

# **INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração**

## **Jogo – Detetive**

### **1. Participante**

Mauricio Lana - 1410896

### **2. Colega de Dupla**

Rafael A. G. França

### **3. Iteração**

3ª Iteração

**Data de início:** 05/06/2017

**Data de Encerramento:** 18/06/2017

### **4. Observações Gerais**

Até as iterações passadas haviam 2 branches de projeto, como já comentado em outros relatórios. Nesta iteração unimos estes dois branches.

### **5. Tarefas Planejadas**

- Implementação dos requisitos da iteração 3 - **concluído**
- Implementação da movimentação para as salas – **concluído**
- Implementação da movimentação pelas passagens secretas – **concluído**
- Implementação da tela de cartas do jogador – **concluído**
- Implementação da tela de Bloco de Notas– **concluído**
- Implementação da tela de Palpites – **concluído**
- Otimização do fluxo do jogo – **concluído**
- Mudanças na lógica do baralho – **concluído**
- Implementação das classes e métodos da lógica do jogo – **concluído**

### **6. Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**

- Implementar os requisitos da iteração 4
- Gráficos: visual para as paredes da mansão
- Inteligência Artificial ( jogar contra o computador )
- Adicionar música ao jogo
- Indicador do jogador da vez
- Gerador de mapas procedural aleatório de forma equilibrada

## 7. Progresso

