

Инструкция для разметки падений в программе ELAN

Описание

Загрузите видео Classic redneck

https://drive.google.com/file/d/1yDn3Wq9_MlqR8AwU0HzodJ6zIRyK0YEB/view?usp=sharing.

Длительность фрагментов разная, а также в каждом видео может быть 1 и более моментов падения. Необходимо просмотреть каждое видео целиком и (1) **отметить все моменты падения**, то есть, *начало* и *конец*. *Начало* падения определяется тем, что человек отклоняется от своего нормального вертикального положения. *Конец* падения - кадр, в котором человек лежит (или сидит) на той поверхности, куда упал. Таким образом, *конец* падения - это момент, когда человек принял окончательное положение и перестал падать.

Отметить (2) **все моменты, на которых человек лежит** - находится на горизонтальной поверхности. Например, человек лежит после того, как упал.

Отметить (3) **все моменты, где человек встает** после падения и/или лежания. Начало момента - нарушение горизонтального положения или положения сидя. Конец момента - когда человек принял вертикальное положение.

НЕ НАДО отмечать падения, если падает не человек, а, например, животное или предмет.

Сегментация в ELAN:

1. Моменты падения - fall
2. Человек лежит - lay
3. Человек встает - get up

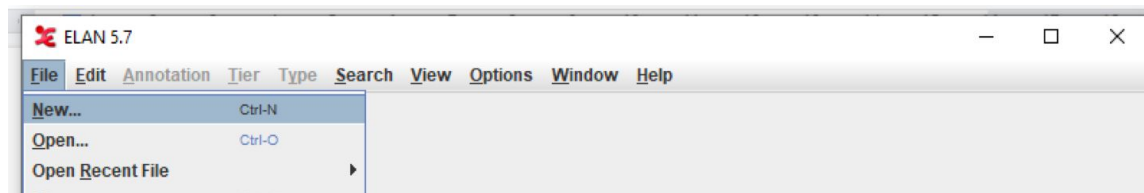
Программа разметки - ELAN 5.7

Скачать можно тут:

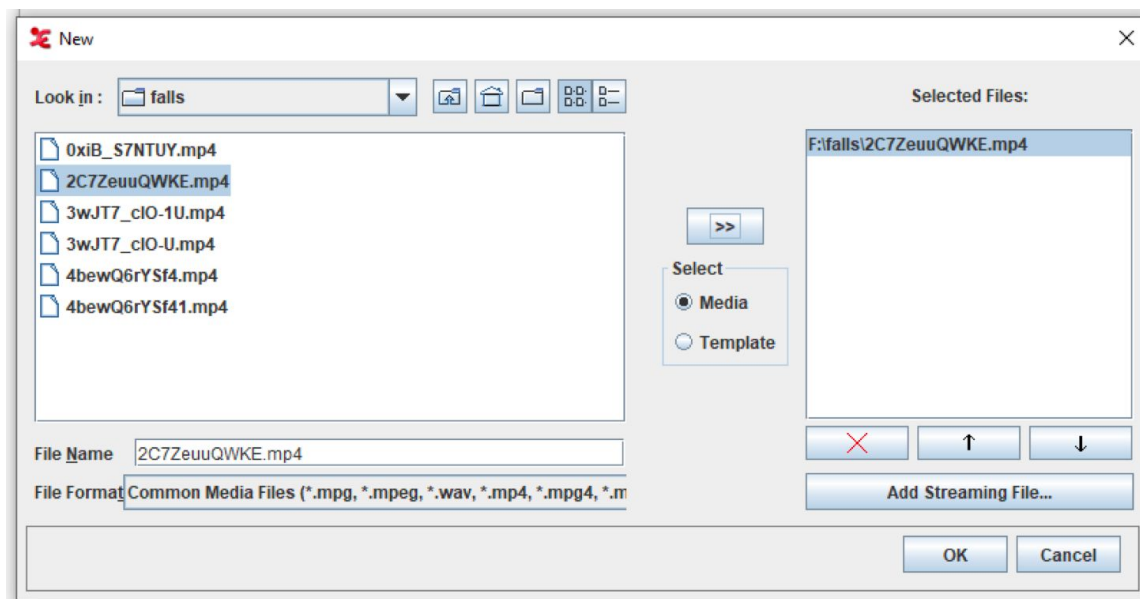
<https://www.softpedia.com/get/Multimedia/Video/Other-VIDEO-Tools/ELAN.shtml>

