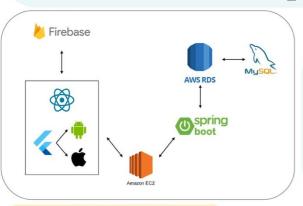




## ᄼ 작품개요

#### "어떤 기기에서도 원활하게 접속하고 쇼핑을 즐길 수 있게"

React와 SpringBoot를 활용한 PC/모바일 웹 쇼핑몰과 Flutter를 통한 안드로이드 및 iOS 어플리 케이션을 개발하여, 사용자가 PC, 모바일, 태블릿 등 어떤 기기에서도 원활하게 접속하고 쇼핑을 즐길 수 있게 했습니다. 이는 모바일 결제 비중의 증가에 따른 시장 요구를 충족시키기 위한 전략적 결정이며, 다양한 플랫폼 지원을 통해 사용자 경험을 극대화하 는 것이 프로젝트의 핵심입니다.



### 작품 구조 및 개발 환경

\*개발 도구 및 프레임워크 React, Flutter, SpringBoot \*개발 언어 JavaScript, Java, Dart \*클라우드 및 배포 Amazon Web Services, Firebase Storage \*개발 환경 및 도구 Github, Visual Studio Code \*데이터베이스 MySQL, Firebase

#### ▶ 2023 작품 비교

	Design The Style	2023 최우수 aloharoom	2023 우수1 Designer Image web Application	2023 辛辛2
code	О	О	О	О
doc	О	О	X	X
동영상	О	X	X	X
Client	React (Web, Mobile)	React	React	React
Chefit	Ios, Android	(Web, Mobile)	(Web, Mobile)	(Web, Mobile)

# ▶ 작품 설명

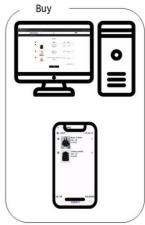
1. 다중 Client React와 Flutter를 사용한 다중 Client로 접근성 상향

2. 원하는 의류 검색 의류 검색 기능으로 원하는 의류 탐색

3. 의류 구매 의류를 장바구니에 담아 원하 는 의류 구매







#### △ 기대 효과

\*모든 기기에서 원활한 쇼핑 경험을 제공함으로써 사용자 접근성 향상

\*다양한 플랫폼에서의 원활한 기능 제공을 통해 의류 쇼핑의 비대면 구매를 활성화하고, 이를 통해 시간과 장소에 구애받지 않는 편리한 쇼핑 환경 조성

지도 교수: 심규현 / 팀원: 김경훈, 김준기, 김필수, 조성현