

Actions

	Court terme (prochaine fois)	Long terme	A conserver
IN (interne à l'équipe)	<ul style="list-style-type: none">- Faire un point le matin et un l'après-midi- Améliorer le dépôt git- Intégrer- Mise à jour logicielle- Penser à présenter l'application sur ios/android- Rajouter lors de la présentation une interaction avec les fiches et le client- Prévenir l'intervenant au cas où le groupe ne serait pas complet	<ul style="list-style-type: none">- Lancement de l'application- Intégration HTML/CSS- Préparer une présentation dynamique et interactive- Préparer un support de présentation pour le dernier jour et la dernière démo	<ul style="list-style-type: none">- Binômage- Système de binômage- Répartition des commit
OUT (externe à l'équipe)	<ul style="list-style-type: none">- Changer de salle- Meilleure connexion internet !- Prises internet qui fonctionnent- Poser plus de questions au client	<ul style="list-style-type: none">- Formation git- Salle pour le groupe- Prévoir une clé USB pour les installations	

Qu'est-ce que l'agilité ?

L'agilité sert à :

- Adaptabilité, flexibilité, réactivité
- Amélioration continue
- Anticipation, culture du changement
- Culture collaborative, droit à l'erreur
- Culture client
- Développement des compétences
- Management de la complexité



Permet de :

- Conquérir de nouvelles opportunités
- Conserver ses parts de marché
- Répondre à l'incertitude et l'instabilité
- S'adapter aux besoins des clients
- Se mettre dans une posture d'innovation et de bien-être
- Se renouveler en période de crise

Pour l'entreprise :

- Anticipation
- Changement
- Coopération
- Innovation
- Partage de culture
- Prendre des risques
- Simplicité

Renard

Simplicité

Il change très peu d'environnement

Anticipation

Il anticipe ses mouvements pour attraper ses proies

Prendre des risques

Il prend des risques en chassant

Coopération

Il est solitaire et ne coopère pas

Innovation

Il n'innove pas

Changement

Il change très peu d'environnement

Partage de culture

Il ne partage pas son savoir



Qu'est-ce que Cordova ?

Cordova est un outil permettant de développer facilement des applications mobiles sur les principaux systèmes d'exploitations mobiles (iOS et Android).

Il est facile d'utilisation car il nécessite uniquement des connaissances en HTML, CSS et Javascript pour être manipulé.

L'outil embarque des manières de simuler facilement sur iOS et Android, ce qui simplifie le test des applications.

L'utilisation de la console est mise en avant avec Cordova ce qui offre une mise en abyme pour les débutants.

Qu'est-ce que je pense de Cordova ?

Mathieu

Cordova est assez simple d'utilisation et de prise en main puisqu'il suffit de connaître le Javascript pour la mise en place des plugins.

La documentation est cependant moyenne dans l'organisation, on se retrouve très souvent sur l'ancienne doc, et certains contenus sont en français, d'autres non.

Les exemples sont en revanche très bien présenté.

Paul

Cordova est pour moi une bonne solution pour développer facilement sur mobile, par contre je trouve qu'au niveau du debug, ce n'est pas simple d'utilisation. C'est lourd de devoir compiler à chaque fois qu'on veut intégrer quelques console.log dans le code.

La partie HTML/CSS simplifie quand même le tout, c'est difficile de se lancer, mais une fois que c'est le cas la moindre modification est rapide et simple.

La compatibilité multiplateforme et la documentation sont des bons points. J'en garde une bonne expérience malgré les quelques problèmes cités au dessus.

Qu'est-ce que je pense de Cordova ?

Jordan

Je trouve que Cordova est bien pratique, cependant développer une application avec c'est vraiment compliqué avec toutes les dépendances des SDK.

Titouan

Très facile d'accès pour un développeur web. Il faut cependant faire de la veille sur les utilités et défaut d'une application hybride (notamment en terme de performances de limitations technique).

