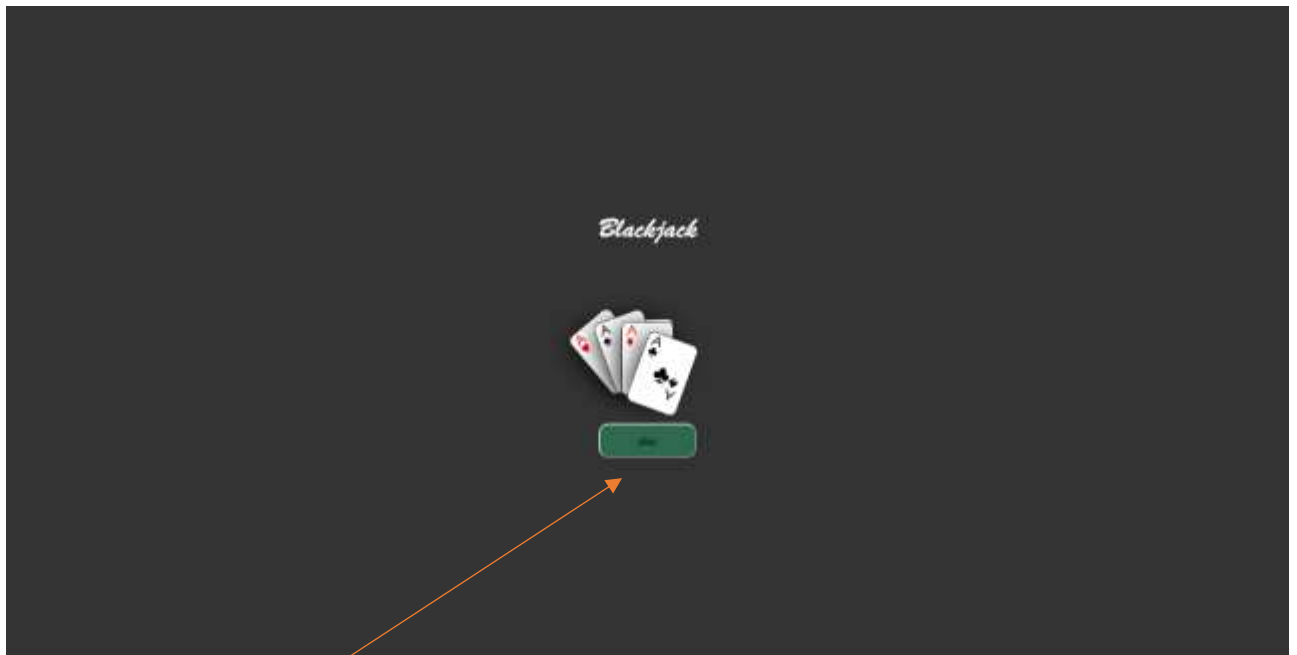


## Fiche guide du jeu Blackjack

Présentation de la page « Welcome » lors du lancement du jeu :



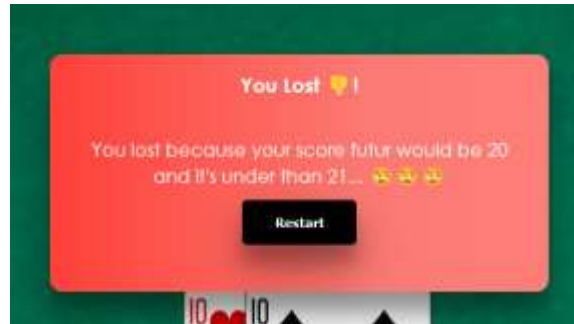
Le joueur doit cliquer sur le bouton « play » pour pouvoir rentrer dans le jeu et commencer à jouer.

Voici le plateau de jeu :

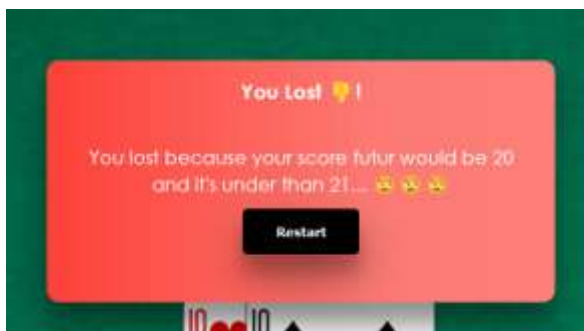




Bouton Hit : Permet de tirer une carte dans le paquet de carte. Le joueur peut tirer autant de carte qu'il veut jusqu'à ce qu'il perde en lui affichant une petite fenêtre indiquant qu'il a perdu avec le score qu'il a obtenu.



