

# C4 model в Structurizr

К архитектуре через код



Евгений Фатеев

Uzum Bank

# Евгений Фатеев

Uzum Bank

Руководитель команд разработки. Реализовал Learning To Rank подход на Ruby и Elasticsearch. Автор курсов по Ruby и Rails в Thinknetica. LlamaIndex энтузиаст.

- [github.com/psylone](https://github.com/psylone)
- [t.me/psylone](https://t.me/psylone)

# План доклада

Цель - изучить инструменты Structurizr и процесс внедрения подхода «Архитектура через код»

## C4 model

Кратко об основных элементах модели, её достоинствах и недостатках

## Structurizr

О подходе «Архитектура через код», инструментах Structurizr и DSL

## Процессы

О ценности процессов и особенностях их построения

## Адаптация

О целевом решении и его пошаговой интеграции

# Зачем нам модель?

Модель - упрощенное представление о предмете

## Абстракции

Без модели абстракции перемешиваются на разных уровнях

## Декомпозиция

Желание отобразить все элементы на одной диаграмме приводит к «God Object»

## Контекст

Без определенных правил одни и те же элементы обозначают совершенно разные вещи

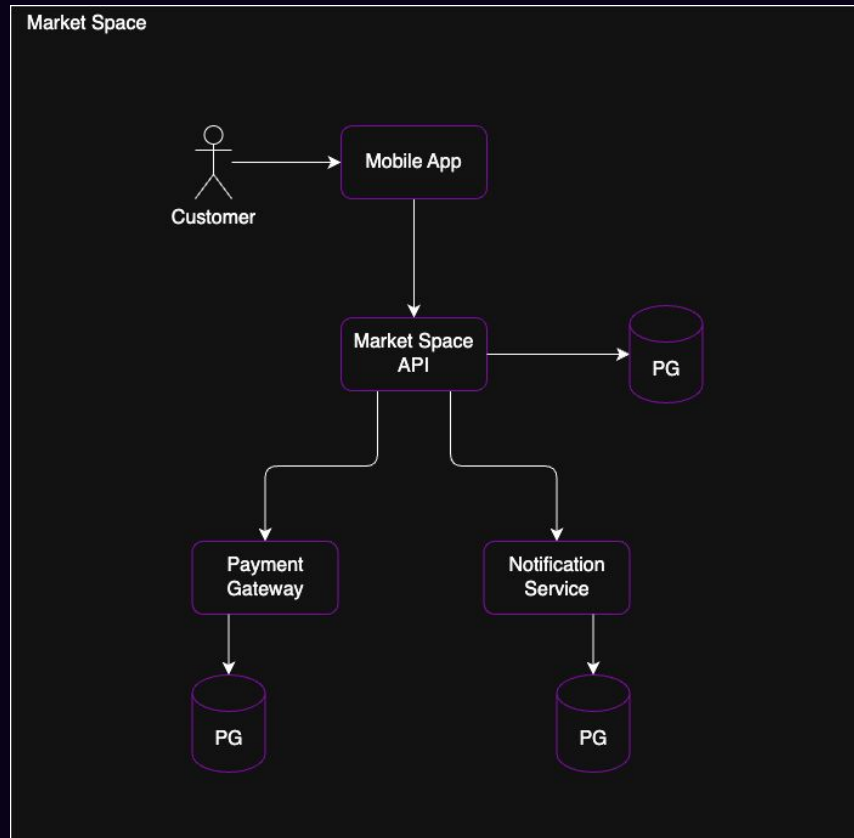
## Поддержка

Без инструментов когнитивная нагрузка растет пропорционально времени поддержки и обратно пропорционально желанию

