

Práctica 2: Creación de una herramienta de visualización interactiva

Asignatura: Visualización de Datos

El objetivo de la práctica es la creación de una herramienta de visualización de datos interactiva.

El conjunto de datos a utilizar está abierto a la elección del estudiante. Se sugiere el conjunto de datos del [Yelp data challenge](#). Este dataset es muy amplio, ideal para que escojáis un subconjunto, o saquéis datos derivados a partir de él. Por ejemplo, se podría construir una red (un grafo) siendo los nodos los negocios y creando un arco entre todos aquellos negocios que compartan recomendaciones de un mismo usuario.

El plazo de entrega termina el día **28 de Abril a las 24:00 horas**. La práctica se evaluará sobre 10 puntos y se establece una penalización de 2.5 puntos a la puntuación máxima alcanzable por cada día de retraso.

El objetivo de la herramienta es que con ella el usuario (analista) sea capaz de entender los datos, encontrar hallazgos inesperados o formular nuevas hipótesis sobre comportamientos observados.

Requisitos

- Es requisito: Implementar al menos 2 vistas enlazadas
- Es requisito: Implementar al menos 2 dinámicas a elegir entre:
 - “Visualizar”, “Filtrar”, “Ordenar”, “Derivar”, “Seleccionar”, “Navegar” y “Anotar”.
- NO es requisito: Utilizar ninguna tecnología en concreto. Se recomienda el uso de d3.js ya que tendréis soporte del profesor de la asignatura.
- NO es requisito: Utilizar los datos sugeridos. Aunque el dataset escogido debe proporcionar **más de 3 dimensiones** y **más de 1000 items**. Se valorará positivamente la combinación de diferentes tipos de datos, como puede ser datos multidimensionales, redes, jerarquías, datos espaciales o datos temporales.

Memoria

Con el código de la práctica se entregará una pequeña memoria, de no más de dos caras de extensión con los siguientes apartados:

Descripción de los datos Hay que describir los datos utilizados en la herramienta, incluyendo procedencia, tipología (multivariados, redes, jerarquías, espaciales y/o temporales), número de items y significado de cada variable.

Análisis que permite Vuestra herramienta debe facilitar el análisis de los datos elegidos. En este apartado se describirán qué preguntas son las que el usuario/analista será capaz de responder usando la herramienta.

Decisiones de diseño Se entiende que durante el proceso de diseño de la herramienta habéis tomado una serie de decisiones más o menos meditadas. Esas decisiones estarán guiadas en base a los datos y a los análisis que va a facilitar. En este apartado se pide una descripción de las características que habéis incorporado a la herramienta y con qué fin, además de las características que habéis dejando fuera de la implementación final y por qué han sido desechadas.