

## Prática Laboratorial 02 - HTML

### Objectivos:

- Implementar formulários.
- Criar campos de inserção de dados.
- Pesquisar informação sobre elementos HTML.

### Exercícios:

#### A) Criação de projecto

1. Abra o Visual Studio Code.
2. Aceda ao menu “File” / “Ficheiro”, e clique em “Open folder” / “Abrir pasta”. Escolha a pasta onde pretende colocar o código da actividade (sugere-se a criação de uma nova pasta com o nome “05\_web\_pl02”).

#### B) Criação de formulário

*Para o seguinte exercício, deverá ter em conta o conteúdo dos slides 31-34 da apresentação sobre HTML. Nomeadamente, relembre-se dos elementos referentes a campos de input que foram mencionados anteriormente:*

**<input type="text">**: Texto simples (uma linha)

**<input type="email">**: E-mail.

**<input type="tel">**: Telefone.

**<input type="url">**: URL.

**<input type="date">**: Datas.

**<input type="time">**: Tempos.

**<input type="number">**: Valores numéricos.

**<input type="range">**: Valores numéricos.

**<input type="radio">**: *Radio buttons*.

**<input type="checkbox">**: *Checkboxes*.

**<input type="color">**: Selecção de cor.

**<input type="file">**: Selecção de ficheiro.

**<input type="password">**: *Password*.

**<textarea>**: Texto em várias linhas.

*Lembre-se ainda que é possível associar um elemento “label” a um campo, definindo o atributo “for” com o valor correspondente ao “id” e/ou “name” do campo.*

1. Utilizando o separador “Explorer” / “Explorador”, clique no botão “New File...” para criar um novo ficheiro. Atribua-lhe o nome “pl02\_01.html”. O ficheiro deverá ser automaticamente aberto num separador próprio.
2. No ficheiro html criado, digite o símbolo “!”. Deverá ser aberto um *popup* com a indicação “Emmet Abbreviation”. Clique na primeira opção desse *popup* ou carregue na tecla Tab. O ficheiro html será pré-preenchido com alguma estrutura base.
3. Altere o título da página (no elemento “title” contido no “head”) para “O meu primeiro formulário”.
4. Dentro do elemento “body”, introduza um *heading* “h1” com o mesmo texto do título da página.
5. Utilize a extensão Live Server para visualizar a página à medida que for fazendo alterações. Tente colocar as janelas do VS Code e do *browser* lado a lado para melhor visualizar o recarregamento da página após cada alteração. Se tiver dois monitores, poderá dispor o VS Code num e o *browser* noutro.
6. Crie um elemento “form” por baixo do ”h1”.
7. Dentro deste elemento “form” registe elementos correspondentes a textos e campos que permitam reproduzir o formulário da imagem. (Dica: Para o campo de texto “Observações”, deverá utilizar o elemento “textarea” e para o campo “Nacionalidade” o elemento “select”.)

## O meu primeiro formulário

Nome:

E-mail:

Data de nascimento:  

Género

☐ Masculino

☐ Feminino

Nacionalidade  

Observações

### **BÓNUS: Incluir novos campos no formulário**

1. Adicione novos campos ao formulário, recorrendo a tipos de campo diferentes dos já utilizados. Utilize a informação incluída nos *slides* ou pesquise - na webgrafia - as especificações dos vários tipos de campo, de modo a auxiliá-lo nesta tarefa.
2. Defina atributos nalguns dos campos e verifique como o *browser* interpreta o HTML produzido. Por exemplo, marque alguns campos como obrigatórios ou apenas de leitura, indique *placeholders* para alguns dos campos, etc..