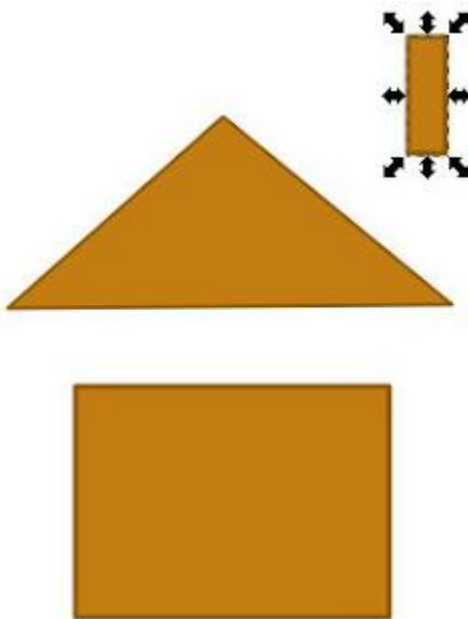


## Zadanie egzaminacyjne

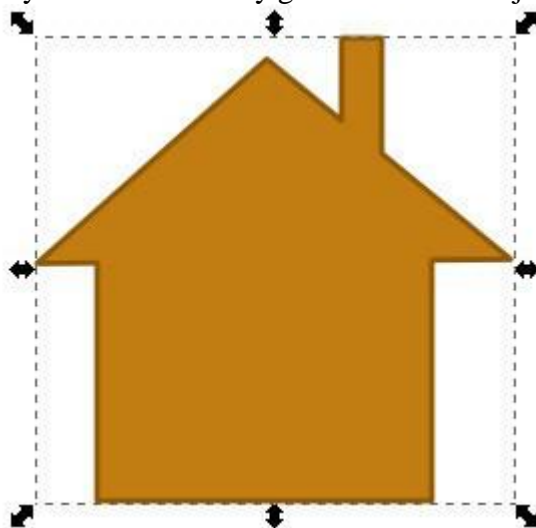
Wykonaj aplikację internetową dla agencji nieruchomości zawierającą elementy HTML, CSS i JavaScript oraz zaprojektuj logo agencji. Wykorzystaj do tego celu edytor zaznaczający składnię oraz program do obróbki grafiki wektorowej.

Aby wykonać zadanie zaloguj się na konto **Egzamin** bez hasła. Wyniki swojej pracy zapisz w folderze stworzonym na pulpicie konta **Egzamin**. Jako nazwy folderu użyj swojego numeru PESEL.

### Grafika



Rysunek 1a. Obiekty grafiki wektorowej



Rysunek 1b. Kształt domu

Przy pomocy programu do obróbki grafiki wektorowej wykonaj projekt logo firmy. Swoją pracę udokumentuj zrzutami ekranowymi. Wykonaj następujące czynności:

- stwórz trzy obiekty: duży prostokąt, trójkąt oraz mały prostokąt zgodnie z rysunkiem 1a
- wypełnij wszystkie obiekty kolorem jasnobrązowym
- krawędziom każdego obiektu nadaj kolor ciemnobrązowy (ciemniejszy od wypełnienia),

ustaw grubość krawędzi na cztery piksele. Udokumentuj tę czynność za pomocą zrzutu ekranu. Na zrzucie powinny być widoczne: całe okno programu wraz z jego nazwą, wszystkie trzy obiekty, okno lub kontrolka z ustawioną szerokością obramowania dla wybranego obiektu. Zrzut powinien być czytelny, zapisany w formacie JPEG jako *zrzut1*

- ustaw obiekty tak, aby stykały się krawędziami i przypominały obraz domu zgodnie z rysunkiem 1b, następnie za pomocą funkcji programu graficznego przekształć trzy obiekty w jeden obiekt stanowiący kształt domu z rysunku 1b. Udokumentuj tę czynność za pomocą zrzutu ekranu. Na zrzucie powinien być widoczny obiekt domu oraz wskazana funkcja, która została użyta do przekształcenia. Zrzut powinien być czytelny, zapisany w formacie JPEG jako *zrzut2*.

- wyeksportuj grafikę do pliku o formacie PNG i nazwij *projekt.png* Grafika powinna mieć przezroczyste tło.

