# BÀI TẬP BUỔI 12 (CHƯƠNG 6)

Học phần: Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động TN216

Sinh viên thực hiện: Họ và tên - MSSV

## Luu ý

- Sử dụng file mẫu trên Hệ thống học trực tuyến của Trường để làm bài.
- Hiểu rõ mục tiêu, ý nghĩa, và mã lệnh của các bài tập.
- Sử dụng Snipping Tool để chụp hình kết quả thực hiện các yêu cầu.

# Mục tiêu

- Thiết kế giao diện với các Layout và điều khiển thông dụng. Sử dụng danh sách tùy biến.
- Lập trình xử lý sự kiện.
- Trao đổi dữ liệu với Web Server thông qua Web Services.

# Kết quả thực hiện

## Tạo ứng dụng TraoDoiDuLieuVoiWebServer cho phép trao đổi dữ liệu với WebServer

- Bước 1: tạo dự án mới và các đối tượng hỗ trợ
  - + Tạo dự án mới, chọn mẫu Empty Views Activity, đặt tên cho dự án là TraoDoiDuLieuVoiWebServer, Package Name là thud.traodoidulieuvoiwebserver.
  - + Trong res/values, thêm các Styles cần thiết: TextStyle và ButtonStyle.
  - + Trong AndroidManifest, khai báo quyền sử dụng Internet và quyền truy xuất trạng thái kết nối mạng.

- Bước 2: thêm lớp Publics khai báo các biến và phương thức sử dụng chung
  - + Khai báo biến chuỗi lưu địa chỉ Web Server gởi và nhận dữ liệu,
  - + Thêm phương thức kiểm tra trạng thái kết nối Internet,
  - + Thêm phương thức đổi từ InputStream (dữ liệu nhận từ Server) thành String.

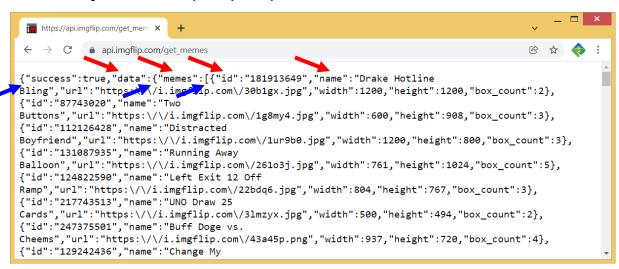
```
public class Publics {
    public static String URLNHANDULIEU =
            "https://api.imgflip.com/get memes";
    public static String URLGOIDULIEU =
            "http://hmkcode.appspot.com/jsonservlet";
   public static boolean HasInternet(Context context) {
      ConnectivityManager conn = (ConnectivityManager)
           context.getSystemService(Context.CONNECTIVITY SERVICE);
      NetworkInfo netInfo = conn.getActiveNetworkInfo();
      return ((netInfo != null) && (netInfo.isConnected()));
   }
   public static String StreamToString(InputStream tream) {
      StringBuilder builder = new StringBuilder();
      BufferedReader reader = new BufferedReader(
                                     new InputStreamReader(tream));
      String temp;
      try {
         while ((temp = reader.readLine()) != null) {
            builder.append(temp).append('\n');
         }
         tream.close();
      } catch (IOException e) {
      return builder.toString();
   }
```

- Bước 3: tạo Activity thực hiện nhận dữ liệu từ Web Server, thiết kế giao diện hiển thị dữ liệu nhận được trong ListView
  - + Tạo Activity mới với tên NhanDuLieuTuServer, tập tin giao diện nhandulieu
  - + Thiết kế giao diện: tập tin giao diện res/layout/nhandulieu.xml như sau:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".NhanDuLieuTuServer">
```

