

# INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração

## Jogo – Detetive

### 1. Participante

Mauricio Lana\_ – 1410896

### 2. Colega de Dupla

Rafael A. G. França

### 3. Iteração

#### 1ª Iteração

**Data de início:** 08/05/2017

**Data de Encerramento:** 21/05/2017

### 4. Observações Gerais

Adotamos uma política de pair-Programming para a primeira iteração. Eu escrevi o código online, sendo supervisionado pelo Rafael. Para as próximas iterações provavelmente utilizaremos outro tipo de inspeção.

### 5. Tarefas Planejadas

- Criar um repositório GIT para o projeto - **concluído**
- Estudo inicial das regras do jogo - **concluído**
- Criação de 3 janelas que representam etapas iniciais do jogo:
  - Janela 1: Simples, apenas com "iniciar novo jogo" e "carregar jogo" - **concluído**
  - Janela 2: Com alguns listeners: selecionar quantidade de jogadores e personagens. - **concluído**
  - Janela 3: Simples, apenas com uma imagem ( tabuleiro ) carregada. - **concluído**
- Criação de classes responsáveis para fazer as conversões matemáticas necessárias para a representação final do tabuleiro em vista isométrica - **concluído** mas não incluído na iteração, não houve necessidade do uso ainda.
- Criação da arte personalizada para o jogo - **não concluído**

## **6. Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**

- Implementar o requisitado pelo professor da disciplina para a segunda iteração
- Continuar a criação da arte gráfica personalizada para o jogo
- Adicionar suporte a geração de tabuleiro a partir de composição de várias imagens.