

模式识别和机器学习

庞廷海¹

四川大学计算机学院

2015年9月13日

¹Email : pthaike@gmail.com

0.1 引言

尽管机器学习发展在计算机科学之外了，但是模式识别仍然根源于工程。然而，这些行为可以被看做一个领域的两面性，在过去的十年里，他们都已经经历了很长的发展。尤其是贝叶斯方法，已经从专业领域发展成为主流，同时图模型已经发展成为一个描述和应用概率模型的通用框架。通过估计推理算法范围的发展，如变分贝叶斯（variational Bayes）和期望传播，贝叶斯的实践运用已经大大增强。同样的，基于核（kernel）的新方法已经对算法和应用产生重要影响。

这本书反映了这些年的发展，同时提供了模式识别和机器学习领域的全面介绍。其主要正对优越的本科生和博士第一年的学生，如研究者和专业人才。并且假设以前没有模式识别和机器学习概念。需要有多元微积分和线性代数的基础知识，如果熟悉概率将会更有帮助，虽然不是必须的，因为本书也包含了对基本概率理论的介绍。

因为本书视角很广，因为就不能提供完整的参考文献列表，特别是没有精确提供原始的思路。相反的，目的是给出参考，提供更多的细节比希望提供进入点更有可能，在某些例子中，只是一个非常广泛的文献而已。因此，参考文献提供更多最近的教科书和评论文章，而不是原始资源。

这本书需要很多额外的材料支持，包括笔记和本书完整的图片集合。鼓励读者访问网站了解最近的信息

<http://research.microsoft.com/~cmbishop/PRML>

0.1.1 练习

出现在每章节后面的练习是成本书的重要组成部分。每个练习都仔细挑选来加强在书中的概念解析，或者通过显著方式制定和推广他们，并且每个练习都根据其难度，用(★)表示一个需要几分钟完成的简单练习到(★★★)表示明显复杂。

很难知道到什么程度，这些解决方案才能被广泛使用。这些事情需在自学中将会找出有效的答案非常有益，尽管很多课程助教都要求需要提供答案只能通过出版社使得练习可以在课堂中使用。为了满足这些冲突的要求，这些练习帮助强化书中的主要观点，或者填补重要的细节，可以在树的网站上找

到PDF的答案。例如练习WWW表示的。剩下的练习可以通过练习出版社就可以获取（练习方式在书的网站上给出了）。强烈建议读者独立完成练习，在需要的时候再找答案。

尽管这本书专注于概念和原理，在教学过程中，学生最好使用一些合适的数据集来尝试一些主要算法的实验。一个姐妹篇 (Bishop and Nabney,2008) 将解决模式识别和机器学习的实践方面，并且是通过MATLAB软件来实现了在本书中讨论的大部分算法。

0.1.2 致谢

首先我要表达我对Markus Svensen真挚的谢意，他提供了巨大的帮助，准备了图片并且用LATEX对本书进行排版，他的帮助是宝贵的。

我非常感谢微软研究院提供的高度激励的研究环境和给我自由时间来写书（稳重的观点只是来自我的，和微软或其关联的公司不一定相同）。

0.2 数学符号

目录

0.1	引言	ii
0.1.1	练习	ii
0.1.2	致谢	iii
1	高斯模型	1
1.1	图模型	1
2	The Second Chapter	3
2.1	密度估计	3
2.1.1	高斯密度	3
2.1.2	高斯密度	3
3	The First Chapter	5
3.1	daodaodaoda	5

第 1 章高斯模型

1.1 图模型

大呆呆骄傲到金顶哦哦就噢噢噢噢大呆呆骄傲到金顶哦哦就噢噢噢噢大呆呆骄傲到金顶哦哦就噢噢噢噢大呆呆骄傲到金顶哦哦就噢噢噢噢大呆呆骄傲到金顶哦哦就噢噢噢噢大呆呆骄傲到金顶哦哦就噢噢噢噢大呆呆骄傲到金顶哦哦就噢噢噢噢

大呆呆骄傲到金顶哦哦就噢噢噢噢大呆呆骄傲到金顶哦哦就噢噢噢噢大呆呆骄傲到金顶哦哦就噢噢噢噢大呆呆骄傲到金顶哦哦就噢噢噢噢大呆呆骄傲到金顶哦哦就噢噢噢噢大呆呆骄傲到金顶哦哦就噢噢噢噢大呆呆骄傲到金顶哦哦就噢噢噢噢

第 2 章The Second Chapter

2.1 密度估计

密度是一个个嘎发哦发哦合法

2.1.1 高斯密度

2.1.2 高斯密度

第 3 章The First Chapter

3.1 daodaodaoda