```
<ListView
       android:id="@+id/lst dulieu"
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="0dp"
        android:layout weight="1" />
   <LinearLayout
        android:gravity="center"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout marginTop="1dp"
        android:layout width="match parent"
        android:orientation="horizontal">
        <Button
            style="@style/ButtonStyle"
            android:id="@+id/btn nhan"
            android:onClick="ThucHienNhanDuLieu"
            android:text="Nhận dữ liệu" />
        <Button
            style="@style/ButtonStyle"
            android:id="@+id/btn xoa"
            android:onClick="XoaDuLieu"
            android:text="Xóa dữ liệu" />
   </LinearLayout>
</LinearLayout>
```

#### - Bước 2: phân tích dữ liệu nhận được từ WebServer (Hình 1)



Hình 1. Dữ liệu nhận được từ WebServer (https://api.imgflip.com/get\_memes)

- + Dữ liệu nhận được là 1 đối tượng JSON (JSONObject): có dấu { ở đầu
- + Tiếp theo nhận đối tượng JSON có tên data: "data":{
- + Tiếp theo nhận mảng đối tượng JSON (JSONArray) có tên memes: "memes":[
- + Tiếp theo nhận lần lượt từng đối tượng JSON trong mảng, mỗi đối tượng truy xuất 2 nội dung là id và name:

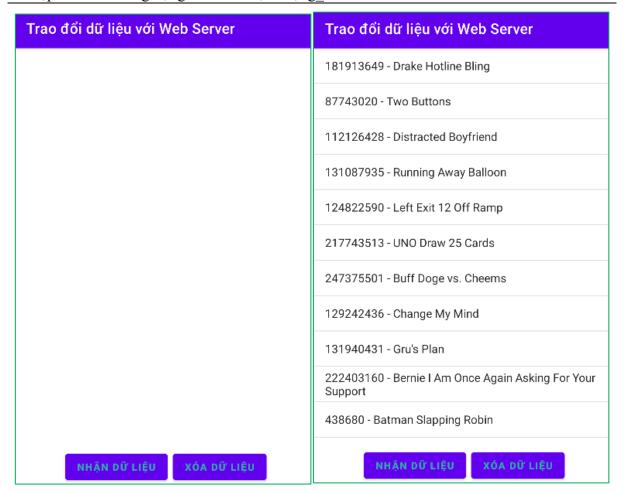
```
{ "id":"181913649", "name":"Drake Hotline Bling", ..., "box_count":2 }, 
{ "id":"87743020", "name":"Two Buttons", ..., "box_count":3}, ...
```

### - Bước 4: điều chỉnh mã lệnh Java cho NhanDuLieuTuServer

- + Khai báo các biến hỗ trơ,
- + Trong phương thức onCreate: nhận và khai báo danh sách hiển thị dữ liệu,
- + Thêm lớp cục bộ NhanDuLieu kế thừa AsyncTask, thực hiện:
  - ✓ Nhân dữ liêu từ Server,
  - ✓ Thêm dữ liệu vào danh sách gồm id và name,
  - ✓ Thông báo kết quả, cập nhật Adapter cho phép hiển thị dữ liệu trong danh sách.
- + Thêm phương thức ThucHienNhanDuLieu xử lý sự kiện cho nút lệnh "Nhận dữ liệu": kiểm tra trạng thái Internet và thực thi lớp NhanDuLieu.
- + Thêm phương thức XoaDuLieu xử lý sự kiện cho nút lệnh "Xóa dữ liệu": thực hiện xóa dữ liệu trong danh sách.
- + Điều chỉnh trong AndroidManifest: gán NhanDuLieuTuServer là Activity chính,
- + Thực thi kiểm tra kết quả.

```
public void ThucHienNhanDuLieu(View view) {
    if (Publics.HasInternet(this)) {
        NhanDuLieu nhanDuLieu = new NhanDuLieu();
        nhanDuLieu.execute();
    } else {
        Toast.makeText(this, "Lõi kết nối Internet!",
               Toast.LENGTH LONG).show();
    }
}
private class NhanDuLieu extends AsyncTask<Void, Void, Integer>{
    @Override
    protected Integer doInBackground(Void... voids) {
        int ketqua = 0;
        try {
            URL url = new URL(Publics.URLNHANDULIEU);
            HttpURLConnection conn =
                      (HttpURLConnection) url.openConnection();
            conn.setRequestMethod("GET");
            conn.setRequestProperty("Content-Type",
                    "application/json");
            conn.setDoOutput(false);
            conn.setDoInput(true);
            conn.setReadTimeout(10000);
            conn.setConnectTimeout(15000);
            conn.connect();
            InputStream in = new BufferedInputStream(
                                          conn.getInputStream());
            String strDuLieu = Publics.StreamToString(in);
            int responseCode = conn.getResponseCode();
            if (responseCode == HttpsURLConnection.HTTP OK) {
                JSONObject jsonObj = new JSONObject(strDuLieu);
                JSONObject objData = jsonObj.getJSONObject("data");
                JSONArray arrDuLieu = objData.getJSONArray("memes");
                for (int i = 0; i < arrDuLieu.length(); i++) {</pre>
                    JSONObject dulieu = arrDuLieu.getJSONObject(i);
                    String id = dulieu.getString("id");
                    String hoten = dulieu.getString("name");
                    listDuLieu.add(id + " - " + hoten);
                    ketqua++;
            in.close();
```

