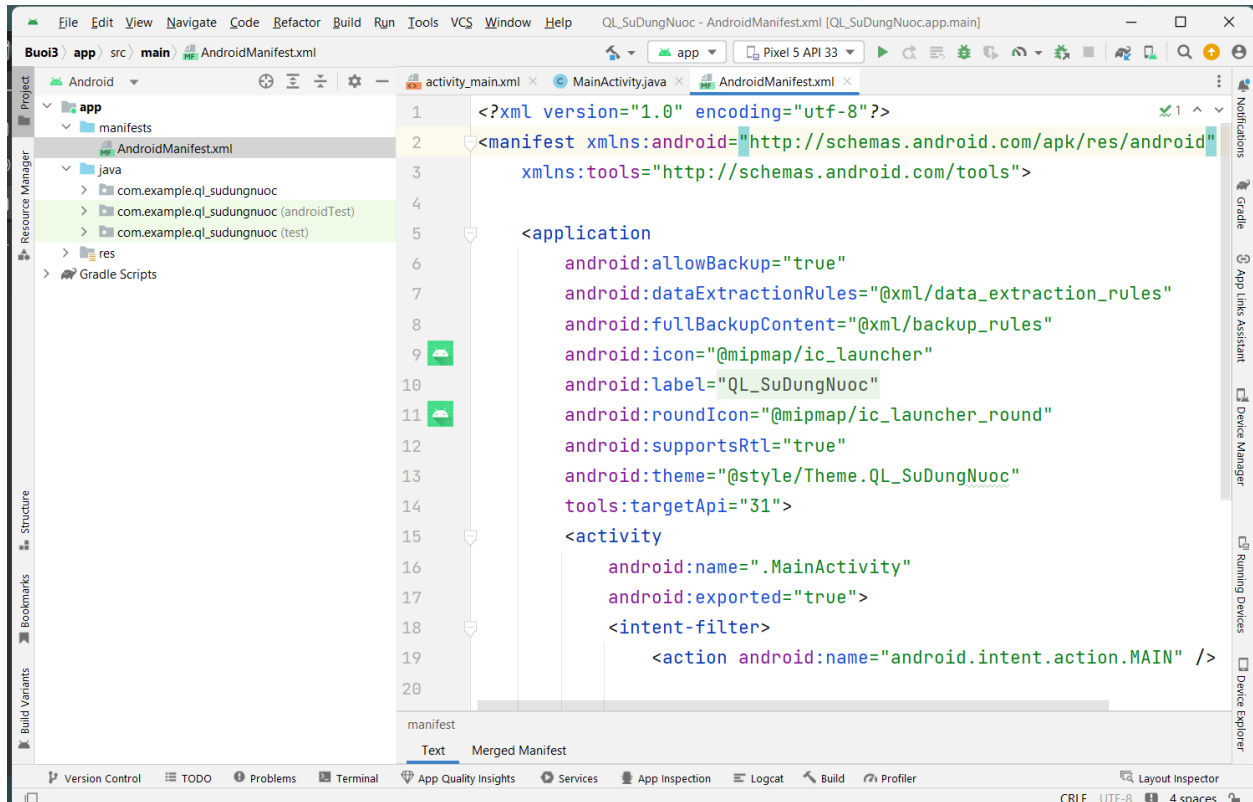


BÀI TẬP BUỔI 3

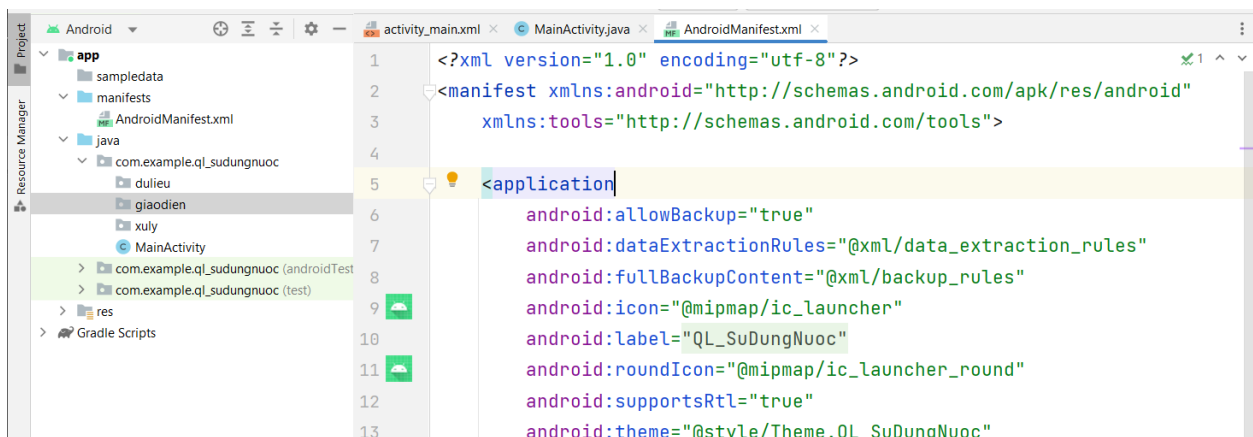
Học phần: Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động_TN216

