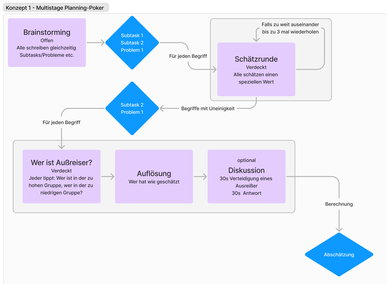
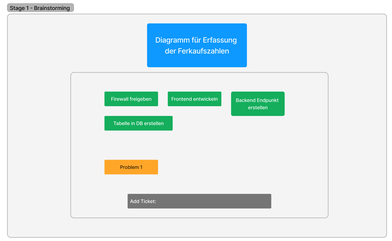
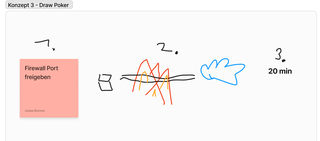
Konzept 1 - Multistage Planning-Poker



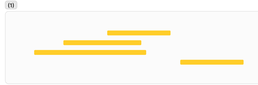
Stage 1 - Brainstorming



Konzept 3 - Draw Poker



(1)



Game Ideen

- Alle schätzen, wie nah an dem Median ist man
- Anonym
- Jeder muss schätzen
- Konvidence
- Bereiche Schätzen
- Tippen wer hinter welcher Zahl steht
- Zeitdruck
- Brainstorming von Subtasks / Schwierigkeiten etc. dann Schätzen der "Bereiche"
- Mehrere Runden, Anpassen der Schätzung
- Runden bis die Schätzungen konvergieren
- Schätzung * Konvidence
- Aufgabe in Baum zerlegen solange bis Aufwand kleiner max

Josias Brenner

Ziele von Gamification:

- Spaß / Lockerheit / Lustiger
- Motivieren / alle Einbinden
- Besseres Gesammt-Ergebnis
- Beschleunigen
- Teamgeist fördern

Josias Brenner

1: Multistage Planning-Poker

- Brainstorming
- Schätzrunden
- Ausreißer raten
-

Josias Brenner

2: Komponentenzerlegung

Eine Aufgaben wird so lange in kleinere Teile zerlegt, bis alle Einzelteile einen klaren, kleinen Umfang (ohne Unsicherheit) haben.
Der Gesamtaufwand der ursprünglichen Aufgabe ergibt sich aus der Summe ihrer Teile.

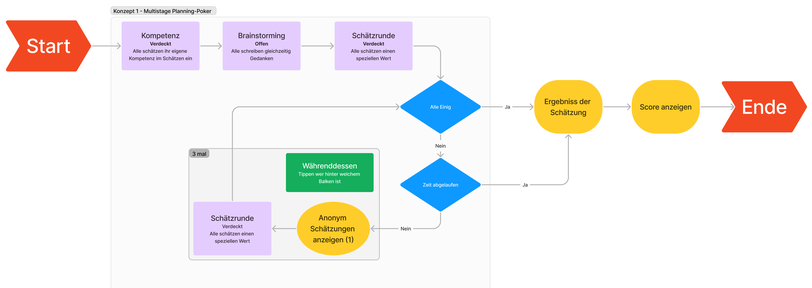
Umsetzung:
Alle zu schätzenden Tickets werden aufgelistet (Darstellung z.B. als Blume auf einer Wiese).
Die Tickets/Punkte sind zunächst offen; jedes Teammitglied muss zu jedem offenen Punkt sagen, ob er zerteilt werden muss (weil der Aufwand >z.B. 1 Tag ist)
Es wird diskutiert, wie viele und welche Teilaufgaben nötig sind.
Darstellung z.b.: aus der Pflanze wird ein Beet mit mehreren Pflanzen.
Weitere Zerteilung notwendig? Aus dem Beet wird ein Baum mit Ästen und Blättern.
Die Schätzung ist abgeschlossen, wenn alle Teammitglieder keine zu zerteilenden Aufgaben mehr sehen.

Die Darstellung kann variieren: Pflanzen, Obst, Gebäude, Boote, ... und kann ggf. auch durch reale Gegenstände erfolgen, falls alle Teammitglieder vor Ort sind.
Weitere Gamification: abschließende grafische Darstellung der Teilnehmer ja nach Abweichung vom „Gruppenschnitt"...andere Werkzeuge, Darstellung als Obst,

Josias Brenner

3: Draw-Poker
→ Verworfen: Kaum Mehrwerte, passt nicht für IT

- Brainstorming: Jeder schreibt einen Begriff verdeckt
- Jeder bekommt einen Begriff zu zeichnen
- Jeder bekommt ein Bild zu Schätzen
- Alle schätzen jeden Begriff, bewerten das Bild dazu und der Schätzer des Bilds bekommt Punkte für wie nahe am Durchschnitt
- Schätzung gesammter Aufwand

Josias Brenner

Konzept 1 - Multistage Planning-Poker