```
conn.disconnect();
        } catch (Exception e) {
        return ketqua;
    }
    @Override
    protected void onPostExecute(Integer integer) {
        super.onPostExecute(integer);
        if (integer > 0) {
            setResult(RESULT OK);
            adapter.notifyDataSetChanged();
            Toast.makeText(NhanDuLieuTuServer.this,
                    "Nhận được " + integer + " thông tin mới!",
                    Toast.LENGTH LONG).show();
        } else {
            setResult (RESULT_CANCELED);
            Toast.makeText(getApplicationContext(),
                    "Không nhận được thông tin mới!",
                    Toast.LENGTH SHORT).show();
        }
    }
}
public void XoaDuLieu(View view) {
    listDuLieu.clear();
    adapter.notifyDataSetChanged();
}
```



Hình 2. Kiểm thử Nhận dữ liệu từ Web Server

# - Bước 5: tạo Activity thực hiện gởi dữ liệu đến Web Server, thiết kế giao diện

- + Tạo Activity mới với tên GoiDuLieuDenServer, tập tin giao diện goidulieu
- + Thiết kế giao diện: tập tin giao diện res/layout/goidulieu.xml như bên dưới
- + Điều chỉnh trong AndroidManifest: gán GoiDuLieuDenServer là Activity chính,
- + Thực thi kiểm tra kết quả.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".GoiDuLieuDenServer">

    <com.google.android.material.textfield.TextInputLayout
        android:id="@+id/layout_hoten"</pre>
```

```
android:layout width="match parent"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout marginTop="7dp">
    <com.google.android.material.textfield.TextInputEditText</pre>
        android:id="@+id/edt hoten"
        style="@style/TextStyle"
        android:hint="Nhập họ tên" />
</com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout</pre>
    android:id="@+id/layout quocgia"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout marginTop="7dp">
    <com.google.android.material.textfield.TextInputEditText</pre>
        android:id="@+id/edt quocgia"
        style="@style/TextStyle"
        android:hint="Nhập quốc gia" />
</com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout</pre>
    android:id="@+id/layout noidung"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout marginTop="7dp">
    <com.google.android.material.textfield.TextInputEditText</pre>
        android:id="@+id/edt noidung"
        style="@style/TextStyle"
        android:hint="Nhập nội dung" />
</com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
<LinearLayout
    android:gravity="center"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout marginTop="1dp"
    android:layout width="match parent"
    android:orientation="horizontal">
    <Button
        style="@style/ButtonStyle"
        android:id="@+id/btn goi"
        android:onClick="ThucHienGoiDuLieu"
```

## Bài tập Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động TN216



Hình 3. Gởi dữ liệu đến Web Server khi chưa có mã lệnh Java

#### - Bước 6: điều chỉnh mã lệnh Java cho GoiDuLieuDenServer

- + Khai báo các biến hỗ trợ,
- + Trong phương thức onCreate: nhận các đối tượng,
- + Thêm lớp cục bộ GoiDuLieu kế thừa AsyncTask thực hiện:
  - ✓ Kiểm tra dữ liệu nhập trong các EditText,
  - ✓ Gởi dữ liệu gồm 3 thông tin: name, country, twitter đến Web Server,
  - ✓ Thông báo kết quả thực hiên.
- + Thêm phương thức ThucHienGoiDuLieu xử lý sự kiện cho nút lệnh "Gởi dữ liệu": kiểm tra trạng thái Internet và thực thi lớp GoiDuLieu.
- + Thêm phương thức XoaNoiDung xử lý sự kiện cho nút lệnh "Xóa nội dung": xóa nội dung trong các EditText.

```
public class GoiDuLieuDenServer extends AppCompatActivity {
    TextInputEditText edtHoTen, edtQuocGia, edtNoiDung;
    TextInputLayout layoutHoTen, layoutQuocGia, layoutNoiDung;
    String strHoTen, strQuocGia, strNoiDung;
```

