

LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA PEMROGRAMAN
DATA PRIMITIF DAN VARIABEL



Oleh :

Fawwaz Khalid

NIM 2511532004

MATA KULIAH ALGORITMA PEMROGRAMAN

DOSEN PENGAMPU : DR. WAHYUDI, S.T, M.T

ASISTEN LABOR : AUFFAN TAUFIQURRAHMAN

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

DEPARTEMEN INFORMATIKA

UNIVERSITAS ANDALAS

PADANG, 27 november 2025

KATA PENGANTAR

Puji Syukur saya ke tuhan yang maha esa, karena nya saya bisa menyelesaikan laporan praktikum ini dengan baik Penyusunan laporan praktikum ini bertujuan untuk memenuhi tugas laporan alpro saya, saya menulis ini dengan bantuan banyak pihak Saya ucapan terimakasih sebesar-besarnya kepada berbagai pihak yang membantu saya membuat laporan ini

Padang, 2025

Tim Penyusun

Fawwaz Khalid

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang.....	1
BAB II PEMBAHASAN	2
2.1 Alat dan Bahan	2
2.2 Landasan Teori	2
2.3 Langkah Kerja	2 & 3
BAB III KESIMPULAN	4
3.1 Ringkasan	4
3.2 Saran	4
DAFTAR PUSTAKA	4

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada praktikum pekan ini kami belajar mengenai windows builder Dimana kitab is a design GUI secara visual dengan windows builder ini

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana cara membuat GUI pada java
2. Bagaimana cara mengkode windows builder
3. Bagaimana cara pengoperasian aritmatika pada GUI

1.3 Tujuan Praktikum

1. Bisa membuat program GUI
2. Mengerti cara mengkoding pada windows builder
3. Cara membuat kode aritmetika pada GUI

BAB II

PEMBAHASAN

2.1 Alat dan Bahan

1. Perangkat komputer atau laptop
2. Teks editor atau *IDE* (misalnya NetBeans, Eclipse, atau IntelliJ IDEA)

2.2 Landasan Teori

1. window builder pro adalah sebuah plugin untuk Java IDE yang dikhususkan untuk Java IDE Eclipse. Kalo yang familiar sama ngoding java, pasti inget kan IDE yang populer ? [JCreator](#), [Eclipse](#), [Netbeans](#) contohnya. Nah kalo beberapa orang yang saya kenal dan kebetulan ngoding java, tampaknya yang popular adalah netbeans dan eclipse. Yang membedakan dari 2 editor ini salah satu yang signifikan adalah tersedia tidaknya [WYSIWYG](#) untuk building java dekstop application. Kalo netbeans secara default menyediakan WYSIWYG editor, sedangkan eclipse tidak membuat file baru
2. Menuliskan kode yang ingin di jalankan dan run kode jika kode gagal maka perbaiki

