ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHÓ HÒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN

ജിയ



ĐỒ ÁN

Môn học: QUẢN LÝ DỰ ÁN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

Giảng viên hướng dẫn: ThS. Nguyễn Quốc Việt

Lớp: Quản lý dự án Công nghệ Thông tin – IS208.M21

Sinh viên thực hiện:

 Phạm Thanh Nhựt
 20521728

 Nguyễn Hiền Đức
 20520450

 Nguyễn Bảo Anh
 20521068

 Nguyễn Vân Anh
 20521075

TP. Hồ Chí Minh, Thứ Bảy, 25 Tháng Sáu 2022

GV: ThS Nguyễn Quốc Việt

MỤC LỤC

МŲ	IC LŲC	7	2
LÒ	I CẢM	ON	5
NH	IẬN XI	ÉT CỦA GIẢNG VIÊN	6
МĊ	Ĵ ĐÂU.		7
1	. Giớ	i thiệu đề tài	7
2	. Lý	do hình thành để tài	7
3	. Mụ	c tiêu đề tài	8
4	•	rên bố dự án	
СН	IUONG	G 1: KHẢO SÁT HIỆN TRẠNG	11
1	. Tiế	n hành khảo sát	
	1.1	Khảo sát hiện trạng của phòng gym	11
	1.2	Khảo sát hiện trạng về nghiệp vụ	12
	1.3	Khảo sát khách hàng	13
2	. Kết	quả khảo sát	15
3	. Hiệ	n trạng	17
	3.1	Hiện trạng tổ chức	17
	3.2	Hiện trạng nghiệp vụ khi chưa tiến hành dự án	17
	3.3	Hiện trạng tin học	19
СН	<i>UONG</i>	G 2: KHẢO SÁT YÊU CẦU	21
1	. Yêu	ı cầu chức năng	21
	1.1	Luu trữ	21
	1.2	Tra cứu, tìm kiếm	21
	1.3	Quản lý thông tin	21
	1.4	Đăng ký làm huấn luyện viên	21
	1.5	Đăng ký một lịch trình tập luyện	21
	1.6	Tính toán	21
	1.7	Hỗ trợ qua tin nhắn	22

		1.8	Thống kê và tổng hợp	22
	2.	Yêu	ı cầu phi chức năng	22
		2.1	Yêu cầu về giao diện	22
		2.2	Yêu cầu về chất lượng	22
	3.	Use	case và nghiệp vụ của dự án	23
		3.1	Các tác nhân nghiệp vụ	23
		3.2	Danh sách Use case nghiệp vụ	23
		3.3	Sơ đồ Use case và mô tả Use case	25
		3.4	Quy trình nghiệp vụ	41
(Н	J O NG	G 3: BẢNG MÔ TẢ CÔNG VIỆC	43
	1.	Gió	ri thiệu	43
	2.	Dl. a	ım vi dự án	44
	2.	•		
	3.	Các	e giả định	44
	4.	Các	e ràng buộc	45
	5.	Tiêı	u chuẩn thực hiện	46
	6.		phẩm và mô tả dịch vụ	
	7.	Го́л	ích và nhiệm vụ các bên	50
	8.	Trá	ch nhiệm chính	52
	9.	Tha	am khảo	53
	10	. s	ửa đổi bổ sung	54
	11	. c	Chữ ký	54
c	ЭН	J ONG	G 4: PHÂN CÔNG TÀI NGUYÊN	55
	1.	Nhá	ân sự	55
	2.		ıyên vật liệu	
	3.		trò và trách nhiệm	
			ìn công tài nguyên	
	4.			
(HU		G 5: LẬP KẾ HOẠCH	
	1.	Các	c cột mốc	58
	2.	Chi	phí thực hiện	59

3. Kế hoạch chi tiết (WBS)	60
4. Sơ đồ Gantt (Gantt chart)	66
CHƯƠNG 6: XỬ LÝ RỬI RO	67
1. Quy trình phân tích rủi ro	67
1.1 Nhận diện rủi ro	67
1.2 Phân tích rủi ro	68
2. Quy trình kiểm soát rủi ro	83
CHƯƠNG 7: TỔNG KẾT DỰ ÁN VÀ KẾT LUẬN	86
1. Báo cáo tổng quan về dự án	86
2. Kết quả đạt được	87
3. Kết luận	97
3.1 Về dự án	
3.2 Về phần mềm	
4. Bài học kinh nghiệm	98
DANH MỤC TỪ NGỮ CHUYÊN MÔN	
PHŲ LŲC	102
TÀI LIỆU THAM KHẢO	

LÒI CẨM ƠN

Lời đầu tiên, nhóm SOS xin gửi lời cảm ơn sâu sắc đến tập thể quý thầy cô trường Đại Học Công Nghệ Thông Tin, đặc biệt là những giảng viên trong ngành Hệ Thống Thông Tin đã cho chúng em có được những kiến thức căn bản vững chắc và cơ hội để học hỏi thêm về quản lý dự án để có thể thực hiện đồ án lần này.

Trong thời gian thực hiện đồ án, chúng em chân thành cảm ơn thầy Nguyễn Quốc Việt – giảng viên môn Quản lý Dự án Công nghệ Thông tin lớp IS208.M21. Nếu không có sự hướng dẫn tận tình và những kiến thức được thầy chia sẻ thì chúng em nghĩ đồ án này sẽ khó được hoàn thiện. Trong suốt quá trình học, sự quan tâm, giảng dạy tận tình của thầy khiến cho đồ án của chúng em được hỗ trợ hoàn thiện từng ngày và qua đó chúng em biết được nhiều kiến thức hơn. Một lần nữa nhóm SOS xin gửi lời cảm ơn sâu sắc đến thầy.

Ngoài ra, xin cảm ơn đến tất cả sự đóng góp của các thành viên trong nhóm, những người đã chăm chỉ và hoàn thành nhiệm vụ của mình đúng hạn để đồ án có thể hoàn thiện một cách đầy đủ nhất.

Trong quá trình nghiên thực hiện đồ án "Xây dựng hệ thống quản lý phòng gym", nhóm chúng em đã kết hợp giữa những kiến thức căn bản và những gì được thầy trao đổi và truyền đạt trên lớp để cố gắng hoàn thiện đồ án một cách tốt nhất có thể. Tuy nhiên, cũng bởi vì kiến thức của bản thân còn hạn chế, không tránh khỏi sẽ có những sai sót. Chính vì thế, nhóm chúng em rất mong nhận được sự quan tâm, góp ý của thầy để chúng em tiếp thu được thêm kinh nghiệm, kiến thức trong đồ án lần này, để đồ án có thể hoàn thiện và đầy đủ hơn. Qua đó rút kinh nghiệm trong những đồ án tiếp theo. Sự góp ý của thầy chính là bài học quý báu và là hành trang để chúng em tiếp tục thực hiện những đồ án sau này.

Cuối cùng, nhóm chúng em xin chúc thầy có thật nhiều sức khỏe và niềm vui để có thể tiếp tục giảng dạy và truyền đạt những kiến thức bổ ích này đến cho những sinh viên khác. Chúng em xin chân thành cảm ơn!

NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN

MỞ ĐẦU

1. Giới thiệu đề tài

Dự án phát triển hệ thống "Quản lý phòng gym" xuất phát từ nhu cầu thực tế của khách hàng và chủ phòng gym hiện nay. Đây là một dự án mang chủ đề khá quen thuộc và gần gũi với cuộc sống thường ngày. Nhằm giúp cho quá trình đăng kí thành viên, theo dõi tình hình những phòng gym và cập nhật được những tin tức, chương trình giảm giá một cách tiện dụng và nhanh chóng. Qua đó đem lại trải nghiệm thoải mái và tối ưu nhất cho người dùng. Nhóm chúng em đến từ trường Đại học Công Nghệ Thông Tin – Đại học Quốc Gia TP. HCM khoa Hệ Thống Thông Tin 2020 đã lên kế hoạch thực hiện xây dựng dự án này với sự hướng dẫn từ thầy Nguyễn Quốc Việt.

2. Lý do hình thành đề tài

Trong cuộc sống hiện đại, khối lượng công việc đòi hỏi phải ngồi trước màn hình máy tính quá nhiều khiến cho việc vận động để ưu tiên cho một sức khỏe và vóc dáng tốt đóng vai trò khá quan trọng. Bởi vậy nhu cầu đến phòng gym để tập luyện của mọi người ngày càng cao. Nắm bắt được xu hướng muốn khỏe và đẹp của nhiều người, nhóm chúng em thực hiện xây dựng một đề tài khá là gần gũi và thực tế trong cuộc sống hằng ngày đó chính là "Quản lý phòng gym".

Nhằm tối ưu quá trình đăng ký và khiến cho người dùng có những trải nghiệm tốt hơn khi có nhu cầu muốn đi tập gym, nhóm chúng em quyết định tạo ra một ứng dụng khiến cho cả người dùng và chủ phòng gym có thể tiện dụng trong quá trình đăng ký, cập nhật thông tin với những thao tác đơn giản, dễ sử dụng.

Đối với khách hàng, việc có một ứng dụng "Quản lý phòng gym" giúp họ có thể nhanh chóng nắm bắt được những thông tin vừa được cập nhật trên ứng dụng (thông tin thành viên, điểm tích lũy, ngày hết hạn,...) hay đơn giản là những ưu đãi cho thành viên. Qua đó, khách hàng có thể có những lựa chọn phù hợp hơn khi muốn đăng ký tập gym. Đồng thời, ứng dụng cũng cho phép người dùng có thể đưa ra những phản hồi về việc hư hỏng để có thể kịp thời cải thiện. Bởi vì mọi thao tác và giao diện khá đơn giản, dễ sử dụng, người dùng có thể hào hứng hơn trong việc đăng ký và trải nghiệm dịch vụ

của phòng gym. Từ đó, khách hàng sẽ cũng phần nào có sự hào hứng và gắn bó với phòng tập hơn.

Đối với người quản lý, việc nắm bắt được thông tin khách hàng và xử lý thông tin đóng vai trò khá quan trọng. Quá trình sử dụng app sẽ khiến cho việc quản lý trở nên dễ dàng chỉ sau một vài thao tác. Ngoài ra, người quản lý có thể tùy thời cập nhật những thông tin về ưu đãi, thông tin sản phẩm, nhân viên,... Dịch vụ tiện lợi cũng góp phần thu hút được thêm những khách hàng tiềm năng khác.

Từ đó, không những việc quản lý thông tin và cập nhật thông tin của chủ phòng gym và khách hàng trở nên dễ dàng, sức khỏe và vóc dáng của mọi người cũng dần được cải thiện. Qua đó, dự án sẽ đem lại một trải nghiệm thoải mái và tiện ích cho người dùng.

3. Mục tiêu đề tài

Xây dựng được một hệ thống ứng dụng hoàn thiện và chuyên nghiệp trong việc quản lý phòng gym và lưu trữ thông tin của khách hàng. Ứng dụng sẽ mang lại một trải nghiệm hoàn toàn mới một cách tối ưu nhất cho người dùng trong việc quản lý hệ thống phòng gym nhưng vẫn rất đơn giản và dễ sử dụng. Ứng dụng cung cấp một hệ thống quản lý khách hàng và tra cứu trực tiếp giúp khách hàng có thể tiện theo dõi thời gian khách hàng đã gắn bó với phòng tập. Cập nhật các chương trình dịch vụ ưu đãi đối với khách hàng thân thiết hoặc khách hàng lâu năm, tích luỹ điểm đổi quà cho các hội viên đi tập thường xuyên và nhắc nhở khách hàng khi dịch vụ hết hạn, thống kê học viên và doanh số của phòng gym,... Thêm vào đó, hệ thống còn giúp cập nhật tình trạng thiết bị của phòng tập khi mua thiết bị mới, có sự cố hư hỏng cần khắc phục đền tiền, sửa chữa hoặc thay mới thiết bị,...

Các tính năng chính của phần mềm bao gồm: (mỗi tính năng đều sẽ thêm mô tả sau)

- Quản lý thông tin hội viên.
- Tra cứu thành viên.
- Tích luỹ điểm và nhận ưu đãi.
- Cập nhật và tra cứu các dịch vụ, các gói tập ưu đãi mới.
- Quản lí việc bán các thực phẩm chức năng và dụng cụ hỗ trợ luyện tập.

- Thống kê số lượng hội viên. Thống kê doanh thu.
- Tra cứu thông tin chi tiết của khách hàng, nhân viên, sản phẩm,...
- Tất cả dữ liệu đều được bảo mật an toàn, nhanh chóng.

4. Tuyên bố dự án

Tên dự án: Hệ thống quản lý phòng Gym.

Ngày bắt đầu: 29/04/2022

Ngày kết thúc: 19/07/2022

Quản lý dự án (chính): Ông Phạm Thanh Nhựt (20521728@gm.uit.edu.vn)

Mục tiêu dự án: Phát triển hoàn thiện hệ thống ứng dụng quản lý phòng gym.

Các cột mốc (Milestones):

- Khởi động dự án.
- Lập kế hoạch.
- Phân tích yêu cầu, thiết kế.
- Xây dựng ứng dụng.
- Kiểm thử sản phẩm.
- Bàn giao sản phẩm.
- Kết thúc dự án.

Vai trò & chức vụ các thành viên nhóm dự án			
Tên thành viên Chức vụ		Vai trò	
		- Lập kế hoạch quản lý dự án.	
		- Phân công công việc cho các thành viên	
		trong nhóm.	
Phạm Thanh Nhựt	Trưởng dự án	- Giám sát việc thực hiện nhiệm vụ của các	
		thành viên trong nhóm.	
		- Quản lý chi phí cho dự án.	
		- Đảm bảo tiến độ và chất lượng của dự án.	
		- Thu thập yêu cầu từ khách hàng.	
Nguyễn Hiền Đức	Chuyên viên phân	- Mô hình hóa các yêu cầu.	
Nguyen Then Duc	tích nghiệp vụ	- Phân tích các yêu cầu chức năng của phần	
		mềm.	

		- Phát triển, sửa chữa, v	và cải thiện phần
Nguyễn Bảo Anh	Lập trình viên	mềm.	
		- Xây dựng các chức nà	ăng xử lý phần mềm.
		 Viết báo cáo dự án. 	
		- Chịu trách nhiệm hỗ trợ cho các lập trình	
		viên phát triển phần mề	èm.
Nguyễn Vân Anh	Tester	- Đánh giá, phát hiện ca	ác vấn đề của phần
		mềm.	
		- Ngăn ngừa các lỗi có	thể phát sinh của
		phần mềm.	
Chữ ký các thành viên			
Phạm Thanh Nhựt	Nguyễn Hiền Đức	Nguyễn Bảo Anh	Nguyễn Vân Anh

CHƯƠNG 1: KHẢO SÁT HIỆN TRẠNG

1. Tiến hành khảo sát

1.1 Khảo sát hiện trạng của phòng gym

Người phỏng vấn: Nguyễn Duy	<u>Ngày phỏng vấn:</u> 06/05/2022
Câu hỏi	Trå lời
	1. Nhân viên chào đón và tư vấn chương
	trình, khóa tập cho khách.
	2. Khách hàng lựa chọn và cung cấp thông
Bạn hãy mô tả quy trình đăng kí khóa tập	tin cho khách hàng.
tại phòng gym?	3. Khách hàng thanh toán hóa đơn tại quầy
	thu ngân và nhận thẻ thành viên/ hóa
	đơn từ nhân viên.
1/	Thái độ trả lời: chắc chắn.
	KHÔNG. Trong trường hợp nhu cầu
	của khách hàng đông dẫn đến quá tải và
	khó quản lý. Khách hàng phải mất nhiều
Với quy trình như vậy như vậy, phòng tập	thời gian để xếp hàng, chờ thanh toán và sẽ
có đáp ứng được yêu cầu của khách hàng	không có đủ thời gian để tư vấn khách
hay không?	hàng. Đôi khi sẽ dẫn đến trường hợp thất
	thoát dữ liệu của khách hàng, ảnh hưởng
	đến uy tín của dịch vụ.
	Thái độ trả lời: chắc chắn.
	Đa số thông tin, dữ liệu về khách hàng,
Dữ liệu của phòng tập, bao gồm của nhân	nhân viên, các dịch vụ kinh doanh của cửa
viên, khách hàng, các thiết bị, các sản phẩm	hàng đều được lưu trữ trên giấy.
và lịch tập sẽ được lưu trữ như thế nào?	Thái độ trả lời: không chắc chắn.
va nen cap se dave ida da inia die nao:	

Cách thức để cập nhật thông tin về giá cả	Phòng tập sẽ cập nhật thông tin khi
và khuyến mãi?	các điều kiện để duy trì phòng tập thay đổi.
Ta Mayon Mar.	Thái độ trả lời: chắc chắn.
	Các cập nhật, cải tiến của phòng tập
Khi nào sẽ có các khóa tập, chương trình	phụ thuộc vào tình trạng nhân viên, yêu cầu
•	của khách hàng và sự thay đổi của phòng
mới?	tập nhằm đáp ứng nhu cầu khách hàng.
	Thái độ trả lời: chắc chắn.