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.goidulieu);
    edtHoTen = findViewById(R.id.edt hoten);
    layoutHoTen = findViewById(R.id.layout hoten);
    edtQuocGia = findViewById(R.id.edt quocgia);
    layoutQuocGia = findViewById(R.id.layout quocgia);
    edtNoiDung = findViewById(R.id.edt noidung);
    layoutNoiDung = findViewById(R.id.layout noidung);
}
public void ThucHienGoiDuLieu(View view) {
    strHoTen = edtHoTen.getText().toString().trim();
    if(strHoTen.length() == 0){
        layoutHoTen.setError("Lõi chưa nhập họ tên!");
        edtHoTen.requestFocus();
        return;
    }
    else
        layoutHoTen.setError(null);
    strQuocGia = edtQuocGia.getText().toString().trim();
    if(strQuocGia.length() == 0){
        layoutQuocGia.setError("Lõi chưa nhập quốc gia!");
        edtQuocGia.requestFocus();
        return;
    }
    else
        layoutQuocGia.setError(null);
    strNoiDung = edtNoiDung.getText().toString().trim();
    if(strNoiDung.length() == 0){
        layoutNoiDung.setError("Lõi chưa nhập nội dung!");
        edtNoiDung.requestFocus();
        return;
    }
    else
        layoutNoiDung.setError(null);
    if (Publics.HasInternet(this)) {
        GoiDuLieu goiDuLieu = new GoiDuLieu();
        goiDuLieu.execute();
    } else {
        Toast.makeText(this, "Lỗi kết nối Internet!",
                               Toast.LENGTH LONG) .show();
    }
}
```

```
private class GoiDuLieu extends
        AsyncTask<Void, Void, String> {
    @Override
    protected String doInBackground(Void... arg0) {
        String ketqua = "";
        try {
            URL url = new URL(Publics.URLGOIDULIEU);
            HttpURLConnection conn = (HttpURLConnection)
                               url.openConnection();
            conn.setRequestMethod("POST");
            conn.setRequestProperty("Content-Type",
                    "application/json");
            conn.setDoOutput(true);
            conn.setDoInput(false);
            conn.setReadTimeout(10000);
            conn.setConnectTimeout(15000);
            conn.connect();
            JSONObject dulieu = new JSONObject();
            dulieu.put("name", strHoTen);
            dulieu.put("country", strQuocGia);
            dulieu.put("twitter", strNoiDung);
            OutputStream os = conn.getOutputStream();
            OutputStreamWriter out = new OutputStreamWriter(os,
                               "UTF-8");
            BufferedWriter writer = new BufferedWriter(out);
            writer.write(dulieu.toString());
            writer.flush();
            ketqua = conn.getResponseMessage();
            writer.close();
            out.close();
            os.close();
            conn.disconnect();
        } catch (Exception e) {
        return ketqua;
    }
    @Override
    protected void onPostExecute(String s) {
        super.onPostExecute(s);
        if (s.equalsIgnoreCase("OK")) {
            setResult(RESULT OK);
```