Sinh viên thực hiện: **Nguyễn Phước Trọng – B2014625**

1. Tạo ứng dụng mới QL_SuDungNuoc: chọn mẫu Empty Views Activity

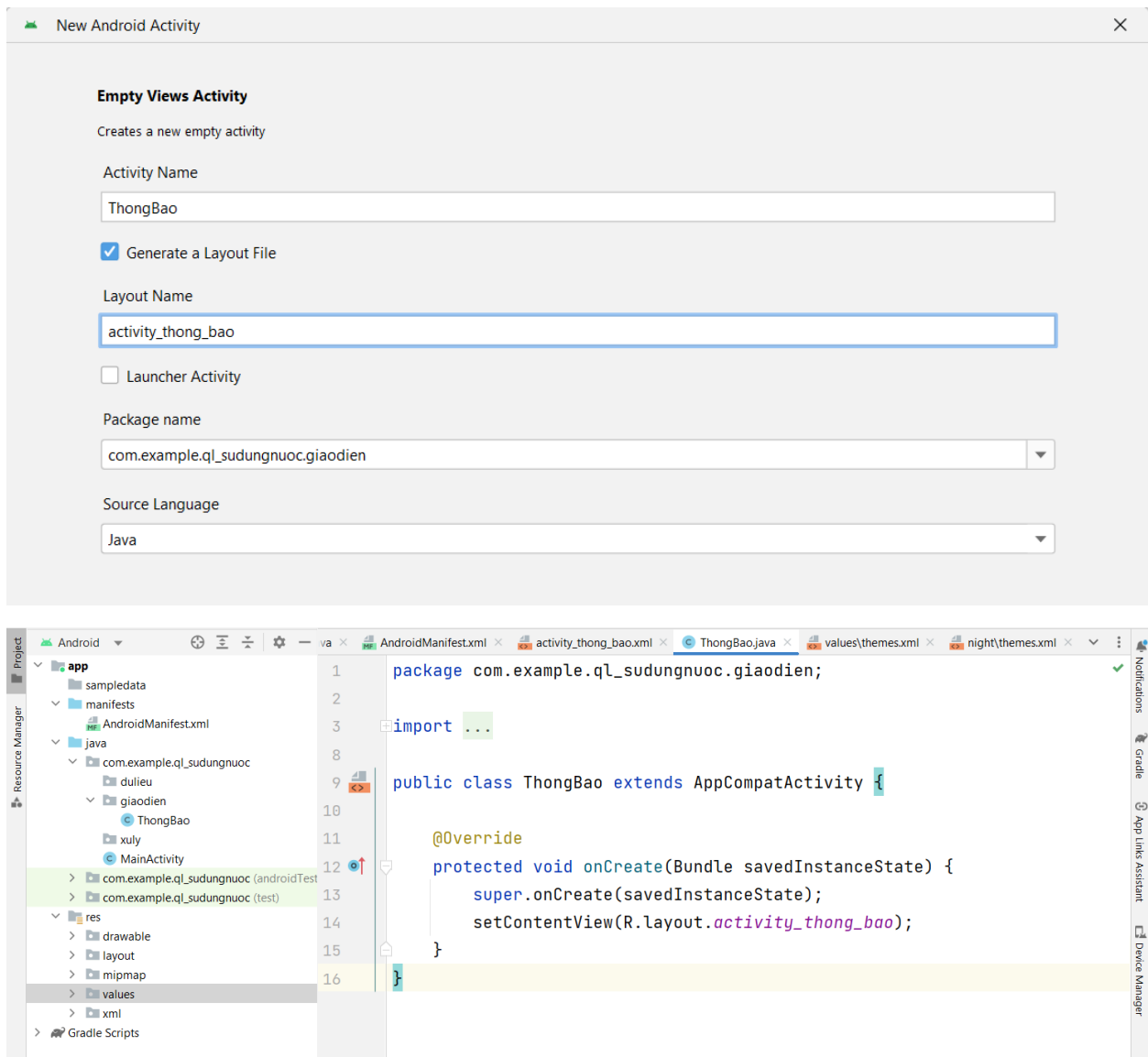


- Trong Package `thud.ql_sudungnuoc`, tạo thêm các Package mới: `dulieu` (lưu các lớp khai báo dữ liệu), `xuly` (lưu các lớp xử lý dữ liệu), `giaodien` (lưu các lớp hiển thị).



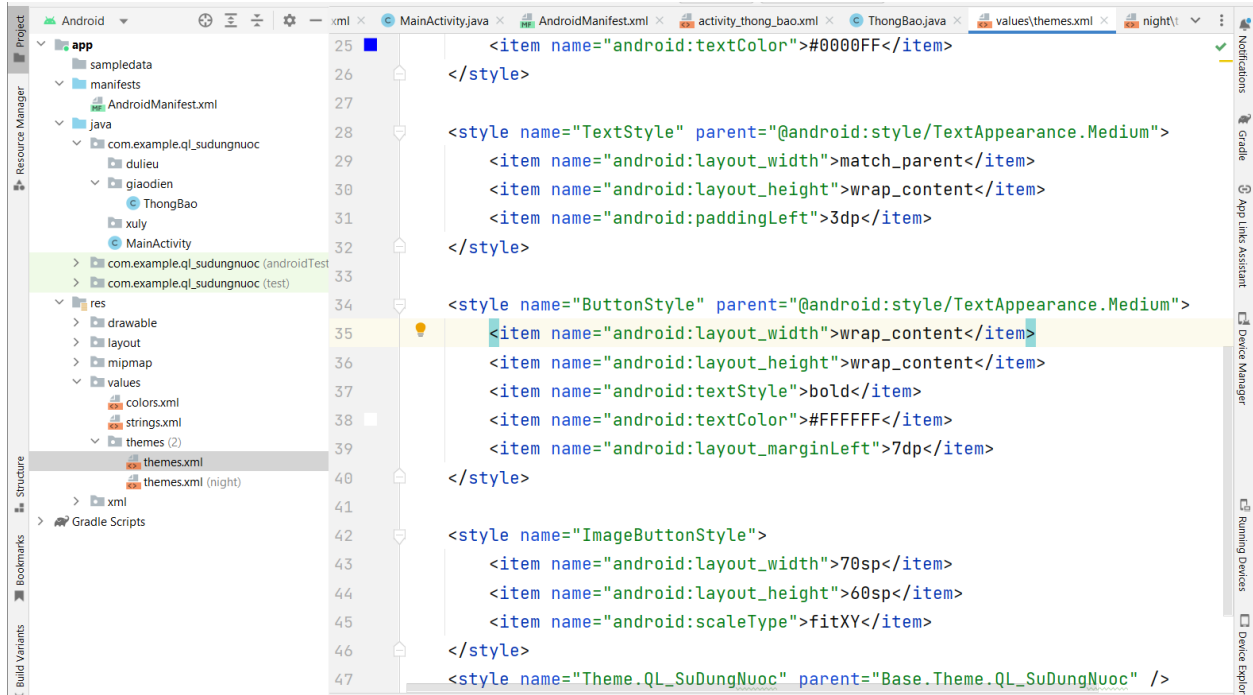
- Tạo Activity mới đặt tên là `ThongBao` nằm trong Package `giaodien` với Layout có tên `thongbao`