1.2 Khảo sát hiện trạng về nghiệp vụ

Người phỏng vấn: Lê Hoàng Phúc	Ngày phỏng vấn: 06/05/2022	
Câu hỏi	Trå lời	
	Nhân viên sẽ làm việc 2 ca:	
Bạn làm việc ở phòng tập bao nhiều giờ/	- 1 ca từ 6h sáng đến 11 giờ sáng.	
ngày?	- 1 ca từ 2h chiều đến 9h giờ tối.	
	Thái độ trả lời: chắc chắn.	
	- Vào những ngày thường, khách	
	hàng thường đến đông vào khoảng 6h đến	
Which have there the time was about	7h sáng và 4h30 chiều đến 7 giờ tối.	
Khách hàng thường đến đông vào những	 Vào những ngày cuối tuần, khách 	
khoảng thời gian nào?	hàng thường đến đông vào khoảng 6h sáng	
	đến 8h sáng và 4h chiều đến 8h tối.	
	Thái độ trả lời: chắc chắn.	
	CÓ. Vì hiện tại ngoài việc phải tư vấn	
Hiện tại cậng việc của họn có vất và không?	và thanh toán cho khách hàng, nhân viên	
Hiện tại công việc của bạn có vất vả không?	còn phải hỗ trợ cho các huấn luyện viên	
ạn có phải chịu áp lực từ công việc nông?	khác.	
	Và hiện tại thì chỉ có một cách cho	
	nhân viên là tư vấn trực tiếp cho khách	

	hàng cho nên nhân viên sẽ bị gây áp lực,
	đặc biệt là những khi bị quá tải. Khi ấy thì
	không thể đáp ứng một cách đầy đủ cho
	khách hàng.
	Thái độ trả lời: chắc chắn.
	CÓ. Vì hiện tại thông tin của phòng
	tập đều được lưu trữ trên giấy nên rất khó
	khăn cho nhân viên trong việc tìm kiếm
	thông tin cũng như không thể tránh được
Với cách quản lí hiện tai, bạn có gặp nhiều	các sai sót .
khó khăn khi quản lí không?	Toàn bộ tập thể nhân viên đều mong
	muốn có một hệ thống quản lí tự động, dễ
	dàng sử dụng cũng như đơn giản hóa các
	thao tác mà vẫn bảo đảm tính chính xác.
	Thái độ trả lời: chắc chắn.
	Thái độ, sự nhanh nhạy và việc nắm bắt
	rõ các chính sách, thông tin của phòng tập
Theo bạn, yếu tố nào ảnh hưởng đến hành	và thay đổi theo nhu cầu của người dùng là
vi của khách hàng?	yếu tố chính ảnh hưởng đến hành vi của
	khách hàng.
	Thái độ trả lời: không chắc chắn.

1.3 Khảo sát khách hàng

Người phỏng vấn: Nguyễn Đàm Nhật Anh	Ngày phỏng vấn: 06/05/2022	
Câu hỏi	Trå lời	
	 Nhân viên ở đây đều rất thân thiện, 	
Bạn thấy nhân viên và quản lí ở đây như	quan tâm đến khách hàng.	
thế nào?	 Quản lí luôn lắng nghe những ý kiến 	
	đóng góp từ khách hàng.	

	Thái độ trả lời: chắc chắn.	
	Tôi đã đăng kí nhiều khóa tập ở đây,	
	mình hoàn toàn tin tưởng vào chất lượng	
	các khóa tập cũng như chương trình ở đây.	
	Ngoài ra, nhân viên cũng tạo cho tôi cảm	
	giác thoải mái, gần gũi và thân thiện. Tôi	
Bạn từng đăng kí khóa tập nào ở đây chưa?	cũng rất thích các chương trình khuyến mãi	
Cảm nhận của bạn như thế nào?	của phòng tập, luôn tạo điều kiện, niềm	
	cảm hứng cho khách hàng. Cơ sở vật chất	
	và các sản phẩm dinh dưỡng & luyện tập	
	của phòng tập rất chất lượng. Tóm lại, tôi	
	đánh giá cao chất lượng tại phòng tập này.	
	Thái độ trả lời: chắc chắn.	
' // // //	CÓ. Tôi nghĩ nên thay đổi cách thức	
	đăng kí, thay vì đăng kí bằng hình thức thủ	
	công tại quầy thu ngân của phòng tập để	
Bạn có muốn thay đổi cách thức đăng kí	điền thông tin vào giấy mất rất nhiều thời	
của phòng tập không?	gian và công sức. Nên xây dựng một hệ	
	thống online để có thể dễ dàng và thuận tiện	
	hơn cho việc đăng ký và quản lý.	
	Thái độ trả lời: chắc chắn.	
	CÓ. Khi khách hàng đến quá đông,	
	phải xếp hàng dài để chờ đợi từng khách	
	hàng điền nhiều thông tin và sử dụng nhiều	
Dan aku điểu sử shưa bài làng lưbông sử	dịch vụ sẽ làm ảnh hưởng đến thời gian và	
Bạn còn điều gì chưa hài lòng không ạ?	chất lượng dịch vụ. Nhân viên không thể tư	
	vấn cho khách hàng do quá bận trong việc	
	điền thông tin và quản lý phòng tập.	
	Thái độ trả lời: chắc chắn.	

2. Kết quả khảo sát

Loại câu hỏi	Nhân viên	Người quản lí	Khách hàng
Bạn hãy mô tả quy			
trình đăng kí khóa	X		
tập tại phòng gym?			
Với quy trình như			
vậy như vậy,			
phòng tập có đáp	X		
ứng được yêu cầu			
của khách hàng			
hay không?			\
Dữ liệu của cửa			
hàng được lưu trữ	X		
như thế nào?			
Cách thức để cập			
nhật thông tin về	X		
giá cả và khuyến			
mãi?			
Khi nào sẽ có các			
khóa tập, chương	X		
trình mới?			
Bạn làm việc ở			
phòng tập bao	X		
nhiêu giờ/ ngày?			
Khách hàng			
thường đến đông		X	
vào những khoảng			
thời gian nào?			

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

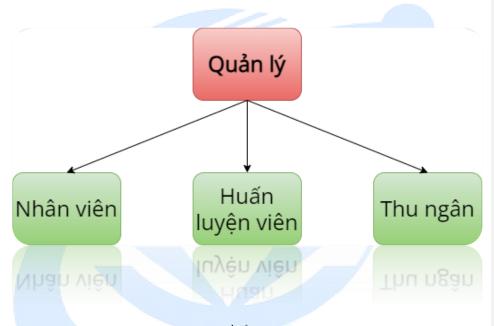
Hiện tại công việc			
của bạn có vất vả			
không? Bạn có	X		
phải chịu áp lực từ			
công việc không?			
Với cách quản lí			
hiện tai, bạn có gặp	X		
nhiều khó khăn khi	Λ		
quản lí không?			
Theo bạn, yếu tố			
nào ảnh hưởng đến	X		
hành vi của khách	71		
hàng?			
Bạn thấy nhân viên			
và quản lí ở đây		X	
như thế nào?			
Bạn từng đăng kí			
khóa tập nào ở đây			
chưa? Cảm nhận		X	
của bạn như thế			
nào?			
Bạn có muốn thay			
đổi cách thức đăng		X	
kí của phòng tập			
không?			
Bạn còn điều gì			
không hài lòng		X	
không ạ?			

3. Hiện trạng

3.1 Hiện trạng tổ chức

Mô tả:

- Quản lý chịu trách nhiệm quản lý tất cả các nhân viên trong cửa hàng.
- Mỗi bộ phận, nhân viên sẽ được phân công các công việc khác nhau.



Hình 1.3.1: Sơ đồ tổ chức của phòng tập

3.2 Hiện trạng nghiệp vụ khi chưa tiến hành dự án

3.2.1 Hoạt động của nhân viên thường

- i. Nhân viên chào đón khách hàng vào cửa hàng, tư vấn các dịch vụ, các khoá tập luyện, các sản phẩm theo yêu cầu của khách hàng và chỉ dẫn khách hàng đến khu vực thanh toán của thu ngân.
- ii. Nhân viên ghi chép thông tin khách hàng mới vào sổ quản lý, sau đó chuyển qua cho thu ngân để lấy thông tin khách hàng rồi nhập vào hoá đơn.

- iii. Nhập kho cho sản phẩm mới, quản lý số lượng và tình trạng của các sản phẩm và ghi chép lại vào sổ quản lý, thường xuyên theo dõi sản phẩm và báo cáo hiện trạng cho quản lý.
- iv. Hỗ trợ vận chuyển các sản phẩm, bố trí vào các phòng trưng bày và sắp xếp, bày trí sản phẩm lên kệ bán hàng. Tất cả đều thống kê lại và ghi chép vào sổ quản lý và kiểm tra thường xuyên cùng với quản lý.

3.2.2 Hoạt động của thu ngân

- i. Thu ngân tiến hành thanh toán, quản lý các mã giảm giá của chương trình khuyến mãi và lập hoá đơn thanh toán cho các khách hàng.
- ii. Thu ngân tiến hành thống kê tổng doanh thu, số lượng sản phẩm bán ra và số tiền mỗi khách hàng đã trả theo ngày bằng cách sử dụng tài liệu giấy.
- iii. Thu ngân quản lý doanh thu đã trả cho số lượng hàng và thiết bị nhập kho và tiền vào khi xuất kho.
- iv. Hỗ trợ nhân viên gắn bảng giá lên quầy, gói hàng hoá, sắp xếp hàng hoá,...

3.2.3 Hoạt động của huấn luyện viên

- i. Huấn luyện viên thực hiện việc ứng tuyển bộ môn giảng dạy cho nhân viên tại quầy, tiến hành nộp hồ sơ và các bằng cấp theo đúng yêu cầu.
- Được phân công hướng dẫn các lớp dựa theo lịch tập được sắp xếp theo lịch của huấn luyện viên đưa ra.
- iii. Thực hiện công việc hướng dẫn theo đúng lịch đã đưa ra, nếu có thay đổi phải báo cho nhân viên tại quầy hoặc quản lý để được điều chỉnh hợp lý.

3.2.4 Hoạt động của quản lý

- Theo dõi thông tin xuyên suốt quá trình làm việc của các nhân viên, phải đôn đốc chấn chỉnh và hỗ trợ kịp thời khi có xảy ra sự cố sai sót.
- ii. Quản lý các đơn bán hàng hay hợp đồng, phần này cho phép cửa hàng trữ tất cả các hợp đồng bán hàng, đơn bán hàng cho khách hàng.
- Kiểm tra việc nhập kho và xuất kho có trùng khớp với số lượng sản phẩm hay không.
- iv. Quản lý quy trình đặt hàng với nhà cung cấp: quản lý sẽ có trách nhiệm xem xét các đề xuất về những mặt hàng yêu cầu và quyết định loại hàng, số lượng hàng cần đặt và phương thức đặt hàng với nhà cung cấp.
- v. Hỗ trợ khách hàng bằng lời hoặc viết giấy nếu có phản hồi về chất lượng dịch vụ.

3.3 Hiện trạng tin học

3.3.1 Phần cứng

- Phòng tập có 2 laptop và 1 máy bàn, tất cả đều có cấu hình Intel Core i7,
 1 máy in, có 1 webcam.
- Trang bị đầy đủ các tiện nghi như hệ thống mạng Wifi và Internet.

3.3.2 Phần mềm

- Tất cả các máy đều được sử dụng hệ điều hành Windows 10, trang bị đầy
 đủ các phần mềm phục vụ cho nghiệp vụ văn phòng.
- Sử dụng hệ quản trị cơ sở dữ liệu: Oracle.
- Bản quyền phần mềm luôn được đảm bảo, tuyệt đối không sử dụng phần mềm crack.

3.3.3 Con người

- Các nhân viên thu ngân đều có trình độ tin học văn phòng cơ bản: gõ văn bản, trình bày bố cục, in hoá đơn,... Sử dụng thành thạo các tính năng liên quan đến tiền tệ, Internet. Có khả năng xử lý các lỗi liên quan đến phần mềm máy tính (không nhất thiết phải khắc phục lỗi hệ thống).
- Các huấn luyện viên đều có trình độ chuyên môn tốt, có khả năng sử dụng các thiết bi điên tử.
- Tất cả các nhân viên phải trải qua quy trình đào tạo bài bản.

3.3.4 Khối lượng

 Số lượng nhân viên trong phòng tập hiện tại là 10 người (không bao gồm bảo vệ, lao công,...).

3.3.5 Tần suất

- Số lượng khách hàng đến phòng tập khá cao, ước tính khoảng 100 người mỗi ngày và tăng mạnh vào các tháng có giảm giá,...
- Số lượng hoá đơn có thể đạt trung bình 50 100 mỗi ngày.
- Sản phẩm bán ra trong ngày đạt doanh thu dao động từ 3.000.000đ/ngày
 5.000.000đ/ngày và tối đa có thể đạt 10.000.000đ/ngày vào những đợt khuyến mãi.

CHƯƠNG 2: KHẢO SÁT YÊU CẦU

1. Yêu cầu chức năng

1.1 Lưu trữ

Hệ thống cần lưu trữ được các thông tin như thông tin cá nhân của khách hàng, nhân viên, HLV, các sản phẩm trung tâm bán và các thiết bị tập cũng như các khuyến mãi trung tâm đặt ra.

1.2 Tra cứu, tìm kiếm

Hệ thống cần hiển thị đầy đủ các thông tin đã lưu khi cần tra cứu hoặc tìm kiếm (về khách hàng, nhân viên, thông tin, thiết bị,...).

1.3 Quản lý thông tin

Hệ thống cần phân rõ quyền cho các user, ví dụ nhân viên chỉ được quản lý thông tin khách hàng còn quản lý thì có quyền quản lý tất cả các thông tin lưu trong hệ thống.

1.4 Đăng ký làm huấn luyện viên

Hệ thống chỉ cho phép đăng ký HLV khi số lượng HLV lưu trong hệ thống không vượt quá 5, nếu đã đủ 5 thì không nhận đăng ký thêm.

1.5 Đăng ký một lịch trình tập luyện

Hệ thống hiển thị các thông tin cơ bản của một lịch trình tập luyện và cho phép khách hàng đăng kí vào một lịch trình tập luyện của một huấn luyện viên tương ứng. Chỉ có quản lí mới được phép thay đổi các thông tin của lịch trình tập luyện.

1.6 Tính toán

21 | IS208.M21

Hệ thống sẽ tính toán hoá đơn và các chỉ số cơ thể của khách hàng thông qua các sản phẩm và khoá học, sử dụng cơ sở dữ liệu của hệ thống để trích xuất thông tin sản phẩm và tự động tính tiền cho hoá đơn.

1.7 Hỗ trợ qua tin nhắn

Hệ thống cho phép khách hàng nhắn tin với ADMIN của hệ thống để nhận được sự hỗ trợ và giúp đỡ trong quá trình tập luyện và sử dụng dịch vụ tại phòng gym. Đặc biệt, hệ thống tin nhắn sẽ không lưu trữ tin nhắn trên cơ sở dữ liệu tránh dẫn đến những nhu cầu về rò ri dữ liệu của hệ thống.

1.8 Thống kê và tổng hợp

Hệ thống sẽ thống kê số lượng sản phẩm bán ra, số lượng khoá học, số lượng thiết bị (tốt hoặc hư hỏng) trong một khoảng thời gian xác định (ngày, tuần, tháng, quý, năm,...). Từ đó, nắm bắt được nhu cầu sử dụng sản phẩm của khách hàng mà cho ra những chương trình khuyến mãi và cân bằng số lượng sản phẩm nhập về kho. Trong tương lai sẽ ngày càng cải thiện doanh thu của phòng tập.

[Truy xuất thông tin sản phẩm, các chi phí phát sinh, số lượng hàng tồn.

Hệ thống còn thống kê doanh thu, tình trạng tài chính thông qua hệ thống lập báo cáo doanh thu trong một khoảng thời gian xác định (ngày, tuần, tháng, quý, năm,...). Từ đó, nắm bắt tình trạng lãi hoặc lỗ, chi phí đầu vào và đầu ra để cân bằng quỹ lương nhân viên hoặc thay đổi sao cho phù hợp với thời thế.

[Truy xuất số liệu thống kê về tài chính (vốn đầu tư, tiền thu, tiền chi, tiền lãi).

2. Yêu cầu phi chức năng

2.1 Yêu cầu về giao diện

Giao diện ứng dụng gần gũi, thân thiện. Người dùng có thể sử dụng dễ dàng, thuận tiện và có tính tương tác cao. Thao tác trên ứng dụng nhanh gọn và dễ sử dụng.

2.2 Yêu cầu về chất lương

- <u>Tính tiến hóa:</u> Dễ dàng nâng cấp hoặc thêm các modules tiện ích khác.
- <u>Tính tiện dụng:</u> Hệ thống có giao diện trực quan, thân thiện và dễ sử dụng. Các đặc tả và hướng dẫn sử dụng rõ ràng. Thao tác đơn giản và nhanh gọn, đáp ứng nhu cầu của khách hàng.

