인공지능 논문 프로젝트

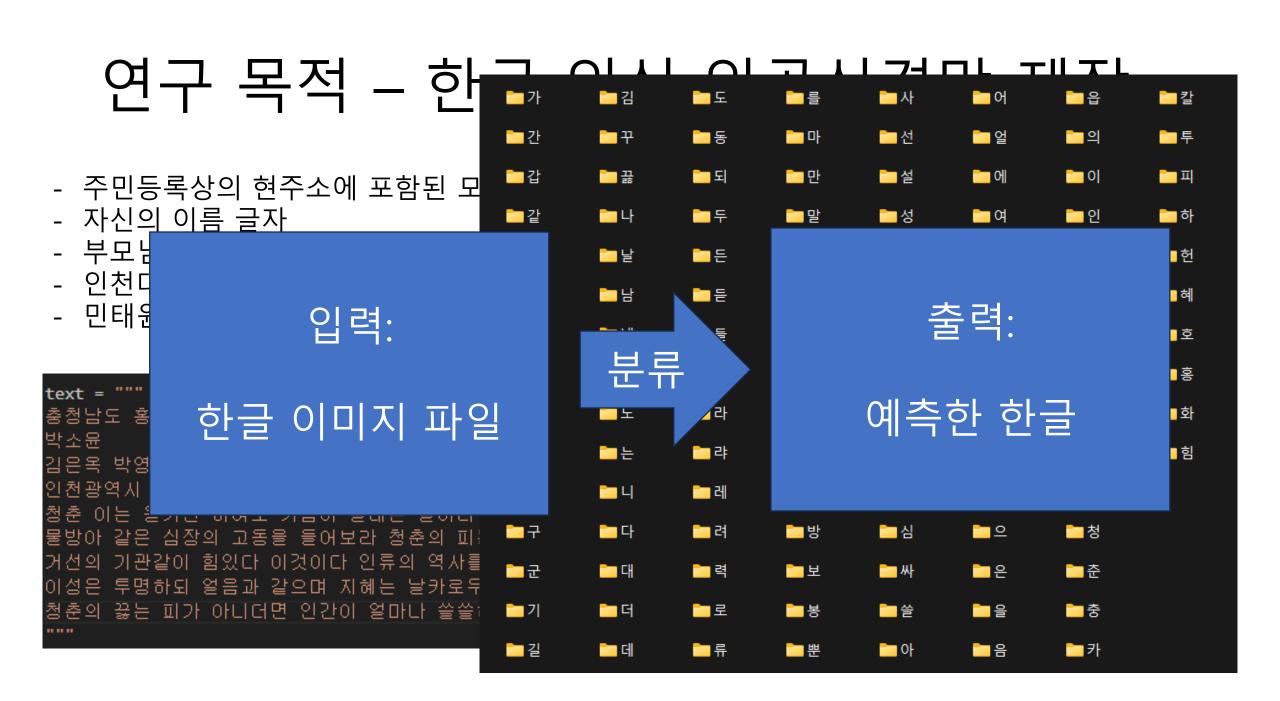
- 한글 인식 인공신경망-

임베디드시스템공학과 202201658 박소윤`1

목차

1. 연구 목적

- 2. 연구 방법
 - 1. 연구 전체 흐름
 - 2. 연구 상세 내용
- 3. 최적의 가중치 찾기
- 4. 결과