Работа с программой

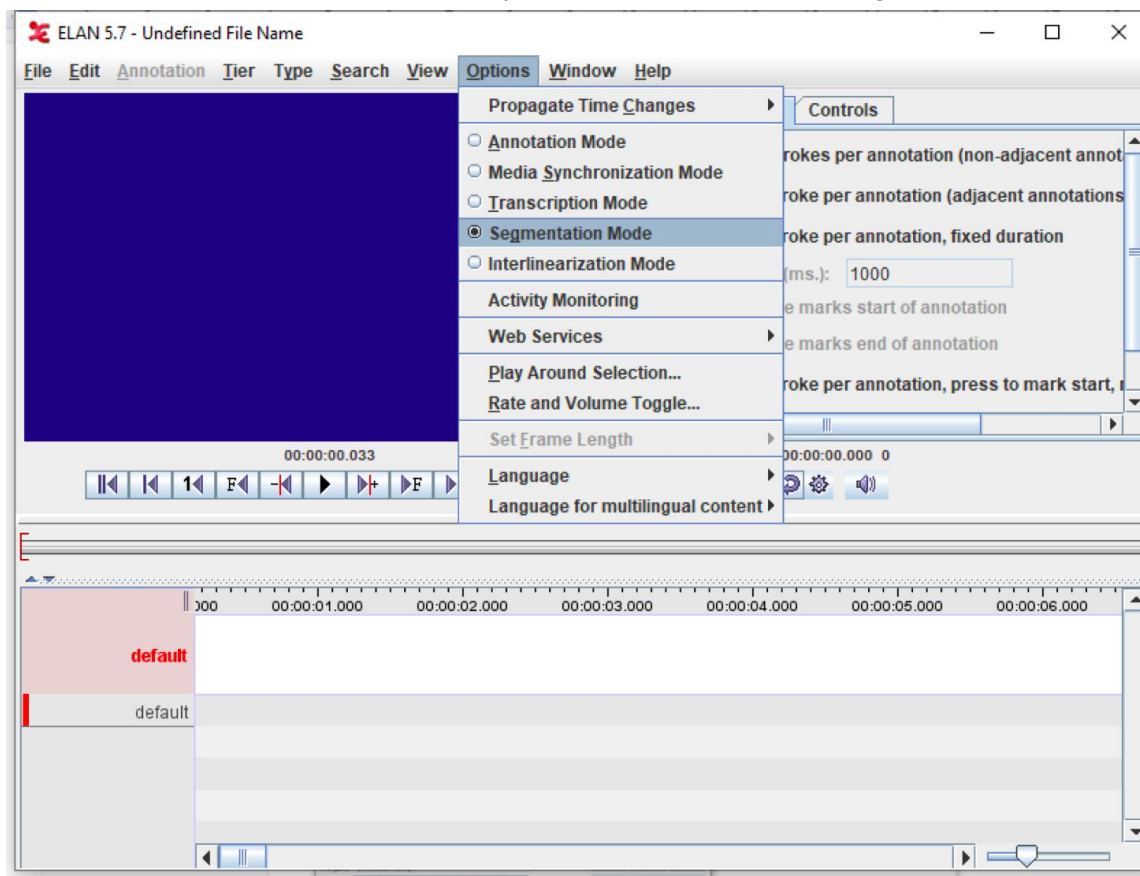
1. В программе File->New->



2. Выбрать видео в директории, нажать на стрелочки, чтобы видео появилось в правой колонке Selected Files, нажать OK

