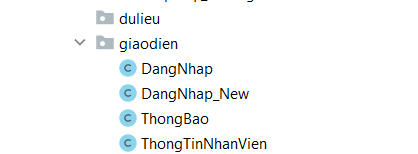
**BÀI TẬP BUỔI 5 (Chương 3)**

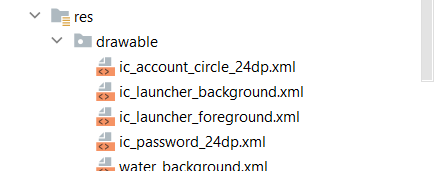
**Học phần: Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động\_TN216**

**Sinh viên thực hiện: Nguyễn Phước Trọng – B2014625**

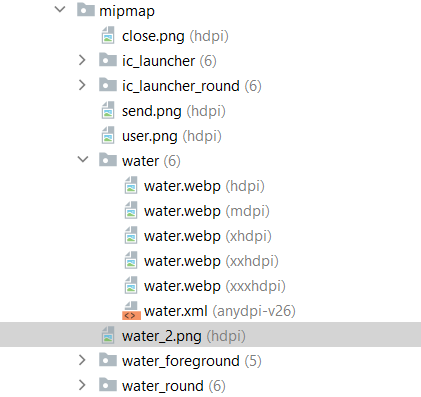
1. Tạo Activity DangNhap\_New sử dụng TextInputLayout



* Trong res/drawable, thêm hình ảnh làm Icon cho TextInputLayout (tập tin ic\_account\_circle\_24dp.xml và ic\_password\_24dp.xml).



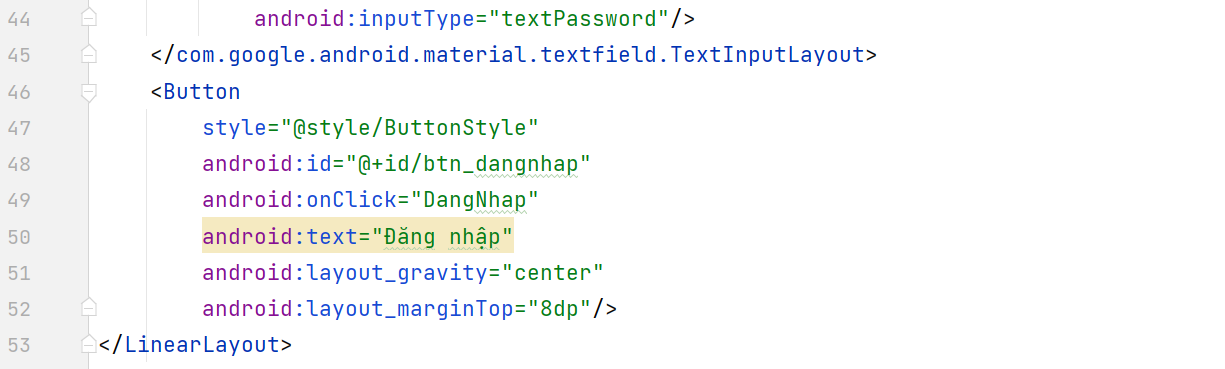
* Trong res/mipmap, thêm hình ảnh làm icon cho Activity (tập tin water\_2.png, bản sao của water.png).



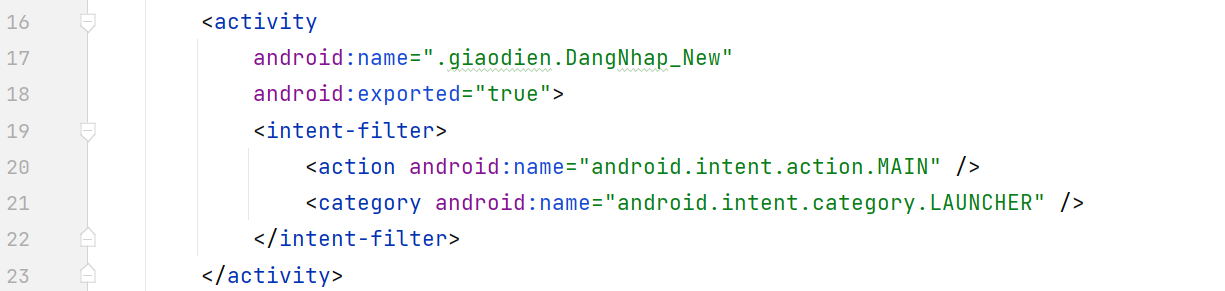
* Trong res/layout, thiết kế giao diện cho dangnhap\_new.xml sử dụng LinearLayout gồm 1 TextView, 2 TextInputLayout, và 1 Button