# Прямоугольники с текстом

и стрелками

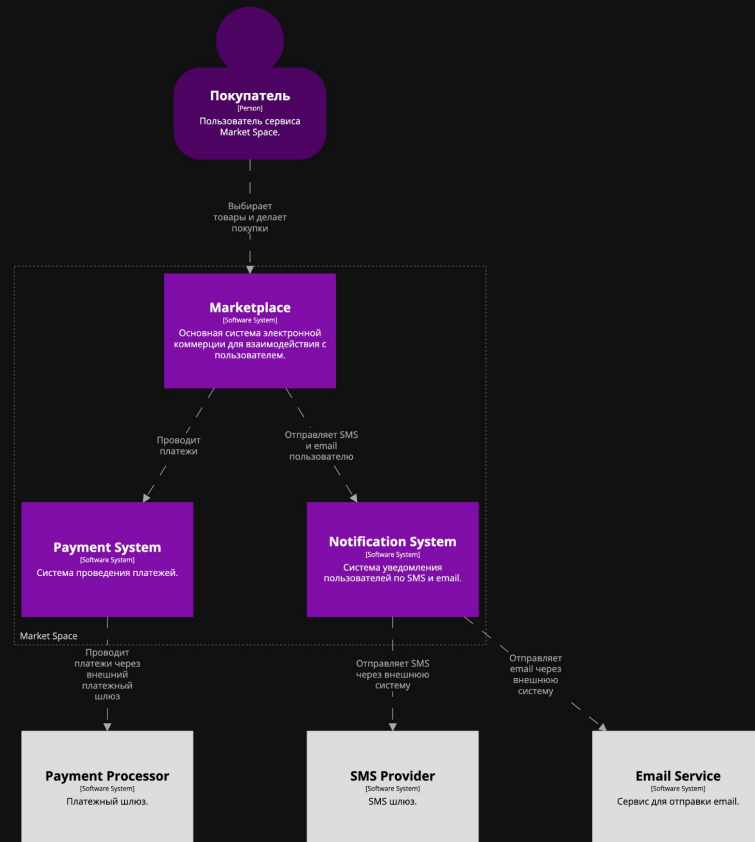
- Границы системы не определены
- Разные уровни абстракции
- Плохо масштабируется



# C4 model

## Ландшафт систем

- Ясные границы системы
- Один уровень абстракции
- Адекватное масштабирование
- Структура каждого элемента явно определена



# C4 model

## Абстракции

- **Software system** - логический элемент, обозначающий определенный функционал (e-commerce, ДБО банка, система платежей, система уведомлений)
- **Container** - конкретный сервис (SPA, API, database)
- **Component** - логический элемент, обозначающий компонент внутри сервиса (модуль, пакет, коллекция классов, реализующих интерфейс)
- **Code** - реализация компонента (класс, интерфейс, объект)

# C4 model

## Элементы модели

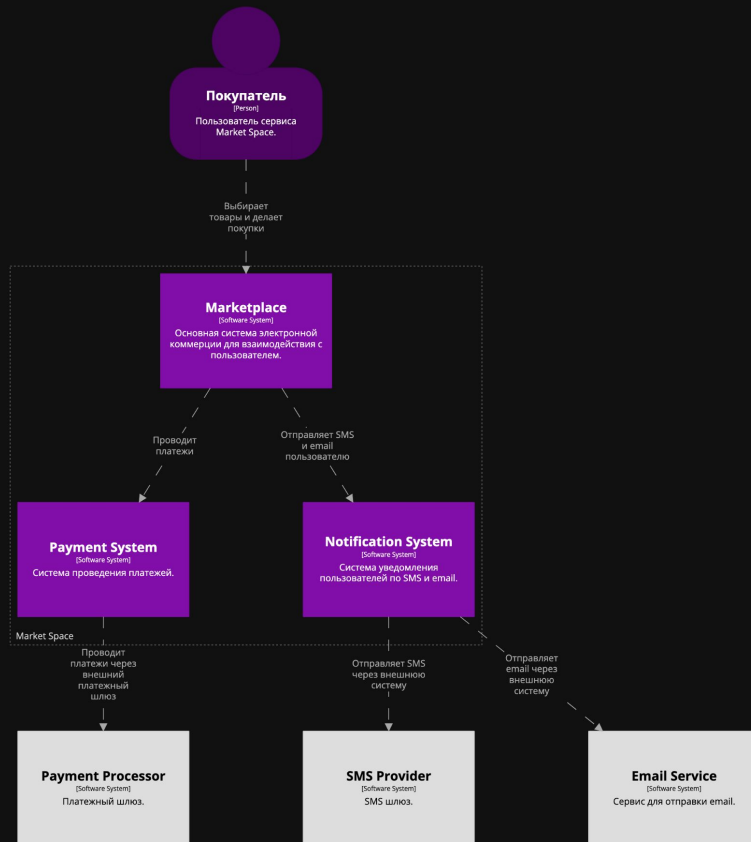
- Person
- Software System
- Container
- Component
- Relationship



# C4 model Диаграммы

## System landscape

Отображает несколько элементов Software System. Позволяет посмотреть на архитектуру организации в целом.

