# Trabalho de Programação para Dispositivos Móveis

O trabalho consiste em criar uma estrutura que une pessoas com trocado a pessoas que precisam de troco. A data limite para entrega é até dia 04/06. Considerações:

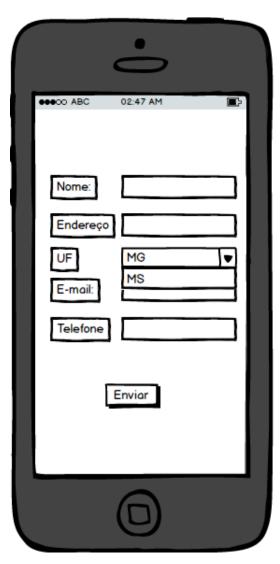
- O trabalho deve ser feito tendo como base o SDK 19 (Kit Kat);
- Na tela **Tenho/Preciso de Troco** após clicar em enviar deve aparecer um Toast informando o valor total solicitado e quantidade solicitada para cada nota/moeda; e
- O fluxo da aplicação deve ser Tela de Cadastro > Tela Inicial > Tela de Tenho/Preciso de Troco > Tela Inicial.

As telas de cadastro e de troco  ${f DEVEM}$   ${f SER}$   ${f VALIDADAS}$ :

- Não deve ser permitido avançar sem preencher o cadastro todo; e
- Valores negativos para notas/moedas não são permitidos.

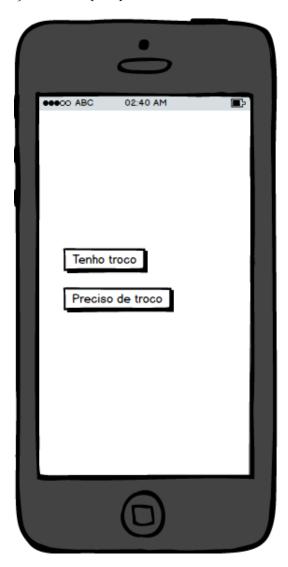
## Tela de Cadastro

Essa tela será a primeira tela que o usuário deve ver se não tiver feito o cadastro no aplicativo. Ao completar o cadastro, o mesmo será salvo no banco de dados do aplicativo e essa tela não será exibida novamente.



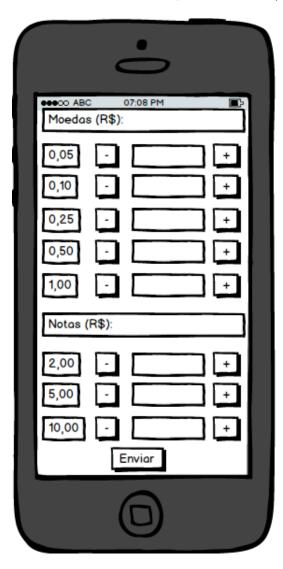
## Tela Inicial

Tela para permitir que o usuário selecionar se ele possui troco ou se ele precisa de troco, sendo essa tela utilizada apenas para diferenciar como será salvo no banco as informações obtidas pela próxima tela.



## Tela Preciso de Troco

Nessa tela serão informados os valores para o troco que o usuário necessita. Ao concluir, as informações serão gravadas no banco e será exibido uma mensagem contendo o valor total solicitado e os valores para cada moeda/nota.



## Tela Tenho Troco

Nessa tela será exibido uma lista com todos os pedidos de troco gravados no banco e, ao clicar em um troco exibido, deve marcar o troco como realizado. Ao clicar em "Histórico", será exibido a lista com todos os pedidos de troco que o usuário atendeu.