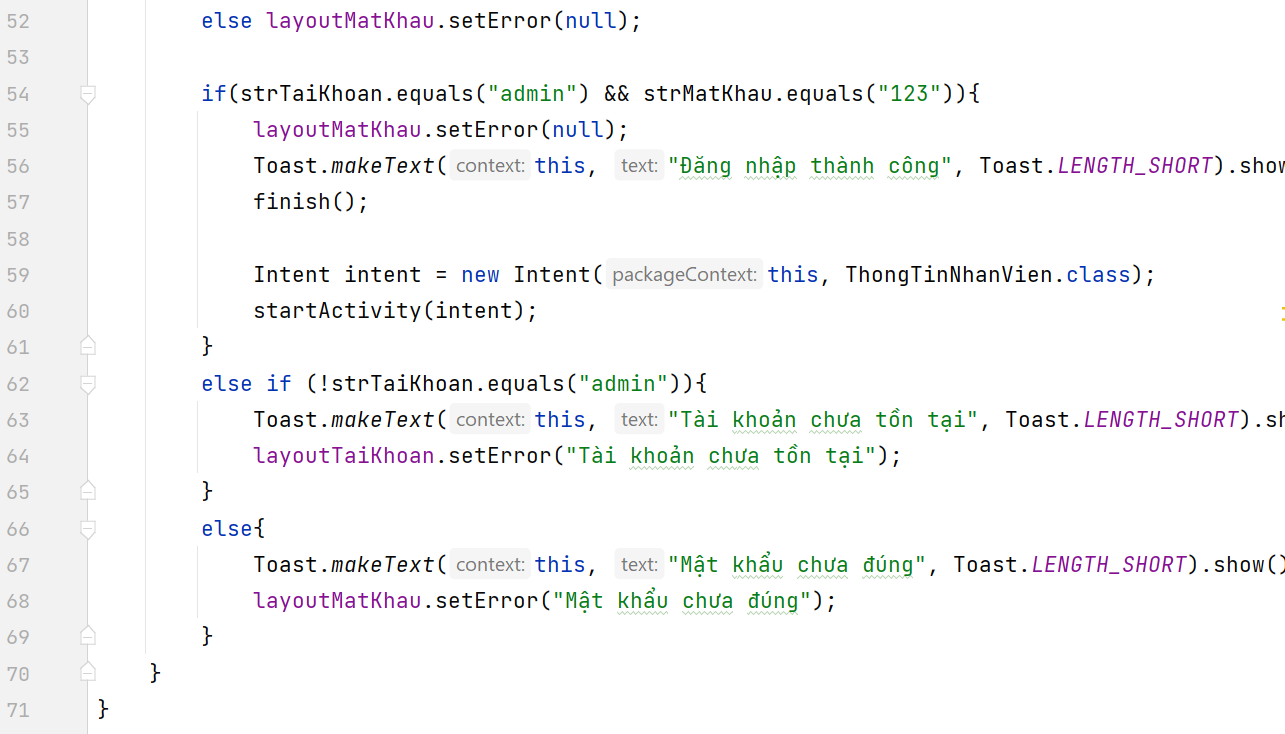
* Điều chỉnh tập tin AndroidManifest.xml: đổi Activity DangNhap\_New có exported="true" và gán là Activity chính, Activity DangNhap là Activity thường



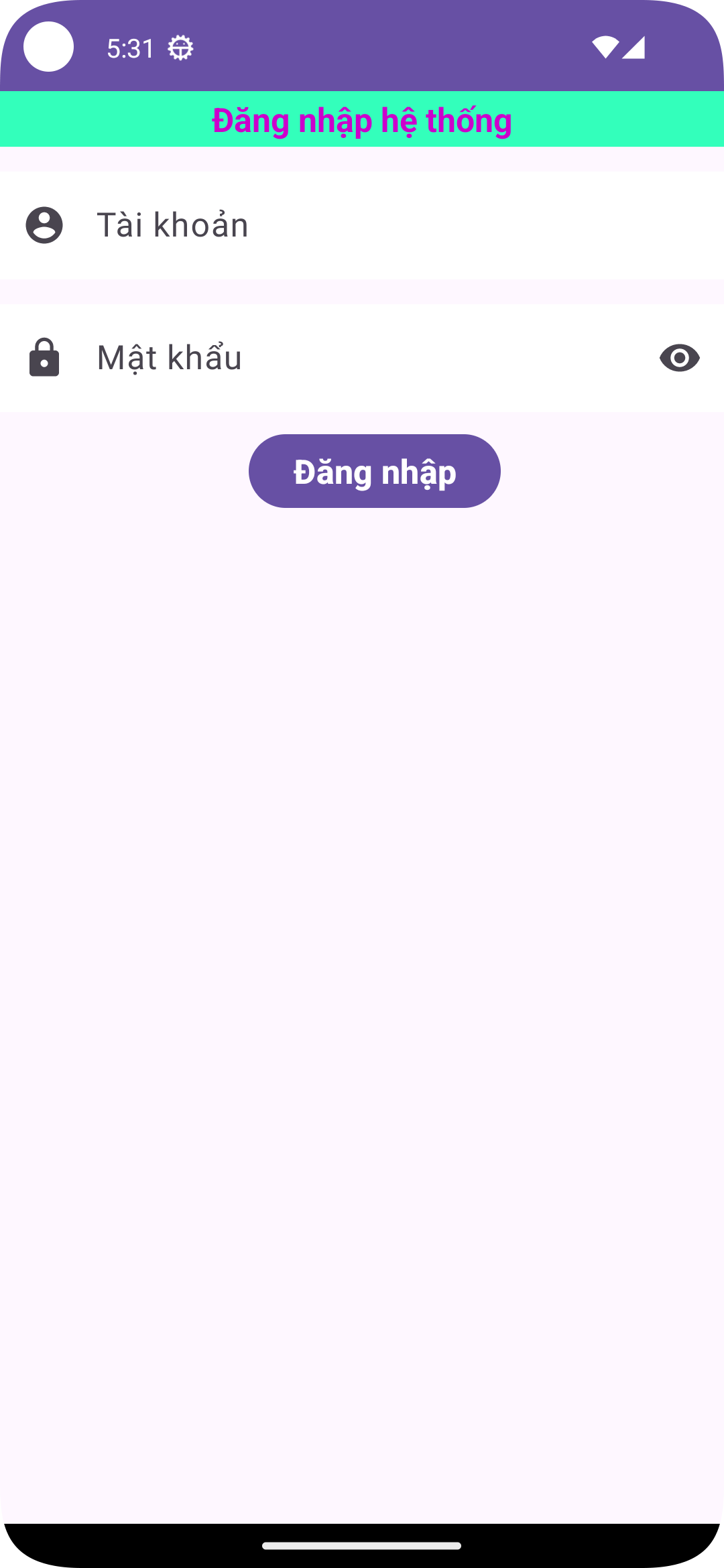
* điều chỉnh mã lệnh Java cho DangNhap\_New