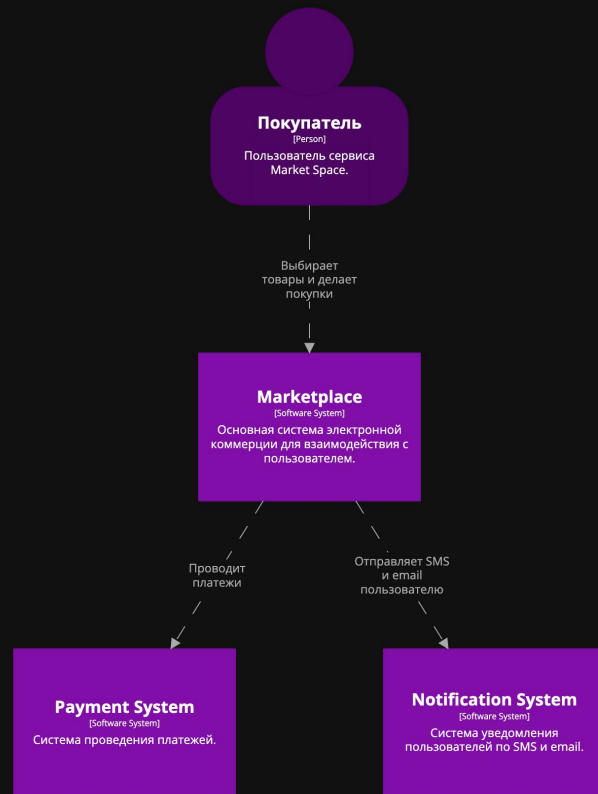


# C4 model

## Диаграммы

### System context

Отображает конкретный элемент Software System и связанные с ним элементы.



[System Context] Marketplace

Диаграмма уровня контекста, которая описывает основную систему электронной коммерции.  
Wednesday, March 26, 2025 at 6:15 PM Eastern European Standard Time