Bài tập Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động_TN216



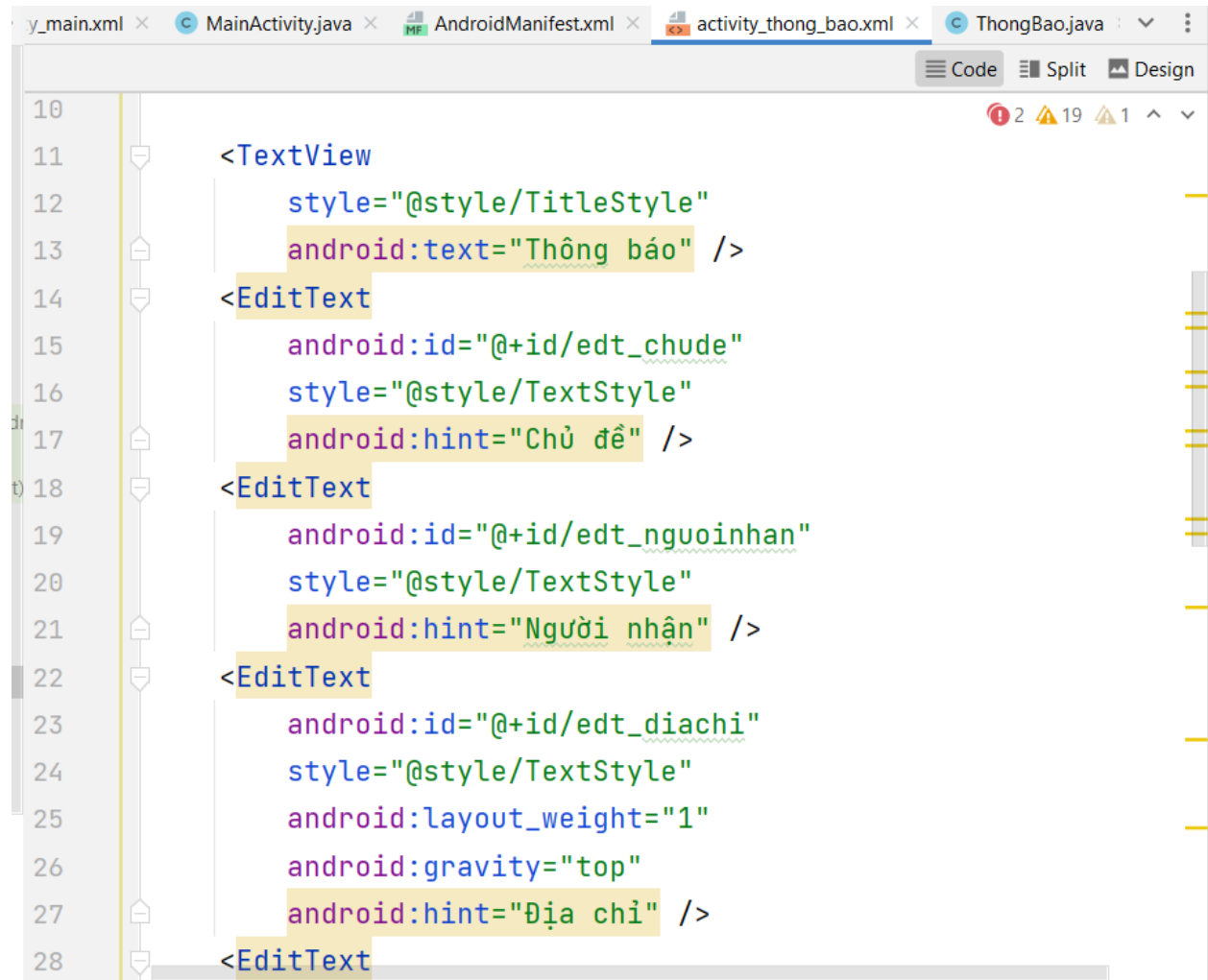
- Trong res/values/themes.xml, thêm các style đã trình bày trong lý thuyết.

Bài tập Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động_TN216



- Thiết kế giao diện trong thongbao.xml sử dụng LinearLayout gồm 1 TextView, 4 EditText, và 2 ImageButton

Bài tập Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động_TN216

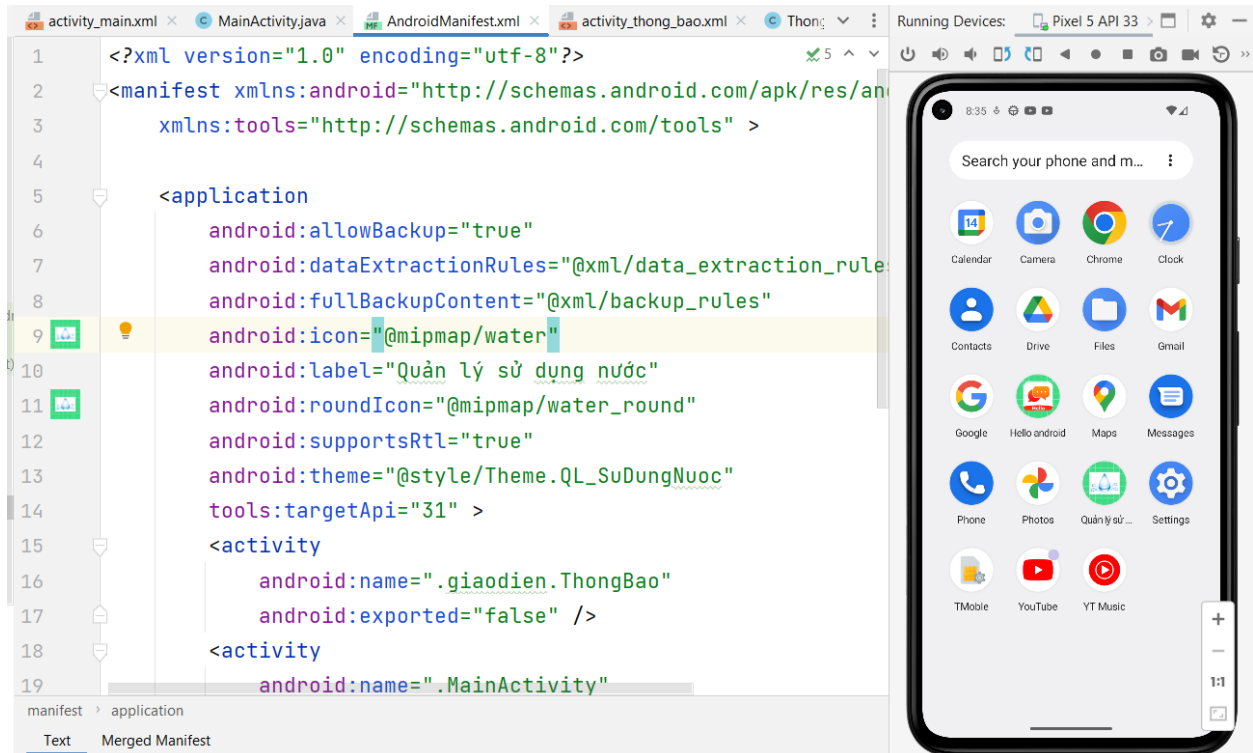


```
10
11 <TextView
12     style="@style/TitleStyle"
13     android:text="Thông báo" />
14 <EditText
15     android:id="@+id/edt_chude"
16     style="@style/TextStyle"
17     android:hint="Chủ đề" />
18 <EditText
19     android:id="@+id/edt_nguoinhan"
20     style="@style/TextStyle"
21     android:hint="Người nhận" />
22 <EditText
23     android:id="@+id/edt_diachi"
24     style="@style/TextStyle"
25     android:layout_weight="1"
26     android:gravity="top"
27     android:hint="Địa chỉ" />
28 <EditText
```

