

# EGPU BAZZITE

by PROB

## 1. Scaricare e Installare lo script all-ways-egpu

Per prima cosa, è necessario scaricare e installare lo script:

1. Su questo Link di ALL-WAYS-EGPU trovate tutto al riguardo:  
[GitHub - ewagner12/all-ways-egpu: Configure eGPU as primary under Linux Wayland desktops](https://github.com/ewagner12/all-ways-egpu)
2. Copiate e incollate la stringa di installazione dello script (la prima che trovate)

## 2. Configurazione dello script per utilizzare l'eGPU

Una volta installato, dobbiamo configurare lo script per far funzionare l'eGPU.

Utilizza questo comando da terminale per la configurazione iniziale:

```
all-ways-egpu setup
```

Questo comando avvierà il processo di configurazione. Segui le istruzioni per selezionare la tua eGPU e configurarla come dispositivo grafico primario, **consiglio di seguire attentamente il mio video per capire come funziona!!**

## 3. Evitare di inserire password (metodo ufficiale) e avvio manuale

1. Apri il file delle regole Polkit usando nano:

```
sudo nano /etc/polkit-1/rules.d/57-manage-egpu.rules
```

2. Incolla il seguente contenuto:

```
polkit.addRule(function(action, subject) {  
  if (action.id == "org.freedesktop.systemd1.manage-units" &&  
      action.lookup("unit") == "all-ways-egpu-user.service" &&  
      subject.user == "root") {  
    return polkit.Result.YES;  
  }  
});
```

3. Salva e chiudi il file premendo **CTRL+X**, poi **S**, in fine **INVIO**

FATTO! Ora dovrebbe funzionare all'accensione se abbiamo l'EGPU inserita!!

(facoltativo) Altrimenti potete forzare l'avvio (in modalità desktop) con questi comandi:

Per avviare l'EGPU: diamo il comando (*Switch boot\_vga*) per un handling ottimale della GPU primaria:

```
all-ways-egpu set-boot-vga egpu
```

Per garantire che il compositore grafico utilizzi sempre la eGPU come principale, impostiamo la egpu come primaria:

```
all-ways-egpu set-compositor-primary egpu
```

Ora riavviamo il display manager per applicare le impostazioni:

```
sudo systemctl restart display-manager
```

## 4. CREARE UNO SCRIPT PER LA GAME MODE

1. Guarda il mio video per vedere come creare correttamente lo script, DEVE essere sul Desktop e DEVE essere nominato **EGPU.sh**  
questi sono i comandi dello script da inserire:

```
#!/bin/bash
export XDG_RUNTIME_DIR=/run/user/$(id -u)
export DBUS_SESSION_BUS_ADDRESS=unix:path=/run/user/$(id -u)/bus

# Avvia configurazione eGPU
all-ways-egpu set-boot-vga egpu
all-ways-egpu set-compositor-primary egpu
sudo systemctl restart display-manager
```

Rendete lo **script eseguibile** e date tutti i permessi, poi con click destro aggiungetelo a Steam come gioco “non di Steam”, cliccando su “add to steam”

## 5. AGGIUNGERE PERMESSI SUDO PER EVITARE LA PASSWORD

Aggiungiamo un file aggiuntivo a sudoers, per garantire le eccezioni sudo necessarie:

1. Crea un nuovo file in `/etc/sudoers.d/` con questo comando da terminale:

```
sudo nano /etc/sudoers.d/steam_custom
```

2. Aggiungi queste stringhe, (attenzione se il vostro nome utente non è deck sostituitelo nelle stringhe):

```
deck ALL=(ALL) NOPASSWD: /home/deck/Desktop/EGPU.sh
```

```
deck ALL=(ALL) NOPASSWD: /home/deck/bin/all-ways-egpu-entry.sh
```

```
deck ALL=(ALL) NOPASSWD: /home/deck/bin/all-ways-egpu
```

```
deck ALL=(ALL) NOPASSWD: /bin/all-ways-egpu
```

```
deck ALL=(ALL) NOPASSWD: /usr/bin/systemctl restart display-manager
```

```
deck ALL=(ALL) NOPASSWD: /usr/bin/systemctl * sddm.service
```

```
root ALL=(ALL) NOPASSWD: /usr/bin/systemctl * sddm.service
```

3. Salva ed esci. (CTRL + X)
4. Verifichiamo che non contenga errori:

```
sudo visudo -cf /etc/sudoers.d/steam_custom
```

Se l'output non segnala errori, il comando sarà funzionante, se vi da errore controllate bene tutti i passaggi.