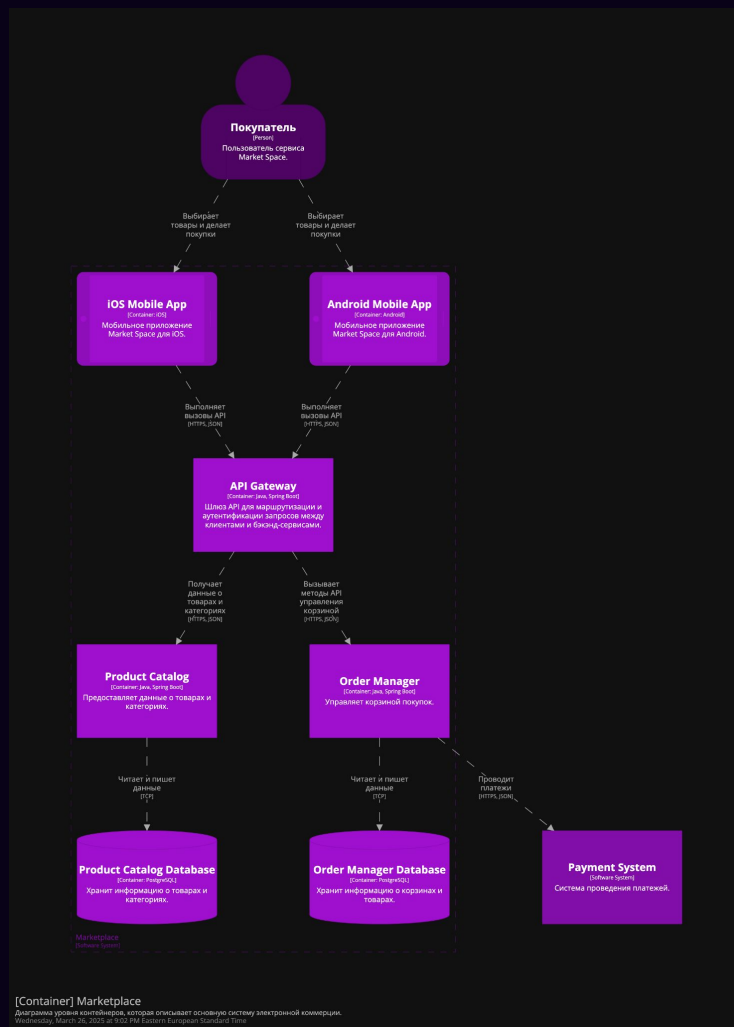
# C4 model

## Диаграммы

### Container

Отображает сервисы для выбранного элемента Software System (mobile app, backend API, database).

Сервис может взаимодействовать с другим элементом Software System.



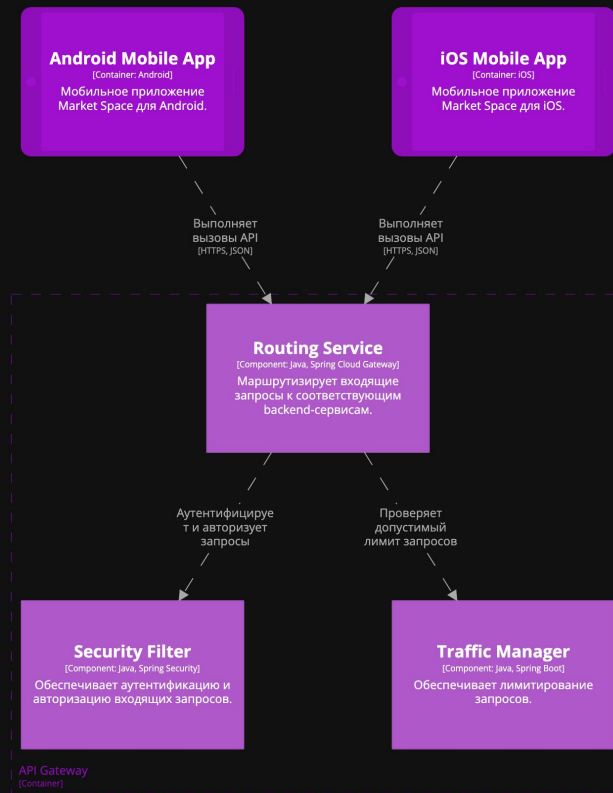
# C4 model

## Диаграммы

### Component

Отображает реализацию для выбранного элемента Container (модуль, пакет, реализация интерфейса).

Может генерироваться из исходного кода.



[Component] Marketplace - API Gateway  
Диаграмма уровня компонента, которая описывает сервис API Gateway.  
Wednesday, March 26, 2025 at 9:28 PM Eastern European Standard Time

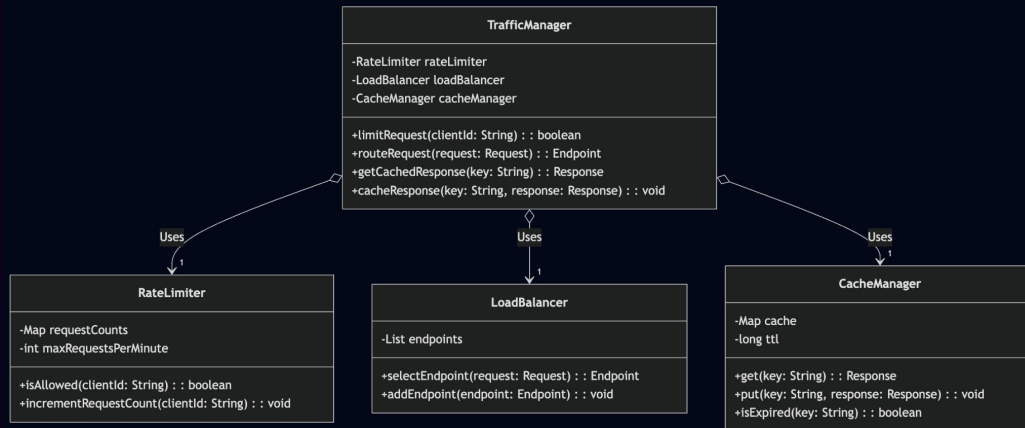
# C4 model

## Диаграммы

### Code

Отображает реализацию для выбранного элемента Component. Представляется в виде UML class diagram или entity relationship diagram.