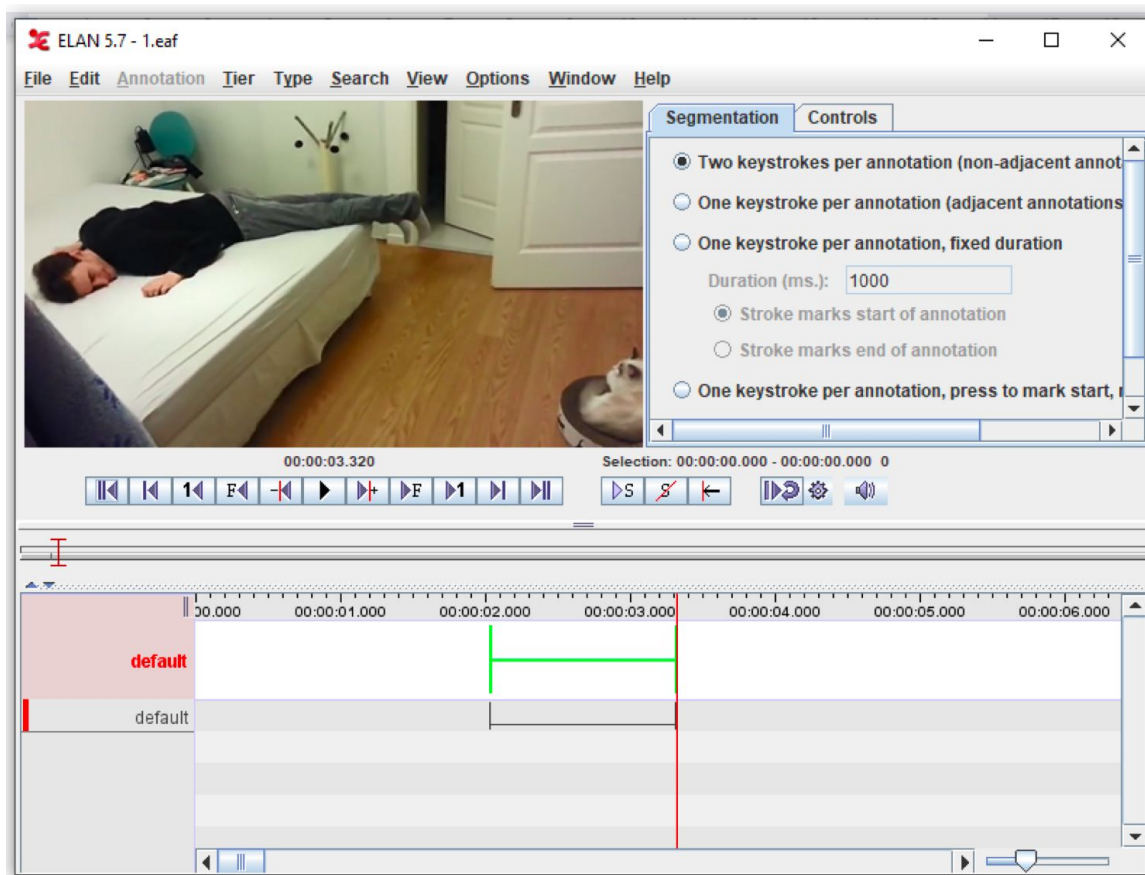


3. Для перехода в режим разметки нужно выбрать Options-> Segmentation Mode

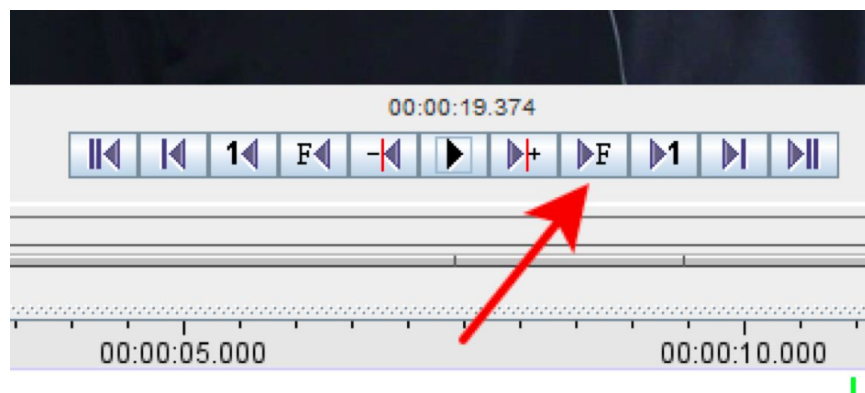


Можно использовать пробел в качестве кнопок Play/Pause, а Enter - отметка *начала* и *конца* падения. Получится отрезок на слое, соответствующий фрагменту видео, где человек падает.

Отображение масштаба времени можно изменить при нажатии правой кнопкой мыши на временную линейку, либо передвинув указатель в правом нижнем углу программы.