- <u>Tính hiệu quả:</u> Hệ thống thể hiện đầy đủ thông tin của hội viên, nhân viên, sản phẩm, thiết bị tập và hóa đơn, ứng dụng hoạt động ổn định, và đáng tin cậy, có thể thể truy cập và xử lý đồng thời nhiều hành động.
- <u>Tính tương thích:</u> Hệ thống hoạt động tốt trên mọi nền tảng, trên ứng dụng, mobile, tablet.
- <u>Tính bảo mật, an toàn:</u> Hệ thống có tính bảo mật, an toàn bao gồm khả năng bảo mật dữ liệu người dùng, ngăn chặn các tấn công từ bên ngoài, kiểm soát vận hành hệ thống,... Từ đó, mức độ rủi ro, rò rỉ thông tin sẽ được giảm thiểu tới mức thấp nhất.

3. Usecase và nghiệp vụ của dự án

3.1 Các tác nhân nghiệp vụ

STT	Tác nhân hệ thống	Ý nghĩa
1	Quản lý	Người được phép quản lý toàn bộ ứng dụng, thay đổi những thông tin, dữ liệu trên ứng dụng.
2	Nhân Viên Công Ty	Người được xem thông tin của ứng dụng, có thể tiến hành chỉnh sửa.
3	Khách Hàng	Người xem được thông tin trên ứng dụng. Khách hàng có thể tương tác các mục tiến hành đăng kí và chờ duyệt.

3.2 Danh sách Use case nghiệp vụ

STT	Usecase	Ý nghĩa
1	Đăng nhập	Cho phép nhân viên đăng nhập vào ứng dụng hệ thống.

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

2	Quản lý thông tin khách hàng	Cho phép nhân viên quản lý thông tin khách hàng. Bao gồm các chức năng thêm, xóa, cập nhật thông tin khách hàng trên ứng dụng hệ thống.
3	Đăng ký thông tin khách hàng	Cho phép nhân viên đăng ký thông tin của khách hàng trên ứng dụng hệ thống.
4	Cập nhật nội dung ứng dụng	Cho phép nhân viên quản lý thay đổi những dữ liệu trên ứng dụng để phù hợp với mục đích và kế hoạch tiếp cận người dùng.
5	Tra cứu thông tin trên ứng dụng	Cho phép người dùng xem những thông tin hiển thị trên ứng dụng hệ thống.



24 | IS208.M21

3.3 Sơ đồ Use case và mô tả Use case

3.3.1 Sơ đồ Use case

Commented [NHĐ1]: Nhựt

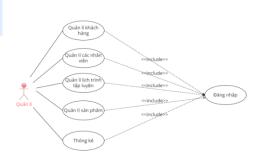




Lập hóa đơn



Thống kê



<u>Hình 2.3.3.1</u>: Sơ đồ Use case

3.3.2 Mô tả chi tiết Use case

Use case cho khách hàng

Use case ID: K001

Tên Use case: Đăng ký tài khoản

Tác nhân chính: Khách hàng

Mô tả: Khách hàng muốn đăng ký thành viên và sử dụng các tính năng của phòng gym.

Mối quan hệ:

Tác nhân: Khách hàng.

Tiền điều kiện: Máy tính tại phòng tập phải đang hoạt động.

Hậu điều kiện: Thành viên mới được thêm vào cơ sở dữ liệu.

Dòng sự kiện chính:

1. Khách hàng yêu cầu đăng ký cho nhân viên hoặc thu ngân.

- 2. Chọn "Đăng ký thành viên" để thêm một thành viên.
- 3. Điền đầy đủ thông tin cần thiết.
- 4. Hiện thông báo "Đăng ký thành công" và kết thúc tác vụ.

Dòng sự kiện phụ:

- 1. Kiểm tra trường hợp không hợp lệ (khách hàng đã tồn tại, để trống các trường cần thiết, email đã sử dụng).
- 2. Rollback về trang đăng ký và làm mới thông tin từ đầu.

Use case ID: K002

Tên Use case: Xem thông tin lịch trình tập luyện

Tác nhân chính: Khách hàng

Mô tả: Khách hàng xem thông tin chi tiết của các lịch trình tập luyện.

Mối quan hệ:

Tác nhân: Khách hàng.

Tiền điều kiện: Máy tính tại phòng tập phải đang hoạt động.

Hậu điều kiện:

Dòng sự kiện chính:

- 1. Khách hàng sử dụng tính năng tra cứu trên ứng dụng máy tính tại phòng tập.
- 2. Chọn thông tin khoá học cần xem.
- 3. Kết thúc tác vụ và thoát tính năng tra cứu.

Dòng sự kiện phụ:

Use case ID: K003

Tên Use case: Xem thông tin sản phẩm

Tác nhân chính: Khách hàng

Mô tả: Khách hàng xem chi tiết những sản phẩm của cửa hàng.

Mối quan hệ:

Tác nhân: Khách hàng.

Tiền điều kiện: Máy tính tại phòng tập phải đang hoạt động.

Hậu điều kiện:

Dòng sự kiện chính:

- 1. Khách hàng sử dụng tính năng tra cứu trên ứng dụng máy tính tại phòng tập.
- 2. Chọn thông tin các sản phẩm cần xem.
- 3. Kết thúc tác vụ và thoát tính năng tra cứu.

Dòng sự kiện phụ:

Use case ID: K004

Tên Use case: Mua hàng

Tác nhân chính: Khách hàng

Mô tả: Khách hàng được phép thêm sản phẩm và bỏ vào giỏ hàng, sau đó thực hiện thanh toán nếu có nhu cầu mua hàng.

Mối quan hệ:

27 | IS208.M21

Tác nhân: Khách hàng. Extends: Thanh toán.

Tiền điều kiện: Máy tính tại cửa hàng phải đang hoạt động.

Hậu điều kiện: Phải xuất hoá đơn.

Dòng sự kiện chính:

- 1. Khách hàng sử dụng tính năng xem hàng trên ứng dụng máy tính tại phòng tập.
- 2. Chọn các sản phẩm cần xem thông tin, chon lựa và bỏ vào giỏ hàng.
- 3. Kiểm tra thông tin các sản phẩm đã bỏ vào giỏ hàng.
- 4. Chọn "Thanh toán" nếu có nhu cầu thanh toán và sở hữu sản phẩm.
- 5. Xuất hóa đơn.
- 6. Kết thúc tác vụ và thoát tính năng mua hàng.

Dòng sự kiện phụ:

- 1. Khách hàng ở bước 3 có thể gỡ các sản phẩm trong giỏ hàng và quay lại bước 2.
- Nếu phương thức thanh toán của khách hàng chọn không còn đủ tiền thì buộc chuyển sang tiền mặt.
- 3. Nhân viên và thu ngân sẽ nhận được thông tin khách hàng khi có hoá đơn thực hiện việc mua sản phẩm.

Use case ID: K005

Tên Use case: Đăng ký các lịch trình tập luyện

Tác nhân chính: Khách hàng

Mô tả: Khách hàng được phép đăng ký các lịch trình tập luyện với PT riêng.

Mối quan hệ:

Tác nhân: Khách hàng.
Include: Đăng nhập.
Extends: Thanh toán.

Tiền điều kiên:

Máy tính tại cửa hàng phải đang hoạt động.

Khách hàng phải có thẻ thành viên của phòng tập.

Hậu điều kiện:

Dòng sự kiện chính:

1. Khách hàng sử dụng tính năng mua hàng trên ứng dụng máy tính tại phòng tập.

- 2. Chọn các sản phẩm cần xem thông tin hoặc bỏ vào giỏ hàng.
- 3. Kiểm tra thông tin các sản phẩm đã bỏ vào giỏ hàng.
- 4. Chọn "Thanh toán" nếu có nhu cầu thanh toán và sở hữu sản phẩm.
- 5. Xuất hóa đơn.
- 6. Kết thúc tác vụ và thoát tính năng mua hàng.

Dòng sự kiện phụ:

- 1. Khách hàng ở bước 3 có thể gỡ các sản phẩm trong giỏ hàng và quay lại bước 2.
- Nếu phương thức thanh toán của khách hàng chọn không còn đủ tiền thì buộc chuyển sang tiền mặt.
- Nhân viên và thu ngân sẽ nhận được thông tin khách hàng khi có hoá đơn thực hiện việc mua sản phẩm.

Use case ID: K006

Tên Use case: Kiểm tra thông tin cá nhân

Tác nhân chính: Khách hàng

Mô tả: Khách hàng được phép kiểm tra thông tin cá nhân của bản thân.

Mối quan hệ:

Tác nhân: Khách hàng.

Tiền điều kiện:

Máy tính tại cửa hàng phải đang hoạt động.

Khách hàng phải có thẻ thành viên của phòng tập.

Hậu điều kiện:

Dòng sự kiện chính:

- 1. Khách hàng đăng nhập vào hệ thống.
- 2. Khách hàng sử dụng tính năng kiểm tra thông tin cá nhân trên ứng dụng máy tính tại phòng tập.
- 3. Khách hàng kiểm tra thông tin cá nhân.
- 4. Kết thúc tác vụ và thoát tính năng kiểm tra thông tin cá nhân.

Dòng sự kiện phụ:

- 1. Nếu khách hàng có nhu cầu thay đổi thông tin cá nhân thì có thể thay đổi thông tin cá nhân tại bước thứ 3 của dòng sự kiện chính.
- Nhân viên sẽ nhận được thông báo, kiểm tra và duyệt khi khách hàng thay đổi thông tin cá nhân.

Use case cho bộ phân huấn luyện

Use case ID: HL001

Tên Use case: Quản lý các khoá tập

Tác nhân chính: Bộ phận huấn luyện

Mô tả: Quản lý lịch tập và các thông tin của khoá tập đã đăng ký.

Mối quan hệ:

Tác nhân: Bộ phận huấn luyện.

Include: Đăng nhập.

Dòng sự kiện chính:

- Đăng nhập vào hệ thống dành cho huấn luyện viên, thực hiện bằng use case include "Đăng nhập".
- 2. Thực hiện các thao tác quản lý:
 - Xác nhận với thông tin của các lớp đã đăng ký (tối đa là 5).
 - Thay đổi thông tin hoặc thời khoá biểu.
- 3. Xác nhận những thay đổi và thoát tác vụ.

Use case cho bộ phận thu ngân

Use case ID: TN001

Tên Use case: Lập hoá đơn và thanh toán tiền

Tác nhân chính: Bộ phận thu ngân

Mô tả: Use case bắt đầu khi thực hiện các use case K004 và K005.

Mối quan hệ:

Tác nhân: Bộ phận thu ngân.

Include: Đăng nhập.

Dòng sự kiện chính:

- Đăng nhập vào hệ thống dành cho bộ phận thu ngân, thực hiện bằng use case include "Đăng nhập".
- 2. Hiển thị giao diện nhập vào những thông tin sản phẩm mà khách hàng mua thông qua bàn phím hoặc máy vét mã vạch.
- 3. Tiến hành xuất hoá đơn.
- 4. Thực hiện yêu cầu thanh toán (nếu chưa thanh toán trước).
- 5. Kết thúc tác vụ và rollback lại trạng thái khách hàng kế tiếp.

Dòng sự kiện phụ:

- 1. Thu ngân đăng nhập sai tài khoản phải thực hiện đăng nhập lại.
- 2. Nếu đơn hàng đã được huỷ hoặc hoàn trả sản phẩm thì quay lại bước 2 của dòng sự kiện chính.
- 3. Nếu thẻ không đủ tiền thì không thể thanh toán hoá đơn (có thể trả thêm tiền mặt).

Tiền điều kiện:

- 1. Máy tính và các thiết bị tại phòng tập phải được đảm bảo.
- 2. Giấy in hoá đơn phải còn đủ.
- 3. Có máy quẹt thẻ và tiền lẻ để trả tiền thừa cho khách.

Hậu điều kiện:

1. Chuẩn bị sẵn sàng ở trạng thái khi có khách hàng mới thực hiện việc thanh toán.

Use case cho bộ phận nhân viên

Use case ID: NV001

Tên Use case: Quản lý khách hàng

Tác nhân chính: Bộ phận nhân viên

Mô tả: Usecase bắt đầu khi nhân viên muốn quản lý thông tin khách hàng đã đăng ký thành viên và sử dụng các dịch vụ tại phòng tập. Hệ thống cho phép bộ phận nhân viên thêm, xóa, sửa thông tin khách hàng.

Mối quan hệ:

Tác nhân: Bộ phận nhân viên.

Include: Đăng nhập.

Dòng sự kiện chính:

- Đăng nhập vào hệ thống dành cho nhân viên, thực hiện bằng use case include "Đăng nhập"...
- Hiển thị giao diện danh sách thông tin khách hàng đã đăng ký thành viên hoặc sử dụng dịch vụ tại phòng tập.
- 3. Xem thông tin chi tiết khách hàng.
- 4. Thêm, xóa, sửa thông tin khách hàng.
- 5. Tìm kiếm khách hàng theo mã khách hàng, tên, số điện thoại.
- 6. Sắp xếp danh sách khách hàng theo loại khách hàng, số tiền khách hàng đã thanh toán, sản phẩm.
- 7. Kết thúc tác vụ và thoát đăng nhập.

Dòng sự kiện phụ:

1. Nhân viên đăng nhập sai tài khoản phải thực hiện đăng nhập lại.

Tiền điều kiên:

- 1. Các thiết bị (máy tính, mạng WAN, Wifi,...) tại phòng tập phải đáp ứng tốt.
- 2. Nhân viên phải lưu lại thông tin khách hàng sau những lần sử dụng dịch vụ.

Hậu điều kiện:

1. Thông tin khách hàng phải được cập nhật và kiểm soát sau mỗi lần khách hàng sử dụng dịch vụ của phòng tập (thông tin thay đổi nếu có, số tiền đã mua,...).

Use case ID: NV002

Tên Use case: Quản lý sản phẩm

Tác nhân chính: Bộ phận nhân viên

Mô tả: Usecase bắt đầu khi nhân viên muốn quản lý sản phẩm có sẵn trong kho của phòng tập. Hệ thống cho phép bộ phận nhân viên thêm, xóa sản phẩm và cập nhật thông tin của sản phẩm để phù hợp với nhu cầu quản lý.

Mối quan hệ:

Tác nhân: Bộ phận nhân viên.

Include: Đăng nhập.

Dòng sự kiện chính:

- Đăng nhập vào hệ thống dành cho nhân viên, thực hiện bằng use case include "Đăng nhập".
- 2. Hiển thị giao diện danh sách thông tin sản phẩm có sẵn tại phòng tập.
- 3. Xem thông tin chi tiết sản phẩm.
- 4. Thêm, xóa, sửa thông tin sản phẩm.
- 5. Tìm kiếm sản phẩm theo mã sản phẩm, tên, ngày nhập, tình trạng.
- 6. Sắp xếp danh sách sản phẩm theo loại hàng hóa, số lượng đã bán, số lượng còn lại, bán chạy, ngày nhập, tình trạng.
- 7. Kết thúc tác vụ và thoát đăng nhập.

Dòng sự kiện phụ:

- 1. Nhân viên đăng nhập sai tài khoản phải thực hiện đăng nhập lại.
- 2. Cập nhật lại thông tin số lượng sản phẩm sau khi đã bán hoặc hết hàng.

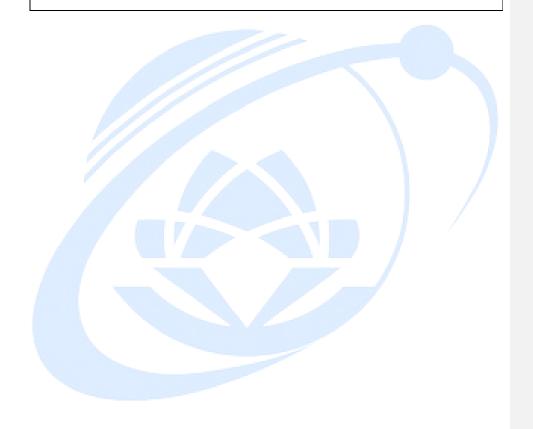
Tiền điều kiên:

1. Các thiết bị (máy tính, mang WAN, Wifi,...) tai phòng tập phải đáp ứng tốt.

 Nhân viên phải kiểm soát thông tin hàng hóa được nhập về và số lượng hàng hóa đã bán.

Hậu điều kiện:

1. Thông tin hàng hóa phải được cập nhật sau mỗi lần nhập hàng hóa mới hoặc sau khi thanh toán, bảo hành, đổi trả.



Use case ID: NV003

Tên Use case: Thống kê

Tác nhân chính: Bộ phận nhân viên

Mô tả: Usecase bắt đầu khi nhân viên muốn thực hiện thống kê về tất cả thông số trong hệ thống phòng tập. Hệ thống cho phép bộ phận nhân viên thực hiện thống kê về doanh thu, số lượng khách hàng, thành viên, sản phẩm, lịch trình tập luyện, khuyến mãi.

Mối quan hệ:

Tác nhân: Bộ phận nhân viên.

Include: Đăng nhập.