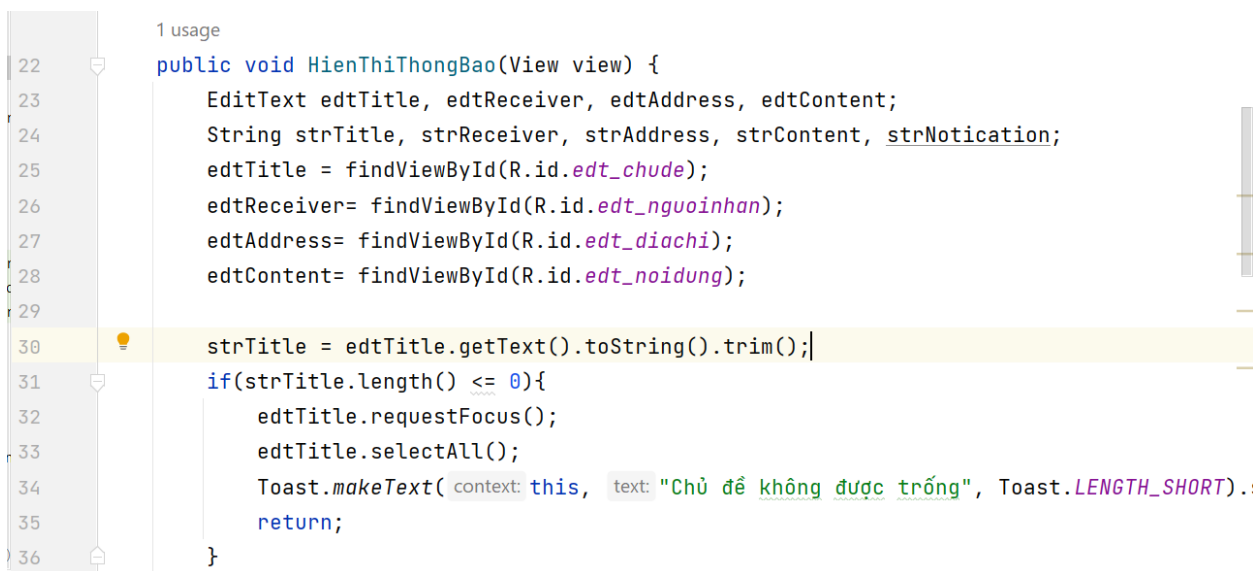
```
29         android:id="@+id/edt_noidung"
30         style="@style/TextStyle"
31         android:layout_weight="2"
32         android:gravity="top"
33         android:hint="Nội dung" />
34     <LinearLayout
35         android:layout_width="match_parent"
36         android:layout_height="wrap_content"
37         android:gravity="center"
38         android:orientation="horizontal">
39         <ImageButton
40             android:id="@+id/btn_goitb"
41             style="@style/ImageButtonStyle"
42             android:contentDescription="Gửi thông báo"
43             android:onClick="HienThiThongBao"
44             android:src="@mipmap/send" />
45         <ImageButton
46             android:id="@+id/btn_dong"
47             style="@style/ImageButtonStyle"
48             android:contentDescription="Đóng"
49             android:onClick="DongActivity"
50             android:src="@mipmap/close" />
51     </LinearLayout>
52 </LinearLayout>
```

- Tạo icon tương thích (Adaptive icon) cho ứng dụng từ tập tin water.png

Bài tập Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động_TN216



- Viết mã lệnh trong `ThongBao.java`
 - Khi chọn ImageButton “Gửi thông báo”: kiểm tra dữ liệu nhập (không được rỗng), nhận và hiển thị thông báo bằng `AlertDialog`.



Bài tập Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động_TN216

```
37 strReceiver = edtReceiver.getText().toString().trim();
38 if(strReceiver.length() <= 0){
39     edtReceiver.requestFocus();
40     edtReceiver.selectAll();
41     Toast.makeText( context: this, text: "Người nhận không được trống", Toast.LENGTH_SHORT);
42     return;
43 }
44 strAddress = edtAddress.getText().toString().trim();
45 if(strAddress.length() <= 0){
46     edtAddress.requestFocus();
47     edtAddress.selectAll();
48     Toast.makeText( context: this, text: "Địa chỉ không được trống", Toast.LENGTH_SHORT);
49     return;
50 }
51 strContent = edtContent.getText().toString().trim();
52 if(strContent.length() <= 0){
53     edtContent.requestFocus();
54     edtContent.selectAll();
55     Toast.makeText( context: this, text: "Nội dung không được trống", Toast.LENGTH_SHORT);
56     return;
57 }
```

