WebradioManager

Simon Menetrey – Diplôme 2014 – Technicien ES 11.06.2014

Sommaire

- Introduction
- Qu'est-ce qu'une webradio ?
- Fonctionnalités
- Interfaces
- Outils utilisés
- Réalisation
- Améliorations apportées
- Démonstration
- Conclusion
- Questions?

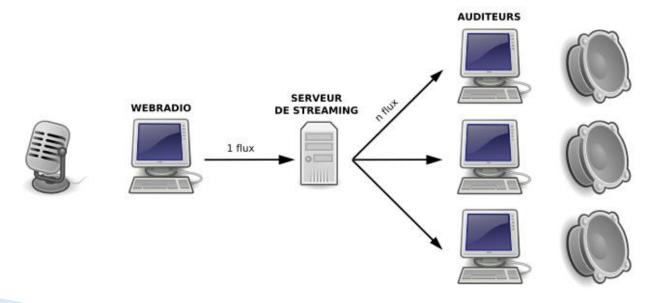
Introduction

- Travail de diplôme session 2013-2014
- Réalisation d'un gestionnaire de webradio
- Cahier des charges défini avec l'entreprise KTFM



Qu'est-ce qu'une webradio?

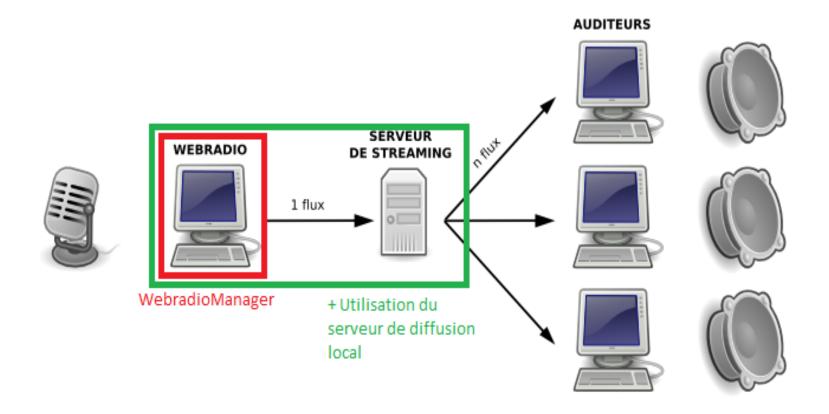
- Le principe d'une radio, diffusée via internet
- 3 éléments :
 - Transcodeur (émetteur)
 - Serveur de diffusion (streaming)
 - Auditeurs (clients)



Fonctionnalités

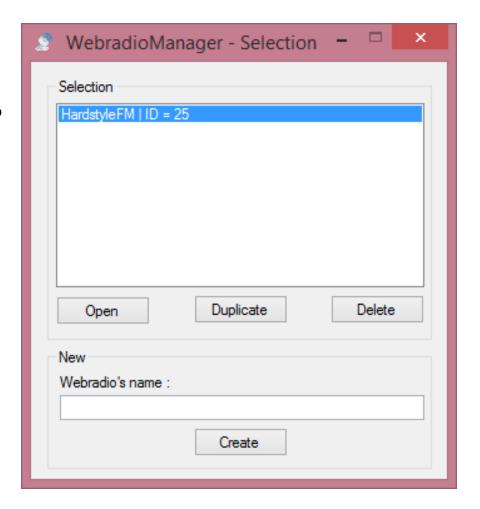
- Gestion de plusieurs webradios simultanées
- Bibliothèque musicale commune
- Pour chaque webradio :
 - Gestion de listes de lecture
 - Gestion d'un calendrier hebdomadaire
 - Gestion de transcodeurs (permet la multidiffusion)
 - Gestion d'un historique de diffusion (KTFM:SUISA)
 - Gestion d'un serveur de diffusion local (intégré à l'application)