Dòng sự kiện chính:

- Đăng nhập vào hệ thống dành cho nhân viên, thực hiện bằng use case include "Đăng nhập".
- 2. Chọn phân quyền sử dụng chức năng theo từng mục để thống kê.
- 3. Chọn chức năng thống kê.
- 4. Kết thúc tác vụ và thoát đăng nhập.

Dòng sự kiện phụ:

1. Nhân viên đăng nhập sai tài khoản phải thực hiện đăng nhập lại.

Tiền điều kiện:

1. Các thiết bị (máy tính, mạng WAN, Wifi,...) tại phòng tập phải đáp ứng tốt.

Hậu điều kiện:

- 1. Thông tin không được phép xảy ra sai sót.
- 2. Phải chuẩn bị sẵn sàng cho một thống kê mới.

* <u>Use case cho quản lý</u>

Use case ID: QL001

Tên Use case: Quản lý khách hàng

Tác nhân chính: Quản lý

Mô tả: Usecase bắt đầu khi nhân viên muốn quản lý thông tin khách hàng đã đăng ký thành viên và sử dụng các dịch vụ tại phòng tập. Hệ thống cho phép quản lý thêm, xóa, sửa thông tin khách hàng.

Mối quan hệ:

Tác nhân: Quản lý. Include: Đăng nhập.

Dòng sự kiện chính:

- Đăng nhập vào hệ thống dành cho quản lý, thực hiện bằng use case include "Đăng nhập".
- Hiển thị giao diện danh sách thông tin khách hàng đã đăng ký thành viên hoặc sử dụng dịch vụ tại phòng tập.
- 3. Xem thông tin chi tiết khách hàng.
- 4. Thêm, xóa, sửa thông tin khách hàng.
- 5. Tìm kiếm khách hàng theo mã khách hàng, tên, số điện thoại.
- Sắp xếp danh sách khách hàng theo loại khách hàng, số tiền khách hàng đã thanh toán, sản phẩm.
- 7. Kết thúc tác vụ và thoát đăng nhập.

Dòng sự kiện phụ:

1. Quản lý đăng nhập sai tài khoản phải thực hiện đăng nhập lại.

Tiền điều kiên:

- 1. Các thiết bị (máy tính, mạng WAN, Wifi,...) tại phòng tập phải đáp ứng tốt.
- 2. Quản lý phải lưu lại thông tin khách hàng sau những lần sử dụng dịch vụ.

Hậu điều kiện:

 Thông tin khách hàng phải được cập nhật và kiểm soát sau mỗi lần khách hàng sử dụng dịch vụ của phòng tập (thông tin thay đổi nếu có, số tiền đã mua,...).

Use case ID: QL002

Tên Use case: Quản lý các nhân viên

Tác nhân chính: Quản lý

Mô tả: Usecase bắt đầu khi quản lý muốn quản lý tất cả các nhân viên trong hệ thống phòng tập. Hệ thống cho phép quản lý thêm, xóa nhân viên và cập nhật thông tin của nhân viên để phù hợp với nhu cầu quản lý.

Mối quan hệ:

Tác nhân: Quản lý. Include: Đăng nhập.

Dòng sự kiện chính:

- Đăng nhập vào hệ thống dành cho quản lý, thực hiện bằng use case include "Đăng nhập".
- 2. Hiển thị giao diện danh sách thông tin các nhân viên đang làm việc tại phòng tập.
- 3. Xem thông tin chi tiết nhân viên.
- 4. Thêm, xóa, sửa thông tin nhân viên.
- 5. Tìm kiếm dụng cụ theo mã nhân viên, tên, ngày vào làm, mức lương, loại nhân viên.
- Sắp xếp danh sách dụng cụ theo mã nhân viên, họ tên, ngày vào làm, mức lương, loại nhân viên
- 7. Kết thúc tác vụ và thoát đăng nhập.

Dòng sự kiện phụ:

1. Quản lý đăng nhập sai tài khoản phải thực hiện đăng nhập lại.

Tiền điều kiện:

- 1. Các thiết bị (máy tính, mạng WAN, Wifi,...) tại phòng tập phải đáp ứng tốt.
- 2. Quản lý phải kiểm soát thông tin nhân viên vào làm và nhân viên đã nghỉ việc.

Hậu điều kiện:

1. Thông tin nhân viên phải được cập nhật sau mỗi lần thêm nhân viên mới hoặc loại bỏ nhân viên cũ hoặc thay đổi thông tin nhân viên.



Use case ID: QL003

Tên Use case: Quản lý sản phẩm

Tác nhân chính: Quản lý

Mô tả: Usecase bắt đầu khi quản lý muốn quản lý sản phẩm có sẵn trong kho của phòng tập. Hệ thống cho phép quản lý thêm, xóa sản phẩm và cập nhật thông tin của sản phẩm để phù hợp với nhu cầu quản lý.

Mối quan hệ:

Tác nhân: Quản lý.

Include: Đăng nhập.

Dòng sự kiện chính:

- Đăng nhập vào hệ thống dành cho quản lý, thực hiện bằng use case include "Đăng nhập".
- 2. Hiển thị giao diện danh sách thông tin hàng hóa có sẵn tại phòng tập.
- 3. Xem thông tin chi tiết sản phẩm.
- 4. Thêm, xóa, sửa thông tin sản phẩm.
- 5. Tìm kiếm sản phẩm theo mã sản phẩm, tên, ngày nhập, tình trạng.
- 6. Sắp xếp danh sách sản phẩm theo loại hàng hóa, số lượng đã bán, số lượng còn lại, bán chạy, ngày nhập, tình trạng.
- 7. Kết thúc tác vụ và thoát đăng nhập.

Dòng sự kiện phụ:

1. Quản lý đăng nhập sai tài khoản phải thực hiện đăng nhập lại.

Tiền điều kiện:

- 1. Các thiết bị (máy tính, mạng WAN, Wifi,...) tại phòng tập phải đáp ứng tốt.
- Quản lý phải kiểm soát thông tin hàng hóa được nhập về và số lượng hàng hóa đã bán

Hâu điều kiên:

1. Thông tin hàng hóa phải được cập nhật sau mỗi lần nhập hàng hóa mới hoặc sau khi thanh toán, bảo hành, đổi trả.

Use case ID: QL004

Tên Use case: Thống kê

Tác nhân chính: Quản lý.

Mô tả: Usecase bắt đầu khi quản lý muốn thực hiện thống kê về tất cả thông số trong hệ thống phòng tập. Hệ thống cho phép quản lý thực hiện thống kê về doanh thu, số lượng khách hàng, thiết bị, sản phẩm, phòng tập.

Mối quan hệ:

Tác nhân: Quản lý Include: Đăng nhập.

Dòng sự kiện chính:

- Đăng nhập vào hệ thống dành cho quản lý, thực hiện bằng use case include "Đăng nhập".
- 2. Chọn phân quyền sử dụng chức năng theo từng mục để thống kê.
- 3. Chọn chức năng thống kê.
- 4. Kết thúc tác vụ và thoát đăng nhập.

Dòng sự kiện phụ:

1. Quản lý đăng nhập sai tài khoản phải thực hiện đăng nhập lại.

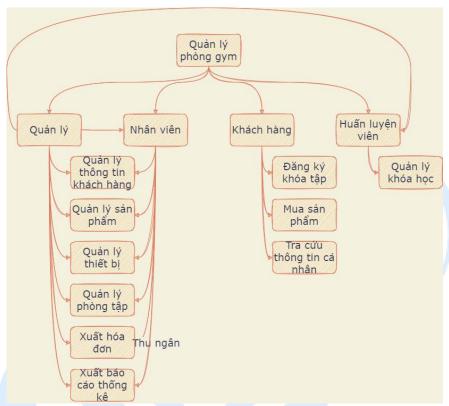
Tiền điều kiện:

1. Các thiết bị (máy tính, mạng WAN, Wifi,...) tại phòng tập phải đáp ứng tốt.

Hâu điều kiên:

- 1. Thông tin không được phép xảy ra sai sót.
- 2. Phải chuẩn bị sẵn sàng cho một thống kê mới.
- 3. Phải lưu lại lịch sử các thay đổi, bổ sung của các thống kê.

3.4 Quy trình nghiệp vụ



Hình 2.3.4: Sơ đồ quy trình nghiệp vụ của dự án

3.4.1 Quy trình đăng ký hội viên

- i. Khách hàng đến quầy nhân viên để đăng ký hội viên. Khách hàng sẽ được yêu cầu cung cấp các thông tin cá nhân như tên, tuổi, giới tính,... Sau đó khách hàng phải chọn một gói thành viên có trong trung tâm: gói ngày, gói tháng.
- ii. Sau khi đăng ký gói, khách hàng có thể đăng ký lịch trình tập luyện với huấn luyện viên, khách hàng được chọn trong các lịch trình tập luyện có sẵn trong danh sách .

iii. Bộ phận thu ngân tiến hành xuất hóa đơn và giải quyết quấ trình thanh toán của khách hàng.

3.4.2 Quy trình HLV đăng ký dạy

Huấn luyện viên sử dụng hệ thống, mở ra các giao tác mà huấn luyện viên có thể sử dụng. Huấn luyện viên tự sắp xếp lịch biểu của mình sao cho phù hợp và tự tạo ra các lịch tập riêng. Các lịch tập của huấn luyện viên là các buổi tập riêng với khách hàng là thành viên.

3.4.3 Quy trình mua sản phẩm

Khách hàng mua sản phẩm tại quầy, nhân viên quầy sẽ kiểm tra hàng trong kho, cập nhật kho hàng, cập nhật thông tin hàng lên hóa đơn xong yêu cầu khách hàng thanh toán và giao hàng cho khách.

3.4.4 Quy trình quản lý khách hàng

Người quản lý và nhân viên đều có chung quyền quản lý khách hàng như thêm, xoá, cập nhật thông tin khách hàng. Cả hai đều phải đăng nhập để sử dụng quyền. Người quản lý có thể xem các thống kê về khách hàng đăng ký dịch vụ như độ tuổi, giới tính, khoá tập người đó đăng ký (nếu có) để cải thiện dịch vụ và hình thành các tỉ lệ chiết khấu.

CHƯƠNG 3: BẢNG MÔ TẢ CÔNG VIỆC (SOW)

1. Giới thiệu

STT	Thành phần	Nội c	dung
1	Tên dự án	Xây dựng hệ thống quản lý pl	hòng gym.
2	Mục tiêu của dự án	Phát triển hoàn thiện hệ thống	ứng dụng quản lý phòng gym.
3	Người tham gia	 Nhóm dự án: nhóm SOS. Người quản lý dự án: Ông Khách hàng: Công ty TNF 	HH MTV VietGym.
4	Các bên liên quan	ty TNHH MTV VietGym.	(người quản lý dự án). HH MTV VietGym. n Chính – tổng giám đốc công
5	Người quản lý dự án	Ông Phạm Thanh Nhựt	
6	Thông tin liên hệ	Ông Phạm Thanh Nhựt (trưởng nhóm quản lý dự án) Email: 20521728@gm.uit.edu.vn SĐT: 034 771 2598	Ông Nguyễn Hiền Đức (phó nhóm quản lý dự án) Email: 20520450@gm.uit.edu.vn SĐT: 0937 811 400

43 | IS208. M21 GV: ThS Nguyễn Quốc Việt

7	Đối tượng phục vụ	-	Nhân viên quản lý, làm việc tại phòng gym.
,	trong dự án	-	Khách hàng sử dụng dịch vụ phòng gym.

2. Phạm vi dự án

STT	Thành phần	Nội dung
1	Sản phẩm chính của dự án	Phần mềm quản lý các dịch vụ phòng gym.
2	Nội dung dự án phải	- Thiết kế cơ sở dữ liệu cho hệ thống.
	làm	- Xây dựng các tính năng cho hệ thống.
3	Nội dung dự án	
	không làm	
		- Tính năng đăng nhập.
		- Tính năng làm thẻ thành viên và quản lý khách
		hàng.
		- Tính năng hiển thị chi tiết của các dịch vụ tập luyện.
		- Tính năng đăng ký các dịch vụ tập luyện của phòng
		gym.
A		- Tính năng quản lý việc cho thuê dụng cụ.
4	Danh sách các tính	- Tính năng cập nhật những ưu đãi giảm giá cho
7	năng của sản phẩm	thành viên lâu năm.
		- Tính năng tự động truy xuất hoá đơn của mỗi khách
		hàng.
		- Tính năng quản lý các thiết bị phòng gym.
		- Tính năng phân chia công việc cho nhân viên theo
		từng cấp bậc.
		- Tính năng phân chia các phòng tập của hệ thống
		phòng gym theo từng dịch vụ.

3. Các giả định

STT	Thành phần	Nội dung

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

	G1: 1: 1 4	Đối tượng người dùng có thao tác đúng với nghiệp vụ
1	Giả định 1	trên hệ thống hay không?
2	Giả định 2	Các thiết bị (máy tính, server, máy in,) có phục vụ tốt khi nhóm dự án bàn giao sản phẩm cho khách hàng hay không?
3	Giả định 3	Cơ sở dữ liệu cũ có phù hợp với thiết kế của cơ sở dữ liệu mới không?
4	Giả định 4	Nguồn nhân lực trong dự án có đủ kỹ năng, kinh nghiệm để thực hiện dự án đó hay không?
5	Giả định 5	Sản phẩm có hiệu quả về năng suất và an toàn cho người dùng hay không?
6	Giả định 6	Chi phí nâng cấp và bảo trì dự án có đảm bảo đáp ứng hay không?
7	Giả định 7	Dự án có được hoàn thành đúng tiến độ hay không?
8	Giả định 8	Yêu cầu của khách hàng có đúng với các yêu cầu, chức năng đã dự định hay không?

4. Các ràng buộc

STT	Thành phần	Nội dung
1	Ràng buộc 1 (Thời	- Thời gian dự kiến là 55 ngày.
V.	gian)	- Thời gian tối đa là 70 ngày.
2	Ràng buộc 2 (Chi	- Chi phí dự kiến là 120.000.000đ
2	phí)	- Chi phí tối đa là 150.000.000đ
		Nhân sự thực hiện dự án:
		- 1 người có kiến thức về FS.
2	Ràng buộc 3 (Nhân	- 1 người có kiến thức về BE.
3	sự)	- 1 người có kinh nghiệm triển khai sử dụng và đào
		tạo.
		- 1 người có kinh nghiệm quản lý.

		- 1 tester có khả năng phát hiện lỗi và sửa lỗi.
4	Ràng buộc 4 (Phạm vi)	 Đảm bảo hoàn thành tất cả các tính năng của phần mềm quản lý phòng gym. Xây dựng giao diện dễ dàng thao tác và sử dụng.
5	Ràng buộc 5 (Chất lượng)	 Phần mềm phải đảm bảo không bị lỗi, chạy ổn định trong thời gian dài. Các thông tin về cơ sở dữ liệu khách hàng, nhân viên, thiết bị phải luôn được bảo mật và không bị thất thoát ra bên ngoài.
6	Ràng buộc 6 (Thiết bị)	- 2 máy tính (có thể là máy tính để bàn hoặc laptop).

5. Tiêu chuẩn thực hiện

STT	Thành phần	Nội dung
1	Tiêu chuẩn 1 (Thời gian)	Đảm bảo đúng tiến độ của dự án không vượt quá thời gian tối đa.
2	Tiêu chuẩn 2 (Chi phí)	Không được vượt quá chi phí tối đa của dự án.
3	Tiêu chuẩn 3 (Thời gian bàn giao bản thiết kế)	Sau ít nhất 14 ngày kể từ ngày bắt đầu dự án.
4	Tiêu chuẩn 4 (Thời gian bàn giao bản thử nghiệm)	Sau ít nhất 21 ngày kể từ ngày bắt đầu dự án.
5	Tiêu chuẩn 5 (Thời gian cài đặt, triển khai)	Trễ nhất là sau 60 ngày kể từ ngày bắt đầu dự án.

