

linux内存执行ELF之fexecve

作者: 腾讯安全平台部数据安全团队 七夜

文章来源: 腾讯安平小密圈

简介:

腾讯安全平台部成立于2005年, 自身安全能力涵盖账号安全、反欺诈、撞库防护、业务防刷、DDoS防御、移动端安全、数据保护、入侵防护、AI攻防研究、安全大数据等, 服务于腾讯全线业务, 守护十亿用户的安全, 更依托腾讯云和“互联网+”将安全能力输出到各个行业。

数据安全团队隶属于腾讯安全平台部, 团队主要工作是负责腾讯业务的数据安全、反入侵、安全评估等工作; 主要研究方向是 主机安全、网络安全、大数据分析、软件供应链攻击与检测、可信计算、安全标准等

内存执行ELF

最近会讲到了内存执行ELF以及混淆进程参数的方法, 主要是涉及两个方法: memfd_create 和 fexecve, 今天以fexecve原理讲解为主, 会简单提一下memfd_create, 毕竟是Linux的新特性。

文章中涉及的代码, 都放到了git仓库: <https://github.com/qiyeboy/TX-Knowledge-planet>, 喜欢的大家自取。

memfd_create 和 fexecve

1. memfd_create: 第一个允许我们在内存中创建一个文件, 但是它在内存中的存储并不会被映射到文件系统中, 至少如果映射了, 我是没找到, 因此不能简单的通过ls命令进行查看, 现在看来这的确是相当隐蔽的。事实上, 如果一个文件存在, 那么我们还是可以去发现它的, 谁会去调用这个文件呢? 使用如下的命令:

```
1 | lsof | grep memfd
```

2. 第二个函数, fexecve同样功能很强大, 它可以帮助我们执行一个程序(同execve), 但是传递给这个函数的是文件描述符, 而不是文件的绝对路径, 和memfd_create搭配使用非常完美!

但是这里有一个需要注意的地方, 因为这两个函数相对的比较新, memfd_create 是在kernel3.17才被引进来, fexecve是glibc的一个函数, 是在版本2.3.2之后才有的。没有fexecve的时候, 只要我们弄清楚原理是可以使用其它方式取代它, 而memfd_create只能用在相对较新的linux内核系统上。

fexecve的实现

今天不谈memfd_create, 这是linux的新特性, 与linux版本硬绑定, 本人对fexecve 的实现更感兴趣, 因为fexecve是glibc中的函数, 我们可以看一下他的实现原理。首先介绍 fexecve的具体用法, 下面的fexecve_test.c 代码是 实现 `ls -l /dev/shm` 功能。

```
1 #include <fcntl.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include <sys/mman.h>
5 #include <sys/stat.h>
6 #include <unistd.h>
7
8
9 static char *args[] = { //设置待执行程序的命令行参数
```

```
10     "hic et nunc",
11
12     "-1",
13     "/dev/shm",
14     NULL
15 };
16
17 extern char **environ;
18 int main(void)
19 {
20     struct stat st;
21     void *p;
22     int fd, shm_fd, rc;
23
24     shm_fd = shm_open("wurstverschwendung", O_RDWR | O_CREAT, 0777); //创建了wurstversch
hwendung文件
25     if (shm_fd == -1) {
26 perror("shm_open");
27     exit(1);
28     }
29     rc = stat("/bin/ls", &st);
30     if (rc == -1) {
31 perror("stat");
32     exit(1);
33     }
34     rc = ftruncate(shm_fd, st.st_size);
35     if (rc == -1) {
36 perror("ftruncate");
37     exit(1);
38     }
39     p = mmap(NULL, st.st_size, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED,
40     shm_fd, 0);
41     if (p == MAP_FAILED) {
42 perror("mmap");
43     exit(1);
44     }
45     fd = open("/bin/ls", O_RDONLY, 0); //将ls 命令文件写入到wurstverschwendung文件
46     if (fd == -1) {
47 perror("openls");
48     exit(1);
49     }
50     rc = read(fd, p, st.st_size);
51     if (rc == -1) {
52 perror("read");
53     exit(1);
54     }
55     if (rc != st.st_size) {
56 fputs("Strange situation!\n", stderr);
57     exit(1);
58     }
59     munmap(p, st.st_size);
60     close(shm_fd);
61 }
```

代码中主要是分为了三步：

- 对fexecve_test.c 进行编译并执行，可以看到/dev/shm下面确实生成了wurstverschwendung文件。

调试角度

forkexecve是如何执行内存中的文件的呢？一般可以从调试和源码的角度来探究其中的原理。首先使用strace调试forkexecve_test:

从打印的日志中，找到open系统调用，从创建文件开始关联：

大家可以看到shm_open 其实是在/dev/shm创建文件，而execve的执行文件为/proc/self/fd/3，为进程中打开的文件符号链接，这个指向的就是shm_open创建的文件，但是从监控execve的角度来说， execve无法获取执行文件的路径，从而实现了混淆。

源码角度

从上文中，我们大致知道了原理。具体细节还是要看源码：glibc中的代码库中（<https://github.com/jeremie-koenig/glibc/blob/master-beware-rebase/sysdeps/unix/sysv/linux/fexecve.c>）。

```

1  #include <errno.h>
2  #include <stddef.h>
3  #include <stdio.h>
4  #include <unistd.h>
5  #include <sys/stat.h>
6
7
8  /* Execute the file FD refers to, overlaying the running program image.
9   ARGV and ENVP are passed to the new program, as for `execve'. */
10 int
11 fexecve (fd, argv, envp)
12     int fd;
13     char *const argv[];
14     char *const envp[];
15 {
16     if (fd < 0 || argv == NULL || envp == NULL)
17     {
18         __set_errno (EINVAL);
19         return -1;
20     }
21
22     /* We use the /proc filesystem to get the information. If it is not
23        mounted we fail. */
24     char buf[sizeof("/proc/self/fd/" + sizeof(int) * 3)];
25     __snprintf (buf, sizeof (buf), "/proc/self/fd/%d", fd);
26
27     /* We do not need the return value. */
28     __execve (buf, argv, envp);
29
30     int save = errno;
31
32     /* We come here only if the 'execve' call fails. Determine whether
33        /proc is mounted. If not we return ENOSYS. */
34     struct stat st;
35     if (stat ("/proc/self/fd", &st) != 0 && errno == ENOENT)
36         save = ENOSYS;
37
38     __set_errno (save);
39
40     return -1;
41 }
42

```

关键部位代码:

```

1  char buf[sizeof("/proc/self/fd/" + sizeof(int) * 3)];
2  __snprintf (buf, sizeof (buf), "/proc/self/fd/%d", fd);
3
4  /* We do not need the return value. */
5  __execve (buf, argv, envp);

```

fexecve本质上还是调用execve，只不过文件路径是通过/proc 目录映射的。fexecve_test中实现的功能，可以用bash来简单描述，作用是等同的：

```
[root@VM_0_13_centos ~]# ls -l /dev/shm/wurstverschwendung
-rwxrwxr-x 1 root root 117616 Feb 23 23:19 /dev/shm/wurstverschwendung
[root@VM_0_13_centos ~]# bash -c "exec /dev/shm/wurstverschwendung -l /dev/shm"
total 116
-rwxrwxr-x 1 root root 117616 Feb 23 23:19 wurstverschwendung
[root@VM_0_13_centos ~]#
```

参考文献

<https://0x00sec.org/t/super-stealthy-droppers/3715>

<https://github.com/jeremie-koenig/glibc/blob/master-beware-rebase/sysdeps/unix/sysv/linux/fexecve.c>