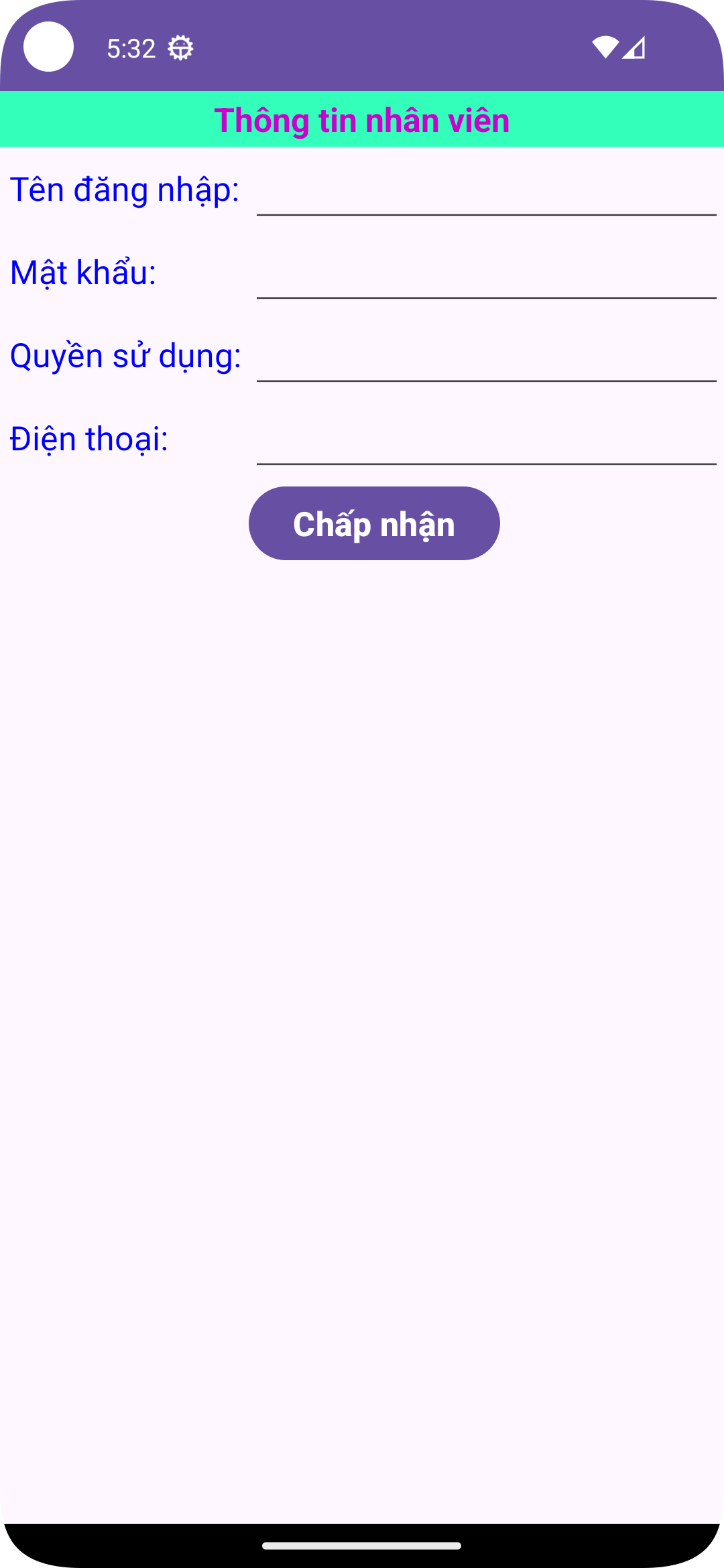
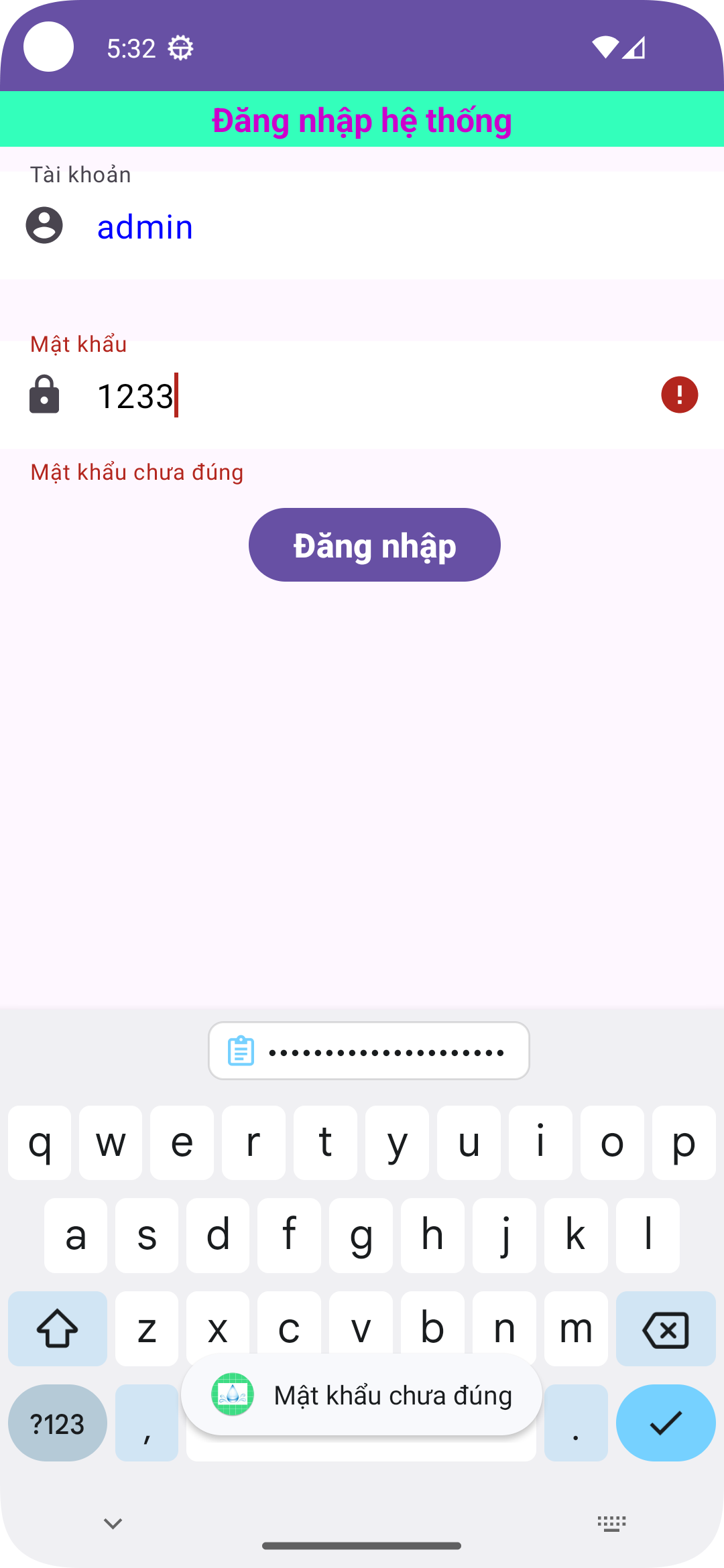