- w edytorze grafiki rastrowej przytnij obraz z pliku *projekt.png* tak, aby ramy okna wyznaczał kontur kształtu domu, a następnie przeskaluj obraz z zachowaniem proporcji tak, aby szerokość wynosiła 100 px. Przycięty i przeskalowany obraz zapisz w formacie PNG w pliku *logo.png*

## Witryna internetowa



Rysunek 2. Witryna internetowa

Cechy witryny:

- nazwa pliku: *agencja.html*
- zastosowany standard kodowania polskich znaków
- tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: „Kup mieszkanie”
- arkusz stylów w pliku o nazwie *agencja.css* prawidłowo połączony z kodem strony
- podział strony na bloki: panel lewy, panel prawy, stopka zrealizowany za pomocą znaczników sekcji, zgodnie z rysunkiem 2
- zawartość panelu lewego:
  - nagłówek pierwszego stopnia o treści: „AGENCJA NIERUCHOMOŚCI”
  - nagłówek trzeciego stopnia o treści: „OFERUJEMY”
  - lista numerowana z elementami: Nowe mieszkania, Domy w naszym mieście, Domy w okolicy
  - nagłówek trzeciego stopnia o treści: „NASI PRACOWNICY”
  - tabela zgodna z rysunkiem 2, o wymiarach 3 wiersze na 2 kolumny, z czego w pierwszej kolumnie wszystkie wiersze są scalone w jedną komórkę. Treść komórki scalonej: Jan Nowak Prezes, przed słowem Prezes występuje łamanie linii. Treść kolumny 2 kolejno: Anna Kowalska, Katarzyna Nowakowska, Krzysztof Kowalewski.
- zawartość panelu prawego:
  - nagłówek pierwszego stopnia: „KALKULATOR CENY MIESZKANIA”,

- pole do wprowadzania danych poprzedzone napisem: „Podaj metraż mieszkania w m<sup>2</sup>”
- Uwaga: 2 w indeksie górnym*
- pole do wprowadzania danych poprzedzone napisem: „Liczba pokoi z zamontowanym okablowaniem sieciowym”
- pole typu checkbox z tekstem: „Kafelki w łazience?”
- przycisk „OBLICZ”
- cechy stopki:
  - treść paragrafu (akapitu): „Autor strony: ”, dalej wstawiony Twój numer PESEL
  - obraz *logo.png* z alternatywnym tekstem „nieruchomości”

## Styl CSS witryny internetowej

Plik *agencja.css* zawiera formatowanie dla:

- panelu lewego: szerokość 40%, wysokość 600 px, kolor tła #FF8989
- panelu prawego: szerokość 60%, wysokość 600 px, kolor tła #7872D9
- stopki: czarny kolor tła, biały kolor czcionki, wysokość czcionki 150%, wyrównanie tekstu do prawej strony
- tabeli i komórki: marginesy zewnętrzne na 20 px, wewnętrzne na 30 px, obramowanie na 2 px linia ciągła brązowego koloru, obramowanie jest połączone, patrz rysunek 2
- przycisku: marginesy wewnętrzne i zewnętrzne 10 px, obramowanie na 2 px w kolorze niebieskim, kolor tła cyan, rozmiar czcionki 20 px
- znacznika h1: wyrównanie tekstu do środka

Niewymienione właściwości obiektów przybierają wartości domyślne.

## Skrypt

Skrypt napisany w języku JavaScript uruchamia się po wciśnięciu przycisku „OBLICZ”. Jego zadaniem jest obliczenie ceny mieszkania na podstawie danych wpisanych w pola tekstowe, uwzględniając wytyczne:

- 1 m<sup>2</sup> powierzchni mieszkania kosztuje 4000 zł
- założenie sieci w jednym pokoju kosztuje 1000 zł
- wykafelkowanie łazienki kosztuje 2000 zł

Wyliczony całkowity koszt mieszkania jest wypisany na stronie pod przyciskiem „OBLICZ” w postaci: „Koszt mieszkania: <koszt> zł”, gdzie <koszt> oznacza obliczoną skryptem wartość.

*UWAGA: po zakończeniu pracy nagraj płytę z rezultatami pracy. W folderze z Twoim numerem PESEL powinny się znajdować pliki: *agencja.css*, *agencja.html*, *logo.png*, *projekt.png*, *zrzut1.jpg*, *zrzut2.jpg*, ewentualnie inne przygotowane przez Ciebie pliki. Po nagraniu płyty sprawdź poprawność nagrania i opisz płytę swoim numerem PESEL.*

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.**

**Ocenie będą podlegać 4 rezultaty:**

- grafika,
- witryna internetowa,
- styl CSS witryny internetowej,
- skrypt