

INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração

Jogo – Detetive

1. Participante

Rafael A. G. França - 1421436

2. Colega de Dupla

Mauricio Lana

3. Iteração

1ª Iteração

Data de início: 08/05/2017

Data de Encerramento: 21/05/2017

4. Observações Gerais

Para esta primeira iteração resolvemos seguir a prática de pair-programming. Onde o Maurício escreveu todo o código online, supervisionado por mim (Rafael).

Para as próximas iterações provavelmente utilizaremos outro tipo de inspeção.

5. Tarefas Planejadas

- Criar um repositório GIT para o projeto - **concluído**
- Estudo inicial das regras do jogo - **concluído**
- Criação de 3 janelas que representam etapas iniciais do jogo:
 - Janela 1: Simples, apenas com "iniciar novo jogo" e "carregar jogo" - **concluído**
 - Janela 2: Com alguns listeners: selecionar quantidade de jogadores e personagens. - **concluído**
 - Janela 3: Simples, apenas com uma imagem (tabuleiro) carregada. - **concluído**
- Criação de classes responsáveis para fazer as conversões matemáticas necessárias para a representação final do tabuleiro em vista isométrica - **concluído** mas não incluído na iteração, não houve necessidade do uso ainda.
- Criação da arte personalizada para o jogo - **não concluído**

6. Próxima Iteração – Tarefas Planejadas

- Implementar o requisitado pelo professor da disciplina para a segunda iteração
- Continuar a criação da arte gráfica personalizada para o jogo
- Adicionar suporte a geração de tabuleiro a partir de composição de várias imagens.