6. Sản phẩm và mô tả dịch vụ

STT	Thành phần	Nội dung
1	Sản phẩm chính	Phần mềm quản lý phòng gym
		Đăng nhập vào hệ thống quản lý:
		- Sử dụng tài khoản và mật khẩu mà nhân viên
2	Tính năng 1	được cấp.
2	Tilli lialig T	- Mỗi nhân viên thu ngân chỉ được cung cấp một
		username và một password khi mới được nhận
		vào làm.
		Tính năng làm thẻ thành viên cho khách hàng mới và
		quản lý tất cả khách hàng:
		- Chức năng thêm khách hàng mới: nhập các thông
		tin cá nhân của khách hàng như ID, họ tên, ngày
3	Tính năng 2	sinh, số điện thoại, địa chỉ, ngày đăng ký,
3	Tilli liang 2	- Chức năng làm thẻ thành viên: gồm mã khách hàng,
		ngày bắt đầu và ngày kết thúc, chi phí và tình
A		trạng,
A		- Chức năng truy xuất, tìm kiếm, sửa đổi, xoá thông
		tin cá nhân của khách hàng.
		Thể hiện các dịch vụ của phòng gym, cụ thể là thông tin
		chi tiết từng lịch trình huấn luyện:
		- Hiển thị danh mục các lịch trình huấn luyện, thêm,
4	Tính năng 3	sửa đổi và xoá thông tin chi tiết: tên khoá học, ngày
		khai giảng, thời gian học, học phí, huấn luyện viên
		hướng dẫn,
		- Chỉ cho phép khách hàng được đăng kí một lịch
		trình với một huấn luyện viên duy nhất.
5	Tính năng 4	Thể hiện được chi tiết việc cho thuê các sản phẩm:

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

r		
		- Hiển thị chi tiết thông tin mượn dụng cụ của người
		dùng, bao gồm việc: xuất ra được thông tin người
		thuê/mướn, tên sản phẩm đã thuê, tình trạng dụng
		cụ và ngày hạn trả sản phẩm.
		- Cho phép khách hàng được mượn một hoặc nhiều
		dụng cụ trong cùng một lúc.
		- Chức năng trên có thể truy xuất được dụng cụ còn
		sử dụng được hay không? Hay người mượn đã trễ
		hẹn bao nhiều ngày và có thể tính thêm tiền phạt
		cho người mượn.
		Tính năng cập nhật những ưu đãi giảm giá cho thành
		viên lâu năm:
		- Thể hiện những ưu đãi, chiết khấu (tính theo %) sẽ
6	Tính năng 5	được áp dụng trực tiếp vào mỗi hoá đơn của khách
		hàng.
	A 7	- Mỗi khách hàng chỉ có thể có một ưu đãi nhất định
		tuỳ theo số năm làm thành viên của khách hàng.
		Tính năng tự động truy xuất hoá đơn của mỗi khách
		hàng:
		- Mỗi khách hàng khi sử dụng dịch vụ của phòng
7	Tr' 1 × 6	gym đều được tự động xuất một hoá đơn dựa trên
7	Tính năng 6	dịch vụ đã mua và các thiết bị đã mượn.
		- Thể hiện chi tiết tên khách hàng, tên những dịch vụ
		đã sử dụng, chiết khấu và hiển thị cả tên nhân viên
		đã thực hiện thanh toán cho khách hàng.
		Tính năng quản lý các thiết bị phòng gym:
	Tính năng 7	- Mỗi thiết bị của hệ thống phòng gym sẽ mang
8		những thông số như sau: tên thiết bị, ngày mua, giá
		tiền, tình trạng thiết bị và được chia vào các phòng

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

		với số lượng nhất định nhằm phục vụ cho việc quản
		lý các dụng cụ được gọn nhẹ.
		- Khi có sự cố hay thay đổi về thiết bị thì người quản
		lý có thể dễ dàng thêm, sửa hoặc xoá thiết bị sao
		cho phù hợp với số lượng và tình trạng hiện tại ở
		phòng gym.
		Tính năng phân chia công việc cho nhân viên theo từng
		cấp bậc:
		- Mỗi nhân viên đều được cấp một username là mã
		nhân viên và password là số điện thoại của họ.
		Nhân viên có thể truy xuất những thông tin cá nhân
		của mình như: mã nhân viên, họ tên, ngày sinh, số
9	Tính năng 8	CMND/CCCD, số điện thoại và cấp bậc của mình.
		Những nhân viên mới đều có cấp bậc là 1.
		- Hệ thống còn phân chia nhân viên thành giáo viên
		hướng dẫn cho các dịch vụ tập luyện (nhân viên có
		cấp bậc là 2 và có bằng cấp về chuyên môn giảng
		dạy) và người quản lý cho các phòng tập tại hệ
		thống phòng gym này (nhân viên cấp bậc 3).
		Tính năng phân chia các phòng tập của hệ thống phòng
		gym theo từng dịch vụ:
		- Mỗi phòng đều được đánh số thứ tự, tên phòng
		tập luyện cụ thể, giờ mở cửa, giờ đóng cửa, sức
10	Tính năng 9	chứa sao cho khách hàng có thể thoải mái trong
10	Timi hang y	việc trải nghiệm hệ thống tập luyện một cách
		chuyên nghiệp.
		- Các phòng tập này còn được quản lý bởi một
		nhân viên có cấp bậc 3 (người quản lý) và tự
		động phân quyền cho nhân viên có cấp bậc 2

(giáo viên hướng dẫn) có bằng cấp của môn
luyện tập tại phòng đó.

7. Lợi ích và nhiệm vụ các bên

STT	Thành phần	Nội dung
1	Khách hàng	 Lợi ích: Hệ thống giúp dễ dàng quản lý trong việc xây dựng hệ thống phòng gym đa năng bằng công nghệ thông tin trong việc nắm bắt sử dụng các chức năng trong hệ thống để giải quyết công việc. Các tính năng được tích hợp trong hệ thống đơn giản và thuận tiện cho nghiệp vụ của nhân viên và khách hàng. Nhiệm vụ: Thanh toán chi phí đầy đủ và đúng thời hạn, nếu có chậm trễ thì phải bồi thường hợp đồng và đền bù theo đúng quy định. Mô tả các nghiệp vụ một cách rõ ràng, chính xác để nhóm dự án nắm bắt và thực hiện đúng yêu cầu đã đưa ra.
		Lợi ích:
2	Người dùng	 Được sử dụng và trải nghiệm hệ thống quản lý được trang bị đầy đủ các ứng dụng như đã được yêu cầu. Hệ thống cung cấp giao diện dễ sử dụng, phù hợp cho cả những người không có kiến thức tin học. Nhiệm vụ: Thực hiện đúng yêu cầu nghiệp vụ mà hệ thống đã cung cấp, nếu có thay đổi hoặc sửa chữa thì phải

		báo cáo ngay cho người quản lý dự án, không tự ý
		thay đổi chức năng nghiệp vụ.
		- Đảm bảo an toàn về thông tin người dùng trong suốt
		quá trình sử dụng hệ thống, không lạm dụng để
		tránh làm thất thoát dữ liệu.
		Lợi ích:
		- Được tạo điều kiện tốt nhất để tiến hành dự án.
		- Được thanh toán đúng thời hạn và phù hợp với năng
		lực chuyên môn của nhóm.
		Nhiệm vụ:
3	Nhóm dự án	- Đảm bảo tiến độ thực hiện công việc và thoả mãn
		các yêu cầu của khách hàng.
		- Đảm bảo đầy đủ các tính năng theo yêu cầu của
		khách hàng (không được thiếu).
		- Phải có biện pháp khắc phục, sửa lỗi khi xảy ra sự
,		cố.
		Lợi ích:
		- Được quảng bá và mang hình ảnh thương hiệu một
4	Nhà tài trơ	cách rộng rãi.
4	Mila tai trọ	Nhiệm vụ:
		- Cung cấp cho dự án về mặt tài chính đầy đủ và đúng
		thời hạn.
		Lợi ích:
		- Cam kết sản phẩm sẽ được hoàn thành đúng thời
5	Chủ đầu tư	hạn.
		- Nếu trong quá trình thực hiện dự án có xảy ra sai
		sót, nhầm lẫn thì chủ đầu tư sẽ nhận được mức bồi
		thường đúng theo hợp đồng.

- Được training, hướng dẫn chi tiết về cách thức hoạt		
động của hệ thống.		
- Được cung cấp chế độ bảo hành ưu đãi trong thời		
gian sử dụng hệ thống quản lý đến trọn đời.		
Nhiệm vụ:		
- Hợp đồng chỉ được kí kết giữa hai bên, nếu có		
bên nào tiết lộ hợp đồng cho bên thứ ba thì bên		
còn lại có quyền chấm dứt hợp đồng trước thời		
hạn và nhận số tiền đền bù thích đáng.		
- Tuân thủ các quy định đã nêu trong hợp đồng,		
mối quan hệ cùng có lợi cho đôi bên.		
- Diễn tả chi tiết được nhu cầu và các chức năng		
cần thiết cả về mặt quản lý và người dùng để		
nhóm dự án có thể hoàn thành được công việc.		

8. Trách nhiệm chính

STT	Thành phần	Nội dung	
dựng hệ thống. - Cung cấp và huy động tài nguyên sao nhu cầu của dự án.		 Cung cấp và huy động tài nguyên sao cho phù hợp với nhu cầu của dự án. Thanh toán đầy đủ và đúng thời hạn cho nhóm dự án 	
2	Người dùng	 Trong quá trình kiểm thử, người dùng không được tiết lộ bất cứ thông tin gì của dự án cho bên thứ ba được biết. Không làm hư hỏng hệ thống phần mềm trong suốt thời gian hoạt động trừ khi có sự cố không thể kiểm soát. 	

		- Chỉ những nhân viên có quyền hạn và được cho phép	
		mới có thể cung cấp thông tin về dữ liệu của ki	
		hàng.	
3	Nhà tài trợ	Đảm bảo cung cấp chi phí đúng và đủ theo yêu cầu.	
		- Chịu trách nhiệm chính trong việc quản lý dự án, đảm	
		bảo việc dự án được đúng tiến độ, đảm bảo các yêu cầu	
4	Trưởng quản lý dự	về thời gian, chi phí và phạm vi của dự án.	
7	án	- Sẵn sàng lắng nghe ý kiến của nhà đầu tư để thay đổi	
		sao cho phù hợp nhưng vẫn đảm bảo đầy đủ các chức	
		năng theo như yêu cầu đã vạch sẵn.	
		- Thực hiện các khảo sát về hiện trạng, yêu cầu dự án,	
		các nghiệp vụ,	
		- Là vai trò then chốt trong việc thực hiện các tính năng	
		của phần mềm hệ thống.	
		- Giao diện phù hợp, dễ dàng trong việc sử dụng.	
		- Kiểm thử các tính năng của hệ thống.	
5	Nhóm dự án	- Cài đặt hệ thống để người dùng dễ quản lý.	
		- Viết tài liệu hướng dẫn sử dụng và trực tiếp hướng dẫn	
		khách hàng sử dụng hệ thống.	
		- Bàn giao sản phẩm lại cho khách hàng.	
		- Khắc phục, sửa chữa về sự cố kỹ thuật khi có yêu cầu	
		từ khách hàng hay khi được trưởng nhóm báo cáo hoặc	
		phản hồi lại.	

9. Tham khảo

STT	Thành phần	Nội dung	
1	Tham khảo 1	Tài liệu tham khảo: Mô hình dữ liệu và những yêu cầu,	
	ràng buộc cho mô hình tương ứng trong hệ thống.		
2	Tham khảo 2	Quy trình đăng nhập vào hệ thống cho nhân viên.	

3	Tham khảo 3	Quy trình sử dụng hệ thống quản lý phòng gym c nhân viên.	
4	Tham khảo 4	Quy trình đăng ký dịch vụ và đăng ký thẻ thành viên cho khách hàng.	
5	Tham khảo 5	Quy trình mượn dụng cụ tại quầy thu ngân cho khách hàng.	
6	Tham khảo 6 Quy trình thay đổi khi có nhân viên mới/nhân v việc cho người quản lý hệ thống.		
7	Tham khảo 7	Mô hình cải tiến, phát triển và sửa lỗi phần mềm.	
8	Tham khảo 8	Các tài liệu liên quan đến quy trình phát triển dự án (về chi phí, nguồn nhân lực, phạm vi của dự án).	

10. Sửa đổi bổ sung

STT	Thời gian	Yêu cầu sửa đổi	Chữ ký của các bên liên quan
1	25/03/2022	Bổ sung tính năng quản lý thiết bị và quản lý phòng tập.	Nguyễn Hiền Đức
2	02/04/2022	Bổ sung tích hợp ưu đãi dành cho khách hàng lâu năm.	Ad Nguyễn Hiền Đức

11. Chữ ký

Chữ ký của Khách hàng	Chữ ký của Chủ đầu tư	Chữ ký của nhóm dự án
		And
		Nguyễn Hiền Đức (Phó quản lý)

CHƯƠNG 4: PHÂN CÔNG TÀI NGUYÊN

1. Nhân sự

STT	Họ và tên	Số năm kinh nghiệm	Chi phí/giờ	Tình trạng
1	Phạm Thanh Nhựt	2	100.000	Có sẵn
2	Nguyễn Hiền Đức	2	100.000	Có sẵn
3	Nguyễn Bảo Anh	2	100.000	Có sẵn
4	Nguyễn Vân Anh	2	100.000	Có sẵn

2. Nguyên vật liệu

STT	Tên tài nguyên	Chi phí	Tình trạng
1	Cơ sở dữ liệu về các trang thiết bị tập luyện	N/A	Không có
2	Phần mềm Microsoft Word	0	Có sẵn
3	Phần mềm Microsoft Project	N/A	Có sẵn
4	Phần mềm Netbeans	0	Có sẵn
5	Phần mềm Diagrams.net	0	Có sẵn
6	Phần mềm Skype	0	Có sẵn
7	Phần mềm SQL Developer	0	Có sẵn
8	Giấy A4	45.000/ream	Chưa có
9	Tài liệu các dự án liên quan	0	Có sẵn

3. Vai trò và trách nhiệm

STT	Họ và tên	Vai trò	Trách nhiệm chính
			- Lập kế hoạch quản lý dự án.
1	Phạm Thanh Nhựt	PM	- Phân công công việc cho các thành viên
			trong nhóm.

55 | IS208. M21 GV: ThS Nguyễn Quốc Việt

			- Giám sát việc thực hiện nhiệm vụ của
			các thành viên trong nhóm.
			- Quản lý chi phí cho dự án.
			- Đảm bảo tiến độ và chất lượng của dự
			án.
			- Thu thập yêu cầu từ khách hàng.
		BA &	- Mô hình hóa các yêu cầu.
2	Nguyễn Hiền Đức	Database	- Phân tích các yêu cầu chức năng của
		Adminstrator	phần mềm.
			- Quản trị hệ quản trị cơ sở dữ liệu.
			- Phát triển, sửa chữa, và cải thiện phần
2	N 2 D' A 1	T 0 4 3 1 10	mềm.
3	Nguyễn Bảo Anh	Lập trình viên	- Xây dựng các chức năng xử lý phần
			mềm.
		- 4	- Viết báo cáo dự án.
			- Chịu trách nhiệm hỗ trợ cho các lập
			trình viên phát triển phần mềm.
4	Nguyễn Vân Anh	Tester	- Đánh giá, phát hiện các vấn đề của phần
			mềm.
			- Ngăn ngừa các lỗi có thể phát sinh của
			phần mềm.

4. Phân công tài nguyên

Công việc	Nguồn lực
Công tác chuẩn hị lân kấ hoạch chị	- Phạm Thanh Nhựt
	- Nguyễn Hiền Đức
tiet	- Nguyễn Bảo Anh
	- Nguyễn Vân Anh
	Công việc Công tác chuẩn bị, lên kế hoạch chi tiết

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

		- Phần mềm Microsoft Word
		- Phần mềm Skype
		- Tài liệu các dự án liên quan
		- Phạm Thanh Nhựt
		- Nguyễn Hiền Đức
2		- Nguyễn Bảo Anh
2	Phát triển các yêu cầu, thiết kế	- Nguyễn Vân Anh
		- Phần mềm Microsoft Word
		- Phần mềm Diagrams.net
		- Phạm Thanh Nhựt
		- Nguyễn Hiền Đức
2	Xây dựng ứng dụng	- Nguyễn Bảo Anh
3		- Nguyễn Vân Anh
		- Phần mềm Netbeans.
		- Phần mềm SQL Developer.
		- Phạm Thanh Nhựt
1	*****	- Nguyễn Hiền Đức
4	Kiểm thử	- Nguyễn Bảo Anh
		- Nguyễn Vân Anh
		- Phạm Thanh Nhựt
_		- Nguyễn Hiền Đức
5	Bàn giao và triển khai	- Nguyễn Vân Anh
		- Giấy A4
		- Phạm Thanh Nhựt
		- Nguyễn Hiền Đức
6	Kết thúc dự án và bắt đầu vận hành	- Nguyễn Bảo Anh
		- Nguyễn Vân Anh

CHƯƠNG 5: LẬP KẾ HOẠCH

1. Các cột mốc

58 | IS208. M21

Giai đoạn	Nội dung	Yêu cầu	Thời gian
uoun		- Xác định sản phẩm, mục tiêu và phạm vi của	
	Công tác chuẩn	dự án.	
1	bị, lên kế hoạch	- Ước lượng sản phẩm.	7 ngày
1	chi tiết	- Lập câu hỏi khảo sát.	, nguy
		- Thực hiện khảo sát.	
		- Mô tả quy trình và nghiệp vụ.	
	Phát triển các	- Phân tích và thiết kế mô hình, mô tả chi tiết	
2	yêu cầu, thiết kế	từng chức năng.	7 ngày
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	- Đặc tả Use case.	
	Xây dựng ứng dụng	- Thiết kế hệ thống (DBMS & BE).	
3		- Thiết kế giao diện (UI/UX & FE).	34 ngày
	uwing	- Source code và các checklist.	
		- Lên các testcase và kế hoạch kiểm thử.	
4	Kiểm thử	- Tiến hành vận hành và chạy thử hệ thống	4 ngày
		trong thực tế.	87
		- Báo cáo kết quả kiểm thử.	
		- Hỗ trợ nhân sự bàn giao và hướng dẫn sử	
	Bàn giao và	dụng.	
5	triển khai	- Tài liệu hướng dẫn sử dụng.	3 ngày
		- Cung cấp thông tin liên lạc: địa chỉ, số điện	
		thoại, email,	
6	Kết thúc dư án	- Đóng dự án.	
	•	- Biên bản nghiệm thu	
		Tổng:	55 ngày

- Thời gian dự án: 29/04/2022 – 14/07/2022.