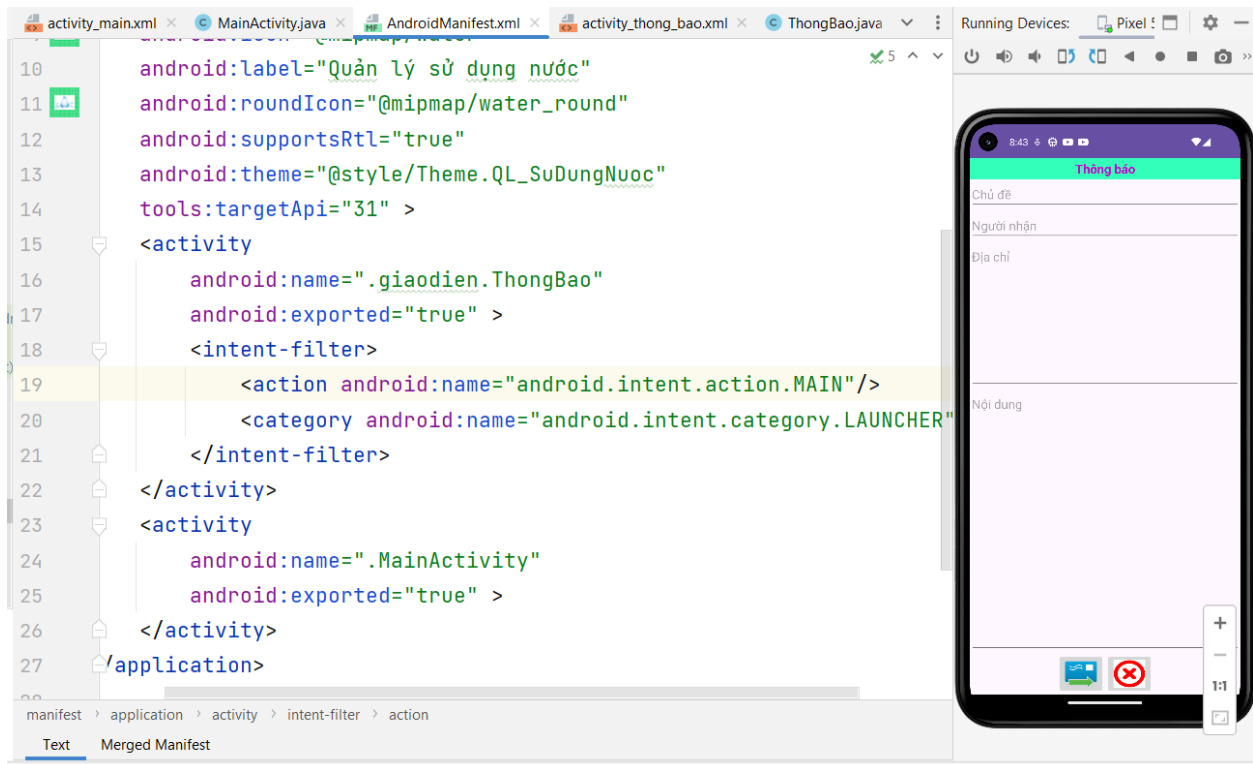
```
58
59 AlertDialog.Builder thôngBao = new AlertDialog.Builder( context: this);
60 thôngBao.setIcon(R.mipmap.send);
61 thôngBao.setTitle("Gửi thông báo");
62 thôngBao.setPositiveButton( text: "Agree",
63     new DialogInterface.OnClickListener() {
64         @Override
65         public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
66             Toast.makeText( context: ThôngBao.this, text: "Bạn vừa gửi thông báo", Toast.LENGTH_SHORT);
67         }
68     });
69 thôngBao.setNegativeButton( text: "Cancel", new DialogInterface.OnClickListener() {
70     @Override
71     public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
72         Toast.makeText( context: ThôngBao.this, text: "Bạn hủy bỏ thông báo", Toast.LENGTH_SHORT);
73         dialogInterface.cancel();
74     }
75 });
76 strNotication = "Chủ đề: " + strTitle + "\n";
77 strNotication += "Người nhận: " + strReceiver + "\n";
78 strNotication += "Địa chỉ: " + strAddress + "\n";
79 strNotication += "Nội dung: " + strContent;
80 thôngBao.setMessage(strNotication);
```

- Khi chọn ImageButton “Đóng”: kết thúc Activity.

Bài tập Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động_TN216

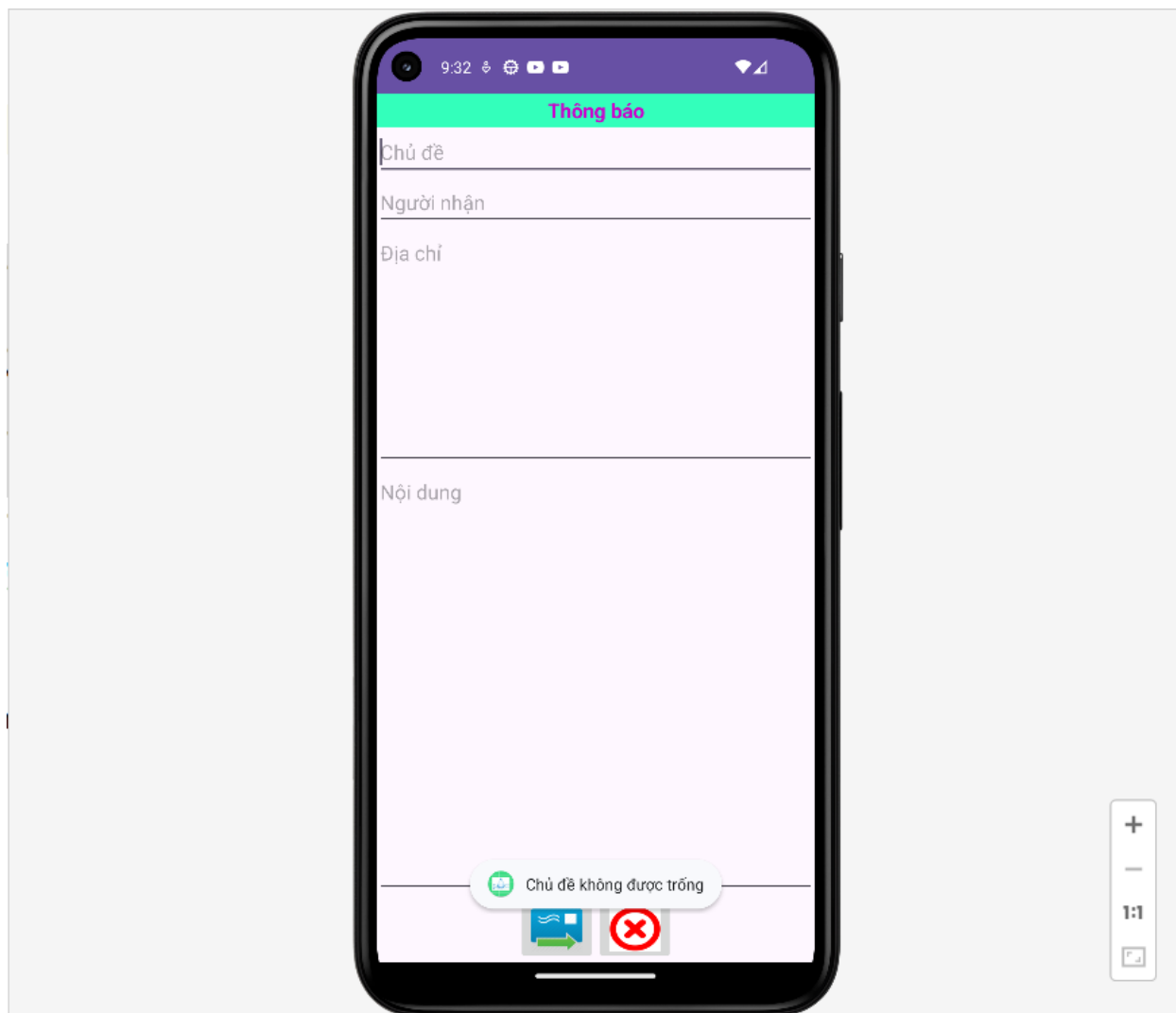
```
81         thôngBao.create().show();
82     }
83
84     1 usage
85     public void DongActivity(View view) {
86         finish();
87     }
88 }
```