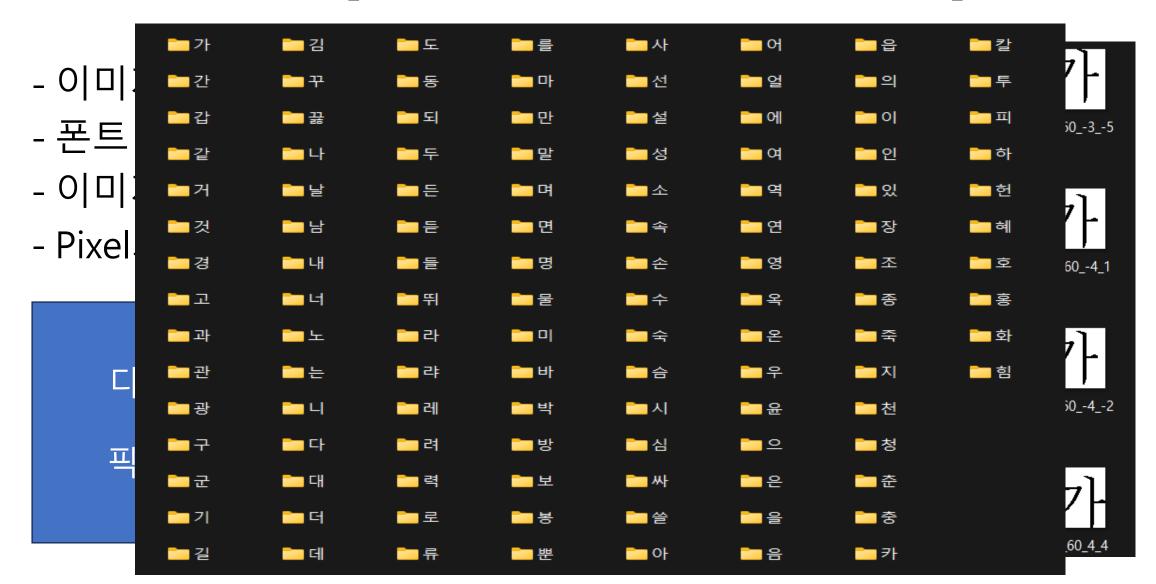


연구 방법 - 연구 전체 흐름

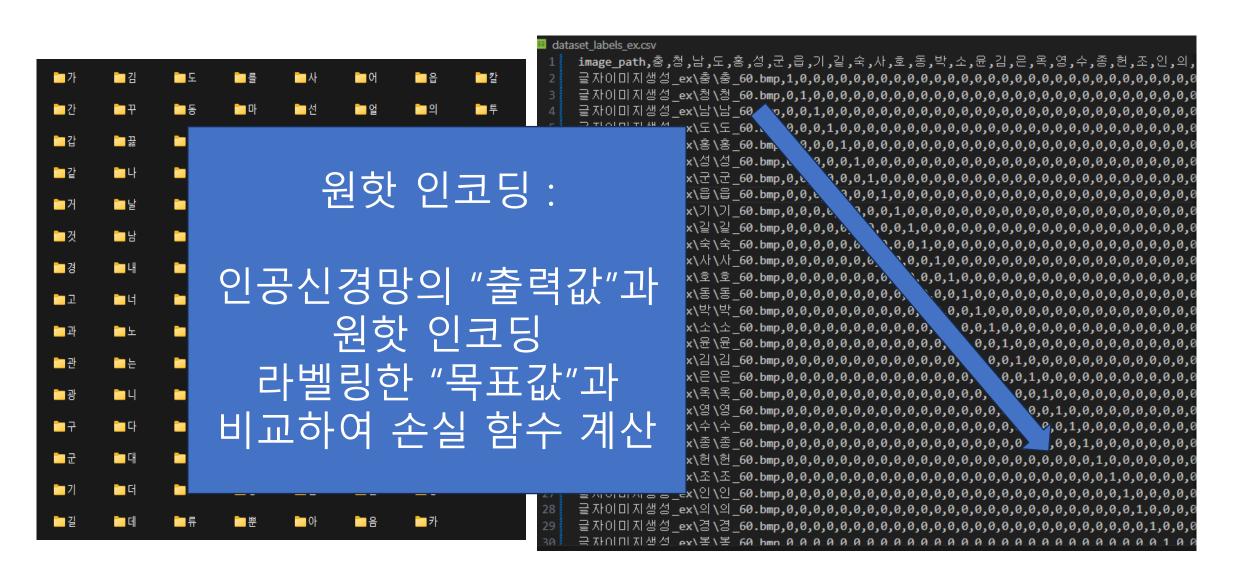
- 1. 한 폰트에 대한 한글 흑백 이미지 제작
- 2. 각 글자에 따른 원핫 인코딩 실행
- 3. 순전파 및 역전파 수행
- 4. 최적의 가중치 파일 전처리
- 5. 평가 새로운 폰트