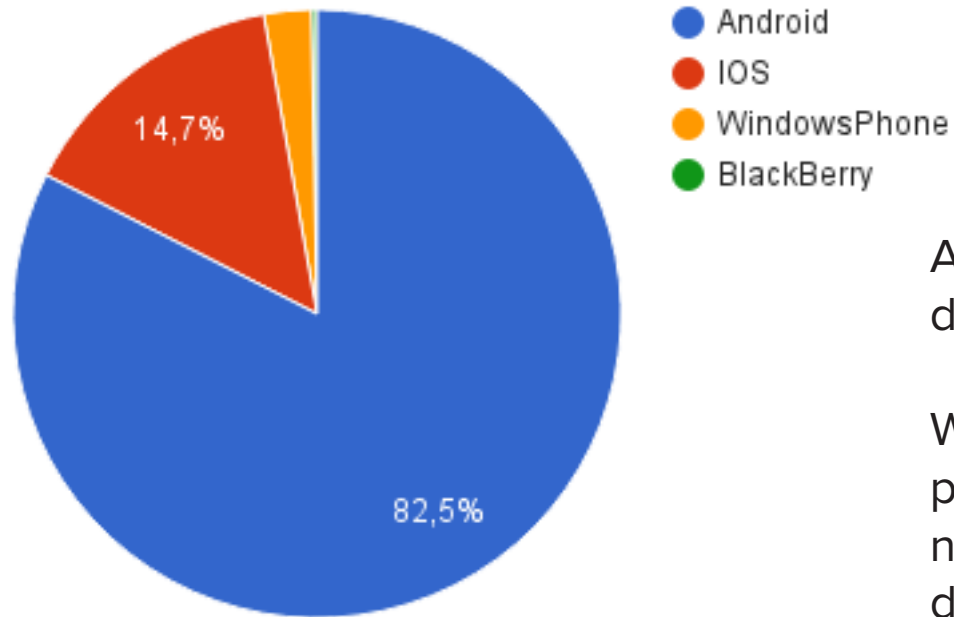
C'est un bon moyen, mais pour builder une application de haute envergure, ne pas hésiter, encore une fois, si nécessaire, à utiliser les frameworks tel que Ionic.





Tano - Infographie

Part de marché OS Mobile

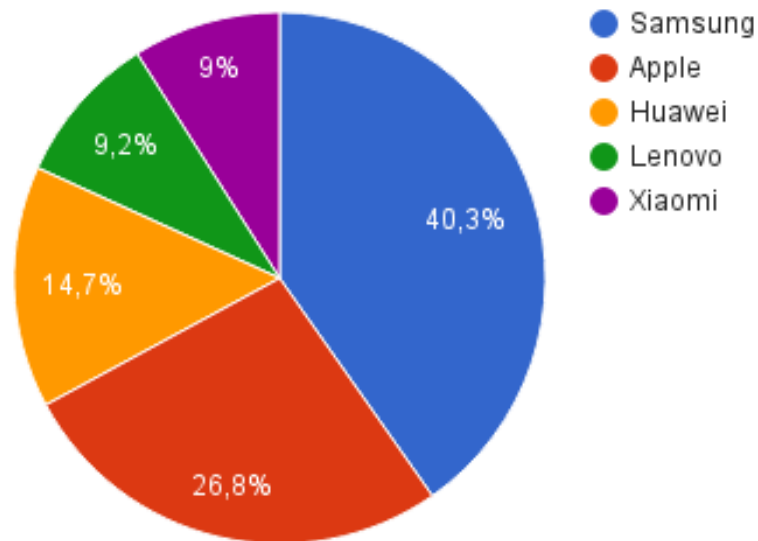


Android domine actuellement le marché des mobiles grâce à son OS, suivis par iOS.

