eXtreme Programming

Baltazar Tavares Vanderlei Dielson Sales de Carvalho Priscylla Silva Vinícius dos Santos Oliveira

Instituto de Computação - IC/UFAL

29 de março de 2013

- XP (eXtreme Programming)
 - Atividades
 - Valores

2 Exemplo

- XP (eXtreme Programming)
 - Atividades
 - Valores

2 Exemplo

(3) Casos de uso

Visão de alto nível

- Boas práticas levadas ao extremo
 - Envolvimento com o cliente
 - TDD e revisão de código
 - Entrega incremental
 - Simplicidade

Itens polêmicos

- Requerimentos instáveis
- Documentação menos completa, quando comparada a processos pesados
- Programar para o agora pode tornar o trabalho de amanhã mais pesado
- Sistemas críticos

- XP (eXtreme Programming)
 - Atividades
 - Valores

2 Exemplo

Programação '

- Sem código, não há produto
- Pode ser usado para auxiliar a comunicação

Testes

- Testes unitários
- Testes de aceitação
- Testes de integração

Escutar

Programadores devem escutar o que os clientes precisam que o sistema faça.

Escutar

Programadores devem escutar o que os clientes precisam que o sistema faça.

Programadores devem entender o sistema bem o suficiente para dar feedback sobre os detalhes técnicos de como o problema pode ser resolvido.

Projeto

- Sistema muito complexo
- As dependências não ficam claras

- XP (eXtreme Programming)
 - Atividades
 - Valores

2 Exemplo

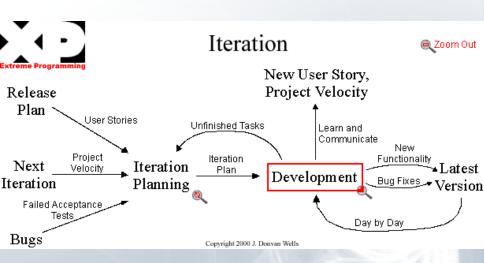
Valores

- Comunicação
- Simplicidade
- Feedback
- Coragem
- Respeito

- XP (eXtreme Programming)
 - Atividades
 - Valores

2 Exemplo

(a) Casos de uso



- XP (eXtreme Programming)
 - Atividades
 - Valores

2 Exemplo

Companhias que Usa

- Blizzard
- Improve It
- Sabre Airline Solutions
- Globo
- Arshin