
9. TCP vs UDP – podobieństwa i różnice
10. ISO/OSI vs model 4-warstwowy
11. Przepływ danych w sieci Ethernet
12. DNS
13. DHCP – działanie protokołu.
14. VPN
15. Popularne studenckie platformy sprzętowe do tworzenia aplikacji sieciowych Arduino i Raspberry Pi
16. Środowisko Visual Studio 2017 do tworzenia aplikacji sieciowych
17. Koncepcja SEO – Service Oriented Architecture
18. Konsolidacja usług sieciowych – uzasadnienie i przykłady
19. Bezpieczeństwo usług sieciowych, raporty dotyczące bezpieczeństwa renomowanych firm, przedstawiające zagrożenia i technologie ochrony przed najczęściej występującymi zagrożeniami
20. SOAP (Simple Object Access Protocol)
21. REST (Representational State Transfer)
22. JSON (JavaScript Object Notation)