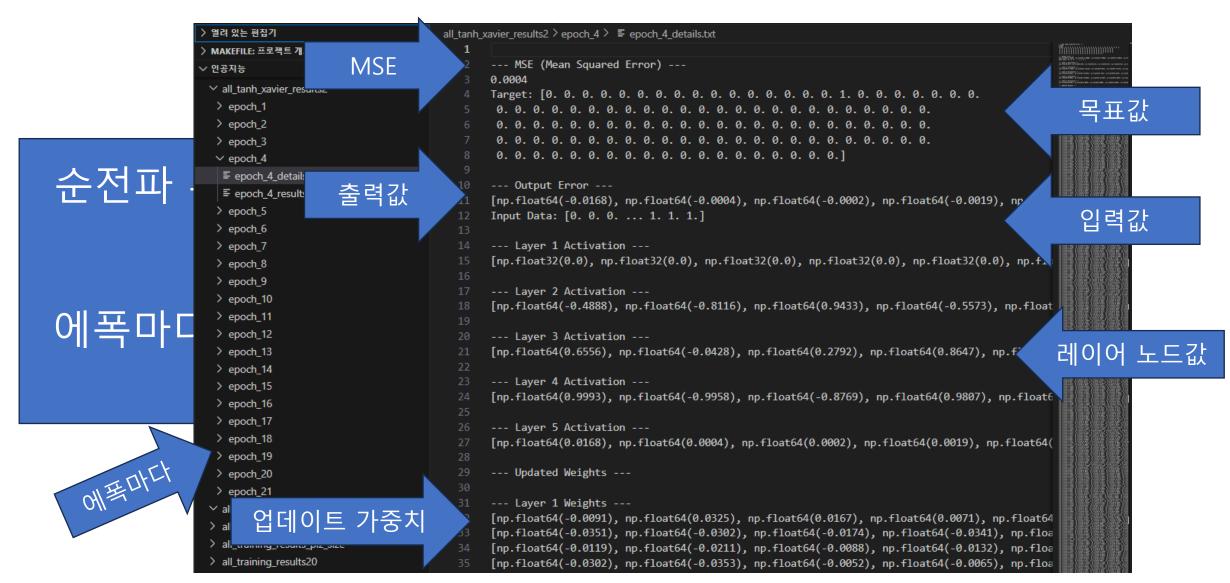
연구 방법 - [한글 흑백 이미지 제작]



연구 방법 - [각 글자에 따른 원핫 인코딩]



연구 방법 - [순전파 및 역전파 수행]



연구 방법 - [최적의 가중치 파일 전처리]

```
열려 있는 편집기
                           all tanh xavier results2 > epoch 4 > ≡ epoch 4 details.txt
MAKEFILE: 프로젝트 개요
                                --- MSE (Mean Squared Error) ---
✓ 인공지능

✓ all_tanh_xavier_results2

                                 > epoch_1
                                 > epoch 2
                                 > epoch 3
                                 ∨ epoch 4
 ≡ epoch 4 details.txt
                                         불필요한 내용 제거
 ≡ epoch_4_results.txt
 > epoch 5
 > epoch 6
                                 --- Layer 1 Activation ---
 > epoch 7
                                 [np.float32(0.0), np.float32(0.0), np.float32(0.0), np.float32(0.0), np.float32(0.0), np.float32(0.0)
 > epoch 8
 > epoch 9
                                --- Layer 2 Activation ---
 > epoch 10
                                 [np.float64(-0.4888), np.float64(-0.8116), np.float64(0.9433), np.float64(-0.5573),
 > epoch_11
 > epoch 12
                                --- Layer 3 Activation ---
               float64 -> float 目目 世彰
 > epoch 13
                                 [np.float64(0.6556), np.float64(-0.0428), np.float64(0.2792), np.float64(0.2792)
 > epoch 14
 > epoch 15
 > epoch_16
 > epoch_17
 > epoch_18
 > epoch 19
 > epoch 20
 > epoch_21
all_training_results_IN\
 all_training_results_plz
 all training results plz size
                                 [np.float64(-0.0119), np.float64(-0.0211), np.float64(-0.0088), np.float64(-0.0132), np.float64
  all_training_results20
                                 [np.float64(-0.0302), np.float64(-0.0353), np.float64(-0.0052), np.float64(-0.0065), np.float64
```

