

INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração

Jogo – Detetive

1. Participante

Mauricio Lana - 1410896

2. Colega de Dupla

Rafael França

3. Iteração

2ª Iteração

Data de início: 22/05/2017

Data de Encerramento: 04/06/2017

4. Observações Gerais

Para esta iteração dividimos o projeto em 2 branches.

O primeiro, entregue como a iteração 2, é mais simples, apenas para atender aos requisitos do trabalho. Este branch foi desenvolvido, em maior parte, por mim (Mauricio Lana).

O segundo branch, com sistemas mais complexos e gráficos isométricos, está sendo desenvolvido em paralelo pelo Rafael França, de acordo com as funcionalidades feitas no branch da iteração.

5. Tarefas Planejadas

- Avançar com o branch isométrico (consultar relatório do outro membro) - **concluído**
- Lançamento de dados – **concluído**
- Representação visual do dado (imagem) - **concluído**
- Movimentação do jogador –**concluído com detalhes a corrigir**
- Lançamento arbitrário dos dados - **concluído**

6. Próxima Iteração – Tarefas Planejadas

- Implementar os requisitos da iteração 2 e iteração 3 no branch isométrico, tornando-o o branch para entrega
- Branch Isométrico: Animação dos dados rolando
- Branch Isométrico: Gráficos: visual para as paredes da mansão
- Branch Isométrico: Gráficos: feedback visual para a movimentação do personagem
- Branch Isométrico: Música

7. Progresso no branch alternativo: Isométrico