- Địa điểm: Tại nhà và quán café.

Số ngày làm việc: Từ thứ 2 – thứ 6 (8h/ngày).

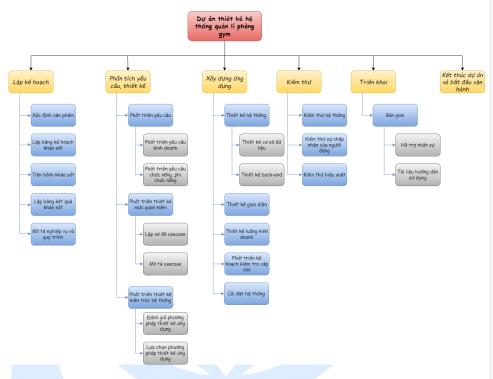
2. Chi phí thực hiện

STT	Nội dung công việc	Chi phí dự tính
	Lập kế hoạch	11.640.000 ₫
	Phân tích yêu cầu, thiết kế	21.720.000 ₫
	Xây dựng ứng dụng	90.520.000 ₫
	Kiểm thử	13.520.000 ₫
	Triển khai	7.320.000 ₫
	Kết thúc dự án và bắt đầu vận hành	0 4
	Tổng	144.720.000 d



3. Kế hoạch chi tiết (WBS)

3.1 Sơ đồ kế hoạch



Hình 3.1: Kế hoạch chi tiết cho dự án dạng sơ đồ

3.2 Chi tiết

	Task Name	Duration	Start	Finish	Pred.	Resource	CV
1	. Lập kế hoạch	7 dove	Fri	Mon			
1.	. Гар ке поасп	7 days	29/04/22	09/05/22			
						Coffee,Nguyễn	
	1.1 Xác định sản phẩm	ån 2 days	Fri	Wed		Bảo Anh[80%],	
			29/04/22	04/05/22		Nguyễn Hiền	
						Đức, Nguyễn	

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

1.2 Lập bảng kế hoạch khảo sát 1.3 Tiến hành	1 day	Thu 05/05/22 Fri	Thu 05/05/22 Fri	3	Vân Anh[70%], Phạm Thanh Nhựt Nguyễn Vân Anh[70%] Nguyễn Hiền	
khảo sát 1.4 Lập bảng kết quả khảo sát	1 day	06/05/22 Mon 09/05/22	Mon 09/05/22	5	Đức, Phạm Thanh Nhựt Nguyễn Vân Anh[70%]	
1.5 Mô tả nghiệp vụ và quy trình	1 day	Thu 05/05/22	Thu 05/05/22	3	Nguyễn Bảo Anh[80%], Nguyễn Hiền Đức, Phạm Thanh Nhựt	
1.0 Kết thúc giai đoạn lập kế hoạch	0 days	Mon 09/05/22	Mon 09/05/22	6, 7		
Phân tích yêu u, thiết kế	7 days	Tue 10/05/22	Wed 18/05/22	2		
2.1 Phát triển yêu cầu	1 day	Tue 10/05/22	Tue 10/05/22	8		
2.1.1 Phát triển yêu cầu kinh doanh	1 day	Tue 10/05/22	Tue 10/05/22	8	Nguyễn Hiền Đức, Phạm Thanh Nhựt	
2.1.2 Phát triển yêu cầu chức năng, phi chức năng	1 day	Tue 10/05/22	Tue 10/05/22	8	Nguyễn Vân Anh[70%]	

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

2.2 Phát triển thiết kế mức quan niệm	2 days	Wed 11/05/22	Thu 12/05/22	10	7	
2.2.1 Lập sơ đồ usecase	1 day	Wed 11/05/22	Wed 11/05/22	10	Nguyễn Vân Anh[70%]	
2.2.2 Mô tả usecase	1 day	Thu 12/05/22	Thu 12/05/22	14	Nguyễn Vân Anh[70%]	
2.3 Phát triển thiết kế kiến trúc hệ thống	4 days	Fri 13/05/22	Wed 18/05/22	13		
2.3.1 Đánh giá phương pháp thiết kế ứng dụng	2 days	Fri 13/05/22	Mon 16/05/22	15	Nguyễn Bảo Anh[80%], Nguyễn Hiền Đức,Nguyễn Vân Anh[70%], Phạm Thanh Nhựt	
2.3.2 Lựa chọn phương pháp thiết kế ứng dụng	2 days	Tue 17/05/22	Wed 18/05/22	17	Nguyễn Bảo Anh[80%], Nguyễn Hiền Đức, Nguyễn Vân Anh[70%], Phạm Thanh Nhựt	
2.0 Kết thúc giai đoạn phát triển	0 days	Wed 18/05/22	Wed 18/05/22	10,13, 16		
. Xây dựng ứng ụng	34 days	Thu 19/05/22	Tue 05/07/22	9		

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

3.1 Thiết kế hệ thống	17 days	Thu	Fri 10/06/22	9		
thong		19/05/22	10/06/22		Coffee, Nguyễn	
3.1.1 Thiết kế cơ sở dữ liệu	7 days	Thu 19/05/22	Fri 27/05/22	9	Bảo Anh[80%], Nguyễn Hiền Đức	
3.1.2 Thiết kế back-end	10 days	Mon 30/05/22	Fri 10/06/22	22	Coffee,Nguyễn Bảo Anh[80%], Nguyễn Hiền Đức, Phạm Thanh Nhựt	
3.2 Thiết kế giao diện (front-end)	7 days	Mon 13/06/22	Tue 21/06/22	21	Nguyễn Vân Anh[70%], Phạm Thanh Nhựt	
3.3 Thiết kế luồng kinh doanh	5 days	Wed 22/06/22	Tue 28/06/22	21,24	Nguyễn Vân Anh[70%], Phạm Thanh Nhựt	
3.4 Phát triển kế hoạch kiểm tra cấp cao	2 days	Wed 29/06/22	Thu 30/06/22	25	Nguyễn Bảo Anh[80%], Nguyễn Hiền Đức, Phạm Thanh Nhựt, Coffee	
3.5 Cài đặt hệ thống	3 days	Fri 01/07/22	Tue 05/07/22	26	Coffee,Nguyễn Bảo Anh[80%], Nguyễn Hiền Đức, Nguyễn	

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

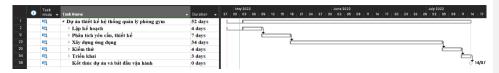
	3.0 Kết thúc giai đoạn xây	0 days	Wed	Wed	27	Vân Anh[70%], Phạm Thanh Nhựt	
4.	dựng hệ thống Kiểm thử	4 days	18/05/22 Wed 06/07/22	18/05/22 Mon 11/07/22	20		
	4.1 Kiểm thử hệ thống	2 days	Wed 06/07/22	Thu 07/07/22	20	Coffee, Nguyễn Bảo Anh[80%], Nguyễn Hiền Đức	
	4.2 Kiểm tra sự chấp thuận của người dùng	2 days	Fri 08/07/22	Mon 11/07/22	30	Nguyễn Vân Anh[70%], Nguyễn Bảo Anh[80%]	
	4.3 Kiểm thử hiệu suất	2 days	Fri 08/07/22	Mon 11/07/22	30	Nguyễn Hiền Đức, Phạm Thanh Nhựt	
	4.0 Kết thúc giai đoạn kiểm thử	0 days	Mon 11/07/22	Mon 11/07/22	30, 31, 32		
5.	Triển khai	3 days	Tue 12/07/22	Thu 14/07/22	29		
	5.1 Hỗ trợ nhân sự	3 days	Tue 12/07/22	Thu 14/07/22	29	Nguyễn Vân Anh[70%]	
	5.2 Tài liệu hướng dẫn sử dụng	2 days	Tue 12/07/22	Wed 13/07/22	29	Nguyễn Hiền Đức, Phạm Thanh Nhựt	

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

6. Kết thúc dự án và bắt đầu vận hành	0 days	Thu 14/07/22	Thu 14/07/22	34	Nguyễn Bảo Anh[80%], Nguyễn Hiền Đức, Nguyễn Vân Anh[70%], Phạm Thanh Nhựt	
---	--------	-----------------	-----------------	----	--	--



4. Sơ đồ Gantt (Gantt chart)



<u>Hình 5.4.1</u>: Sơ đồ Gantt tổng quan dự án



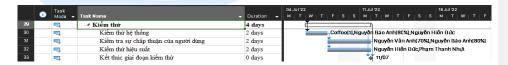
<u>Hình 5.4.2</u>: Sơ đồ Gantt của giai đoạn "Lập kế hoạch"



<u>Hình 5.4.3</u>: Sơ đồ Gantt của giai đoạn "Phân tích yêu cầu, thiết kế"



Hình 5.4.4: Sơ đồ Gantt của giai đoạn "Xây dựng ứng dụng"



Hình 5.4.5: Sơ đồ Gantt của giai đoạn "Kiểm thử"

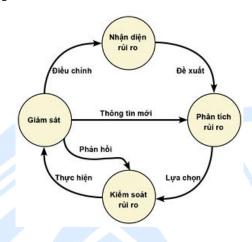


Hình 5.4.6: Sơ đồ Gantt của giai đoạn "Triển khai"

66 | IS208. M21 GV: ThS Nguyễn Quốc Việt

CHƯƠNG 6: XỬ LÝ RỦI RO

1. Quy trình phân tích rủi ro



Hình 6.1: Quy trình phân tích rủi ro

1.1 Nhận diện rủi ro

❖ Bảng nhân diện rủi ro:

	STT	Loại rủi ro	Loại rủi ro Rửi ro tiềm ẩn			
				ro		
	1	Con người	Thành viên trong dự án: có vấn đề về sức khoẻ (ốm đau, tai nạn, mang thai,)	A		
	2	Con người	Thành viên đột xuất rút khỏi dự án (thời gian ngắn/dài)	В		
	3	Con người	Thành viên trong dự án chưa đủ kinh nghiệm, kiến thức cần thiết	С		
Ī	4	Con người	Rào cản ngôn ngữ, văn hoá, phong tục, tập quán	D		
	5	Con người	Xung đột giữa các thành viên trong nhóm	Е		
	6	Tài chính	Nhà đầu tư rút khỏi dự án/cắt giảm ngân sách	F		
	7	Tài chính	Xảy ra tham nhũng, hối lộ trong nội bộ dự án	G		

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

8	Công nghệ	Điều kiện phần cứng và phần mềm của dự án cao, thiếu công cụ hỗ trợ.	Н		
9	Công nghệ	Xảy ra các vấn đề về cập nhật công nghệ.	I		
10	Thị trường Các đối thủ cạnh tranh, gây sức ép đến dự án.				
11	Thị trường	Xảy ra vấn đề về nguồn cung, tài nguyên.	K		
12	Môi trường Xảy ra thiên tai, bạo động, dịch bệnh,				
13	Môi trường	Thay đổi môi trường, địa điểm dự án không phù hợp, gây khó khăn cho các thành viên của dự án.	M		
14	Phạm vi dự án	Yêu cầu không rõ ràng, khó hiểu, không đủ tài nguyên, tài liệu.	N		
15	Phạm vi dự án	Hiểu sai phạm vi dự án, khách hàng thay đổi phạm vi liên tục.	О		
16	Lịch trình	Lịch trình đặt ra không đầy đủ, thiếu các nhiệm vụ quan trọng,	P		
17	Lịch trình	Ước tính chi phí không chính xác.	/ Q		
18	Lịch trình	Lịch biểu căng thẳng quá mức.	R		
19	/ <u> </u>		•••		

1.2 Phân tích rủi ro

Đối với con người

	STT	Tên rủi ro	Mô tả	Loại	Tần suất	Nguyên nhân	Hậu quả	Cách khắc phục
•	R1	Thành viên dự án: có vấn đề về	Trong quá trình thực hiện dự án, các thành viên có thể	Růi ro con người	70% - 80%	Do thói quen sinh hoạt, thời tiết hay	Gây ảnh hưởng đến tiến độ dự án, làm	Chia lượng công việc cho các

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

	sức khoẻ	gặp vấn đề về			dịch	tăng	thành
	(ốm đau,	sức khoẻ, vấn			bệnh,	lượng	viên
	tai nạn,	đề cá nhân,				công	khác
	mang					việc của	một
	thai,)					các	cách
						thành	phù
						viên	hợp, tìm
				_		khác,	người
						kéo dài	có
						thời	chuyên
					1	gian của	môn
						dự án	tương
			- 4			1	đương
							để thay
		W.A.		7.87			thế.
	7 (Trong quá				Gây ảnh	Chia
	/	trình thực			Do công	hưởng	lượng
		hiện dự án, có			việc cá	đến tiến	công
	Thành	một hoặc một			nhân của	độ dự	việc cho
	viên đột	số thành viên	N.R		nhân sự	án, làm	các
	xuất rút	trong dự án	Růi		hoặc các	tăng	thành
R2	khỏi dự	đột xuất rút	ro	30% -	công việc	lượng	viên
	án (thời	khỏi dự án,	con	40%	đột xuất,	công	khác
	gian	hay có việc	người		được điều	việc của	một
	ngắn/dài)	đột xuất dẫn			sang các	các	cách
		đến phải tạm			dự án	thành	phù
		ngưng công			khác.	viên	hợp, tìm
		việc có thời				khác,	người
						kéo dài	có

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

		hạn/vô thời				thời	chuyên
		hạn.				gian của	môn
						dự án	tương
							đương
							để thay
							thế.
R3	Thành viên trong dự án chưa đủ kinh nghiệm, kiến thức	Có một vài thành viên trong dự án chưa đủ khả năng để thực hiện dự án, kiến thức	Růi ro con người	20% - 30%	Do nhân sự chưa được đào tạo kĩ lưỡng, chưa được trải nghiệm nghề	Không thể hoàn thiện sản phẩm, xuất hiện các lỗi do	Chú trọng đào tạo nhân
	cần thiết	chưa đủ,	*		nghiệp một cách thực tế.	nhân sự gây ra	
	Rào cản ngôn	Các thành viên trong dự án chưa hiểu rõ nhau, xảy	1		Các thành viên thuộc dự án thuộc các	Dự án bị chậm trễ tiến độ so với	Yêu cầu các thành viên
R4	ngữ, văn hoá, phong tục, tập quán	ra các bất đồng về ngôn ngữ, văn hóa, khiến cho quá trình thực hiện dự án gặp nhiều khó khăn.	Růi ro con người	20% - 30%	quốc gia, vùng miền khác nhau, tồn tại những khác biệt ,	dự tính, quá trình thực hiện xảy ra nhiều bất đồng,	trong dự án phải có một ngôn ngữ chung, qui chuẩn

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

							chung
							trong
							quá
							trình
							thực
							hiện dự
							án.
							Ngoài
							ra, yêu
							cầu các
						l.	thành
						\	viên
			- 4			1	phải tìm
							hiểu về
		FA.		///			chủ đề
							của dự
	/					/	án.
		C(4) 1		/		Phải mất	Cần giải
		Các thành			D 114	thời	quyết
		viên xảy ra			Do sự khác	gian để	các vấn
	Xung đột	mâu thuẫn			biệt trong	giải	đề mâu
	giữa các	giữa các vấn	Růi		lối sống,	quyết	thuẫn
D.5	thành	đề trong dự	ro	50% -	tính cách,	các vấn	giữa các
R5	viên	án, làm ảnh	con	60%	sự thù địch	đề mâu	thành
	tham gia	hưởng đến cách thức làm	người		và ganh tị	thuẫn,	viên
	dự án.			giữa các	làm	ngay	
		việc nhóm và			nhân sự	chậm	khi vừa
		phối hợp			với nhau.	tiến độ	chớm
		trong dự án.				dự án.	nở. Tổ

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

					Hơn nữa	chức
					có thể	các
					dẫn đến	cuộc
					tình	chơi,
					trạng	thư
					bằng	giãn,
					mặt	giải trí
					nhưng	để các
					không	thành
					bằng	viên
				1	lòng, xa	hiểu rõ
					hơn nữa	nhau
		. 4			có thể	hơn.
					dẫn đến	
	B/A				những	
			41		sự việc	/
/ \					đáng	
			A		tiếc.	