Layer 1 Weights: -0.0157 0.0563 0.029 0.0123 -0.043 -0.043 -0.0552 0.0458 0.0126 0.026 -0.0599 0.0587 0. 0416 -0.036 -0.0398 -0.0396 -0.0245 0.0031 -0.0085 -0.0261 0.014 -0.0451 -0.026 -0.0167 -0. 0055 0.0356 -0.0375 0.0018 0.0116 -0.0567 0.0134 -0.0412 -0.0537 0.0568 0.0589 0.0392 -0. 0237 -0.0496 0.0237 -0.0068 -0.0466 0.0001 -0.0575 0.0519 -0.0295 0.021 -0.0228 0.0032 0. 0065 -0.0387 0.0594 0.0351 0.0556 0.05 0.0129 0.0534 -0.0508 -0.0373 -0.0562 -0.0211 -0. 0132 -0.0279 0.0418 -0.0172 -0.0267 0.006 -0.0442 0.0384 -0.0526 0.0614 0.0345 -0.0369 -0. 061 0.0402 0.0268 0.0297 0.0355 -0.052 -0.0162 -0.0463 0.0474 0.0177 -0.0189 -0.0524 -0. 0214 -0.0194 0.0309 0.0197 0.0508 -0.0008 -0.0448 0.0297 0.0358 0.0109 0.0371 0.0028 0. 0064 -0.0054 -0.0557 -0.0454 -0.0545 0.0213 -0.0189 0.0055 0.0552 -0.0278 -0.0085 0.0333 -0.0335 -0.0533 -0.0274 -0.0443 0.0518 0.0364 0.0141 0.0437 0.0353 -0.0409 0.0485 0.0049 0. 0393 0.0505 -0.022 -0.048 -0.0332 -0.0085 0.0403 0.0457 -0.0609 0.002 -0.0096 -0.0341 -0. 0471 -0.02 0.0555 -0.0216 0.0027 0.0265 -0.0163 0.0596 0.0584 -0.0306 0.0001 -0.0245 -0. 0264 -0.0573 0.0146 0.0008 -0.0557 -0.0273 0.0515 -0.0322 -0.0437 -0.0005 0.0619 -0.0309 0. 0229 0.0343 -0.0311 0.0305 -0.0147 0.0184 0.0186 0.0065 -0.0489 0.045 -0.0195 -0.0362 -0. 0549 0.0129 0.0234 -0.0604 0.0005 -0.0358 0.0161 -0.0439 0.0204 -0.0182 0.0503 -0.0496 -0. 0239 -0.0513 0.0513 0.0462 -0.0301 0.0203 0.0399 0.0075 0.0044 -0.0316 -0.0503 0.0503 0. 0507 0.0173 -0.0193 -0.0182 0.0286 0.0499 0.0486 0.0355 0.0183 -0.0513 -0.0419 0.05 0.0136 -0.0616 -0.0495 0.0207 -0.0618 -0.0419 0.0065 0.0244 0.0195 -0.0337 0.0274 -0.032 -0.021 0. 0319 0.0199 0.0449 0.0212 0.0102 -0.049 -0.0147 -0.0275 -0.03 0.061 -0.0112 0.0518 0.0203 0.0398 0.0026 0.0113 0.0 -0.0379 0.0287 -0.0276 -0.0601 0.0177 -0.0422 0.0524 0.0532 0. 0477 -0.0206 -0.0651 0.0504 -0.0111 0.0564 0.0577 0.0441 -0.0257 -0.0139 0.0444 -0.0223 -0. 0407 0.0077 0.0552 0.0252 0.0095 -0.0499 0.0146 0.0613 -0.0451 0.0023 0.0474 0.0305 0.0247 0.0252 -0.0177 -0.0265 0.0387 0.0386 0.0461 0.0522 0.0023 0.0009 0.0383 0.0197 0.0265 0. 0383 0.0502 -0.0185 -0.0135 -0.0488 0.0114 -0.0558 -0.0021 0.0078 -0.0242 0.0137 -0.0563 -0.0546 0.044 -0.013 -0.0428 0.005 0.0351 -0.0343 0.0161 -0.0501 -0.0553 0.005 0.0069 0. 0181 0 0286 0 0581 0 0002 _0 0247 0 0337 _0 0309 _0 009 _0 0541 _0 0596 0 0576 0 0417