Рекомендуется генерировать из исходного кода.



[Code] Marketplace - API Gateway - Traffic Manager

Диаграмма уровня кода, которая описывает компонент Traffic Manager.  
Wednesday, March 26, 2025 at 11:19 PM Eastern European Standard Time

# C4 model

## Недостатки

- Все не так просто как изначально может показаться
- Больше подходит для статического отображения
- Без процессов модель устаревает и превращается в прямоугольники с текстом

## Достоинства

- Минимальное количество сущностей
- Структура и системный подход из коробки
- Возможность разговаривать с разной аудиторией
- Возможность обсуждения на одном уровне абстракции
- Следование принципу «Анализ и синтез»

# Structurizr

## Архитектура через код

- Текстовый интерфейс
- Быстрота изменений
- Возможность использовать Source Code Manager (SCM)
- Относительно простая программная генерация
- Более независимые инструменты
- Возможность описывать валидации и создавать запросы (diagramming vs modelling)

# Structurizr

## Инструментарий

- [Structurizr for Java](#) - Java плагин, позволяющий генерировать описание модели
- [DSL](#) - Надстройка над Java плагином, предоставляющая DSL
- [Lite](#) - Приложение для рендеринга и просмотра моделей в браузере
- [On-premises](#) - Энтерпрайз решение, которое можно развернуть в локальной среде
- [Cloud](#) - Облачное решение
- [Static site generator](#) - Генератор статического сайта с диаграммами
- [CLI](#) - Команда для работы из терминала



# Structurizr

## DSL

- `workspace` - корневой элемент описания модели
- `model` - элементы модели (Software System, Container, Component, Code)
- `views` - отображение диаграмм
- Возможно добавить динамическую часть в виде скриптов на Groovy, Kotlin, Ruby, JS
- Есть возможность наследования от других `workspace`

```
workspace "Market Space" "Workspace описывает архитектуру проекта Market Space -  
сервиса электронной коммерции." {  
    !identifiers hierarchical  
  
    model {  
        group "Market Space" {  
            marketplace = softwareSystem Marketplace "Основная система электронной  
коммерции для взаимодействия с пользователем."  
            paymentSystem = softwareSystem "Payment System" "Система проведения  
платежей."  
        }  
  
        // Relationships  
  
        marketplace -> paymentSystem "Проводит платежи"  
    }  
  
    views {  
        systemLandscape MarketSpaceLandscape {  
            include *  
            autolayout tb  
        }  
  
        styles {  
            element "Software System" {  
                background #820ea9  
                color #ffffff  
            }  
        }  
    }  
}
```

# Structurizr

## Использование

- Редактирование
  - Текстовый редактор
  - On-premises DSL editor
  - Программная генерация (Java, .NET, Python, Go, PHP, TypeScript)
- Рендеринг
  - Lite
  - On-premises
  - Cloud
  - CLI (экспорт в [PlantUML](#), [Mermaid](#))
- [VS Code extension for C4 DSL Models](#)
- [IntelliJ plugin for the Structurizr DSL](#)

# Structurizr

## Использование

- `!docs` - документация сервисов тесно связана с архитектурой
- `!adrs` - записи об изменениях архитектуры - [Architectural Decision Records](#) (ADR) позволяют отслеживать историю и контекст
- Все это не будет работать без явно определенных процессов

Процесс — это карта без которой все идут наугад, часто в разные стороны

## Синхронизация

Позволяет командам работать в едином стиле

## Изменения

Фиксируется в виде текста и схем, которые можно положить в Git

## Метрики

Понимание процесса позволяет выставить метрики

## Поиск проблем

Метрики позволяют оперативно находить бутылочные горлышки

# Процессы

## Диаграммы в виде изображений

- Простой формат работы
- Простое внедрение
- Нет валидаций элементов
- Отсутствует возможность делать запросы к диаграмме
- Сложнее поддержка, например - управление ссылками между элементами, хранение истории изменений
- С высокой вероятностью vendor lock-in
- Только UI, только хардкор