```
Toast.makeText(GoiDuLieuDenServer.this,
                     "Gởi dữ liệu thành công!",
                    Toast.LENGTH LONG) .show();
        } else {
            setResult(RESULT CANCELED);
            Toast.makeText(GoiDuLieuDenServer.this,
                     "Gởi dữ liệu không thành công!",
                    Toast.LENGTH SHORT).show();
        }
    }
}
public void XoaNoiDung(View view) {
    edtHoTen.setText("");
    edtQuocGia.setText("");
    edtNoiDung.setText("");
    edtHoTen.requestFocus();
}
```

## Bước 7: điều chỉnh cấu hình hỗ trợ thực hiện gởi dữ liệu

- + Tạo thêm tập tin xml cấu hình bảo mật mạng: tại thư mục res, tạo tập tin tài nguyên network-security-config.xml lưu trong thư mục xml như sau:
  - ✓ R Click lên thực mục res, chọn New, chọn Android resource file,
  - ✓ Đặt tên tập tin tài nguyên (File name) là network-security-config,
  - ✓ Chọn kiểu tài nguyên (Resource type) là XML,
  - ✓ Đặt tên thư mục lưu tập tin tài nguyên (Directory name) là xml.
- + Khai báo trong AndroidManifest.xml: sử dụng file cấu hình bảo mật mạng trong thẻ Application,
- + Thực thi kiểm tra kết quả.

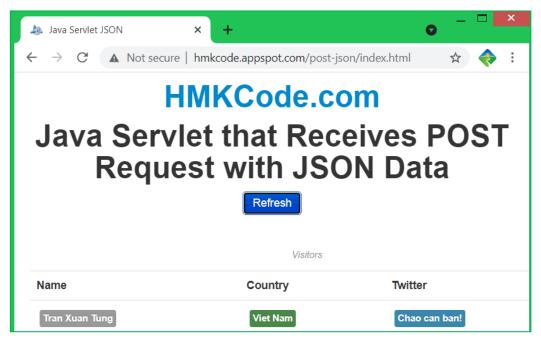
#### Tập tin network-security-config:

#### Khai báo trong AndroidManifest.xml:

```
<application
    android:allowBackup="true"
    android:icon="@mipmap/traodoidulieu"
    android:label="Trao đổi dữ liệu với Web Server"
    android:roundIcon="@mipmap/traodoidulieu"
    android:supportsRtl="true"
    android:theme="@style/Theme.TraoDoiDuLieuVoiWebServer"
    android:networkSecurityConfig="@xml/network security config" >
    <activity android:name=".GoiDuLieuDenServer"</pre>
         android:label="Gởi dữ liệu đến Web Server">
        <intent-filter>
            <action android:name = "android.intent.action.MAIN"/>
            <category android:name =</pre>
                               "android.intent.category.LAUNCHER"/>
        </intent-filter>
    </activity>
```

## Bước 8: thực thi và kiểm tra kết quả

- + Thực thi gởi dữ liệu đến Web Server,
- + Kiểm tra kết quả: URL là http://hmkcode.appspot.com/post-json/index.html, dữ liệu đã gởi hiển thị như Hình 4.



Hình 4. Dữ liệu đã gởi

**Lưu ý**: hiện tại Web Server đang lỗi nên chức năng gởi dữ liệu đến Web Server thực hiện không thành công (hình 4 là kết quả thực thi năm 2021).

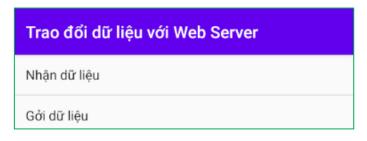
## - Bước 9: điều chỉnh giao diện MainActivity làm thực đơn cho ứng dụng

- + Thiết kế giao diện: tập tin giao diện res/layout/activity\_main.xml như bên dưới,
- + Khai báo trong AndroidManifest.xml: gán MainActivity là Activity chính,
- + Thực thi kiểm tra kết quả.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<ListView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/lst_menu"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    tools:context=".MainActivity" />
```

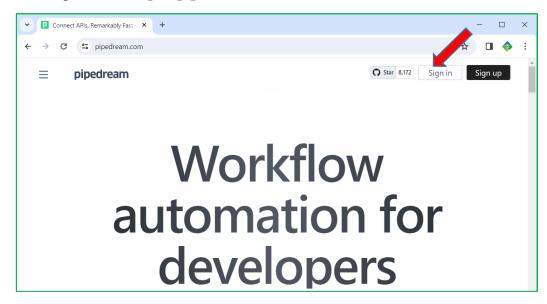
### - Bước 10: điều chỉnh mã lệnh Java cho MainActivity

- + Sử dụng ListView làm thực đơn cho ứng dụng,
- + Thực thi kiểm tra kết quả.