4. Более точно определить границы состояния (начало и конец). Для этого нужно использовать просмотр по кадрам:

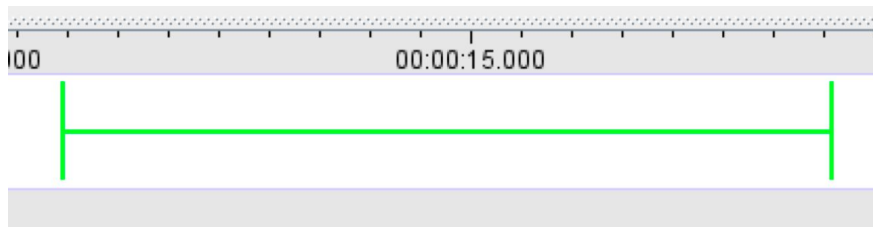


Вместо кнопки можно использовать сочетание клавиш Ctrl и стрелка вправо (вперед), Ctrl+left (назад). Границы выделения можно корректировать мышью.

Можно выделить отрезок, кликнув по нему мышкой:

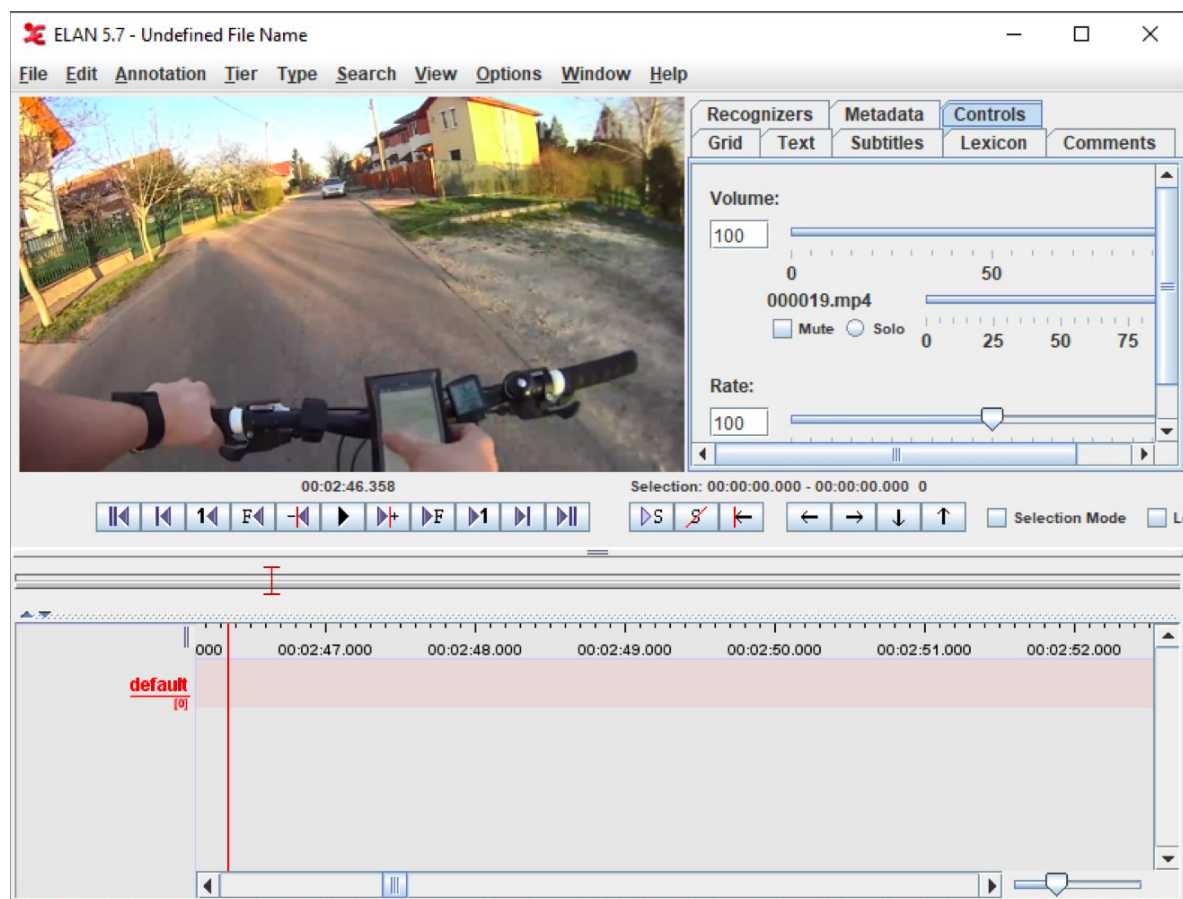


Чтобы удалить отрезок, нужно навести на него мышкой (не нажимать, просто навести), он окрасится в зеленый, и нажать на клавиатуре Delete



5. Сохранение файла: File-> Save as-> .eaf

Или экспортирование в формате txt.



Сохранять файл нужно под своей фамилией.