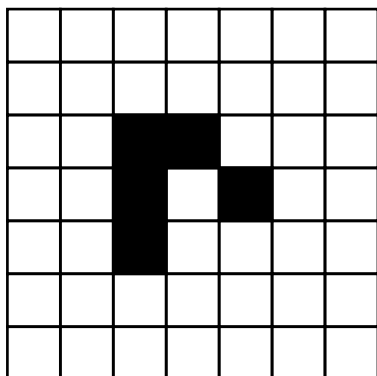
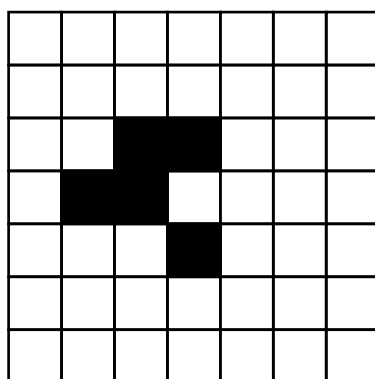
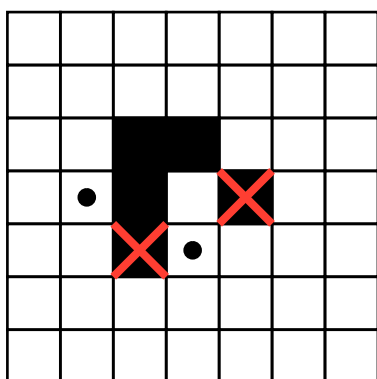


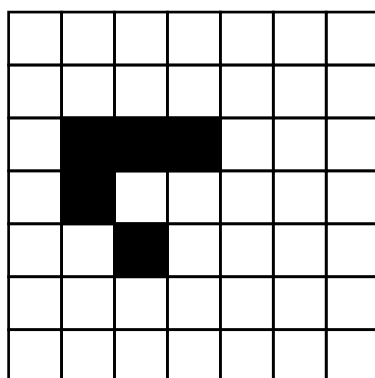
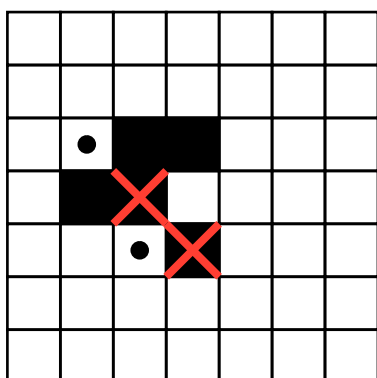
Поле представляет из себя потенциально бесконечную сетку. В каждой клетке может быть жизнь. Каждый ход, если у живой клетки два или три живых соседа, она остаётся живой, иначе умирает. Если у мёртвой клетки ровно три живых соседа, то в ней зарождается жизнь. Обозначим чёрным наличие жизни:



На следующем ходу две клетки умрут “от одиночества”, две зародятся:



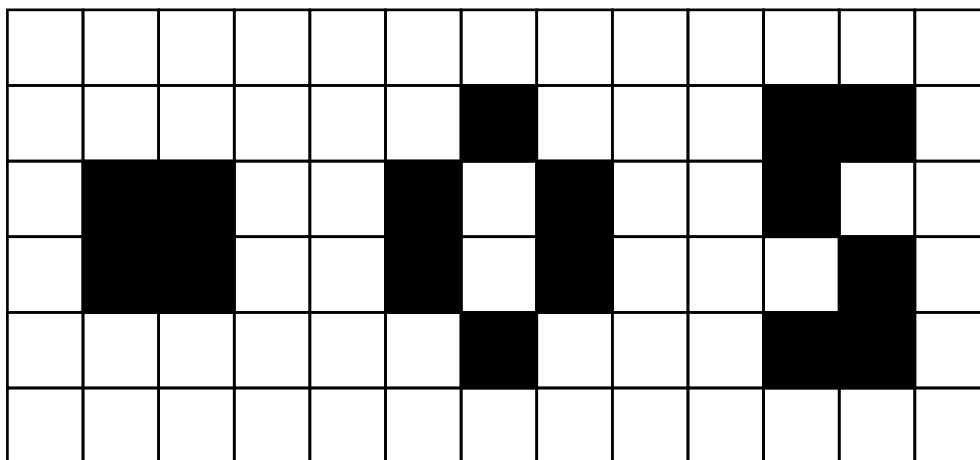
На следующем одна умрёт от одиночества, одна — от перенаселения. Снова две зародятся.



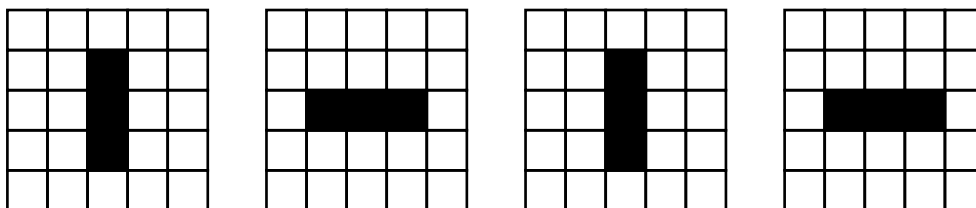
И так далее.

“Жизнь” развивается довольно непредсказуемым образом. Этот процесс здесь называется *эволюцией*.

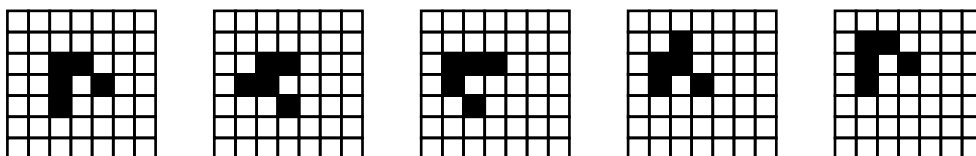
Есть стационарные конфигурации, которые не меняются с течением времени:



Есть, которые осциллируют:



И которые перемещаются в пространстве со временем.



И это далеко не всё...

На GoL вполне можно эмулировать компьютер, который выполнит любой алгоритм.