# Looter Rougelike (név nem végleges)

## UI Design

2D-s, a világ felülnézetű, a karakter és egyéb objektumok oldalnézetűek.

### Főmenü

A főmenü egyszerű, egy “Új Játék” és egy “kilépés” gombból áll. A játék rövid hossza és újrajátszhatósága miatt nem szükséges perzisztencia. Később a project bővülésével lehet egy “load last game” funkciót is hozzáadni.

### JátékmenetA screenshot of a video game AI-generated content may be incorrect.

A képernyőn az alábbidolgok láthatóak:

* A játékos karakter, mely a WASD billentyűvel irányítható
* Egy célkereszt, amely irányába a bal egérgomb lenyomásakor a játékos lő/suhant a fegyverével
* Akadályok, melyek megállítják a játékost, az ellenségeket és a lövedékeket
* Ellenségek (ezekről bővebben lejjebb)
* Lövedékek
* HUD: bal felső sarokban, minimális komplexitású
  + HP bar, zöld hátralevő, piros elfogyott
  + XP bar alatta, kékkel telik
* Háttér: Négy, vagy kevesebb oldalán ajtó, amelyet az összes ellenfél legyőzése után megközelítve a játékos a következő szobába lép tovább
* nincs térkép, ezzel is nehezítve a tájékozódást

### InventoryA screenshot of a video game AI-generated content may be incorrect.

A játékos az ‘E’ betű megnyomásával előhozhatja az inventory-ját. Itt látható a karakter nagyban, alatta a statisztikái (bővebben lejjebb), illetve job oldalt az “equipped items” és azok statiszrtikái, alattuk pedig a többi tárgya. A tárgyak ritkaságát (bővebben lejjebb) a körvonaluk színe mutatja. A karakter avatár job also sarkában található gombbal lehet megnyitni a Skilltree menüt

### SkilltreeA screenshot of a video game AI-generated content may be incorrect.

A skilleket egymás után, az előtte lévő feloldása után lehet feloldani, középről kezdve. A még fel nem oldott skillek enyhén el Vannak sötétítve. Több skill van, mint amennyit lehetséges feloldani, ezzel is erősítve a specializálódást és a próbálkozásonkénti sokszínűséget. A “lvl” felirat alatt látható a játékos szintje, alatta a “sp” felirat alatt a még el nem költött “skill point”-ok.

## Adatok

### Játékos Statisztikák

* damage: sebzés szorzó, default: 1
* regeneration: másodpercenkénti gyógyulás, default: 0
* attack speed: támadási sebesség szorzó, default: 1
* speed: mozgási sebesség szorzó, default: 1
* health: maximális élet, default: 200
* lifesteal: életlopás, default: 0
* armor: százalékos sebzéscsökkentés, default: 0

### Skillek

Bejárás: jobbra, fel, közép, le, bal

* “Stylish”: feloldja az Amulet slotot
  + “Combat expertise”: +10% dmg
    - “A difficult childhood”: +20% dmg
      * “Half ogre”: +25% dmg
      * “Leech therapy”: lifesteal +10%
    - “Superstitions”: feloldja a Gyűrű slotot
      * “Quick hands”: Attack Speed +15%
    - “Ammo thief”: Attack Speed +10%
      * “Lightning fingers”: Attack Speed +10%
      * “The power of cowardice”: speed +10%
  + “Slum experience”: Hp +25
    - “Tough nut”: Hp+50
      * “Another half ogre”: Hp+75
      * “Vampiric breed”: lifesteal: +10%
    - “Dungeon Fashion”: feloldja az Armor slotot
      * “Natural Iron Skin”: armor +10%
    - “Field nurse”: regeneration: 2Hp/s
      * “Unnatural Iron Skin”: regeneration +4Hp/s
      * “Faster than Furious”: speed + 10%

### Itemek

4 ritkasági szintűek, az alábbi eséllyel generálódnak:

* Common: 55%
* Rare: 34%
* Epic: 10%
* Legendary: 1%

Itemeket legyőzött ellenfelek dobhatnak (ritka), illetve ládákban lehet találni őket. Az alábbi értékek tesztelést követően erősen változhatnak!

* Gyűrűk
  + Az ‘R’ gomb megnyomásakor különleges képességet visznek végbe, bizonyos időközönként használhatóak
  + Weak healing ring:
    - +20 HP / 10s
  + Basic Healing Ring:
    - +35 HP / 10s
  + Strong Healing Ring:
    - +50 HP / 10s
  + Divine Healing Ring:
    - +100 HP / 15s
  + Death Ring:
    - Megöli a legközelebbi nem Boss ellenséget / 30s
* Amuletek
  + Passzív stat növekedés
  + Fight Amulet
    - Attack speed +20%
    - Damage +20%
  + Quickness Amulet
    - Attack speed +50%
    - Speed +20%
  + Strength Amulet
    - Damage + 40%
  + Regeneration Amulet
    - Regeneration +10HP/s
  + Vampire Amulet
    - Lifesteal +40%
* Páncélok
  + Armor növekedés
  + T-Shirt
    - Armor +10%
  + Leather Jacket
    - Armor +20%
  + Iron Armor
    - Armor +40%
    - Speed -20%
  + Crusader Armor
    - Armor +40%
* Cipők
  + Speed, armor növekedés
  + Sandals
    - Speed: +10%
  + Sneakers
    - Speed: 40%
  + Iron-soled boots
    - Armor: +10%
  + Crusader Boots
    - Armor: +20%
    - Speed: +20%
* Sisakok
  + Stat növekedés
  + Baseball Cap
    - Speed: +10%
    - Attack Speed: +10%
  + Iron Helmet
    - Armor: +40%
    - Attack Speed: -10%
  + Crown Of The Madman:
    - Armor: -50%
    - Damage: +50%
* Fegyverek
  + Középkori és modern esztétika keveredése
  + Közelharci
    - Bat
      * Damage: 20
      * Attack speed: 1/s
    - Broom
      * Damage: 20
      * Attack Speed: 1/s
      * Nagyobb range, mint a bat
    - Dagger
      * Damage: 20
      * Attack Speed: 2/s
      * Kisebb range
    - Sword
      * Damage: 50
      * Attack Speed: 1/s
  + Távolsági
    - Pistol
      * Damage: 10
      * Attack Speed: 2/s
    - Bow
      * Lövés nyomva tartásának hosszától függ a sebzése
      * Max damage: 40
      * Max charge time: 1s
    - Uzi
      * Damage: 3
      * Attack Speed: 10/s
    - Shotgun
      * Damage: 20 \* 3
      * Attack Speed: 1.5/s
    - SniperRifle
      * Damage: 70
      * Attack Speed: 1.5/s

### Ellenségek

* Goblin
  + Hp: 100
  + Dmg: 15
* Skeleton
  + Messziről lő
  + Hp: 60
  + Dmg: 40
* Small Spider
  + A játékos felé fut, ha eléri, meghal
  + gyors
  + HP: 50
  + Dmg: 60
* Spider Mother
  + Small Spidereket “szül”, messziről lő
  + Hp: 200
  + Dmg: 20
* Orc
  + Hp: 150
  + Dmg: 50
* Thief
  + gyors
  + Hp: 50
  + Dmg: 50

### Boss

Cyclops

Hp: 1000

Támadások:

Minden támadás előtt vizuális visszajelzés.

* Club:
  + A játékos irányába legyint
  + Dmg: 60
* Slam
  + Földhöz vágja a bunkósbotját, közelében aoe
  + Dmg: 40
* Boulder
  + 3 sziklát hajít a játékos felé
  + Dmg: 50\*3