Fonctionnalités

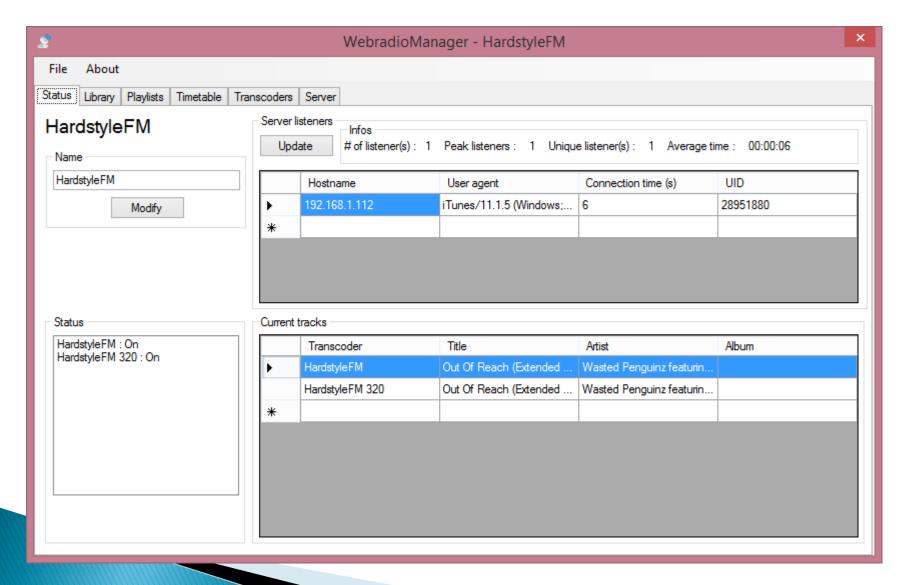


Interfaces

- Fenêtre de sélection
- Gestion des webradios



Interfaces



Outils utilisés

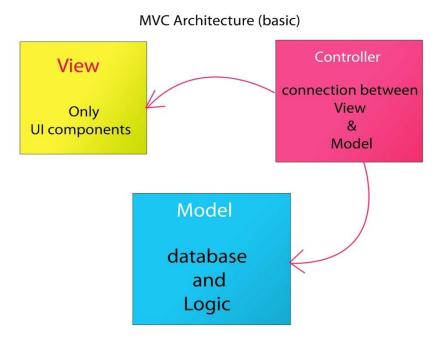
- ShoutCAST
 - Créé par la société Nullsoft
 - Utilise 2 protocoles :
 - HTTP
 - ICY (transmettre les données liées au morceau joué)
 - Sous forme d'exécutable, console
- ShoutCAST Transcoder (TransCAST)
 - Transcodeur
 - Gère listes de lecture + calendrier
- ShoutCAST DNAS Server
 - Distribution du flux aux auditeurs + interface web



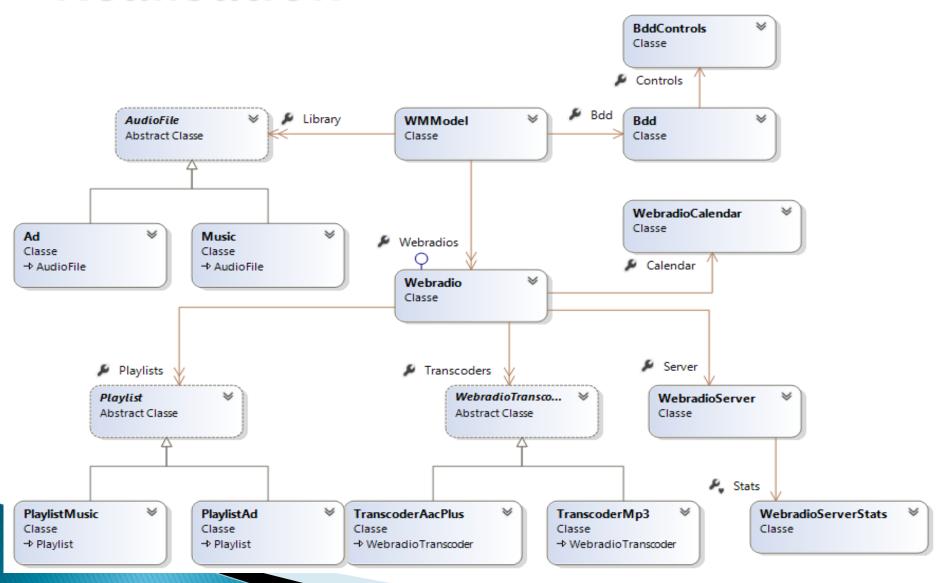
Réalisation



- Enregistrement des données
 - Base de données SQLite
- Patrons de conception utilisés
 - MVC Model View Controller
 - Observateurs/sujet



Réalisation



Réalisation

- Génération des fichiers de configuration
 - D'après le format demandé par les outils
 - Liste de lecture
 - Calendrier
 - Transcodeur/serveur
- Gestion des différents processus
 - Lancement/arrêt
 - «Process watcher»
 - Gestion historique/musique en cours

Améliorations apportées

- Modifications des informations dans la bibliothèque
- Capture en live (expérimentale)
- Duplication (clonage) de webradio
- Affichage des auditeurs connectés
- Affichage des morceaux en cours

Démonstration

Conclusion

- Cahier des charges remplis
- Bonne expérience de collaboration avec KTFM
- Exploitation de mes connaissance acquises en C# durant ma formation
- Peu de problèmes rencontrés
 - Gestion processus
 - API transcodeur
- Améliorations possibles :
 - Événements périodiques
 - Calendrier multi semaines
 - Multiplateformes



Questions?