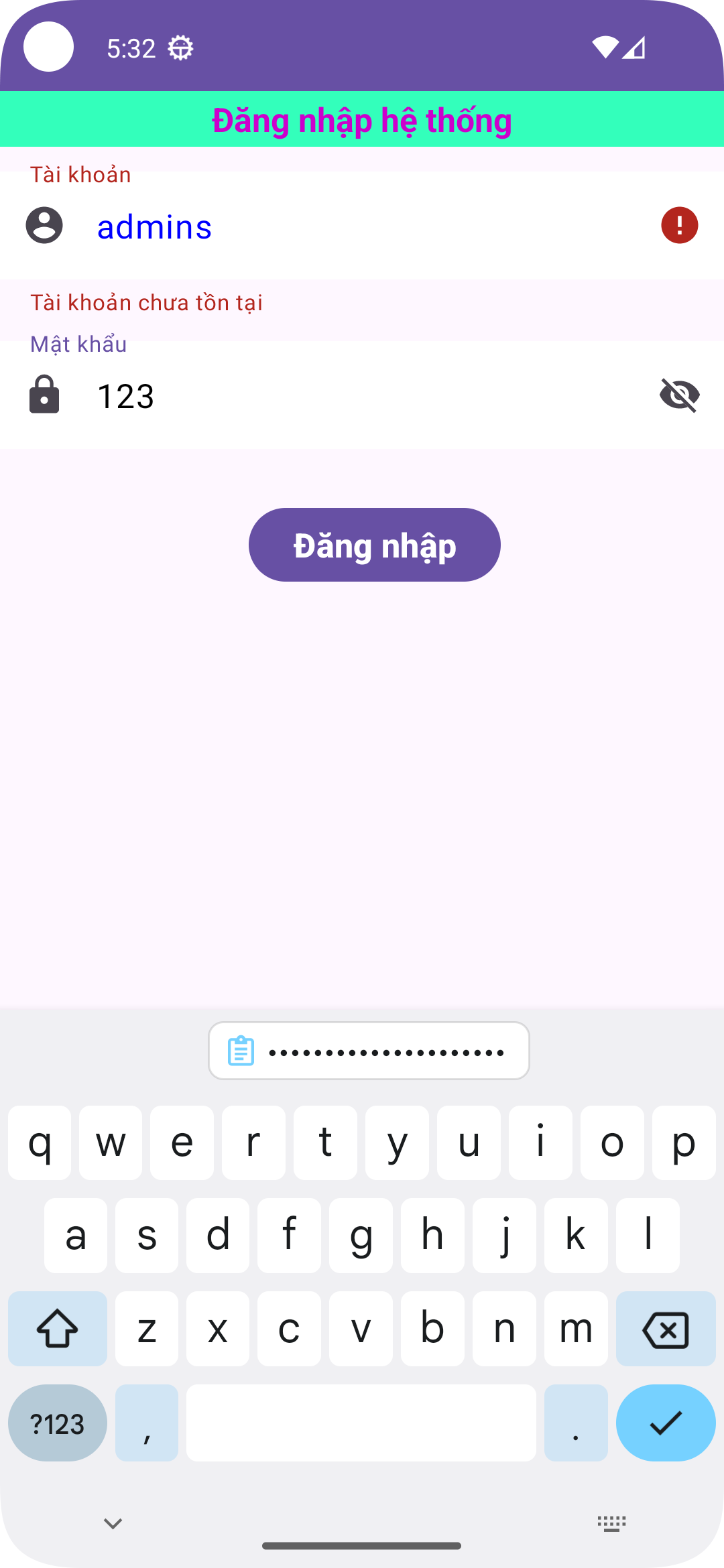