Dối với khách hàng

STT	Tên rủi ro	Mô tả	Loại	Tần suất	Nguyên nhân	Hậu quả	Cách khắc phục
R1	Khách hàng thay đổi yêu cầu liên tục	Trong quá trình hoàn thành dự án, khách hàng sẽ có những thay đổi về yêu cầu	Růi ro phạm vi dự án	80% - 90%	Thị hiếu của khách hàng thay đổi, sản phẩm không	Các thành viên trong dự án phải thay đổi một số	Nếu khách hàng có yêu cầu thay đổi phải buộc

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

			đối với dự án			đúng như	thành	họ trả tiền
			so với ban đầu.			dự tính	phần của	thêm. Và
						của khách	dự án sao	viết trong
						hàng,	cho phù	hợp động
							hợp với	nếu có
							yêu cầu	thay đổi
							khách	trong quá
							hàng.	trình thực
								hiện dự
								án phải
							\	trå thêm
							\	số tiền
				> 4				phù hợp.
ľ								Khách
			W/A			Do không		hàng phải
		7	7			đủ khả		trå tiền
		Khách	Khách hàng			năng tài	/	cho dự án
		hàng	muốn ngừng	Růi ro	70%	chính,	Dự án bị	theo từng
	R2	đột ngột	tiến độ trong	phạm	7070	thay đổi ý	dừng vô	giai đoạn,
	IX2	hủy dự	một giai đoạn	vi dự	80%	định,	thời hạn.	theo từng
		án	nào đó của dự	án	0070	không	uioi iigii.	tiến trình
			án			còn thấy		của dự án
						tiềm năng		hoặc đặt
						của dự án.		cọc
								trước,

Dối với tài chính

STT	Tên rủi ro	Mô tả	Loại	Tần suất	Nguyên nhân	Hậu quả	Cách khắc phục
R1	Nhà đầu tư cắt giảm ngân sách/rút vốn đầu tư khỏi dự án	Nhà đầu tư không còn tài trợ vốn cho các hoạt động của dự án.	Růi ro tài chính	50% - 60%	Nguyên nhân chủ quan đến từ nhà đầu tư vì lý do nào đó phải cắt giảm ngân sách/cắt vốn ra khỏi dự án. Cũng có thể do nhà đầu tư không nhìn thấy được tiềm năng của dự án nên đột ngột rút lui.	Thâm hụt nguồn vốn trầm trọng, có thể phải hủy bỏ dự án.	Thuyết phục các cổ đông tái đầu tư vào dự án hoặc tìm kiếm nhà đầu tư khác có tham vọng cao hơn.
R2	Xảy ra tham nhũng, hối lộ trong	Tình trạng xảy ra trộm cướp, ăn chia tài sản hòng trục lợi cá nhân giữa	Rủi ro tài chính	20% - 30%	Sự tham lam, trực lợi vì lợi cá nhân, không đặt	Thâm hụt nguồn vốn trầm trọng, xảy ra bất	Sa thải tất cả bộ phận nhân sự làm ảnh hưởng

nội	bộ	các	bộ	phận			tập	thể lên	đồng	nội	đến	dự
dự án		nhâr	sự.				hàn	g đầu.	bộ		án	và
											đền	bù
											thiệt	hại
											cho	dự
											án.	
											Khôi	ng
						_					nhân	
	1										nhượ	ng
											trước	
	5								\		các	
	/										hành	
	1				. 4						động	sai
											trái.	

<u>Đối với công nghệ</u>

STT	Tên rủi ro	Mô tả	Loại	Tần suất	Nguyên nhân	Hậu quả	Cách khắc phục
R1	Điều kiện phần cứng và phần mềm của dự án cao, thiếu	Gặp trục trặc trong việc mua bán tài nguyên, sự thay đổi đột ngột trong quá trình vận chuyển, trao đổi tài nguyên với nhau.	Rủi ro công nghệ	40% - 50%	quá trình vận chuyển gặp sự cố bất chợt. Còn nguyên nhân khách quan do tài nguyên gặp sự cố hư	nguyên phần cứng và phần mềm cho	

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

	công cụ				hỏng, xuất	dài hạn	tài
	hỗ trợ.				hiện lỗi khi	hoặc ngắn	nguyên
					không sử	hạn.	tại
					dụng trong		những
					thời gian		địa
					dài.		điểm
							khác để
							thay thế.
					Do bản	Thay đổi	Thích
					chất của	đột ngột	nghi và
		Sự thay đổi			ngành là	quá trình	nắm bắt
	Xảy ra	đột ngột về			liên tục cập	thực hiện	các
	các vấn	công nghệ	Růi ro	10%	nhật và	dự án,	công
R2	đề về	phát triển phần	công	1070	thay đổi,	nhân sự	nghệ
K2	cập nhật	cứng và phần	nghệ	20%	đôi khi	cũng phải	mới liên
	công	mềm, có thể	ngnç	2070	không còn	thích nghi	tuc sao
	nghệ.	không còn phù			phù hợp	phù hợp	-
		hợp cho dự án			với dự án	với nhu	cho phù
					và trở nên	cầu của	hợp với nhu cầu.
			1/2		lỗi thời.	ngành.	iiiu cau.

Dối với môi trường

STT	Tên rủi ro	Mô tả	Loại	Tần suất	Nguyên nhân	Hậu quả	Cách khắc phục
R1	Thay đổi môi trường, địa điểm	Thành viên phải thay đổi môi trường làm việc liên	Růi ro môi trường	50%	Do yêu cầu của cấp trên nên phải thay đổi môi	Tiến độ dự án bị chậm trễ so với dự	Tạo cho nhân viên một môi

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

không phù hợp, g khó khăn cho c thành	việc không ây phù hợp,		hay m trường không p hợp với nh	có cảm giác để không ng thoãi mái lôi cho nhân viên hù trong ân quá trình	trường phù hợp, hạn chế việc thay đổi môi trường.
xảy thiên t bạo động, dịch bệnh,.	Các thiên tai, tai họa tự nhiên, bệnh dịch bất ngờ xảy đến, gây ảnh hưởng đến	Růi ro 6 môi trường 7	Do các y 60% tố bên ngo - địa điể 70% thực hiện	nhiêu so ài, với dự kiến hay	Thường xuyên xem tin tức, nắm bắt tốt các thông tin về xã hội để có thời gian tính toán, biện pháp với

Dối với thị trường

STT	Tên rủi ro	Mô tả	Loại	Tần suất	Nguyên nhân	Hậu quả	Cách khắc phục
R1	Xuất hiện các đối thủ cạnh tranh, gây sức ép đến dự án.	Dự án bị gây sức ép bởi các đối thủ cạnh tranh có sản phẩm cùng mục tiêu, ý tưởng.	Růi ro môi trường	80% - 90%	Do có đối thủ cạnh trang nên các thành viên trong dự án bị gây sức ép về tinh thần, tư tưởng dự án bắt buộc phải thành công hơn, nổi trội hơn và phải có nhiều ý tưởng đột phá.	Các thành viên của dự án phải làm việc trong sức ép từ đối thủ, nên không thể tránh các sai sót, lỗi cũng mong muốn dự án phải nổi bật hơn đối thủ nên hướng về các tính năng nổi trội mà không chú ý đến chức năng cơ bản.	Phải xây dựng phần mềm chất lượng, đáp ứng tốt, nhiều chức năng mới, nổi bật.

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

R2 Xảy ra vấn đề về nguồn cung, tài nguyên. Nguồn cung của dự án bị cắt hoàn toàn. Rủi ro môi trường gây ảnh hưởng như chiến tranh, cạn kiệt tài nguyên, To cáp tài nguyên tiếp tục thực tích trữ, các tiến trình hiện dự án án, toàn khôn toàn dự đủ án.	R2 vấn về nguồi cung,
---	-----------------------

$\underline{\mathfrak{D}}$ ề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

Dối với phạm vi dự án

	Tên rủi			Tần	Nguyên		Cách
STT	ro	Mô tả	Loại	suất	nhân	Hậu quả	khắc
	,						phục
							Xác
							định
					Mắc sai sót		chặt chẽ
					từ giai		những
		Sự thiếu sót,			đoạn lên kế		công
		viết yêu cầu			hoạch và		việc cần
	Yêu cầu	không rõ ràng			xây dựng	\	làm và
	không	về mặt ngữ			dự án. Cấp	Xác định	tài
	rõ ràng,	nghĩa, không	Růi ro		dự ân. Cấp trên và	sai yêu	nguyên
	khó ghi chú chi tiết pham		80%	nhân viên cầu	cầu dự án,	còn lại.	
R1	hiểu,	từng trong	vi dự	-	không	có thể hủy	Thêm
	không	biên bản, sai	án	90%	đồng quan	bỏ dự án	vào đó
	đủ tài	lầm trong việc	an		điểm và	hoặc làm	phải xây
	nguyên,	đưa ra phương			không	lại từ đầu.	dựng lại
	tài liệu.	án nhưng chưa			kiểm tra hệ		kế
		phân tích rõ	1/2	_	thống tài		hoạch từ
		ràng.			nguyên còn		đầu nếu
					tồn đọng.		có xảy
					ton dong.		ra nhầm
							lẫn, sai
							sót.
	Hiểu sai	Thành viên	Růi ro		Măc sai	Dự án	Yêu cầu
R2	phạm vi	của dự án	phạm		lầm từ khi	phải thay	thành
11.2	dự án,	không hiểu rõ,	vi dự		lên kế	đổi nhiều	viên dự
	khách	hiểu sai phạm	án.		hoạch và	lần so với	án tìm

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

hàng	vi của dự án,			xây dựng	ban đầu	hiểu kĩ
	không hiểu ý			dự án.		
-	tưởng, yêu cầu			Trong quá		_
liên tục.	của khách			trình thực	lỗi do thay	đổi, bàn
	hàng. Khách			hiện dự án,	đổi dự án	bạc với
	hàng có nhu			thị trường	bị chậm	nhau về
	cầu thay đổi			và thị hiếu	tiến độ so	dự án.
	liên tục,		_	của khách	với dự	Úng với
				hàng liên	tính ban	mỗi lần
				tục thay	đầu.	thay
				đổi, sản		đổi, yêu
				phẩm		cầu
		> 4		không làm		khách
				hài lòng		hàng
	T/A			khách		phải có
				hàng.		chi phí
				' =	/	cho mỗi
					/	lần thay
						đổi.

Dối với lịch trình

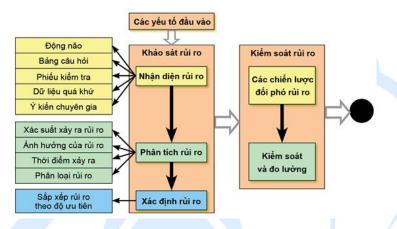
STT	Tên rủi ro	Mô tả	Loại	Tần suất	Nguyên nhân	Hậu quả	Cách khắc phục
	Lịch	Lịch trình dự			Do quản lí	Dự án	Cẩn
	trình đặt	án có nhiều	Růi ro	60%	dự án làm	thực hiện	thận, tỉ
R1	ra	thiếu sót, có	lịch	-	việc không	một cách	mi trong
	không	quá nhiều lỗ	trình.	70%	cần thận,	cầu thả	giai
	đầy đủ,	hổng, các			thiếu	dẫn đến	đoạn tạo

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

	thiếu	công việc			nghiêm	xảy ra	lịch
	các	quan trọn, ảnh			túc, trình	nhiều lỗi,	trình,
	nhiệm	hưởng nhiều			độ của	thiếu sót	ghi chú
	vụ quan	đến toàn dự án			quản lí	trong quá	các
	trọng,	chưa có trong			không phù	trình thực	công
		lịch trình.			hợp với dự	hiện, sản	việc
					án.	phẩm	quan
						không	trong để
						đúng yêu	thêm
						cầu của	vào lịch
					1	khách	trình
						hàng.	trước.
	Uớc		> 4				
	tính chi			70%	ı		
R2	phí			7070			
K2	không	7		80%			
	chính			0070		/	
	xác.					/	
		Quản lí tạo ra					
		lịch biểu mà					
	Lịch	các thành viên					
	biểu	trong dự án					
	căng	phải làm việc		40%			
R3	thẳng	quá sức, làm		-			
	quá	quá nhiều việc		50%			
	mức.	trong một					
		ngày hay làm					
		việc liên tục					
		không nghỉ					

ngơi trong một			
thời gian dài			

2. Quy trình kiểm soát rủi ro



<u>Hình 6.2</u>: Mối quan hệ và trình tự các bước trong quy trình kiểm soát rủi ro

BÅNG KÉ	Ngày: 10/05/2022 <u>Tần suất:</u> 80% - 90%						
Rủi ro: Khách hàn	Rửi ro: Khách hàng thay đổi yêu cầu liên tục						
	- Rút ngắn vòng lặp phản hồi (mô hình Agile).						
Chiến lược	- Ràng buộc chặt chẽ trên hợp đồng của dự án.						
	- Tạo mô hình mẫu tài liệu quản lý thay đổi của dự án.						
	ghiệm về mô hình Agile.						
	- Xác định các use case chính xác theo nhu cầu khách hàng.						
	- Lưu lại quá trình thực hiện và tài liệu quản lý dự án nhằm thuận						
Cách tiếp cận	tiện trong việc thay đổi và thích ứng.						
	- Tạo tài liệu quản lý và viết nhật ký thay đổi để dễ dàng quản lý.						
	- Mọi thao tác phải được ghi xuống để gửi lại cho 2 bên cùng xác						
	minh những thay đổi.						

	- Nhựt: Lên kế hoạch tổ chức seminar và trình bày seminar.			
Tué de mbiêne	- Đức: Xác định use case cụ thể và trao đổi với PM thường xuyên.			
Trách nhiệm	- Bảo Anh: Theo dõi quá trình thay đổi nhằm chỉnh sửa phù hợp.			
	- Vân Anh: Thực hiện viết nhật ký thay đổi và tạo tài liệu quản lý.			
N	Ngày lập bảng:	N	Ngày duyệt:	
Người lập bảng:	12/05/2022	Người duyệt:	13/05/2022	
Nguyễn Hiền Đức	Ký tên: Đức	Phạm Thanh Nhựt	Ký tên: Nhựt	

<u>Hình 6.3</u>: Bảng kế hoạch đối phó rủi ro với tần suất 80% - 90%.

BẢNG KẾ	Ngày: 10/05/2022 <u>Tần suất:</u> 70% - 80%						
Rủi ro: Ước tính c	Růi ro: Uớc tính chi phí không chính xác.						
Chiến lược	- Tham khảo dự án của những chuyên gia có kinh nghiệm.						
Cinen luye	- Thường xuyên cập nhật thị trường.						
	- Tổ chức seminar về vi	iệc lên kế hoạch và	ước tính chi phí.				
Cách tiếp cận	- PM thường xuyên cập nhật thông tin, trao đổi với những người						
Cach dep cạn	thực thi, tính toán khả năng của từng người.						
	- Đưa bảng ước tính cho những chuyên gia có kinh nghiệm.						
	- Nhựt: Lên kế hoạch tổ chức seminar và trình bày seminar.						
Trách nhiệm	- Đức, Bảo Anh, Vân Anh: Đảm bảo các cách tiếp cận được thực						
	hiện.						
Người lập bảng:	Ngày lập bảng:	Người duyệt:	Ngày duyệt:				
	12/05/2022	Phạm Thanh Nhựt	13/05/2022				
Nguyễn Hiền Đức	Ký tên: Đức		Ký tên: Nhựt				

<u>Hình 6.4</u>: Bảng kế hoạch đối phó rủi ro với tần suất 70% - 80%.

DÂNC KẾ	НОАСН ÐÓI РНО	DĽI DO	Ngày: 04/05/2022			
DANG KE	HOẠCH ĐƠI PHO	KUIKU	Trường hợp khẩn cấp			
<u>Rủi ro:</u> Các thành viên trong nhóm nhiễm Covid-19 tại cùng 1 thời điểm. Cụ thể là 3						
thành viên: Nguyễi	thành viên: Nguyễn Bảo Anh, Nguyễn Vân Anh và Phạm Thanh Nhựt.					
	- Thích ứng chuyển san	g làm việc online	tại nơi cách ly.			
	- Tuân thủ quy tắc 5K để bảo vệ sức khỏe của bản thân và mọi					
Chiến lược	người xung quanh.					
	- Nếu sức khỏe có nhữn	ng chuyển biến xấi	ı phải cho thành viên đó			
	tạm ngưng và thay thế	bằng thành viên l	thác.			
	- Nhanh chóng sơ tán đ	ến nơi cách ly để ở	tảm bảo an toàn.			
	- Thành viên còn khỏe i	mạnh (cụ thể là Nạ	guyễn Hiền Đức) thường			
	xuyên theo dõi tình trạng sức khỏe và hỗ trợ, giúp đỡ các thành					
Cách tiếp cận	viên đang nhiễm Covid-19 trong lúc đang cách ly.					
(4)	- Lên kế hoạch sắp xếp những thành viên thay thế cho phù hợp.					
	Không quá căng thẳng với những thành viên đang trong quá trình					
	cách ly.					
A	- Đức: Kiểm tra sức khỏe bản thân vì có khả năng tiếp xúc gần với					
	các thành viên nhiễm Covid. Đẩy nhanh tiến độ công việc của					
	bản thân và hỗ trợ các thành viên khác để kịp thời tiến độ.					
Trách nhiệm	- Thanh Nhựt, Bảo Anh, Vân Anh: Thực hiện việc cách ly theo					
Tracii iiiiçiii	quy định phòng chống dịch Covid-19, thường xuyên theo dõi tình					
	trạng sức khỏe của bản thân và báo cáo cho các thành viên khác					
	nắm bắt tình hình. Nếu sức khỏe vẫn ổn định thì phải thường					
	xuyên cập nhật và thự	c hiện công việc t	heo kế hoạch.			
Người lập bảng:	Ngày lập bảng:	Người duyệt:	Ngày duyệt:			
Nguyễn Hiền Đức	05/05/2022	Phạm Thanh Nhị	05/05/2022			
Nguyen Hien Đức	Ký tên: Đức	1 nạm 1 nann IVII	Ký tên: Nhựt			

<u>Hình 6.5</u>: Bảng kế hoạch đối phó rủi ro khẩn cấp, tình trạng đột xuất

CHƯƠNG 7: TỔNG KẾT DỰ ÁN VÀ KẾT LUẬN

1. Báo cáo tổng quan về dự án

Dự án đã được kế hoạch chi tiết và đầy đủ. Tính đến thời điểm hiện tại, dự án đã hoàn thành được 64%, nhanh hơn tiến độ dự kiến ban đầu.

