



# Sistema Web Para A Criação E Gestão De Ambientes De Computação De Elevado Desempenho Virtuais Sobre Infra-estruturas De Cloud Computing Privadas

Pedro Teixeira

Orientador – Eng. Tito Carlos Soares Vieira



# Projecto - Problema

- Grid Computing:
  - Pouco flexíveis quanto às necessidades do utilizador ;
  - Utilizador tem de adaptar o código.
- Cloud Computing:
  - Flexível;
  - Factor “qualidade do serviço”;
  - Elasticidade.



# Projecto - Motivação

- Tema actual;
- Estudo de paradigmas pouco abordados no curso;
- Aplicabilidade nas infra-estruturas de computação da FEUP;
- Análise do impacto que o sistema poderá ter;
- Receber feedback.



# Projecto - Objectivos

- Ambiente web;
- Criação de infra-estruturas de computação de elevado desempenho;
- Respeito pelos critérios do utilizador;
- Análise do impacto do sistema desenvolvido.



# Perspectivas de Solução Estado da Arte

- Software de criação de clouds privadas:
  - OpenNebula.
- Tecnologias em utilização nos clusters da FEUP:
  - Moab;
  - gLite;
  - Condor.
- Foster – Grid Computing;
- Globus Project.



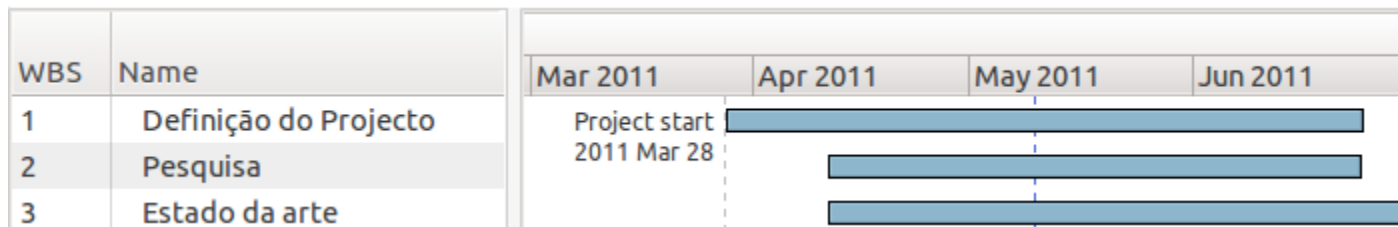
# Perspectivas de Solução Metodologias

- Desenvolvimento orientado às funcionalidades (Feature Driven Development)
  - Iterativo e incremental;
  - Agile development.
- Getting Things Done
- Evoluir
- Adaptar

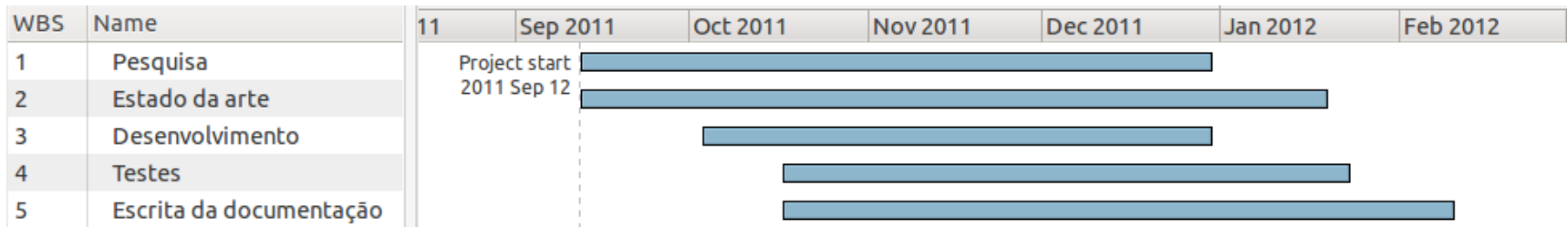


# Perspectivas de Solução Plano de Trabalho

- Preparação da Dissertação



- Dissertação





# Referências

- Moab - <http://www.adaptivecomputing.com/>
- gLite - <http://glite.cern.ch/>
- Condor
  - *Douglas Thain and Christopher Moretti, “Abstractions for Cloud Computing with Condor”*
- OpenNebula - <http://opennebula.org/>
- *Foster and Kesselman, “The Globus Project: A Status Report”*
- *Ian Foster, “What is the Grid? A Three Point Checklist”*
- *Iosup et al, “How are Real Grids Used? The Analysis of Four Grid Traces and Its Implications”*





# Questões

