

Syfte och målgrupp

Syftet med denna webbplats är att på ett inspirerande och informativt sätt presentera olika fiskarter för en bred publik. Webbplatsen vänder sig till naturintresserade personer i alla åldrar, från skolungdomar till vuxna som vill lära sig mer om fiskar på ett lättillgängligt och visuellt tilltalande sätt. Målet är att skapa en modern, responsiv och tillgänglig sida som kombinerar fakta med visuella element och interaktivitet.

UI-skisser och mockup

I planeringsfasen skissades layouten upp med penna och papper. Fokus låg på en enkel navigering, ett mörkt färgtema för bättre kontrast, och en startsida med ett bildspel följt av information om olika fiskar. Strukturen bygger på:

- En horisontell meny i toppen
- En sektion med tre fiskkort i grid-layout (Flexbox + CSS Grid)
- Ett bildspel i stort format

Tanken att sidan skulle anpassas till mobil genom att menyn skulle bli en hamburgermeny (dock inte implementerat i denna version).

Så här uppfyller min webbplats GDPRs kriterier

Webbplatsen samlar inte in någon data från användaren. Det finns ingen spårning, inga cookies och inga formulär. Därför påverkas inte användarens integritet på något sätt. Hade formulär eller analysverktyg lagts till hade en cookiepolicy samt samtyckesruta krävts.

Tester och testresultat

Sidan testades i webbläsarna Chrome, Firefox och Microsoft Edge. I samtliga fungerade layout, bildspel och responsivitet som förväntat. Bildspelet testades även med olika bildstorlekar och bytte bilder med en mjuk fade-effekt. Sidan testades på:

- Stationär skärm (1920x1080)
- Surfplatta (768px)
- Mobil (375px)

Alla tester visade att layouten anpassar sig korrekt. Bilderna skalas, texten ombryts och menyn ligger kvar i toppen.

Bildkällor och publicering

Samtliga bilder på fiskar är hämtade från Wikimedia Commons och är licensierade för fri användning: <https://commons.wikimedia.org/>

Bilderna är nedladdade i lagom storlek och har optimerats med <https://tinypng.com/> för att minska filstorlek utan att förlora kvalitet. Detta bidrar till kortare laddningstider och bättre användarupplevelse.

Projektet är publicerat på GitHub: <https://github.com/psyzion/Fiskvalden>

Detta möjliggör enkel delning av projektet samt versionshantering genom Git.

Webbplatsen kan ses live på: <https://psyzion.github.io/Fiskvalden/>

Teknisk förklaring av JavaScript-koden

Bildspelet fungerar genom att en array med bildkällor matas in i en funktion som byter bild efter ett visst tidsintervall. Genom att lägga till och ta bort CSS-klasser hanteras en fade-effekt som gör övergången mjuk.

Analys av webbprojektet efter färdigställan

Projektet har gett god träning i att använda semantisk HTML, responsiv design med CSS Grid och Flexbox, samt JavaScript för interaktivitet. En version 2.0 med klickbara bilder och popup-rutor för fiskinfo var påbörjad men valdes bort i slutändan för att hålla sidan enkel och ren. Dock visar det på viljan att vidareutveckla.

Två tydliga versionsändringar som skedde under utvecklingen:

1. Bildspelet förbättrades från en enkel bildväxling till en fade-effekt med övergångar, för att ge ett mer professionellt intryck.
2. En layoutändring gjordes där fiskkortet först låg i rad med flex-direction: row, men ändrades till en kombination av CSS Grid och Flexbox för bättre kontroll vid olika skärmstorlekar.

JavaScript-delen av projektet har jag skapat parallellt med en pågående kurs i programmering, vilket gjorde att jag kunde kombinera teoretisk förståelse med praktisk tillämpning. Koden kommenterades tydligt för att visa förståelse för funktioner, variabler och DOM-manipulation.

Slutord

Projektet visar att jag kan planera, genomföra och utvärdera ett mindre webbprojekt från idé till färdig produkt, med teknisk bredd inom HTML, CSS och JavaScript.