

# Porque usar javascript para desenvolver solução de economia de energia em dispositivos moveis

Baltazar Tavares Vanderlei

Instituto de Computação - IC/UFAL

4 de abril de 2013

# Sumário

- 1 Porque usar?
- 2 Suporte a Annotations
- 3 Serialização
- 4 Reflexão

# Sumário

- 1 Porque usar?
- 2 Suporte a Annotations
- 3 Serialização
- 4 Reflexão

- Linguagem moderna
- O mais portavel das alternativas
- Suporta Annotations
- Serialização
- Reflexão
- Sobrescrever funções

# Sumário

- 1 Porque usar?
- 2 Suporte a Annotations
- 3 Serialização
- 4 Reflexão

Na verdade... Não tem

Mas existe como contornar

- Fazer na mão(a seguir...)
- Declarar em um espaço de nomes conhecido
- `Object.defineProperty(obj, propname, desc)`

```
function Human(){  
    /* @@-FirstName-  
    * myType:TEXT,  
    * myDefaultValue: John  
    * @@ */  
    this.FirstName;  
    /* @@-LastName-  
    * myType:TEXT,  
    * myDefaultValue: Doe  
    * @@ */  
    this.LastName;  
  
    this.toString = function(){  
        return this.FirstName+" "+this.LastName;  
    }  
}
```

```
var h = new Human();  
  
console.log(Annotations(Human));  
h.FirstName = Annotations(Human)['FirstName']['myDefault'];  
h.LastName = Annotations(Human).LastName.myDefaultValue;  
console.log(h.toString()); /*display John Doe*/
```



# Sumário

- 1 Porque usar?
- 2 Suporte a Annotations
- 3 Serialização**
- 4 Reflexão

- Disponível com JSON
- Se não disponovel, pode usar implementação propria
  - <http://www.sitepoint.com/javascript-json-serialization/>
  - <https://github.com/douglascrockford/JSON-js>

```
var obj1 = {  
  b1: true ,  
  s1: "text string" ,  
  n1: 12345 ,  
  n2: null ,  
  n3: undefined ,  
  a1: [ 1,1,2,3,5,8, [13, 21, 34] ],  
  o1: {  
    a: [3, 2, 1] ,  
    b: {  
      c: 42 ,  
      d: [ 3.14, 1.618 ]  
    }  
  }  
};
```

```
// JSON stringify  
var json = JSON.stringify(obj1);  
  
// JSON parse  
var obj2 = JSON.parse(json);
```

# Sumário

- 1 Porque usar?
- 2 Suporte a Annotations
- 3 Serialização
- 4 Reflexão**

- `Object.getOwnPropertyNames(obj)`
- `Object.getOwnPropertyDescriptor(obj, "prop")`

```
> var obj = { prop: "abc", method: function(x,y,z) {} };  
> Object.getOwnPropertyNames(obj)  
[ 'prop', 'method' ]
```

```
> Object.getOwnPropertyDescriptor(obj, "prop")  
{ value: 'abc'  
  , writable: true  
  , enumerable: true  
  , configurable: true  
}
```



```
> Object.getOwnPropertyDescriptor(obj, "method")  
{ value: [Function]  
  , writable: true  
  , enumerable: true  
  , configurable: true  
}
```

## Extraindo argumento de funções

```
function argumentNames(fun) {  
    var names = fun.toString().match(/^[\s\(\)*function]*  
        .replace(/\s\/\s\/.*?[\r\n]|\s\/\s\/*(?:\s|[\r\n])  
        .replace(/\s+/g, ' ').split(' ', ' ');  
    return names.length == 1 && !names[0] ? [] : names;  
}  
function foo(bar, baz) {}  
argumentNames(foo)
```

# Objeto proxy

```
var obj = {  
    __noSuchMethod__: function(name, args) {  
        print("Method " + name);  
    }  
};  
  
obj.foo();
```

# Getters e Setters

```
var obj = {  
  get foo() {  
    return "getter";  
  },  
  set foo(value) {  
    print("setter: "+value);  
  }  
};
```

```
> obj.foo  
getter  
> obj.foo = "bla";  
setter: bla  
bla  
> Object.getOwnPropertyDescriptor(obj, "foo")  
{ get: [Function: foo]  
  , set: [Function: foo]  
  , enumerable: true  
  , configurable: true  
}
```