3 contoh kode yang dilakukan pekan 9:

```
76     frame.getContentPane().setLayout(null);
77     textField = new JTextField();
78     textField.setFont(new Font("Tahoma", Font.BOLD, 13));
79     textField.setBounds(11, 116, 42);
80     frame.getContentPane().add(textField);
81     textField.setColumns(10);
82
83     JButton btnDeleteButton = new JButton("Delete");
84     btnDeleteButton.addActionListener(new ActionListener() {
85         public void actionPerformed(ActionEvent e) {
86             String backSpace=null;
87             if((textField.getText()).length()>0) {
88                 StringBuilder str=new StringBuilder(textField.getText());
89                 str.deleteCharAt(textField.getText().length()-1);
90                 backSpace=str.toString();
91                 textField.setText(backSpace);
92             }
93         }
94     });
95     btnDeleteButton.setFont(new Font("Wingdings", Font.BOLD, 11));
96     btnDeleteButton.setBounds(25, 64, 71, 42);
97     frame.getContentPane().add(btnDeleteButton);
98
99     btnNewButton_1 = new JButton("7");
100    btnNewButton_1.addActionListener(new ActionListener() {
101        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
102            String number=textField.getText()+btnNewButton_1.getText();
103            textField.setText(number);
104        }
105    });
106    btnNewButton_1.setFont(new Font("Tahoma", Font.BOLD, 11));
107    btnNewButton_1.setBounds(25, 117, 71, 42);
108    frame.getContentPane().add(btnNewButton_1);
109
110    btnNewButton_2 = new JButton("4");
111    btnNewButton_2.addActionListener(new ActionListener() {
112        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
113            String number=textField.getText()+btnNewButton_2.getText();
114            textField.setText(number);
```

```

168         textField.setText(number);
169     });
170     bttnedbutton_7.setFont(new Font("Tahoma", Font.BOLD, 11));
171     bttnedbutton_7.setBounds(108, 170, 73, 42);
172     frame.getContentPane().add(bttnedbutton_7);
173 
174     bttnedbutton_8 = new JButton("*");
175     bttnedbutton_8.addActionListener(new ActionListener() {
176         public void actionPerformed(ActionEvent e) {
177             String number=textField.getText();
178             textField.setText(number);
179         }
180     });
181     bttnedbutton_8.setFont(new Font("Tahoma", Font.BOLD, 11));
182     bttnedbutton_8.setBounds(108, 223, 73, 42);
183     frame.getContentPane().add(bttnedbutton_8);
184 
185     bttnedbutton_9 = new JButton("/");
186     bttnedbutton_9.addActionListener(new ActionListener() {
187         public void actionPerformed(ActionEvent e) {
188             String number=textField.getText();
189             textField.setText(number);
190         }
191     });
192     bttnedbutton_9.setFont(new Font("Tahoma", Font.BOLD, 11));
193     bttnedbutton_9.setBounds(108, 276, 73, 42);
194     frame.getContentPane().add(bttnedbutton_9);
195 
196     bttnedbutton_10 = new JButton("%");
197     bttnedbutton_10.addActionListener(new ActionListener() {
198         public void actionPerformed(ActionEvent e) {
199             String number=textField.getText();
200             textField.setText(number);
201         }
202     });
203     bttnedbutton_10.setFont(new Font("Tahoma", Font.BOLD, 11));
204     bttnedbutton_10.setBounds(101, 64, 73, 42);
205     frame.getContentPane().add(bttnedbutton_10);
206 
207     textField.setEditable(true);
208 
209     //-----operasi-----//
210     result=first+second;
211     answerString.format("%.2f", result);
212     textField.setText(answer);
213 
214     else if(operation=="-") {
215         result=first-second;
216         answerString.format("%.2f", result);
217         textField.setText(answer);
218     }
219     else if(operation=="*") {
220         result=first*second;
221         answerString.format("%.2f", result);
222         textField.setText(answer);
223     }
224     else if(operation=="/") {
225         result=first/second;
226         answerString.format("%.2f", result);
227         textField.setText(answer);
228     }
229     else if(operation=="%") {
230         result=first%second;
231         answerString.format("%.2f", result);
232         textField.setText(answer);
233     }
234     else if(operation=="=") {
235         result=first;
236         answerString.format("%.2f", result);
237         textField.setText(answer);
238     }
239     else if(operation==".") {
240         result=first;
241         answerString.format("%.2f", result);
242         textField.setText(answer);
243     }
244     else if(operation=="C") {
245         firstDouble.parseDouble(textField.getText());
246         textField.setText("");
247         operations="";
248     }
249 }
250 bttnedbutton_14.setFont(new Font("Tahoma", Font.BOLD, 11));
251 bttnedbutton_14.setBounds(125, 170, 73, 42);
252 frame.getContentPane().add(bttnedbutton_14);
253 
254 bttnedbutton_15 = new JButton("C");
255 bttnedbutton_15.addActionListener(new ActionListener() {
256     public void actionPerformed(ActionEvent e) {
257         firstDouble.parseDouble(textField.getText());
258         textField.setText("");
259         operations="";
260     }
261 });
262 bttnedbutton_15.setFont(new Font("Tahoma", Font.BOLD, 11));
263 bttnedbutton_15.setBounds(125, 64, 73, 42);

```



Disini ada kode yang ku buat dari windowbuilder disini aku membuat GUI kalkulator dan aku tambahkan operasi aritmetika

Setelah kode berjalan seperti yang kita inginkan:

4. Menyimpan file
5. Menjalankan program menggunakan *compiler* Java
6. Mencatat hasil output

BAB III

KESIMPULAN

3.1 Ringkasan

Berdasarkan praktikum yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa:

1. buat GUI bisa dengan window builder

3.2 Saran

Praktikum serupa dapat dikembangkan dengan:

1. Lebih menjelaskan perihal GUI

DAFTAR PUSTAKA

1. *Apa itu OOP pada Java? Beserta Contohnya.* Dicoding Blog. Diakses dari <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-oop-pada-java-beserta-contohnya/>