# Процессы

## Диаграммы в виде кода

- Нужно учить DSL
- Сокращение времени на редактирование
- Более широкий набор независимых инструментов
- Возможности программной генерации, валидации, запросов к диаграмме
- Системный подход с самого начала

То что мы не измеряем - тем мы не управляем

## Просмотры

Количество просмотров страниц с архитектурными диаграммами

## Запросы

Количество запросов с вопросами об архитектуре

## Lead Time

Среднее время выполнения этапа построения архитектуры

## NPS-опрос

Индекс Net Promoter Score для оценки лояльности пользователей

# Процессы

## Баланс во всех вещах

- При разработке и внедрении процесса важно поддерживать баланс между гибкостью и детализацией процесса
- Слишком сложные процессы труднее фиксировать, внедрять и поддерживать
- Отсутствие деталей ведет к потере ценности



Зачем нам еще один инструмент?

## Сопротивление

Отсутствие понимания ценности со стороны команды. DSL может напугать тех кто не привык к коду

## Интеграция

Отсутствие времени на обсуждение, внедрение и поддержку процесса

## ADR и Docs

Систематизированный текст отлично дополнит диаграммы

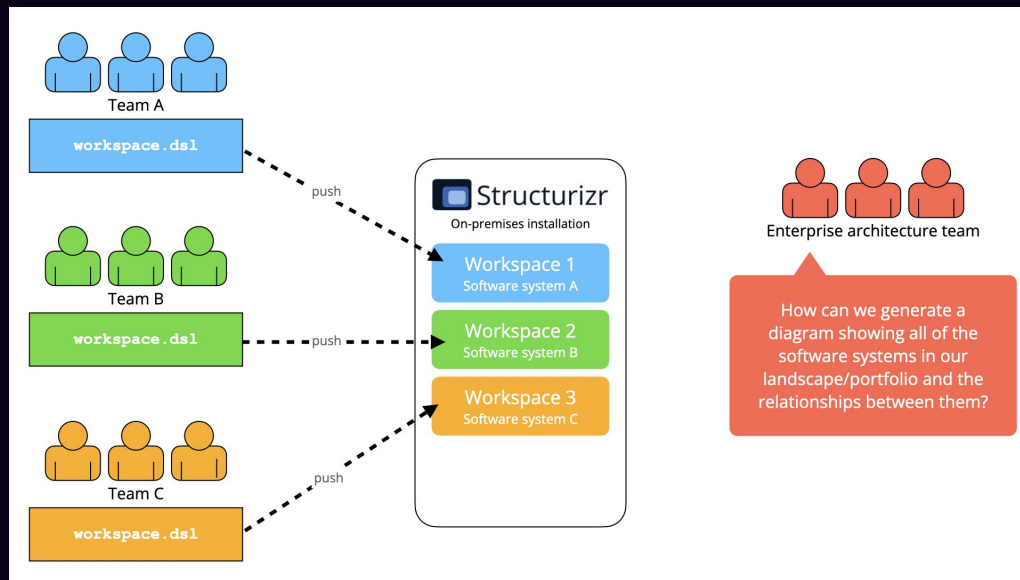
## Цель

У каждого действия должна быть цель, поэтому необходимо ясно представлять для чего внедряется процесс

# Адаптация

## Целевое решение

- Structurizr on-premises
- Общий `workspace.dsl` с описанием System landscape
- Отдельный `workspace.dsl` с наследованием от общего в каждом проекте (сервисе)
- Встроенный `iframe` на странице в Confluence
- ADR и, возможно, документация сервисов



# Адаптация

## Пошаговая интеграция

1. Воркшоп для команды
2. Structurizr Lite + PlantUML экспорт в Confluence
3. ADRs в Confluence
4. Развертывание Structurizer on-premises
5. Общий `workspace.dsl`
6. Автогенерация `workspace.dsl` в сервисах на CI
7. Встраивание `iframe` на страницы в Confluence

## К архитектуре через код

Системный подход к созданию архитектурных диаграмм значительно упрощает разработку и поддержку сервисов. В докладе мы кратко рассмотрели C4 model, познакомились с инструментами Structurizr и DSL. Поговорили о процессе внедрения подхода «Архитектура через код» и его адаптации в команде.

[C4 model](#)

[Structurizr](#)

[Related repo](#)

**Спасибо  
Вопросы?**