- Trong AndroidManifest.xml: gán ThôngBao là Activity chính

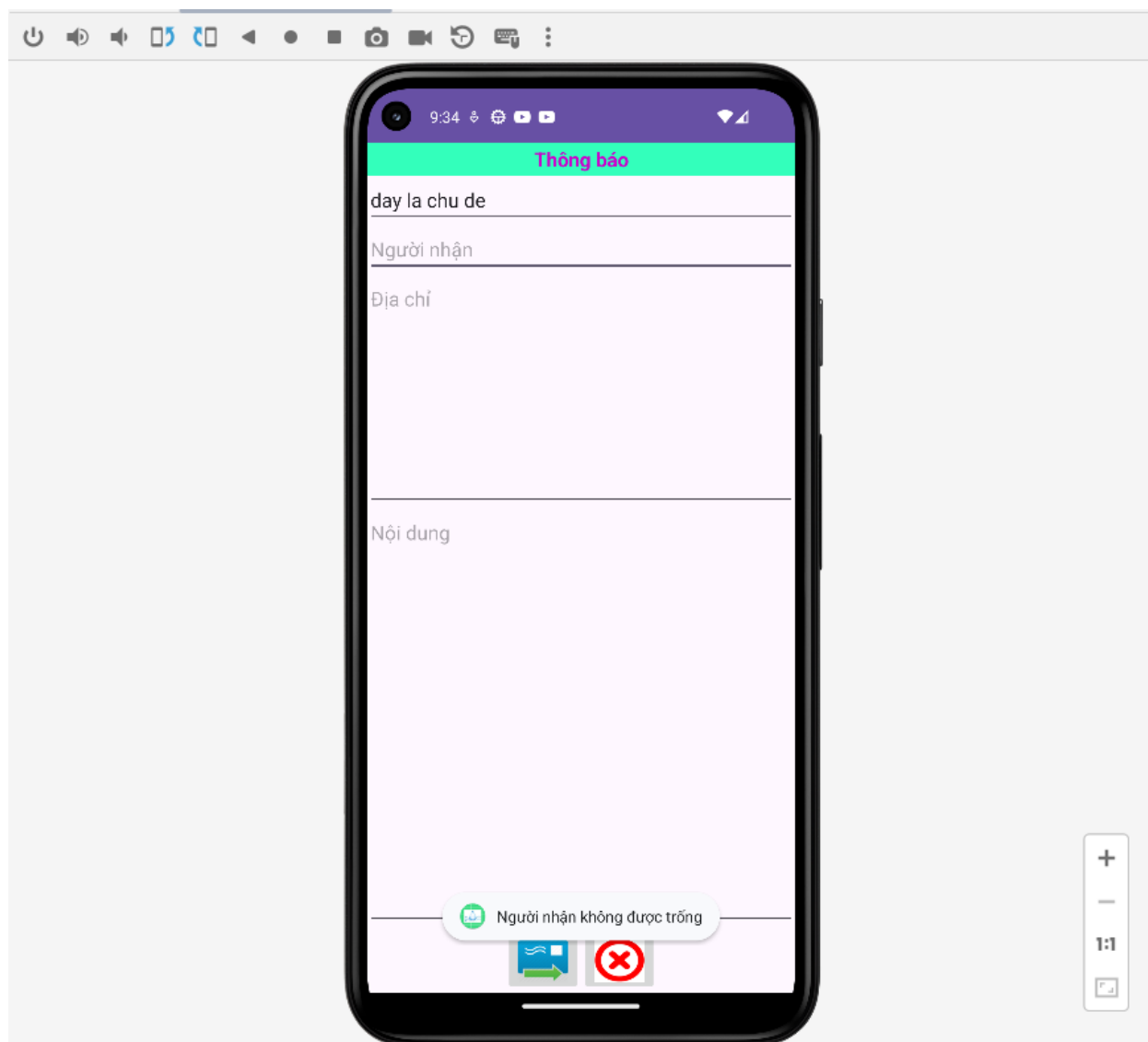


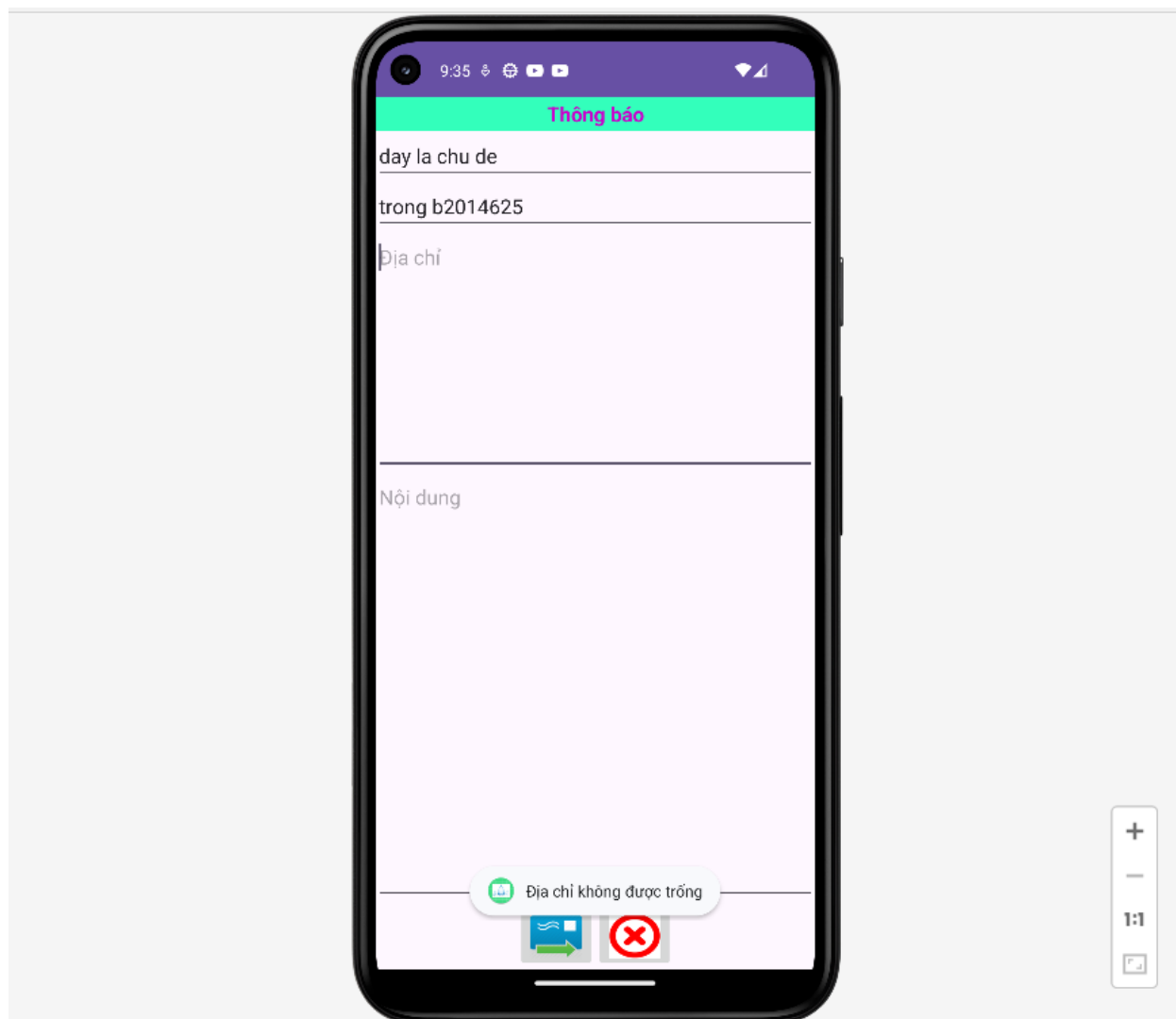
- Kiểm thử chương trình

Bài tập Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động_TN216