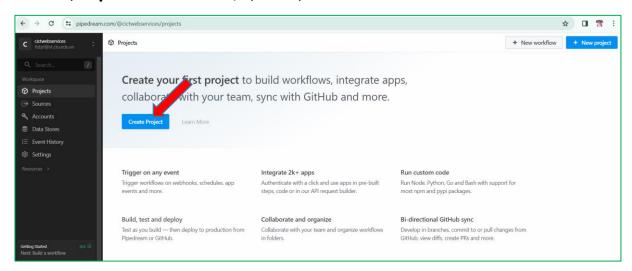
Hình 5. ListView làm thực đơn cho ứng dụng

- Bước 11 (Nội dung làm thêm, không bắt buộc): sử dụng Pipedream kiểm thử mã lệnh gởi dữ liệu đến Web Server
  - + Vào Pipedream (https://pipedream.com)

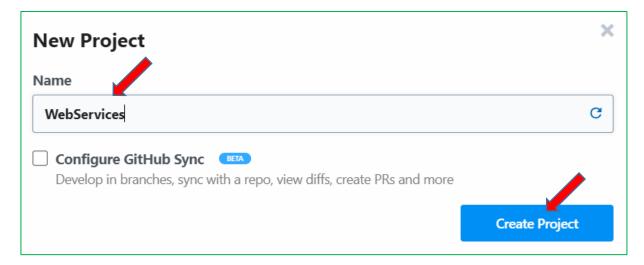


Hình 6. Sử dụng Pipedream

- + Có thể sử dụng tài khoản Email (Sign in with Google) để đăng nhập vào Pipedream, nhập các thông tin theo quy định
- Tạo dự án mới như Hình 7, đặt tên dự án như Hình 8