연구 방법 - [평가]

```
1.50970320e-20 3.83337878e-09 1.32391002e-04 4.43110144e-20
                           1.02439347e-13 5.60966901e-26 3.51904395e-26 5.62313296e-14
                           4.03789053e-16 3.50871760e-17 2.19364288e-18 3.74761939e-12
                            1.08426188e-24 1.50540905e-24 2.24708359e-24 3.68927825e-21
     : 읍, 예측: 읍 - 예측이 맞았습니다.
실제: 읍, 예측: 읍 - 예측이 맞았습니다.
실제: 읍, 예측: 읍 - 예측이 맞았습니다
실제: 읍, 예측: 음 - 예측이 틀렸습니다.
실제: 읍, 예측: 읍 - 예측이 맞았습니다.
            예측: 기 - 예측이 맞았습니다.
            예측: 기 - 예측이 맞았습
```

■ label_comparison_output_all.txt

실제 라벨: 충, 목표 인덱스: 0

예측 라벨: 춘, 예측 인덱스: 41

이미지 경로: 글자이미지생성_noise\충\충_60_diagonal_both.bmp

예측 벡터: [2.55594405e-01 4.19859482e-17 4.82953916e-24 1.08266435e-19 2.49011910e-08 1.61999589e-23 3.15128249e-14 2.38195176e-15 3.69034348e-29 1.31772817e-23 4.90028958e-14 3.39876824e-22 1.92688699e-14 8.80301814e-17 4.20129131e-20 1.67756927e-12 4.31495193e-10 2.04108441e-18 1.09578915e-09 3.41971560e-19

최적의 가중치 찾기



15font, tanh+xavier

MSE over Epochs

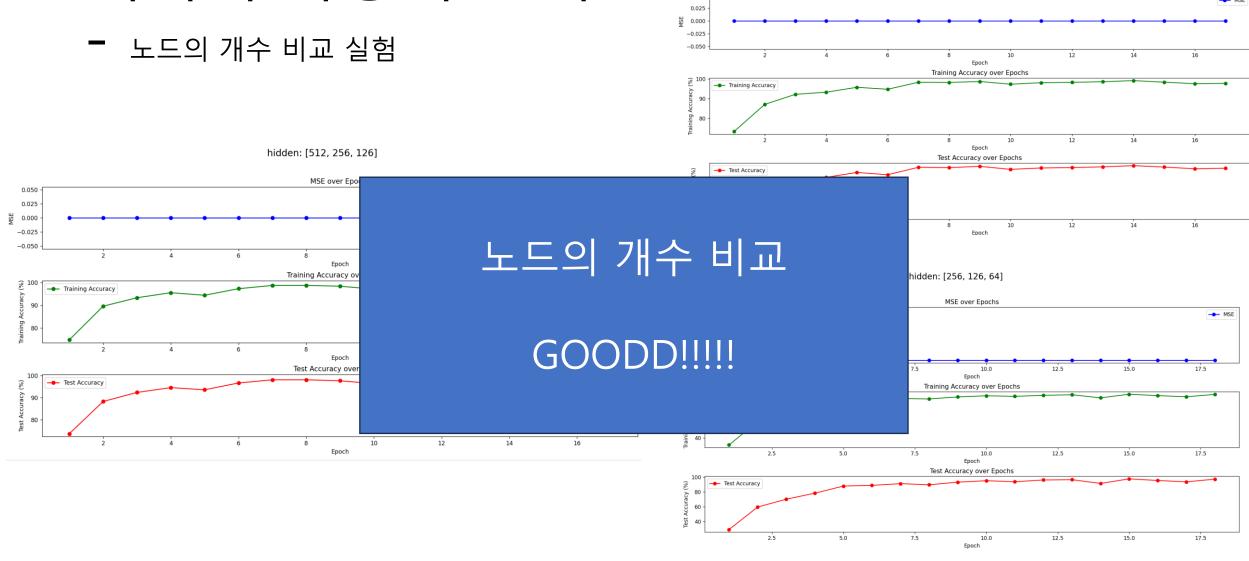
MSE over Epochs

→ MSE

최적의 가중치 찾기



0.006



0.050

hidden: [256, 256, 126]