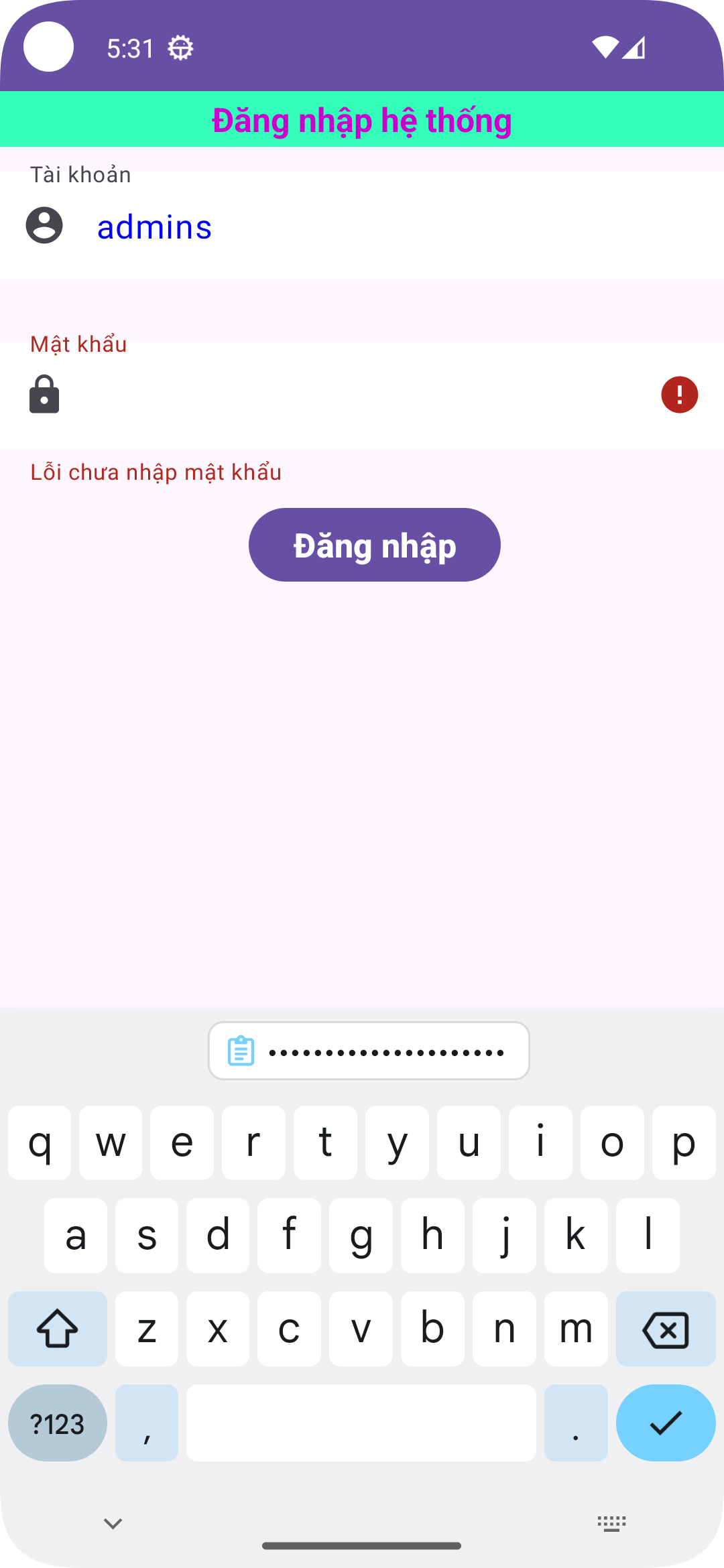
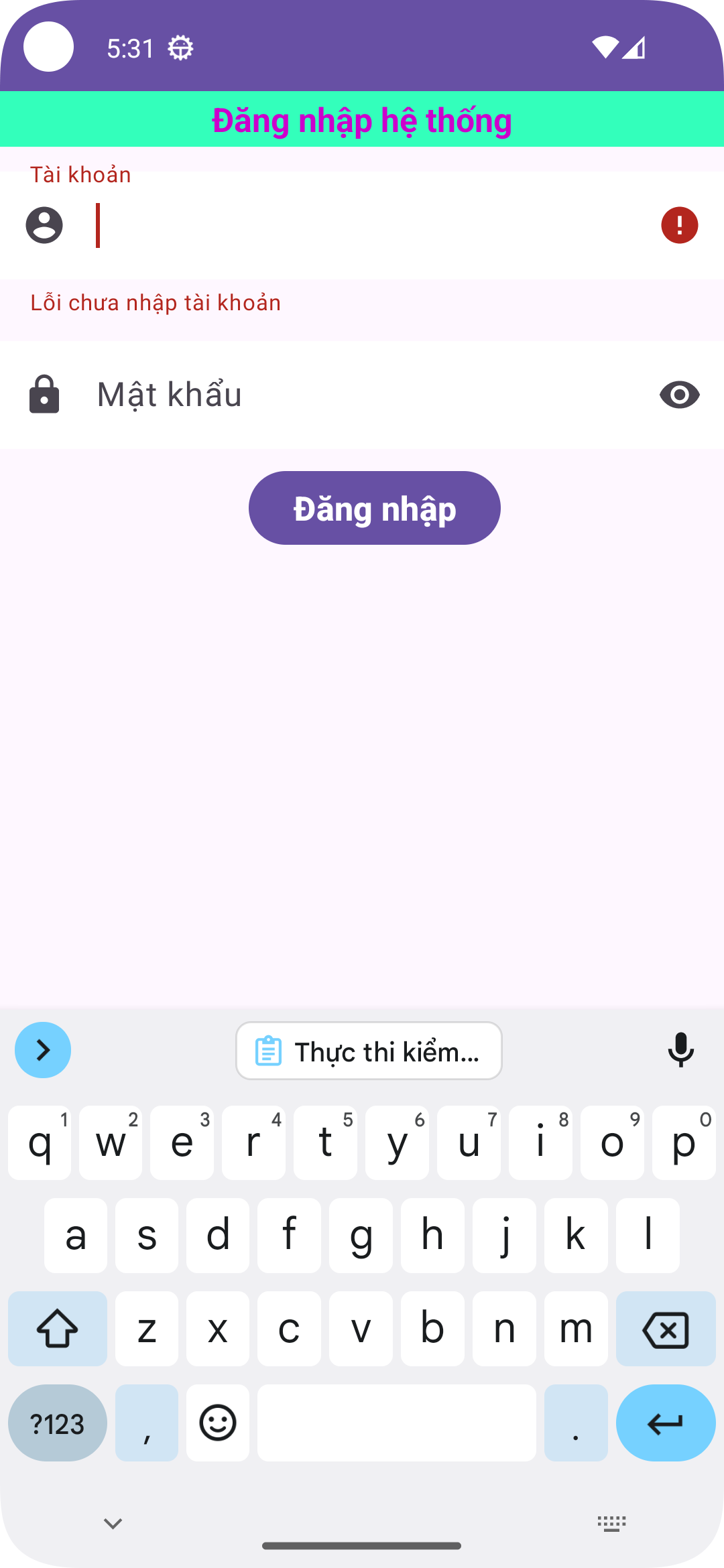






* Thực thi kiểm tra kết quả

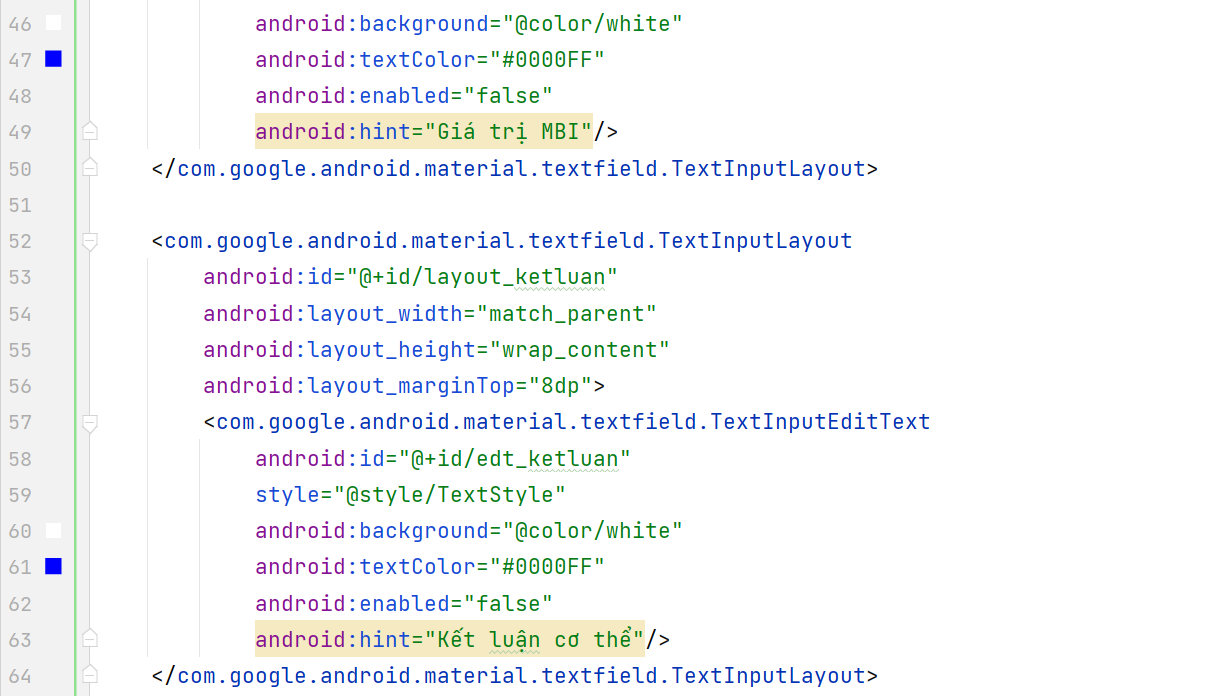




1. Tạo ứng dụng ChiSoKhoiCoThe

* tạo dự án mới và thiết kế giao diện

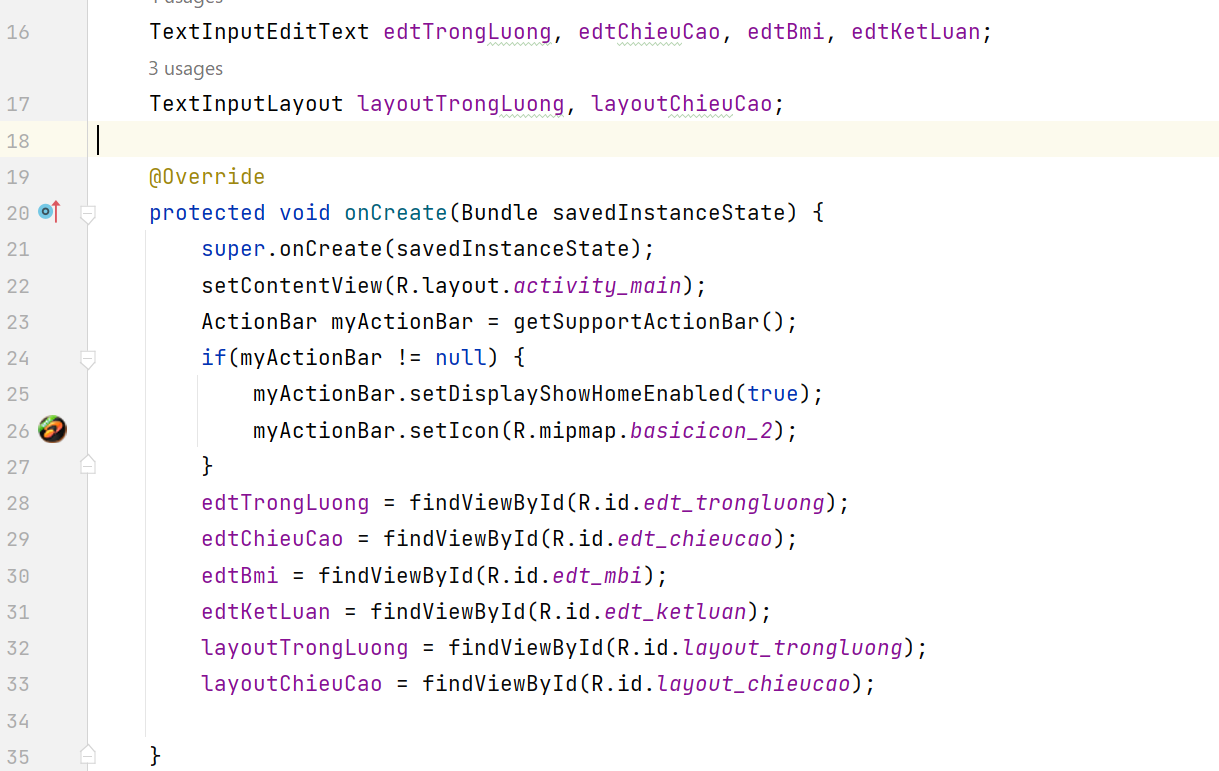


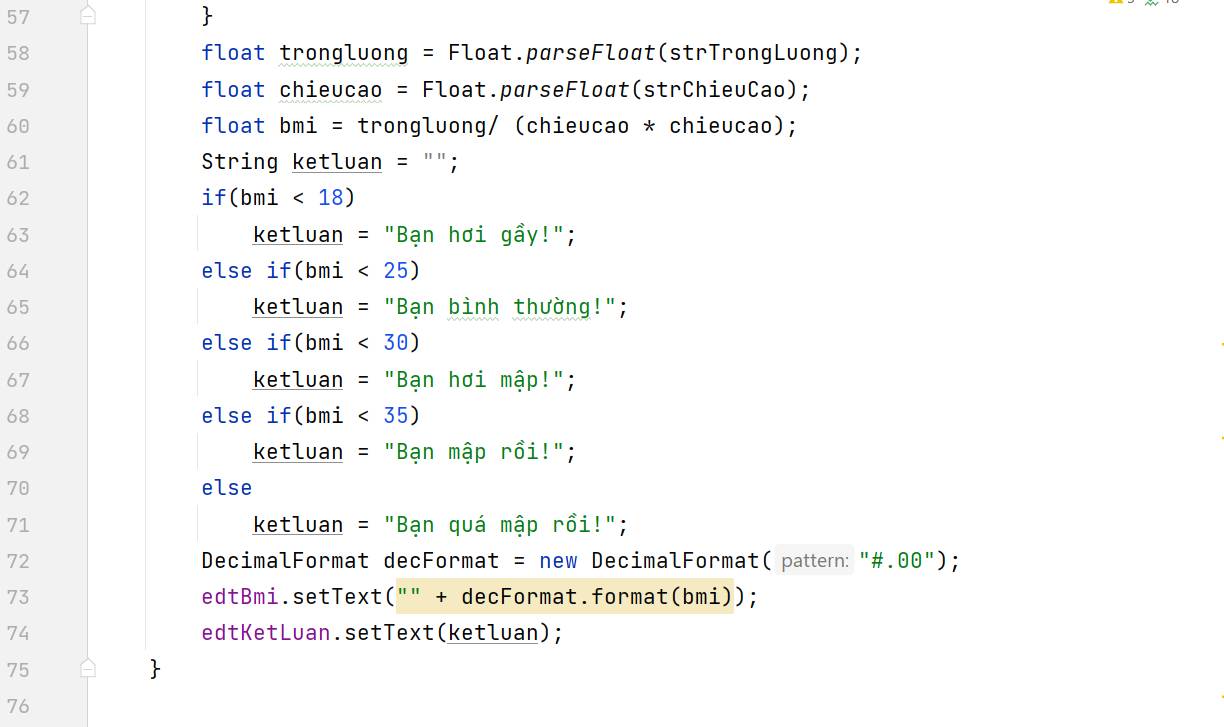
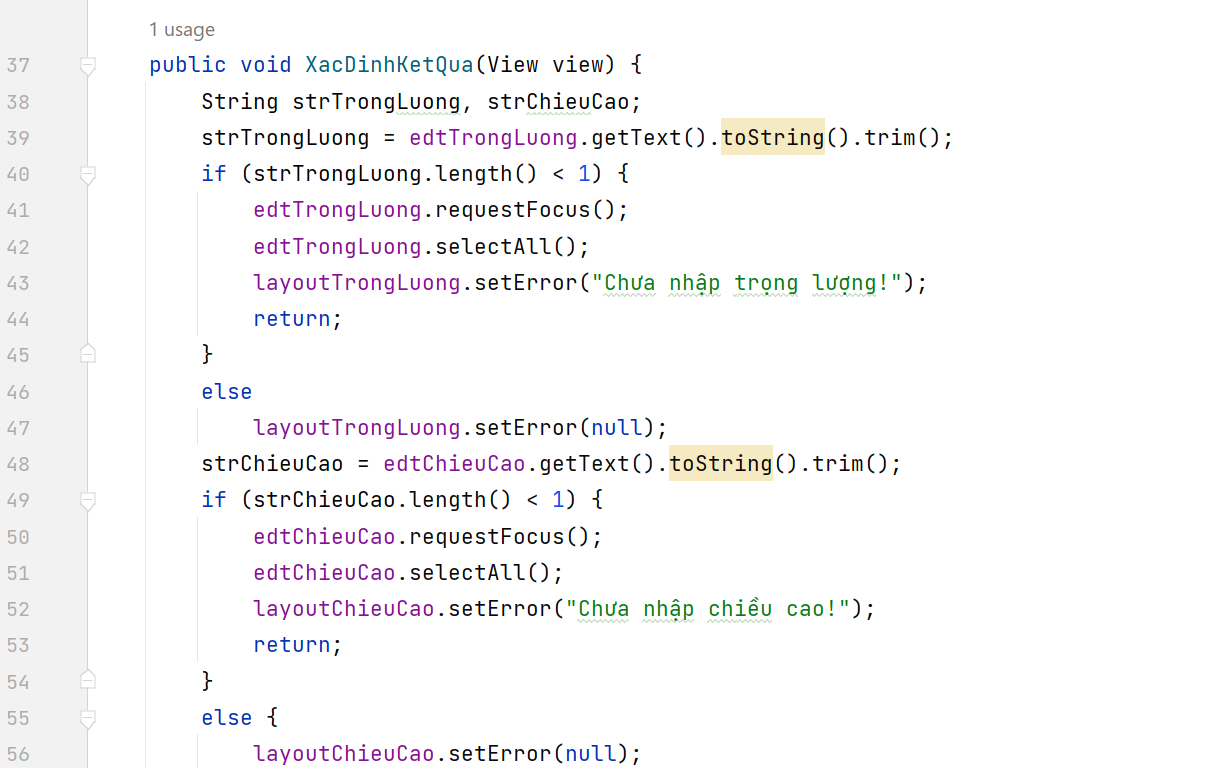


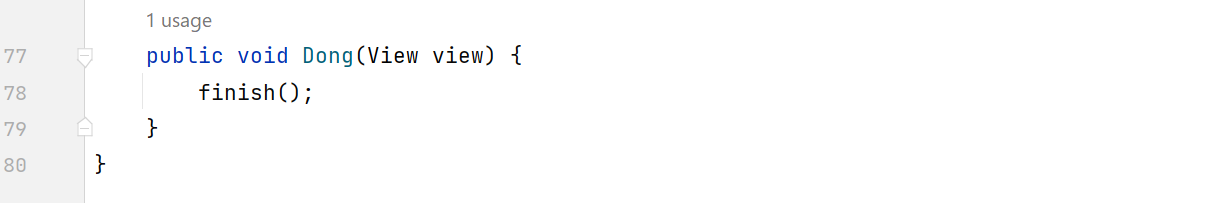
* điều chỉnh tập tin AndroidManifest.xml



* điều chỉnh mã lệnh Java cho MainActivity







* thực thi và kiểm tra kết quả