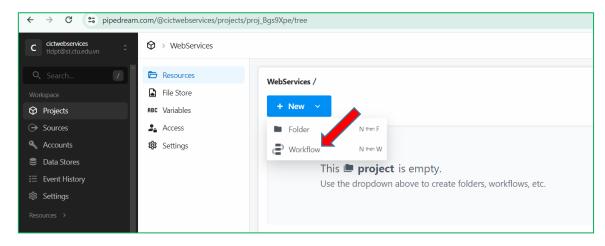


Hình 7. Tạo dự án mới

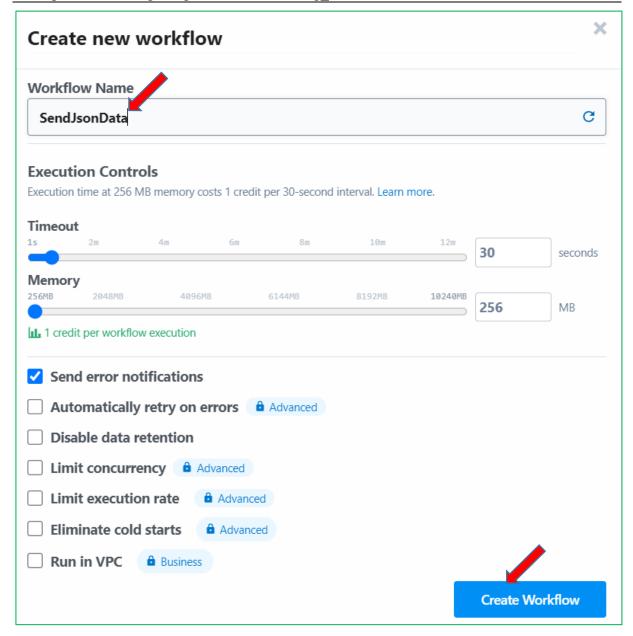


Hình 8. Đặt tên dự án

+ Tạo **Workflow** mới như Hình 9, đặt tên Workflow như Hình 10

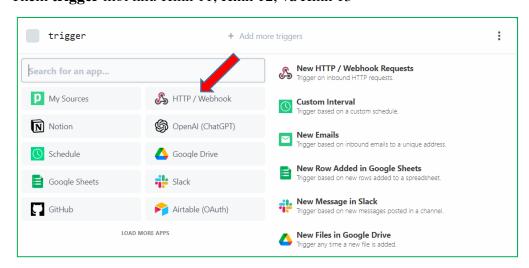


Hình 9. Tạo Workflow mới



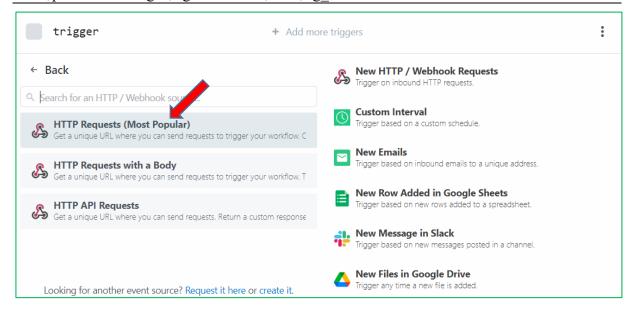
Hình 10. Đặt tên Workflow

+ Thêm **trigger** mới như Hình 11, Hình 12, và Hình 13

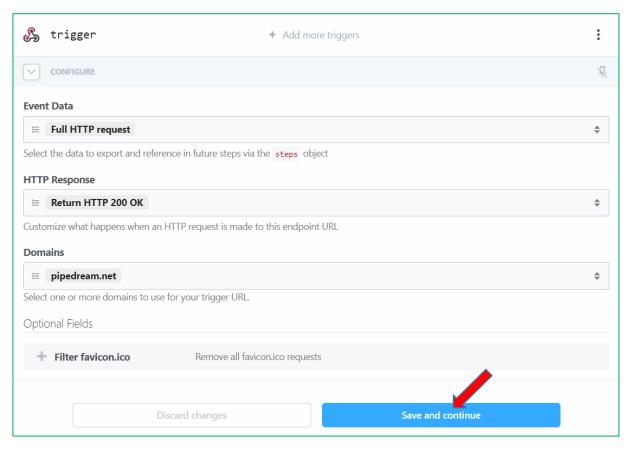


Hình 11. Tạo trigger mới

## Bài tập Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động TN216

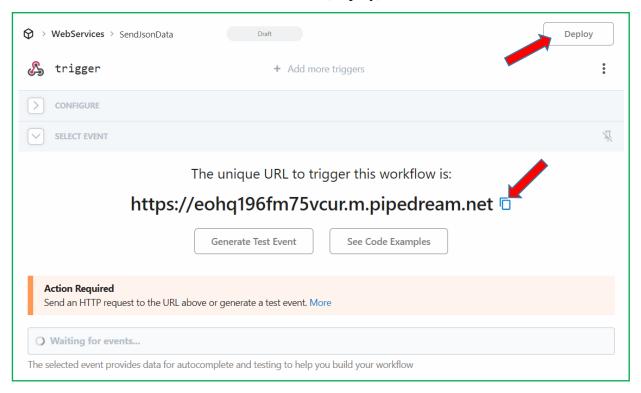


Hình 12. Chọn loại trigger mới



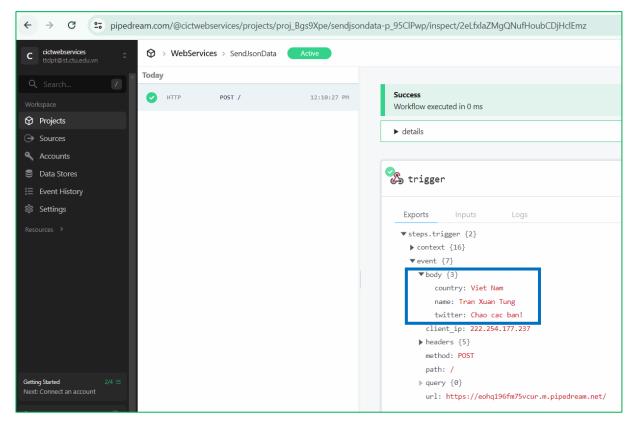
Hình 13. Lưu trigger mới

+ Lưu địa chỉ URL và triển khai Workflow (Deploy) → chọn OK hoàn thành



Hình 14. Lưu địa chỉ URL và triển khai Workflow (Deploy)

+ Sử dụng địa chỉ URL ở trên làm địa chỉ gởi dữ liệu, thực thi ứng dụng và kiểm tra kết quả.



Hình 1. Kiểm tra kết quả