

INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração

Jogo – Detetive

1. Participante

Rafael A. G. França - 1421436

2. Colega de Dupla

Mauricio Lana

3. Iteração

3ª Iteração

Data de início: 05/06/2017

Data de Encerramento: 18/06/2017

4. Observações Gerais

Até as iterações passadas haviam 2 branches de projeto, como já comentado em outros relatórios. Nesta iteração unimos estes dois branches.

5. Tarefas Planejadas

- Implementação dos requisitos da iteração 3 - **concluído**
- Implementação do tabuleiro em isométrico – **concluído**
- Implementação do sistemas de menus em isométrico – **concluído**
- Foco automático de câmera – **concluído**
- Desenho da arte gráfica das cartas – **concluído**
- Desenho da arte gráfica de casa selecionada – **concluído**
- Desenho da arte gráfica dos dados rolando – **concluído**

6. Próxima Iteração – Tarefas Planejadas

- Implementar os requisitos da iteração 4
- Gráficos: visual para as paredes da mansão
- Inteligência Artificial (jogar contra o computador)
- Adicionar música ao jogo
- Indicador do jogador da vez
- Gerador de mapas procedural aleatório de forma equilibrada

7. Progresso