- Thời gian: Dự án đang vượt tiến độ so với kế hoạch.
 - Thời gian dự kiến hoàn thành: 69 ngày
 - Thời gian ước tính hoàn thành: 60 ngày
 - Với SV > 0: Dự án đang thực hiện nhanh hơn so với kế hoạch
- Chi phí: Dự án có chi phí phù hợp với ngân sách.
 - Chi phí dự kiến: 144.720.000 đồng
 - Chi phí đã bỏ ra tính đến thời điểm hiện tại: 80.070.000 đồng
 - Chi phí ước tính hoàn thành: 125.109.375 đồng
 - Với CV > 0: Số tiền thực chi ít hơn chi phí kế hoạch tương ứng với tiến độ thực tế. Khoảng chênh lệch là: 25.520.000 đồng
- ❖ Nhân lực: Nhân viên hoàn thành vượt tiến độ công việc
 - Task đã hoàn tất: Lập kế hoạch; Phân tích yêu cầu, thiết kế.
 - Task bị trễ: Không có task nào bị trễ tiến độ.
 - Task đang thực hiện đúng tiến độ: Xây dựng ứng dụng.
 - Task vượt tiến độ: Lập kế hoạch, Phân tích yêu cầu, thiết kế.

2. Kết quả đạt được

2.1 Giao diện chung



Hình 7.1: Màn hình đăng nhập



Hình 7.2: Màn hình đổi mật khẩu

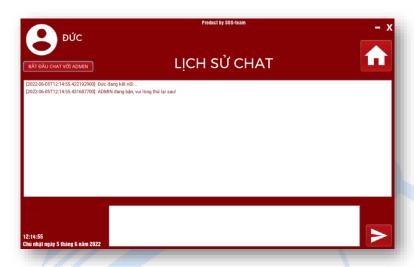
2.2 Giao diện dành cho khách hàng



Hình 7.3: Màn hình đăng ký khách hàng mới



Hình 7.4: Màn hình đăng nhập vào hệ thống của khách hàng



Hình 7.5: Màn hình chat của khách hàng



Hình 7.6: Màn hình đăng ký dịch vụ thành viên của khách hàng



Hình 7.7: Màn hình mua sản phẩm dành cho khách hàng



 $\underline{\mathit{Hình}\ 7.8:}$ Màn hình đăng ký khóa tập dành cho khách hàng

2.3 Giao diện dành cho người quản lý

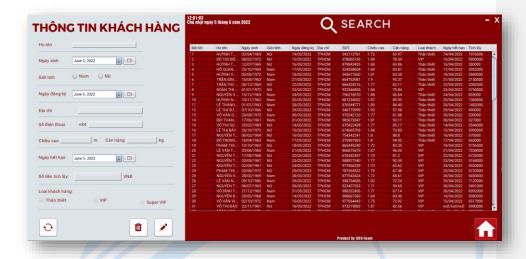


Hình 7.9: Màn hình đăng ký nhân viên



Hình 7.10: Màn hình đăng nhập của người quản lý

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym



Hình 7.11: Màn hình quản lý khách hàng



Hình 7.12: Màn hình quản lý nhân viên



Hình 7.13: Màn hình quản lý mã giảm giá



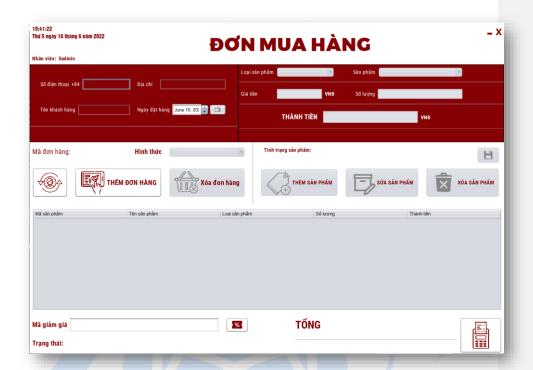
Hình 7.14: Màn hình chat của nhân viên (ADMIN)



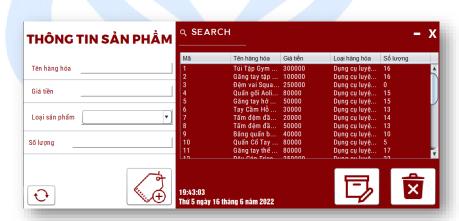
Hình 7.15: Màn hình quản lý các khóa tập



Hình 7.16: Màn hình quản lý dịch vụ thành viên của nhân viên



Hình 7.17: Màn hình mua hàng dành cho nhân viên



<u>Hình 7.18:</u> Màn hình quản lý sản phẩm



Hình 7.20: Màn hình in doanh thu

3. Kết luận

3.1 Về dư án

- Dự án đã được kế hoạch chi tiết và đầy đủ. Theo đó, toàn bộ dự án đã thực hiện nhanh hơn tiến độ, hoàn thành trước thời hạn đặt ra. Bước đầu đáp ứng được những yêu cầu mà khách hàng hướng tới.
- Giúp cho việc kinh doanh của phòng tập gym trở nên dễ dàng và thuận tiện hơn, được nhiều người biết đến và hứng thú hơn. Hình thức kinh doanh của phòng tập gym hoạt động đa dạng hơn qua app.
- Đáp ứng cơ bản những nhu cầu của người quản lý, khách hàng và nhân viên.
- Quản lý được thời gian cũng như chi phí để thực hiện dự án. Dự án hoàn thành đúng thời hạn và không vượt chi phí đề ra.
- Dự án được thực hiện trong phạm vi ngân sách cho phép.
- Quản lý được nhân sự thực hiện.
- Quản lý được rủi ro trong quá trình thực hiện và sau khi hoàn thành.

3.2 Về phần mềm

- Phần mềm hoạt động tốt, đảm bảo các giải pháp bảo mật.
- Giao diện: màu sắc đơn giản, font chữ rõ ràng. Tổng quan dễ nhìn, dễ sử dụng, phù hợp với chủ đề.
- Quản lý, nhân viên có thể tra cứu thông tin về khách hàng ngay lập tức thông qua app.
- Có thể cập nhật thông tin về những ưu đãi và dịch vụ một cách thuận tiện và dễ dàng tiếp cận đến nhiều người hơn, số lượng người tiếp cận được thông tin qua app sẽ nhiều hơn.
- Nắm rõ được doanh thu và số lượng hội viên để có những tính toán phù hợp cho việc kinh doanh.
- Khi có đầy đủ những thông tin cần thiết trên app, hội viên có thể dễ dàng tra cứu và nắm rõ. Từ đó giảm thiểu những câu hỏi không cần thiết cho nhân viên.

Nhân viên không cần trực tiếp tư vấn tại quầy vì hầu hết thông tin đều đã được đưa lên hệ thống.

4. Bài học kinh nghiệm

❖ Bài học từ những thành công của dự án

Dự án thực hiện nhanh hơn tiến độ dự kiến, hoàn thành đúng thời hạn yêu cầu của khách hàng.

Để thực hiện được điều đó các thành viên cần hoàn thành tốt việc lập kế hoạch, thực hiện xem xét một dự án tại từng mốc thời gian, kiểm soát các việc cần thực thi trong hệ thống, phân nhỏ các công việc hay yêu cầu ra để dễ giải quyết.

Dự án được thực hiện với chi phí trong phạm vi ngân sách cho phép.

 Để đạt được tiêu chí này, các thành viên cần thực hiện tốt các việc lập kế hoạch, ước lượng và kiểm soát.

Dự án đáp ứng được những yêu cầu của khách hàng đưa ra.

Để đạt được tiêu chí này đội dự án phải ý thức được tầm quan trọng về yêu cầu của dự án mà cả đội đang phát triển, tìm hiểu kỹ và nhận thức tốt những khái niệm và những thỏa thuận quan trọng.

❖ Bài học từ các vấn đề gặp phải khi thực hiện dự án

Trong quá trình thực hiện dự án, có một vài lúc công việc được phân chia không hợp lý cho từng cá nhân. Dẫn đến việc hoàn thành không đúng thời hạn. Tuy nhiên không đến mức gây ảnh hưởng đến tiến độ của dự án.

Vì cùng làm chung một đồ án môn học nên việc phân chia khối lượng công việc một cách hợp lý là rất quan trọng. Cần nắm rõ điểm mạnh, điểm yếu của từng thành viên trong nhóm để việc phân chia khối lượng công việc trở nên hiệu quả và dễ dàng. Ngoài ra cần thường xuyên thảo luận để có thể làm rõ và thống nhất ý kiến, đưa ra hướng giải quyết thích hợp nhất.

$\underline{\mathfrak{D}}$ ề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

Qua quá trình làm đồ án, ngoài học được những kiến thức bổ ích, chúng em còn có được những kinh nghiệm vô cùng đáng quý. Do thời gian hoàn thành dự án có hạn, đồ án khó tránh khỏi những thiếu sót và một số vấn đề chưa được xử lý một cách tối ưu.

Do đó, chúng em rất mong nhận được lời đóng góp từ phía thầy, cô, đặc biệt là của giảng viên hướng dẫn môn Quản lý dự án công nghệ thông tin – Thầy Nguyễn Quốc Việt. Mong thầy có thể chỉ thêm những điểm mạnh, điểm yếu của đồ án để chúng em có thể tiếp tục rút ra những bài học kinh nghiệm, học hỏi và sửa đổi cho những đồ án sau này.

Thực hiện dự án lần này, mỗi thành viên đều đã rút ra cho mình những bài học kinh nghiệm, đặc biệt là kinh nghiệm làm việc nhóm. Ngoài ra, chúng em đã học được rất nhiều kiến thức mới về việc quản lý dự án công nghệ thông tin.

DANH MỤC TỪ NGỮ CHUYÊN MÔN

STT	Tên được sử dụng	Tên đầy đủ (English)	Dịch nghĩa	
	(trong báo cáo)	, , ,	(Vietnamese)	
1	Use case	Use case	Trường hợp sử dụng	
1	Use case	Use case	(dịch sát nghĩa)	
2	Sơ đồ Use case	Use case diagram	Sơ đồ trường hợp sử	
-	So do Ose case	Ose case diagram	dụng (dịch sát nghĩa)	
3	Include	Use case include	Trường hợp sử dụng bao	
	merade	Ose case merade	gồm (dịch sát nghĩa)	
4	WBS	Work Breadown Structure	Cấu trúc phân chia công	
-	,,,,,,	Work Breadown Structure	việc	
5	SOW	Statement of Work	Bảng phân rã công việc	
6	Gantt Chart	Gantt Chart	Sơ đồ Gantt	
7	FS	Full-stack developer	Lập trình viên toàn phần	
		i un-stack developer	(dịch sát nghĩa)	
8	FE	Front-end developer	Lập trình viên giao diện	
Ü		Tront ond de veloper	(dịch sát nghĩa)	
9	BE	Back-end developer	Lập trình viên hệ thống	
	DL	Buck end developer	(dịch sát nghĩa)	
		User Interface/User	Thiết kế giao diện người	
10	UI/UX	Experience	dùng/Thiết kế trải	
		Experience	nghiệm người dùng	
11	DBMS	Database Management	Hệ quản trị Cơ sở Dữ	
11	DDMS	System	liệu	
12	Task Name	Task Name	Tên công việc	
13	Duration	Time Duration	Thời hạn	
14	Start	Time Start	Thời gian bắt đầu	

Đề tài: Xây dựng hệ thống quản lý phòng Gym

15	Finish	Time Finish	Thời gian kết thúc	
16	Pred.	Task Predecessors	Công việc trước	
17	Resource	Resource Names	Tên tài nguyên	
18	CV	Cost Variance	Phương sai chi phí	
19	Username	Username Account	Tên tài khoản	
20	Password	Password	Mật khẩu	
21	Công ty TNHH	Limited Company	Công ty trách nhiệm hữu hạn	
22	Công ty TNHH MTV	One member limited liability companies	Công ty trách nhiệm hữu hạn một thành viên	
23	Tester	Software Tester	Người kiểm thử phần mềm	
24	Checklist	Checklist	Danh sách kiểm tra	
25	Email	Electronic Mail	Thư điện tử	
26	Rollback	Rollback	Quay trở lại	
27	Milestone	Milestone Task	Cột mốc	
28	PM	Project Manager	Người quản lý dự án	
29	IT	Information Technology	Công nghệ thông tin	
30	BA	Business Analyst	Chuyên viên phân tích nghiệp vụ	

PHŲ LŲC

- <u>Hình 1.3.1</u>: Sơ đồ tổ chức của phòng tập
- <u>Hình 2.3.3.1</u>: Sơ đồ Use case
- <u>Hình 2.3.4:</u> Sơ đồ quy trình nghiệp vụ của dự án
- Hình 3.1: Kế hoạch chi tiết cho dự án dạng sơ đồ
- Hình 5.4.1: Sơ đồ Gantt tổng quan dự án
- Hình 5.4.2: Sơ đồ Gantt của giai đoạn "Lập kế hoạch"
- Hình 5.4.3: Sơ đồ Gantt của giai đoạn "Phân tích yêu cầu, thiết kế"
- Hình 5.4.4: Sơ đồ Gantt của giai đoạn "Xây dựng ứng dụng"
- <u>Hình 5.4.5:</u> Sơ đồ Gantt của giai đoạn "Kiểm thử"
- Hình 5.4.6: Sơ đồ Gantt của giai đoạn "Triển khai"
- <u>Hình 6.1</u>: Quy trình phân tích rủi ro
- <u>Hình 6.2</u>: Mối quan hệ và trình tự các bước trong quy trình kiểm soát rủi ro
- <u>Hình 6.3</u>: Bảng kế hoạch đối pho rủi ro với tần suất 80% 90%.
- Hình 6.4: Bảng kế hoạch đối pho rủi ro với tần suất 70% 80%.
- <u>Hình 6.5</u>: Bảng kế hoạch đối phó rủi ro khẩn cấp, tình trạng đột xuất
- Hình 7.1: Màn hình đăng nhập
- <u>Hình 7.2:</u> Màn hình đổi mật khẩu
- Hình 7.3: Màn hình đăng ký khách hàng mới
- <u>Hình 7.4</u>: Màn hình đăng nhập vào hệ thống của khách hàng
- Hình 7.5: Màn hình chat của khách hàng
- <u>Hình 7.6</u>: Màn hình đăng ký dịch vụ thành viên của khách hàng
- <u>Hình 7.7</u>: Màn hình mua sản phẩm dành cho khách hàng
- <u>Hình 7.8</u>: Màn hình đăng ký khóa tập dành cho khách hàng
- <u>Hình 7.9:</u> Màn hình đăng ký nhân viên
- <u>Hình 7.10</u>: Màn hình đăng nhập của người quản lý
- Hình 7.11: Màn hình quản lý khách hàng
- Hình 7.12: Màn hình quản lý nhân viên

- <u>Hình 7.13:</u> Màn hình quản lý mã giảm giá
- <u>Hình 7.14:</u> Màn hình chat của nhân viên (ADMIN)
- <u>Hình 7.15</u>: Màn hình quản lý các khóa tập
- <u>Hình 7.16</u>: Màn hình quản lý dịch vụ thành viên của nhân viên
- <u>Hình 7.17</u>: Màn hình mua hàng dành cho nhân viên
- <u>Hình 7.18</u>: Màn hình quản lý sản phẩm
- <u>Hình 7.19</u>: Màn hình quản lý phòng tập
- <u>Hình 7.20</u>: Màn hình in doanh thu



TÀI LIỆU THAM KHẢO

- Duy, B. (2014, 01 03). Đồ án quản lý dự án công nghệ thông tin. Retrieved from 123docz.net: https://123docz.net//document/1481959-do-an-quan-ly-du-an-congnghe-thong-tin-ung-dung-ios.htm
- Khoa Hệ thống Thông Tin, Trường Đại học Công nghệ Thông tin ĐHQG TPHCM. (2022). Bài giảng môn học Quản lý Dự án Công nghệ Thông tin. *IS208*.
- Toàn, N. V. (2009, 10 20). *Quản trị rủi ro trong dự án phần mềm*. Được truy lục từ Cads Finance: https://www.cads.com.vn/vi/quan-tri-rui-ro-trong-du-an-phan-mem-nws72.html