Bouton Hold : Permet d'arrêter de tirer une carte et le jeu dès que le joueur pense avoir atteint le score de 21.

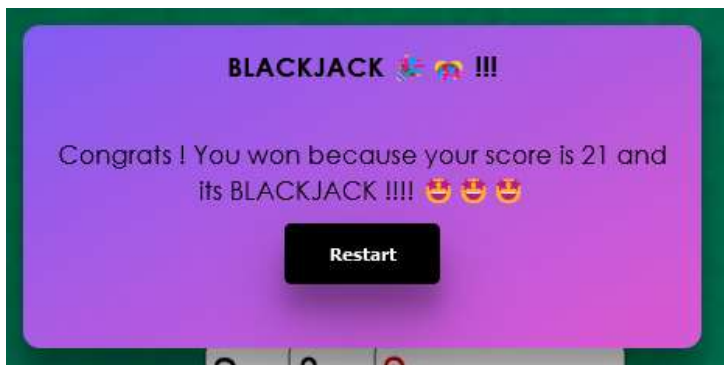


Si la prochaine carte qu'il tire est plus que 21, alors il perd la partie et une fenêtre perdante s'ouvre en lui indiquant que son prochain score aurait été moins que 21 et qu'il pas gagné

Si la prochaine carte qu'il tire est moins que 21, alors il gagne la partie et une fenêtre gagnante s'ouvre en lui indiquant que son prochain score aurait été plus que 21 et qu'il aurait perdu

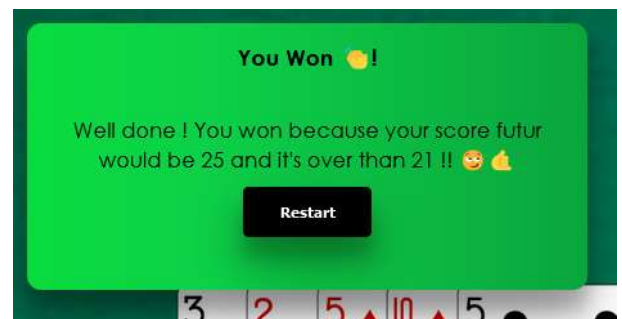
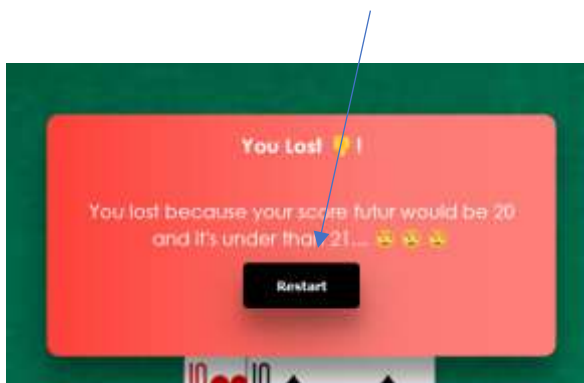


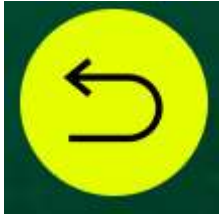
Si la prochaine carte qu'il tire lui permet d'avoir le score pile 21, alors le joueur gagne instantanément et fait un Blackjack.



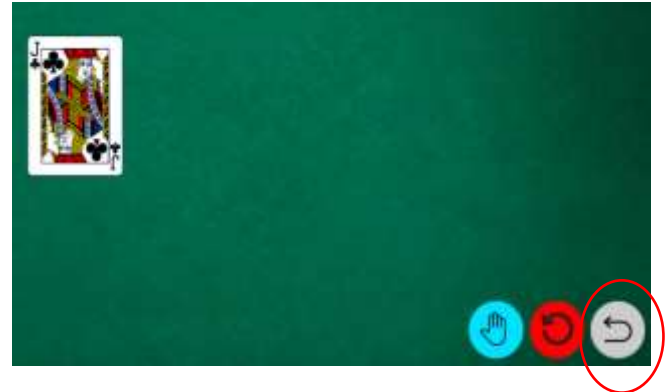
Bouton Restart : Permet de recommencer le jeu une fois que le joueur à tirer au moins une carte.

Une fois que le jeu est terminé (gagné ou perdu), il peut soit recommencer le jeu avec ce bouton, soit avec le bouton depuis la fenêtre gagnante ou perdante.





Bouton Undo : Permet de retirer les cartes que le joueur aura tiré. Il ne peut pas tirer la 1ere carte qui a été tiré au début du jeu. De plus, les cartes retirer sont complètement retirer du paquet de carte ce qui fait qu'il ne pourra pas avoir la même carte.



Bouton Rules : Permet d'afficher les règles du jeu.