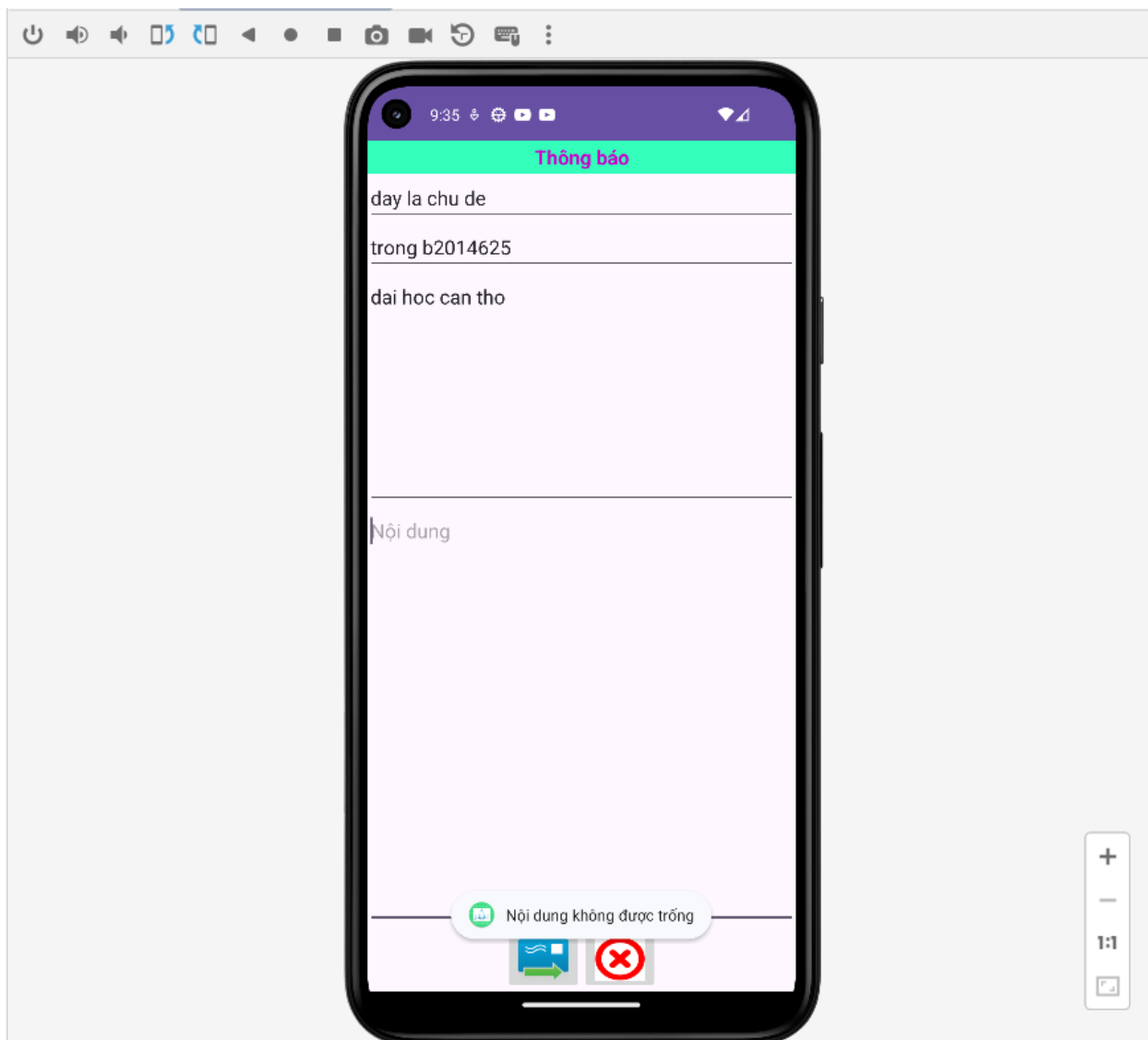


Bài tập Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động_TN216

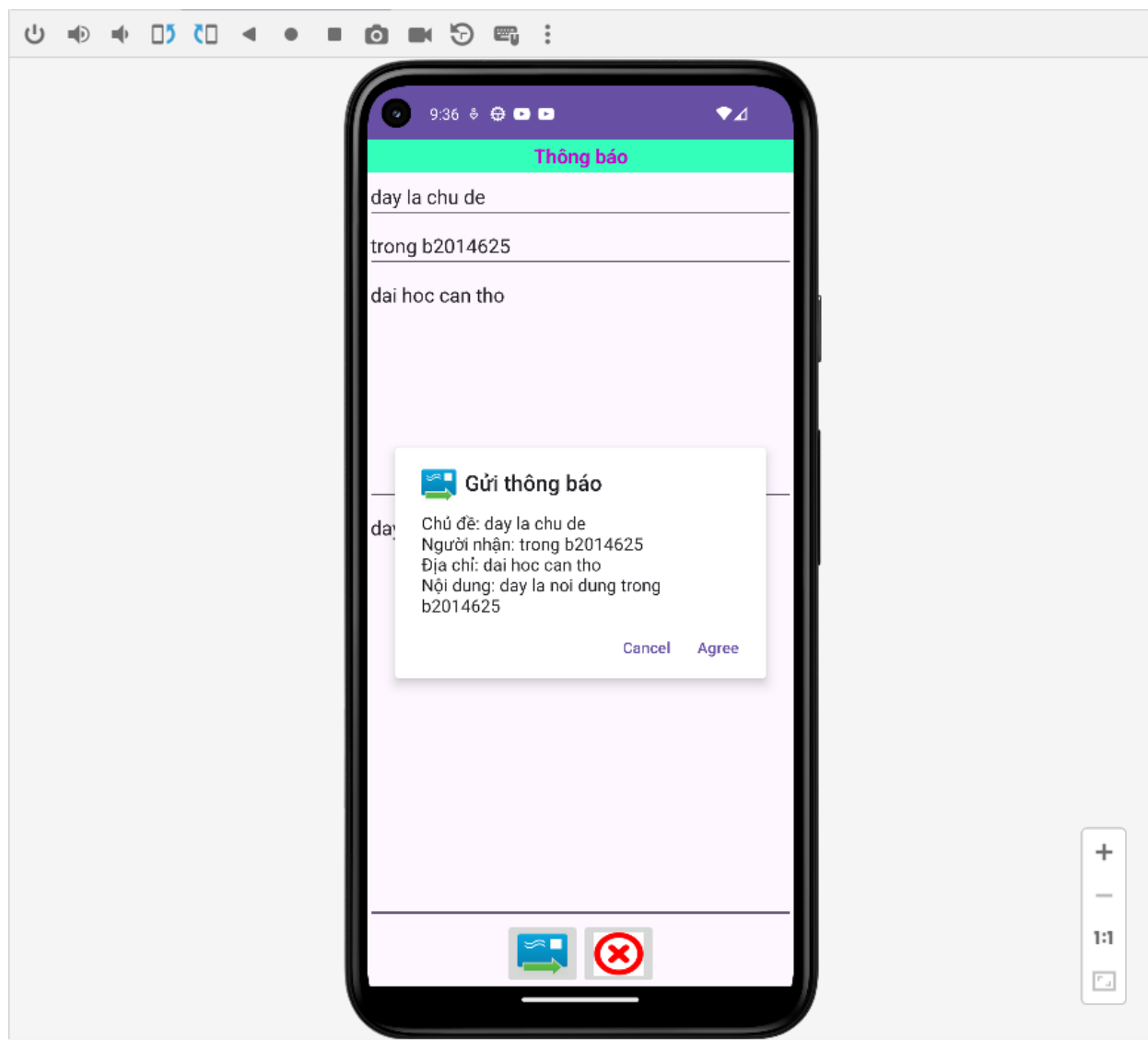


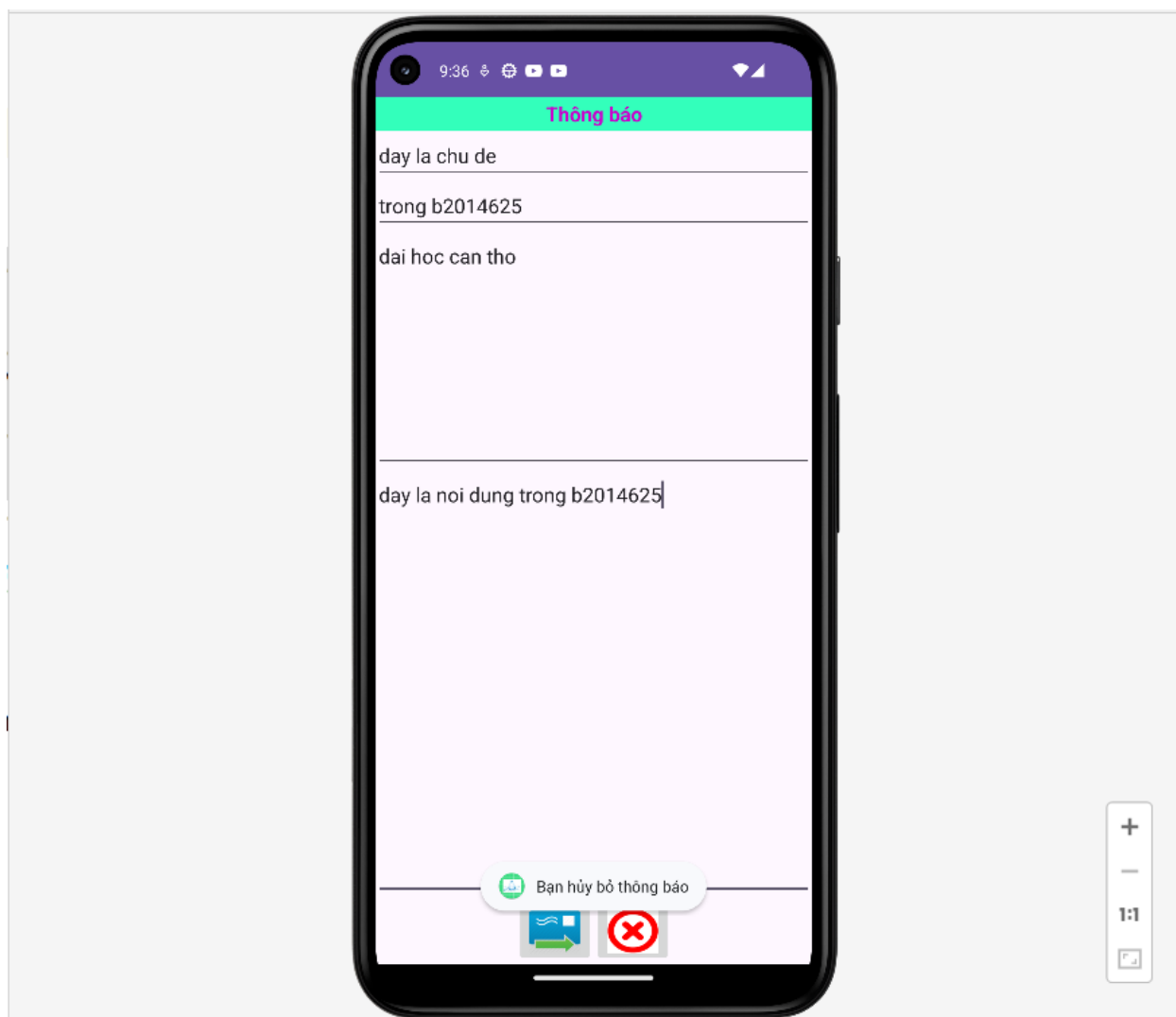


Bài tập Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động_TN216



Bài tập Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động_TN216





Bài tập Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động_TN216

