Министерство образования и науки Российской Федерации САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ

Факультет программной инженерии и компьютерной техники Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия Дисциплина «Программирование интернет-приложений»

ОТЧЁТ

по лабораторной работе № 1 Вариант № **28703**

Студенты **Георгиев Петър Димитров** группы **Р3217**

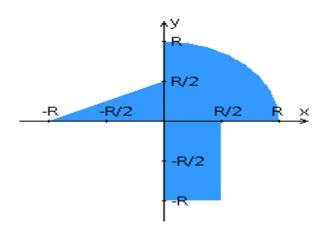
Разработать PHP-скрипт, определяющий попадание точки на координатной плоскости в заданную область, и создать HTML-страницу, которая формирует данные для отправки их на обработку этому скрипту.

Параметр R и координаты точки должны передаваться скрипту посредством HTTP-запроса. Скрипт должен выполнять валидацию данных и возвращать HTML-страницу с таблицей, содержащей полученные параметры и результат вычислений - факт попадания или непопадания точки в область.

Кроме того, ответ должен содержать данные о текущем времени и времени работы скрипта.

Разработанная HTML-страница должна удовлетворять следующим требованиям:

- Для расположения текстовых и графических элементов необходимо использовать табличную верстку.
- Данные формы должны передаваться на обработку посредством POST-запроса.
- Таблицы стилей должны располагаться в отдельных файлах.
- При работе с CSS должно быть продемонстрировано использование селекторов псевдоэлементов, селекторов классов, селекторов элементов, селекторов идентификаторов а также такие свойства стилей CSS, как наследование и каскадирование.
- HTML-страница должна иметь "шапку", содержащую ФИО студента, номер группы и новер варианта. При оформлении шапки необходимо явным образом задать шрифт (monospace), его цвет и размер в каскадной таблице стилей.
- Отступы элементов ввода должны задаваться в пикселях.
- Страница должна содержать сценарий на языке JavaScript, осуществляющий валидацию значений, вводимых пользователем в поля формы. Любые некорректные значения (например, буквы в координатах точки или отрицательный радиус) должны блокироваться.



изменение X: Text (-5 ... 3)

изменение Y: Text (-3 ... 3)

Изменение R: Text (2 ... 5)

```
Lab1.php
<?php
 $result = "";
 function determine_quadrant($x, $y, $r) {
    global $result;
    if(x > 0 \text{ and } y > 0) {
      check_if_inside_sector($x, $y, $r);
    } else if(x < 0 and y > 0) {
      check_if_inside_triangle($x, $y, $r);
    } else if($x < 0 and $y < 0) {</pre>
      $result = "Not inside the area.";
    } else {
     check_if_inside_rectangle($x, $y, $r);
   }
 }
 function check_if_inside_sector($x, $y, $r) {
    global $result;
    if(sqrt($x*$x+$y*$y)<$r)
    $result = "Inside sector";
   else $result = "Outside the sector";
   return(false);
 }
 function check_if_inside_triangle($x, $y, $r) {
    global $result;
    if(x>=(r/2) * y-yr)
    $result = "Inside triangle";
   else $result = "Outside the triangle";
   return true;
 }
 function check_if_inside_rectangle($x, $y, $r) {
   global $result;
    if(x<=r/2.0 and y>=-r)
   $result = "Inside rectangle";
   else $result = "Outside the rectangle";
 }
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <title>PIA Lab I</title>
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <link rel="stylesheet" type="text/css" media="screen" href="main.css" />
  <script src="main.js"></script>
</head>
<body>
  <?php
      if ($_POST['x']) {
      determine_quadrant($_POST['x'], $_POST['y'], $_POST['r']);
      }
    ?>
```

```
Petar D. Georgiev
     Group P3217
     Variant 28703
   <form method="POST">
        <input id="x" name="x" type="text" placeholder="X"</pre>
onblur="checkX(this.value)" >
        <input id="y" name="y" type="text" placeholder="Y"</pre>
onblur="checkY(this.value)">
        <input id="r" name="r" type="text" placeholder="R"</pre>
onblur="checkR(this.value)">
        <input id="submit" name="Check" type="submit"</pre>
onblur="setTimeout(determine_quadrant,3000)">
      </form>
     Result: <?php echo $result; ?>
     Exec:<span id="exec"></span>
   Программирование интернет-приложений 2018 г.
     Time: <span id="datetime"></span>
     <script>
      var dt = new Date();
document.getElementById("datetime").innerHTML =
document.getElementById("datetime").innerHTML =
      (("0"+dt.getHours()).slice(-2)) +":"+ (("0"+dt.getMinutes()).slice(-2));
     </script>
   </body>
<img id="pic" src="img/areas.png" width="450" height="350"/>
</html>
Main.js
 function checkX(input){
   if(input > 3 || input < -5 || isNaN(input))</pre>
     alert("Incorrect for X");
     document.getElementById("submit").disabled = true;
     return false;
   document.getElementById("submit").disabled = false;
 }
 function checkY(input){
   if(input > 3 || input < -3 || isNaN(input))</pre>
     alert("Incorrect for Y");
     document.getElementById("submit").disabled = true;
     return false;
```

```
document.getElementById("submit").disabled = false;
  }
  function checkR(input){
    if(input > 5 || input < 2 || isNaN(input))</pre>
      alert("Incorrect for R");
      document.getElementById("submit").disabled = true;
      return false;
    }
    document.getElementById("submit").disabled = false;
  }
Main.css
body{
  font-size: 22px;
  width: 65%;
  font-family: monospace ;
  color: #4bb6a7;
  background-image: url(../img/spaceback.jpg);
  background-size: 100%;
  background-attachment: fixed;
  margin: 5% auto;
form{
  width: 46%;
  height: 80px;
  display: table;
form input {
  padding: 15px;
  height: 25px;
  font-family: monospace;
  border: 0;
  border-radius: 15px;
  margin-bottom: 15px;
}
form #submit {
  cursor: pointer;
  color: #FFF;
  font-weight: 600;
  font-size: 16px;
  background-color: #4bb6a7;
  height: 50px;
}
form #submit:disabled {
  background-color: #212121
#pic{
  margin-top: 30px;
  margin-left: 400px;
}
```

Вывод: В ходе данной лабораторной работе я познакомилься сразу с 2 языками программирование (JS и PHP) и научился писать на них элементарный праграммы и скрипты.