Windows phone et BlackBerry sont potentiellement hors catégories pour notre Application car peu de potentielle d'utilisation



Part de marché des Constructeurs



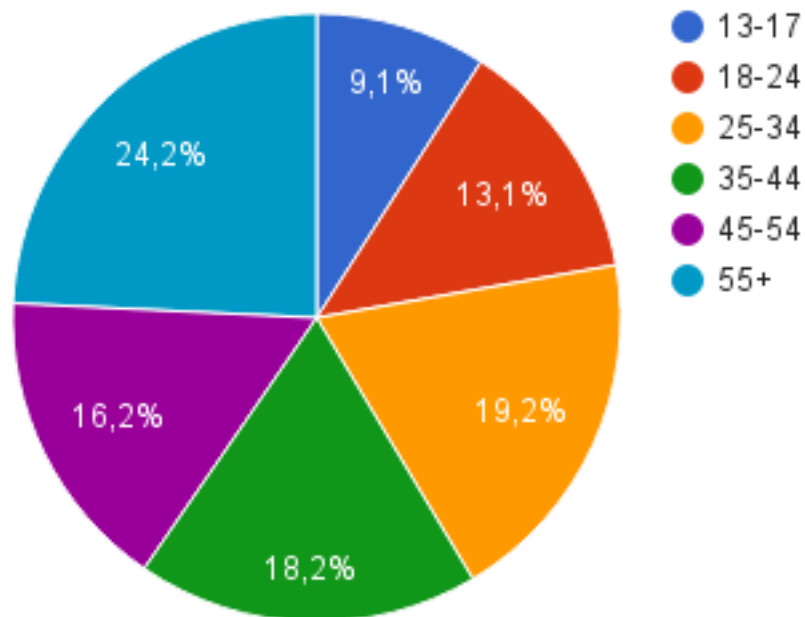
Nous retrouvons à peu près les mêmes caractéristiques que précédemment.

Cependant on remarque que Samsung et Apple sont aux coudes à coudes.



Tano - Infographie

Tranche d'âge des Smartphone User FR



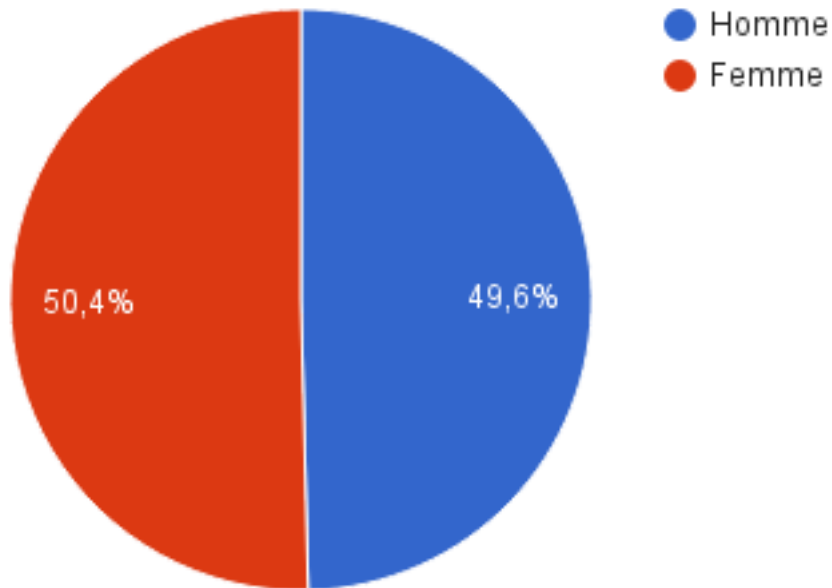
Nous remarquons que la répartition est à peu près équitable.
Cependant nous pouvons ressortir que :

- les 55+ s'imposent sur la possession d'un smartphone.
- Les 25-34 sont ainsi 2ème



Tano - Infographie

Répartition Homme/Femme (Smartphone)



Le graphique ci-contre nous démontre bien qu'il n'y a aucune disparité suivant le genre.

On remarque cependant que les Femmes possèdent plus de smartphone que les Hommes.

Learning

Mathieu

Au cours de ce projet, j'ai appris une nouvelle méthode de travail qu'est l'agilité, en particulier réaliser des actions en mode itératif.

Egalement le travail en binome qui est assez productif et un gain de temps, en effet, plusieurs erreurs ont été résolus rapidement dans notre cas.

Paul

Pendant le mois, j'ai fais une approche de cordova sur iOS et android, je remarque que si quelque chose marche sur l'un, il marche généralement sur l'autre (à 90% des cas).

Je trouve le dev d'appli mobile fastidieux au début, puis il se facilite avec le temps, en prenant de l'expérience.

