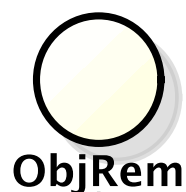


pkg



ObjRemImpl

- NUMCLIENT : int
- clients : HashMap
- output : HashMap
- solveThread : HashMap
- concreteThread : HashMap

+ getNewIdClient() : String
+ setClientPuzzle(idClient : String) : void
+ solve(idClient : String, algPolicy : String) : void
+ convert(idClient : String) : void
+ getOutput(idClient : String) : ArrayList
+ getPuzzleCole(idClient : String) : int
+ getPuzzleRow(idClient : String) : int

ConvertThread

- idClient : String
- p : Puzzle
- output : HashMap

+ ConvertThread(idClient : String, p : Puzzle, out : HashMap) : void
+ run() : void

SolveThread

- p : Puzzle

+ SolveThread(p : Puzzle) : void
+ run() : void