

Project managers:

Piotr Szerszeń

Dates:

2012-10-20 - 2013-01-14

Complete:

7%

Tasks:

42

People:

5

Tasks

Nazwa zadania	Data rozpoczęcia	Data zakończenia	Koordynator
Klasa Course	22.10.12	23.10.12	Wojciech Stokłosa
Klasa Lecturer	22.10.12	23.10.12	Wojciech Stokłosa
Klasa Player	22.10.12	23.10.12	Wojciech Stokłosa
Klasa Event	22.10.12	24.10.12	Mateusz Szews
Klasa Activity 1	26.10.12	08.11.12	Mateusz Szews
Wstępna Lista Eventów	25.10.12	25.10.12	Marcin Szymkowiak
Ostateczna Lista Eventów	26.10.12	16.12.12	Marcin Szymkowiak
Wstępna Lista Activity	25.10.12	25.10.12	Marcin Szymkowiak
Ostateczna Lista Activity	26.10.12	16.12.12	Marcin Szymkowiak
Ustalenie wstępnych parametrów gry	09.11.12	10.11.12	Mateusz Szews
Klasa Activity 2	11.11.12	17.11.12	Mateusz Szews
Dobieranie Parametrów Gry	18.11.12	20.11.12	Mateusz Szews
Klasa Day	22.10.12	23.10.12	Wojciech Stokłosa
Klasa GameCalendar	08.11.12	14.11.12	Wojciech Stokłosa
Calendar GUI	08.11.12	14.11.12	Wojciech Stokłosa
Klasa Controller	24.10.12	02.12.12	Piotr Szerszeń, Wojciech Stokłosa
Pierwszy Kierunek Studiów	26.10.12	28.10.12	Marcin Szymkowiak
Drugi Kierunek Studiów	29.11.12	01.12.12	Marcin Szymkowiak
Zaprojektowanie Schematu plików XML	22.10.12	24.10.12	Marcin Szymkowiak
Klasa XMLhandler	26.10.12	08.11.12	Marcin Szymkowiak
Wstępna Lista Przedmiotów	25.10.12	25.10.12	Marcin Szymkowiak
Ostateczna Lista Przedmiotów	26.10.12	16.12.12	Marcin Szymkowiak
Klasa Item	22.10.12	23.10.12	Andrzej Tarnowski
Klasa Shop	26.10.12	08.11.12	Andrzej Tarnowski
Shop GUI	26.10.12	08.11.12	Andrzej Tarnowski
Zaprojektowanie GUI	20.10.12	21.10.12	Piotr Szerszeń
Implementacja GUI	22.10.12	08.11.12	Piotr Szerszeń
Klasa ViewManager	22.10.12	08.11.12	Piotr Szerszeń
Klasa Log	22.10.12	23.10.12	Andrzej Tarnowski

Tasks

Nazwa zadania	Data rozpoczęcia	Data zakończenia	Koordynator
Klasa MiniGame	25.10.12	07.11.12	Mateusz Szews
Warcaby	09.11.12	02.12.12	Mateusz Szews
Wisielec	09.11.12	02.12.12	Piotr Szerszeń
Memory	09.11.12	02.12.12	Marcin Szymkowiak
Game4	09.11.12	02.12.12	Andrzej Tarnowski
Statki	15.11.12	02.12.12	Wojciech Stokłosa
Alfa-Testy	03.12.12	07.12.12	Piotr Szerszeń
Nanoszenie poprawek	08.12.12	16.12.12	Piotr Szerszeń
Beta-testy	17.12.12	26.12.12	Piotr Szerszeń
Ostateczne poprawki	27.12.12	09.01.13	Piotr Szerszeń
Przygotowanie gry do dystrybucji	10.01.13	13.01.13	Piotr Szerszeń
Tworzenie listy imion i nazwisk	24.10.12	25.10.12	Andrzej Tarnowski
Tworzenie grafik	01.11.12	16.12.12	Piotr Szerszeń

Resources

4

Osoba	Domyślna rola
Piotr Szerszeń	kierownik projektu
Marcin Szymkowiak	Zastępca Kierownika
Mateusz Szews	programista
Andrzej Tarnowski	programista
Wojciech Stokłosa	programista

5

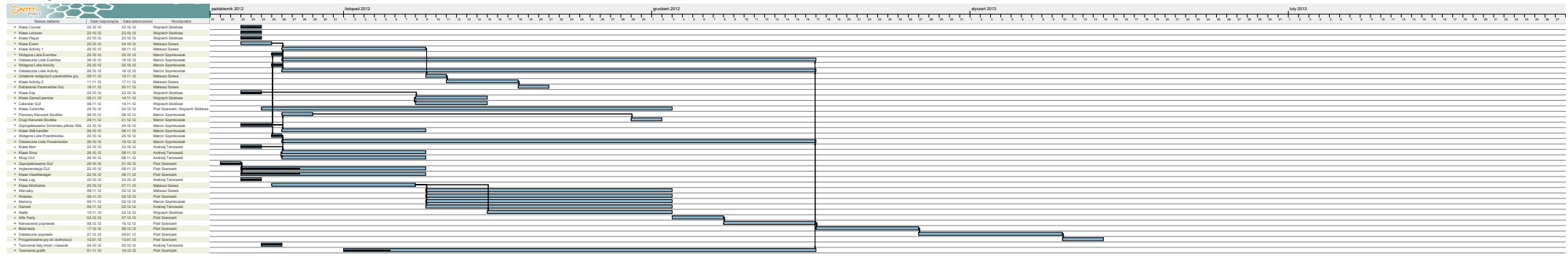


Diagram osób