Au niveau de la gestion de projet et du travail en groupe j'ai appris à devoir se partager certaines tâches, en prenant en compte le temps que peut mettre la tâche et les ressources utilisées.

J'ai appris à travailler efficacement en binôme également.

Learning

Jordan

Au début j'étais très impatiens d'apprendre à développer une application mobile. Puis après avoir essayer d'installer Cordova et le SDK Android j'ai moins envie de développer une app.

Si un jour je dois développer une application je privilégierais le développement from scratch.

Titouan

Lors de ce projet sur cordova j'ai appris de nouveaux plugins et quelques particularités liés aux cross-platform et à voir certaines différences entre les versions de cordova, notamment la 4, que j'utilise, et la 6 utilisé par mes camarades.

Quels sont les problèmes rencontrés

Critique	Plateforme	Problème	Solutions
X	Android	Temps d'installation d'Android studio long	Délai
X	Windows	Manque JRE/JDK	Installation console
X	Git	Impossible de commit et pull	Réinstallation
X	IOS	Ne pas arriver	Nouvelle installation propre
X	IOS	Ne pas arriver à mettre un pop-up pour autoriser l'appareil photo	Simulation : Reset content and setting
X	Mac	Installation des raccourcis dans le bash_profile	
	Windows	Manque de rigueur, mauvais fichier modifié pendant 20 min	Modifier le bon fichier
X	Émulateur IOS	Le compass ne fonctionne pas sur l'émulateur ios	

TANO

STORIES

Jour 1

- Trouver un restaurant près de soi
- En tant que : futur client d'un restaurant
- Je souhaite : trouver un restaurant près de moi
- Afin de : pouvoir manger sans trop me déplacer

API : Géolocalisation

Jour 1

- Partager des photos prises au restaurant
- En tant que : client attablé
- Je souhaite : pouvoir partager mes repas
- Afin de : permettre aux futurs clients d'avoir un aperçu des plats/du lieu

API : Caméra

Jour 1

- Partager un restaurant à un de ses contacts

API : Contact

- En tant que : client passé d'un restaurant
- Je souhaite : partager un restaurant à un ami par sms
- Afin de : partager un moment de convivialité avec mes amis

Jour 2

- Comprendre les menus dans une langue étrangère
- En tant que : client curieux
- Je souhaite : faire un choix sur tout type de plat
- Afin de : manger un bon repas

API : Globalisation

Jour 2

- Avoir une application ergonomique reconnaissable parmi les autres
- En tant que : détenteur d'un smartphone
- Je souhaite : accéder à l'application rapidement en la reconnaissant grâce à son icône
- Afin de : ne pas perdre de temps en la cherchant

API : Thème UI

Jour 2

- Obtenir des informations sur les restaurants

API : Acces remote

- En tant que : futur client d'un restaurant
- Je souhaite : pouvoir accéder aux informations des restaurants près de moi
- Afin de : connaître toutes les informations (menus, notes, avis...)

Jour 2

- Pouvoir suivre les activités des utilisateurs

API : Analytics

- En tant que : Développeur
- Je souhaite : connaître le parcours des utilisateurs
- Afin de : améliorer l'application pour toujours répondre aux exigences de l'utilisateur

Jour 3

- Améliorer la navigation

API : Framework UI

- En tant que : futur client d'un restaurant
- Je souhaite : naviguer facilement et intuitivement
- Afin de : trouver les informations le plus facilement possible

Jour 3

- Bloquer l'orientation de l'application

API : Device orientation

- En tant que : utilisateur quotidien
- Je souhaite : naviguer sur l'application avec un certain confort
- Afin de : avoir une stabilité lors de l'utilisation de l'application

Jour 3

- Connaître l'état de la connexion du device
- En tant que : client cherchant un restaurant
- Je souhaite : savoir si je suis connecté à internet
- Afin de : savoir si je peux utiliser pleinement l'application

API : Network
information

Jour 3

- Améliorer l'immersion de l'utilisateur dans l'application
- En tant que : homme d'affaires hyperactif
- Je souhaite : avoir accès à toutes mes notifications
- Afin de : conserver mes activités externes tout en navigant sur l'application

API : Status bar