MSE over Epochs

최적의 가중치 찾기



learning rate: 0.005

최적의 가중치 찾기

은닉층 <u>환성화</u> 함슈	출력층 활성화함 소	초기화 방법	학습률	배치 크기	에 <u>퐀</u> 크기	레이어 노드	훈련 정확도	테스트 정확도
relu	softmax	he	0.001	64	20	[4096, 512, 256, 126, 115]	99.88%	99.64%

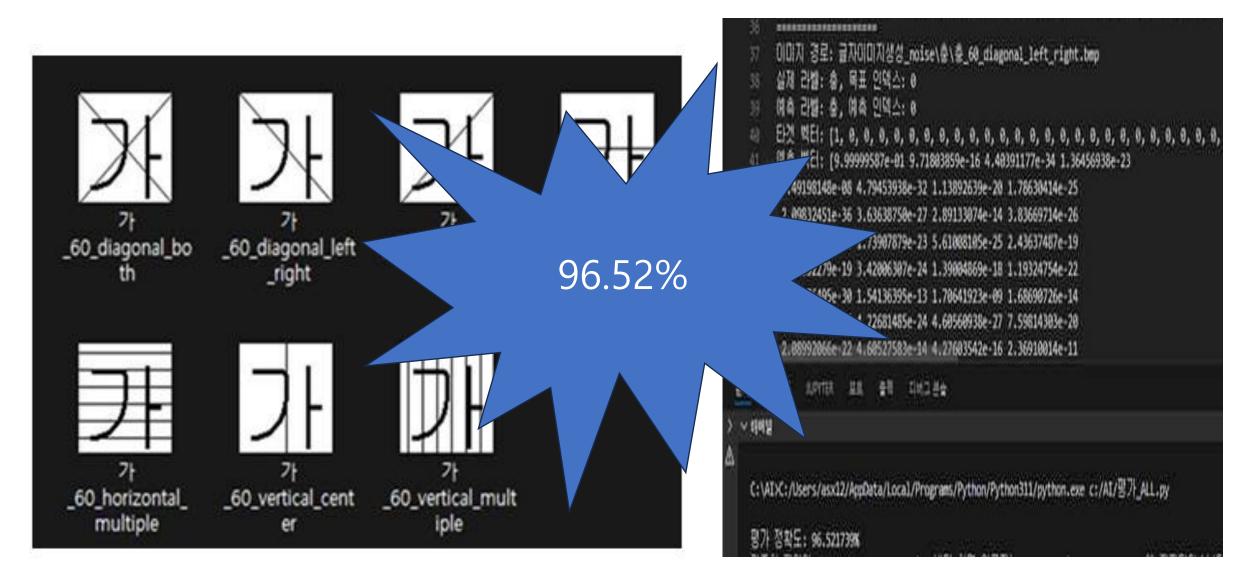
결과 - 15개의 폰트에 대한 학습 결과

약 19만장

폰트 이름	학습 전 정확도	학습 후 정확도		
굴림	-	99.24%		
바탕	19.13%	99.38%		
휴먼옛체	20.00%	99.80%		
휴먼편지체	26.08%	99.76%		
휴먼엑스포	27.82%	98.97%		
휴먼아미체	28.37%	98.94%		
HYGungSo 굵게	29.56%	98.98%		
HYGothic 중간	32.01%	-		



결과 - 노이즈 이미지 결과



결과 - 글씨 사이즈 성능 결과



글씨 크기 40

결론

한글 문자 인식 문제 에서 다양한 실험과 결과를 통해 모델의 성능을 극대화할 수 있 는 방법을 제시하였다.

향후 연구에서는 더 많은 폰트와 크기, 노이 즈를 포함한 다양한 데이터를 사용하여 모델 을 더욱 발전시킬 수 있을 것이다.

감사합니다