Dokumentacja

Autor: Marcin Pszczółka

Temat: Aplikacja wspomagająca pracę lokalnego serwisu samochodowego.

Opis: Aplikacja umożliwia zapisywanie serwisów do bazy danych i rzeczy z nimi związanych (takich jak samochody czy klienci). Serwisy mają odpowiednie statusy ułatwiające zarządzanie nimi. Do serwisów można dodawać użyte części oraz ich cenę. Aplikacja jest przewidziana dla mechaników pracujących samodzielnie, lub w nie dużym zespole.

Instrukcja obsługi:

Uruchomienie aplikacji:

Aby uruchomić aplikację należy uruchomić plik:

CarServiceAssistant\CarServiceAssistant\bin\Debug\CarServiceAssistant.exe

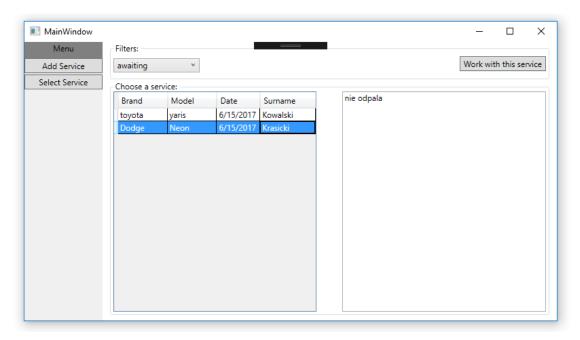
1 Wygląd i funkcjonalność poszczególnych okien:

Po lewej stronie znajduje się menu pozwalające na nawigację między oknami. Jest ono takie same dla wszystkich okien.

1.a Okno wyboru serwisu:

Pozwala na przeglądanie serwisów ze względu na ich status. (np.. Oczekujący, rozpoczęty, zakończony czy opłacony) W tabeli są przedstawione najważniejsze informacje dotyczące serwisów. Po zaznaczeniu któregoś, po prawej stronie pojawia się opis usterki wprowadzony przy jego przyjmowaniu.

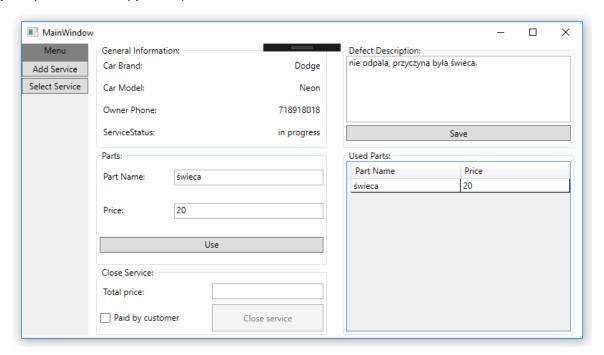
Po naciśnięciu przycisku w prawym górnym rogu, można wejść w szczegóły oraz edycję wybranego serwisu.



1.b Okno modyfikacji serwisu:

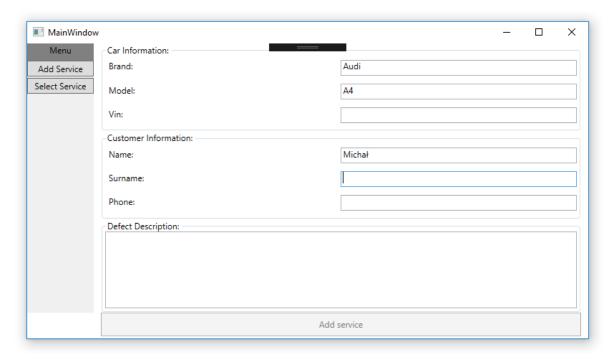
Możliwe do zobaczenia po wcześniejszym wybraniu serwisu i naciśnięciu przycisku. Pozawala na zobaczenie szczegółów dotyczących samochodu i klienta, dodanie części, które zużyto podczas naprawy oraz ich ceny. Po wykonaniu którejś z tych operacji status serwisu zmieni się. Możliwe jest także przeglądanie zużytych już części, co pomaga w wycenie końcowej.

Jeżeli samochód został naprawiony to serwis może zostać zamknięty. W zależności od tego czy klient już zapłacił, ustawiany jest inny status serwisu.



1.c Okno dodawania serwisu:

Pozwala na dodanie nowego serwisu oraz klienta, jak i wprowadzenie notatki odnośnie usterki. Aby zaistniała możliwość dodania serwisu niektóre z pól nie mogą pozostać nieuzupełnione.



2 Wykorzystane technologie i narzędzia

Aplikacja została stworzona w taki sposób, aby wykorzystać wiedzę zdobytą podczas zajęć koła .net. Z tych ciekawszych rzeczy użyłem więc wpf-a oraz entity framework 6.0. Aplikacja zostałą napisana w Visual Studio 2015, a postępy pracy były umieszczane na githubie. Jako silnik bazy danych wykorzystałęm SQLite.

Poniżej załączam schemat bazy danych wygenerowany przez VS2015:

