

Zadatak 3:

Napisati Java program koji rešava slagalicu dimenzija 3x3 sa slike ispod.

1	3	2
	7	8
6	5	4

Rešiti znači doći u koracima do konačnog stanja, premeštanjem polja na jedino prazno polje u svakom koraku (na slici iznad, na prazno polje mogu se premestiti polja 6, 1 i 8). Slagalica se smatra rešenom kada se sukcesivnim premeštanjima polja dođe do stanja prikazanog na slici ispod.

	1	2
3	4	5
6	7	8

Najjednostavnije rešenje se dobija ako se koristi “*brute force*” pristup, gde se iz datog stanja, grana na sve moguće premeštaje koji se mogu desiti u tom trenutku, osim onoga iz kojeg se došlo u to stanje. Za primer sa prve slike to bi bila stanja dobijena premeštanjem polja 8 u levo, polja 1 na gore i polja 6 na desno. Naravno, bilo kakvo drugo rešenje je prihvatljivo.

Zadatak se radi 14 dana.